

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

2000. Február • 1990 Ft • 5. szám

www.pcformat.hu

PCFormat
Szuper
Teszt

DVD a PC-ben

PC tuning ingyencenek
7 vadiúj meghajtó tesztje

Quake 3 Arena



Navvégre! Miért is szeret-
jük? Ja, mert tudjuk,
hogyan lehet nyerni!

Tartsd kézben!



Kipróbáltunk és bemértünk
három joysticket.

Digitális kamerák



Színes bitekről álmodom...
Digitális kamerák meg-
fizethető áron.

Játszd újra PC!



Keressük a legjobb zene-
szerkesztő szoftvert.

HÖLGYVÁLASZ!

JÁTÉKOK LÁNYOKNAK:

Carmageddon
vagy Cosmo?
Anglia szépe válaszol

HOGYAN...

- ... nőhet a biztonság?
- ... válassz alaplapt?
- ... idomítsd a Windowst?
- ... alakítsd
a honlapod?

Sebesség A-tól Z-ig!

Tuti tippek a Windows, a játékok,
és az internet felturbózására

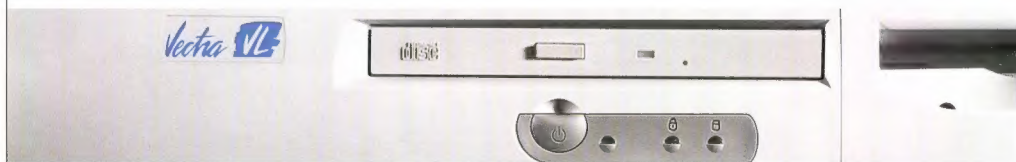
Bemérve!

- Star Trek: Hidden Evil • Ultima Ascension
- Creatures 3 • Delta Force 2 • Indy Jones



5 998194 760051

Stabilan pörög az üzlet



A stabilitás az üzleti életben nagymértékben függ attól, hogy Ön mennyire képes egyensúlyozni. Ebben segít Önnek stabilitásával az új HP Vectra számítógép.

A komponens konzisztenciának köszönhetően a „gold disc” cseréjére soha nincs szükség, így a számítógépes környezet is stabil marad, és Ön is lépést tarthat a technológia fejlődésével.

MOST INGYEN FELFRISÍTJÜK

Amennyiben Ön 2000. január 1. és február 29. között magyar nyelvű Windows NT® 4.0 operációs rendszerrel ellátott HP Vectra számítógépet vásárol, úgy juthat hozzá az ingyenes Windows® 2000 frissítéshez, hogy a megrendelés posta és médiaköltségét a Hewlett-Packard állja.

netto 203 900 Ft-tól
monitor nélkül

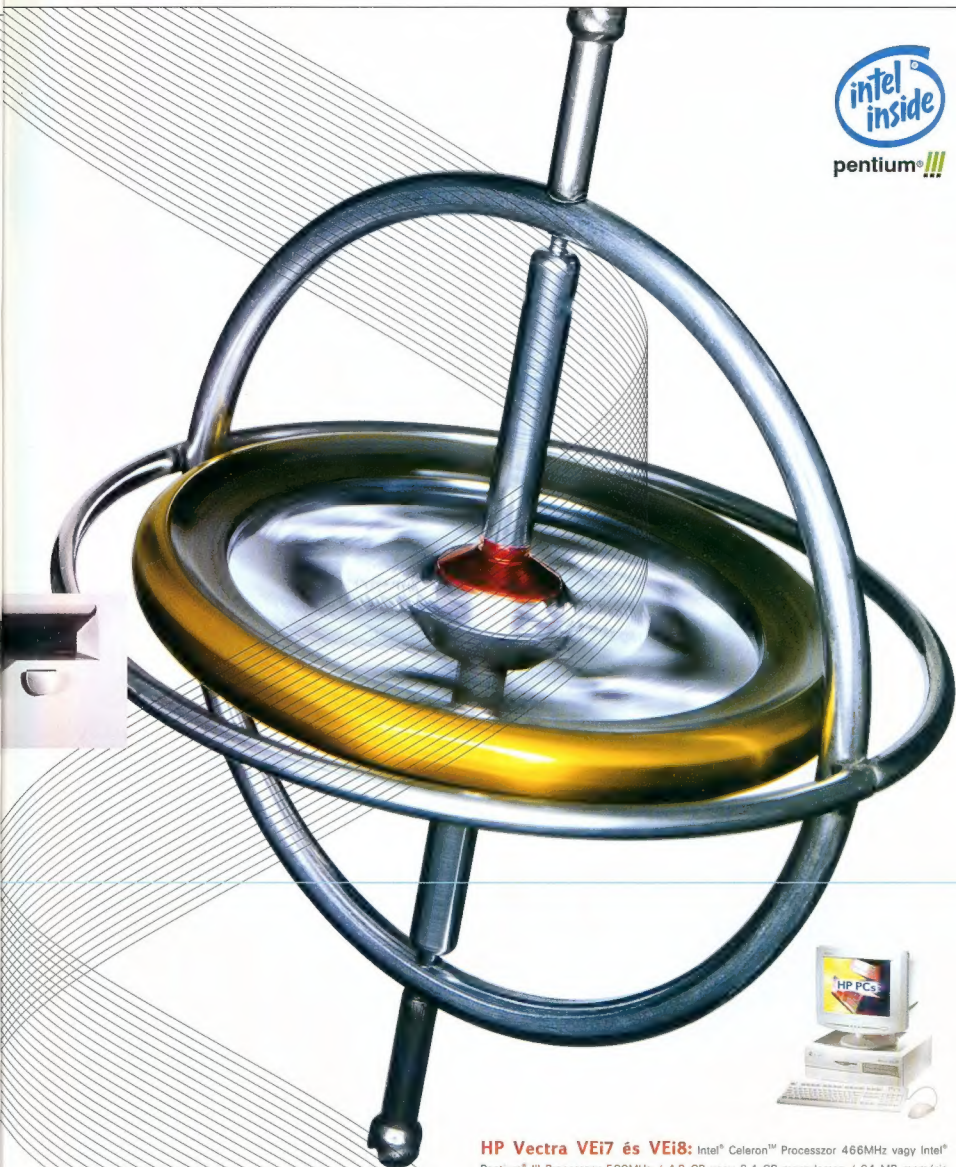


TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT LÁTOGASSON EL WEBLAPUNKRA:



Az ajánlat 2000. február 29-ig és 252 Ft/USD
árfolyamig érvényes.
Intel, the Intel Inside logo and Pentium are registered
trademarks of Intel Corporation.

Albacomp Számítástechnikai Rt.



HP Vectra VEi7 és VEi8: Intel® Celeron™ Processzor 466MHz vagy Intel® Pentium® III Processzor 500MHz / 4.3 GB vagy 8.4 GB merevlemez / 64 MB memória (SDRAM) / 3COM 10/100Base-TX LAN Hálózati kártya / Matrox MGA G200 AGP 2x video 4 vagy 8 MB Video RAM / 16-bit sztereo hang / Microsoft® Windows NT 4.0 Magyar

[HTTP://WWW.HP.HU/W2000](http://www.hp.hu/w2000) VAGY HÍVJA A HP VEVŐSZOLGÁLATOT: 382-1111

Tartalom

A sokoldalú PC magazin



Sebesség A-tól Z-ig!

25. o.

Bosszankodtál már amiatt, hogy nem elég gyors a PC-d? Ne érj be a leállósávval, inkább fogadd meg a tanácsainkat, és indítsd be a géped rakétáit!



Lányos játékok

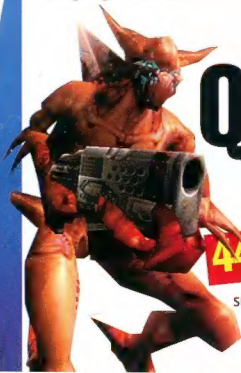
14. o.

Miért nem jó a lányoknak is az, ami nekünk? Ők miért nem szeretik a háborúsít és az öldöklést? És miért vannak olyan sokáig a fürdőszobában? A PC Format az angol szépségkirálynővel, Emmalene McLoughlin kisasszonnyal együtt ezekre a kérdésekre kereste a választ.

A Zűrmajom esete a 3D kártyákkal

20. o.

A 3D kártya nélkülözhetetlen mindazok számára, akik legalább néhanap leülnek játszani a PC-jük elé. A Zűrmajom segít kiválasztani a legmegfelelőbbet.



Quake 3 Arena

44. o.

Itt van és ragyog. Megérte rá várni? Az nem kifejezés. Hatoldalas leírásunkban ezt próbáljuk bebizonyítani.



Install – Lapozz a 154. oldalra

A PC Formatan ismét két CD-t találsz, telis-tele a legújabb játékok- és alkalmazásdémókkal!



Az első CD-n exkluzív játékdémók és a Quick View Plus teljes verziója



A másodikon A Magyar Nemzet Története és Satori Photo XL (teljes verziók)

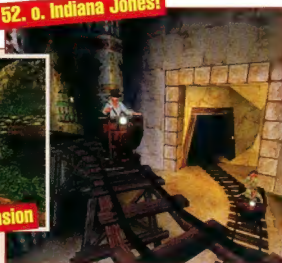
36. o. Játsszóter

Itt a Quake 3, Indiana Jones visszatért és az új Ultimától izomlázat kapnak a PC-k. Unatkozni most sem fogunk...



62. o. Ultima Ascension

52. o. Indiana Jones!



95. o. Próbák és Tesztek

Válts DVD-re és ruházz be egy digitális kamerába. A többit pedig költsd szoftverre.

96. o. DVD Szuperteszt



104. o. Digitális kamerák

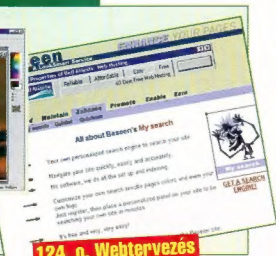
122. o. Rutin

Nyolc oldalnyi jótanács a PC lehetőségeinek kiaknázására: webtervezés, Windows, Paint Shop Pro stb.

122. o. Paint Shop Pro



124. o. Webtervezés



PCFormat 2000. Február

www.pcformat.hu

- 8 Hírek**
Egy mindenkiért, mindenki egyért: ingyenes internet.
- 13 A következő hónapban**
Előzetes a következő számból.
- 14 Riport:**
Lányos játékok
Mivel játszanak a lányok, avagy miért nem tetszognak nekik a férfiak a videójátékban?
- 20 A Zúrmajom esete a 3D kártyákkal**
Mutatunk mekkora két banán közt elmondja végre, mire fel ez az egész 3D.
- 25 Címlepsztori: Kapcsolj fel!**
Tuti tippel gépként felgyorsítására. Windows, játékok, internet – mi szeretünk várni, de nem a PC-nkre.
- 36 Játsszóter**
Játékfronton a helyzet már nem is lehetne kevésbé változatlan. Dölj hátra, mi pedig elmeséljük, miket kellett volna megkapnod karácsonyra.
- 44 Quake 3 Arena**
Vártunk, vártunk és vártunk. Azután már csak egy kicsit kellett várnunk, és akkor megkezdett. Erre mondják: nemhiába...
- 52 Indiana Jones and the Infernal Machine**
Lara vagy a kalapos ember? Egy szoknya, egy nadrág, avagy Indy a tárnában.
- 90 Típek és Taktikák**
Nyomd végig az EIDOS Urban Chaos-át úgy, ahogy csak a legteljesebb rendőrnőnek sikerülne.
- 95 Próbák és Tesztek**
A legújabb hardverek és szoftverek egy rakáson: digitális fényképezőgépek, hangszórók, alkalmazások.
- 96 Szuperteszt: DVD-meghajtók**
Mostantól PC-n nézz DVD-t, de előtte fűsd át, mi jelent meg az új médiumra az elmúlt hetekben.
- 104 Teszt: Digitális fényképezőgépek**
Négy új modellt teszteltünk.
- 111 Bemérve: Zenei szoftverek**
Hangos programok kezdőknek és haladóknak.
- 122 Rutin**
Néhány ötlet ahhoz, hogy a számítógéped mindig a legjobb formáját hozza.
- 130 Segítség**
Szakmai kérdések töltetek, szakértő válaszok a PC Formától.
- 139 Piaci séta**
Hardver, szoftver, játékok – 11 oldalnyi tanács azoknak, akik a legmegfelelőbbet keresik.
- 150 Háló Világ**
Az internet, ez a bűzhöd fertő tovább szedi áldozatait.
- 152 PCF Levelek**
Ha zúr van, csak írd.
- 154 Install**
Két lemez, a legújabb játékdémókkal és alkalmazásokkal, valamint az elmaradhatatlan teljes verziós programok.
- 162 A meztelen igazság**
Bevetted már az e havit?



PCFormat

A sokoldalú PC magazin

Puskát változ, célozz, tűz! Aztán pedig futás, még mielőtt valamelyik lesből támadó ellenfeled áldozatává válnál. Bizony, kedves barátim, meglekelt a várva várt Quake 3 Arena! Egyedül vagy nagy tömegben, profi módon vagy csak úgy „vak-tában lövöldözve” – egyaránt nagyszerű mulatság. Hogy mennyire, azt részletes tesztközlő meg tudhatod.

Azért annyit előre is elárulhatunk, hogy az igazi filipin egy multiplayer üzemmód nyújtja. Mert rohangálhatos te akár órákon át egymagad az intelligens robotok között ki nem hűlő gépfegyverrel, nem lesz akkora feladat győzni, mint az interneten csüngős és vére szomjazó hús-vér cyberpunkok ellen. Ha még sohasem próbáltad a játékok éle fajtáját, jó lesz, ha elolvassod és megszíveled tanácsainkat. Persze ezek sem garantálják, hogy az első pár játékban nem vesztél el a fejed (vagy más testrészedet). Azért valamivel jobban esélyel indulhat a nagy ütköztetés, mintha teljesen virtuális szűk-ként lépnél át az online harci játékok véres kapuját. Ott pedig üsd, vágd, nem apád... Vagy ki tudja? Lehet, hogy neki is van internet hozzáférése!

Hiába a kebelben lüktető harci szellem, hiába a fegyverezéssel, ha a gép nem elég gyors. Ha a polygonok csak im-mel-ámmal hajlandók körbemutogatni magukat, ha a játékszer-vel csigalassúsága a kapcsolat, megette a fene az egé-

szet – már elnézés! A dögös konfigurációt is lehet még tovább turbózní! Erről mesélünk neked abban a cikkben, amit már a címlapon is beharangoztunk.

Van itt azért más is, aminek hasznát veheted az ellen-áritásban! Kipróbáltunk néhány joystickot. Segítségünkkel meg tudhatod, ki a legeslegjobb a legjobbak között.

Még mielőtt a hős feminista csapatok elérik a kapukat és hangos csatakiáltással berúzzák azt, gyorsan elmondjuk, mi hiszünk az egyenjogúságon! Meg is kérdeztünk ezért egy ta-lálomra kiválasztott hölgyet (mínő véletlen: pont az angol szépségkirálynő) arról, milyen játékok tetszenek a lányoknak – mármint a komputeren.

Tudjuk, akadnak még néhányan – persze csak az elvete-műltbe-bek – akik nem csak játéka használják a gépiüket. Természetesen az ő számukra is akad olvasnivaló bőven. Például a digitális kameráról, a zeneszerkesztő szoftvekről, meg még számos más izgalmas újdonságról.

Annyit tehát már most megírhettünk, hogy a PC Format-al ezúttal sem fogsz bakot löni (tudod, az a kis zöld robot a negyedik pályán a Quake 3-ban). Na, itt legyen vége! Lapozz!

C-V

A PCFormat filozófiája

A PC Format célja, hogy segítsen el-igazodni a számítástechnikai szőra-koztatásban. Nem számít, miért vettél a PC-d. Legyen az oka játék, grafika, internet vagy zene, mi azért vagyunk, hogy segítsünk a legtöbbet kihozni a gépedből. Felkutatjuk he-lyette a legjobb hardvereket, szoft-veket és játékokat. Azaz a biztos tudattal követheted ajánlásainkat és értékeléseinket, hogy – a lehető leg-objektívebben – a kész, befejezett terméket vizsgáljuk – azt, amelyik a boltha kerül. Mivel mi is PC-tulaj-donokok vagyunk, nekünk is érde-künk, hogy figyelemmel kísérjük a legfrissebb számítástechnikai fej-lesztéseket, és megismerjük a leg-újabb hardvereket és szoftvereket. Mi ugyanazt az örömet, csodálat és csodálattal érezzük, mint Te.

Elérhetőségek:

www.pcformat.hu

Szerkesztői levelek:
pcformat@cmk.hu

Technikai kérdések:
pcformat@cmk.hu

Segítség a CD-melléklethez:

pcformat@cmk.hu

Előfizetés:

pcformat@cmk.hu

www.pcformat.hu

Lapozz a 34. oldalra vagy telefonon:

(1) 467 6720

PC Format

1306 Budapest 35. Pf. 141



Disney • PIXAR

TOY STORY 2

MEGJELENIK
FEBRUÁRBAN
MAGYAR NYELVŰ
KÉZIKÖNYVVEL



PC CD-ROM



Viszonteladók jelentkezését várjuk!

Forgalmazó: Automex Kft.
Cím: 1077 Budapest, Wesselyné u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015
Postai utóirat: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767
Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu



Hírek

A sokoldalú PC magazin
PCFormat

A tények vasökle súlyos pörölyként csap le, hogy szétoszlassa a fejekben uralkodó homályt.

Bleem és Sony viszály

Az emulátorokat fejlesztő Bleem ellentámadásba lendült

A BLEEM ÚJ EMULÁTORÁVAL LEHETŐVÉ VÁLT A PLAYSTATION JÁTÉKOkkal PC-n játszani. Ez az ügyes mérnöki húzás nagyon kihozta a sodrából a Sonyt. A japán óriás megpróbálta betiltítani a Bleem próbálkozását, sőt a szerzői jog megsértésének vádjával egy bírósági ügy is függőben van. Közben a Bleem is kieresztette méregfogait, és pert indított a Sony ellen, versenyt akadályozó magatartás, illetve a szerzői joggal és a szabadalommal való visszaélés címén.

A Bleem szerint a Sony akkor is versenyelesen viselkedett, amikor megpróbálta őket kiűzni az Atlantában megrendezett tavalyi E3 kiállításról. A Sony arra is megpróbálta rákényszeríteni a Bleemet, hogy adja át nekik az összes – az emulátor regisztrált változatával rendelkező – bevét tartalmazó listát, még mielőtt az ügyben bármilyen ítélet született volna.

Az emulátorok mindig is ravasz dolgok voltak.

Az olyan szoftverek, mint például a MAME, amely klasszikus játékokat ültet át PC-re, nem sok gondot okoz, hiszen a játékok szerzői jogának tulajdonosait nem igazán érdekli, hogy már nem látnak pénzt a játékokból. Azonban a Sonynak nem tetszik az a tény, hogy nem kell megvenni a konzolokat ahhoz, hogy élvezze a PlayStation játékokat. Az ügy kimenetelét csak találgatni lehet.



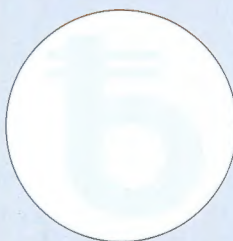
Lehet, hogy tudunk PC-n PlayStation játékokkal játszani? Ha a Sony-n múlik, biztosan nem.

Órajelek

A 800MHz-es Intel Pentium III megjelenésével a processzor sebessége egyre közelebb ér a 1GHz-es álomhatárhoz. A chipetek átadták a kereskedőknek, hogy a januári megjelenés előtt kipróbálják őket a rendszerben, ám úgy tűnik, mintha az AMD-t érdekelné is először a kockás szívtal az 1000MHz-es versenyben: az idén tavasszal megjelenő Athlon már ezen a sebességen robot.

Beenz bonanza

A 'beenz' pontok jelentik a hónap slágert, legutóbb a Gameplay.com elektronikus üzlet csatlakozott a hálózathoz. Ezt az új hűségponti-rendszert oldalak százain vezették be, ahol a felhasználók már az oldalátogatással megszerzik a jutalomponthoz. Több mint 400 ezer ember gyűjtötte a pontokat, melyeket most már a Gameplay.com honlapján is elkölthetnek. Játékokat is lehet az összegyűjtött beenz pontokért kapni, de például a Quake 3-ért cserébe nagyjából 6000 pontra lesz szükség. Átlagosan 20 pontot lehet alkalmanként szerezni, így a Gameplay.com nem ebből fog megélni.



Nincs bennük semmi őrüldőség. Gyűjtsd össze megfelelő mennyiségű pontot, és játékokat kaphatsz helyettük.

Játékhaború

Az eToys.com online üzlet életrében pert nyit a zürichi eToys.com vetélytársa ellen. A kaliforniai bíróság ítélet arra kötelezi az eToys.com-ot, hogy szüntesse meg oldalai annak elérése, hogyők 1995-ben kezdték tevékenységüket – két évvel korábban, mint ahogy az eToys.com létezik. A szórakoztató oldal létrehozta a toymasters.com domain nevet, hogy támogatást toborozzon ügyeire.

Mesebeszéd

Egyetlen jelentős dolog hiányzott a világ legnagyobb bulijáról – az a bizonyos Mr. Ezedvégi Probléma. A korábban felkészítéssel foglalkozó országok 72K valóságképe rendre üres maradt 2000. január 1-én éjféli után egy perccel. Több le hűt az ismétlés puskát, nyiss ki egy bab és néhány telefonát, s örüljünk egy újabb 1000 év nyugalomnak.

Geezer az interneten él

Hölgyeim, az Önök párja túl sok időt tölt internetezés-sel? Nos, ne siránkozzanak az adjanak hálát a sorsnak, hogy nem a 26 éves hollywoodi rendszermérnökkel élnek. DotComGuy (így az új neve) az egész 2000. évet az Interneten tölti. Az új év első napján egyetlen laptoptal és egy VISA kártyával felszerelve sétált be egy üres házba, és a terv szerint az egész évet ott tölti. DotComGuy csak azon él, amit az Interneten keresztül vásárolhat. Egész évben nem hagyhatja el a házat, hacsak egy barátja vagy rokona meg nem betegszik vagy meg nem hal. Sétálhat a kertben, illetve meglátogathatja a barátai, rokoni.

„Egy éven keresztül szolgált az embereknek az internettel kapcsolatos témák információ forrásul – mondta DotComGuy. – Arra akarom rávenni az embereket, hogy egyszerűbbé tegyék életüket az elektronikus kereskedelem hasznosításával.”

DotComGuy életét napi 24 órán keresztül webkamerák figyelik, és a látogatók online vásárlási tippeket, kereskedelmi

STREAMING MEDIA WEBB 99
Készít: from audio and video on the web
Streaming Media Inc. 1999 - All rights reserved.

See DotcomGuy at the WWW Network World!

DOT COM GUY

press release
sponsors
contact us
jobs

webcam begins
01/01/00
© 1999 DOT
COM GUY

Sokak álma, hogy kizárólag az interneten éljenek, most valóság DotComGuy számára.

tanácsokat is adhatnak.
www.dotcomguy.com

Clinton kérése

Kérlek ne...

CLINTON ELNÖK Millenniumi Bug fűtanácsadója szokatlanul kért szert a hackerekhez, miszerint ne törjenek be a számítógépekbe az új év első napján. John Koskinnen, a 2000. évvel kapcsolatos elnöki tanácsadó testület elnöke kijelentette, hogy a hackerek „nagy szolgálatot tehetnek a társadalomnak” felfedve a hálózati biztonsági gyengeségeit. Am Koskinnen azt is hozzátette: „remélhetőleg ezek az emberek felismerik, hogy lesz elég teendőnk ezen a hétvégén, s ez nem a legalkalmasabb időpont a biztonságos információ szükségességének demonstrálására.”



Koskinnen kijelentette, hogy a hackerek nagy szolgálatot tehetnek a társadalomnak.

Am úgy tűnik, a kormány nem azt akarja, hogy a hackerek végleg feladják tevékenységüket. „Valójában azt remélem, hogy tetteiket inkább az azt követő hétvégére időztetik” – mondta Koskinnen. Hiába, az amerikaiak olyan nagylelkűek.

EU domain

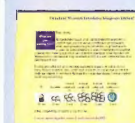
Hamarosan megérkeznek az új EU címek

Európa egyesítésének terve folyamatban van. A közös piacot, a határokat eltörölés, és az egységes valutát követően a brüsszeli bürokraták legújabb ötlete szerint bevezetik az .eu domain nevét. Az Európai Unió azzal indítványozta az új domain bevezetését, hogy az támogatja az eu végű, magas szintű do-

mainek létrehozását, így ösztönözve az EU-n belül a határokon átnyúló elektronikus kereskedelmet. „Bárki bejegyezhet egy .com, .net, vagy .org domain nevet, ám egy .com címet még mindig hagyományosan amerikai domain névnek gondolunk. Egy-szerűbb lenne az európai vállalatoknak vállalat.eu névvel illetni

magukat, mint egy sor nevet, például vállalat.de vagy vállalat.fr nevet bejegyeztetni, annak megfelelően, melyik uniós országban vannak jelen. A tervezetet az internet nevet szabályozó szervezeteknek, az ISO-nak (www.iso.ch) és az ICANN-nak (www.icann.org) is el kell fogadniuk, mielőtt megvalósulna.

Pénzszag.hu



Tudok egy tuti bulit. Nem is kell fizetned érte, sőt én fizetek neked, illetve nem is, hanem az, aki nem fizet. Élet, ha néhány címbárdot beavatod. Csak vond

félre őket egy sötét sarokba, és csak annyit súg a fiúknak, hogy tuti buli. Szóval egyre több helyen lehet egyre több pénzt keresni azzal, hogy más-

kálzs a neten, ahogy máskor is szoktál, karikás szemekkel kattintasz tovább a hirdetésről, és máris gazdagabb lettél néhány petákkal. De ki a kicsit nem becsüli, az ne is olvassa tovább. Kezdő hálózati régi dilemmája, hogy hogyan is kezdjék mondókájukat, manapság e-mailjüket. Néha bejön ugyan ez a „tuti buli” szöveg, de nem mindig. Ha kifogytál az ötletekből, itt rábukkanhatsz néhány példaválóra: www.extra.hu/epenz/alladv.html

Az még hagyján, hogy a világ rázgalt a Beenzre, az új virtuális fizetőszökre. Már mindenki kattint, számolja a zsetonokat, persze virtuálisan, aztán kattint a másik helyre, hogy gyorsan el is költse, amit éppen keresett. De mi sem maradtunk ám el annyira, mint a borralvaló, beindult a hazai pontWWWadászat. Kár, hogy ez a virtuális valuta sem konvertibilis. Vagyis ha beföldön szörfölsz (semmi kalandozás a nagyvilágba), akkor gyarapodsz a pontjaid. Ezekért cserébe olcsóbban ve-

hetsz igényes CD-eket a Káposztásmegyéri lerakóban. Na jó, ez azért túlzás, de nem annyira. A site egyelőre fejlesztés alatt áll. www.onlinebenner.com



Voilà! pour toi?

A Voilà! egy új brit portál, amely 145 millió URL címhez nyújt linket. Az oldal keresési technológiája a webkönyvtárak pontosságát a keresőmotor stabilitásával ötvözi. A készítőik azon törik a fejüket, hogy tökéletes pontosságú adatbázis keresést valósítsanak meg. www.volla.co.uk



Voilà! Az összes megszokott portál egyetlen színes oldalra sűrítve.

Mind tökéletes.



SyncMaster 550b

A Samsung a világ legnagyobb monitorgyártója. Az íróasztalokon található képernyők közül minden hetediket a Samsung szállítja. Vezérelvünk a vevő igényeinek maximális kielégítése. A végfelhasználókat négy nagyobb csoportba soroljuk: otthoni, irodai, professzionális és exkluzív felhasználók. A csoportok fő szempontjait figyelembe véve a vásárlók különböző szegmenseinek kínálnak személyre szabott megoldást.

A SyncMaster 550b az irodák legkedveltebb Samsung monitora. Modern technológiát, megbízhatóságot és ergonómiát szavatol. A 15" képátló, az 1280x1024 maximális képfelbontás és a TCO' 95 tanúsítvány biztosítja a mindennapi munka elvégzéséhez szükséges feltételeket.

www.samsung.hu

NUTEK



SAMSUNG

moniterek

Egerrángás

A force feedbackes joysticktól a kormányógis számos módja létezik, hogy jobban belelőj magad a játékokba. A Logitech Wingman Force Feedback egere a legújabb periferia, amely megpróbál be-
ferközni életünkbe. Ez az első erővisza-

hatásos egér, és nemcsak egy eszeveszett Quake 3 öldöklésben, hanem a szokásos Windows alkalmazásokban is rángat.

Az USB egér valójában egy műanyag gégepár része, és nem nagyon mozog, mindössze 3-4 centimétert lehet tologatni minden irányba. Így aztán sokkal inkább hasonlít egy mini joystickra, mint egérre, de bármilyen legyen is, hamarosan leteszte-
ljük. Az eszköz mostanában kerül a bol-
tokba, az elsőre nem túl barátságos 30-
35 ezer forintot áron.

www.logitech.com



A Logitech Wingman Force Feedback egér – ez a rácsos-
lá sem a cincogás faj-
tába tartozik.

Szilikon bútorzat

Formatervezett, csillogó-villogó PC-k ke-
rülnek forgalomba

A Z ADVENT E.G.O. A LEGELSŐ OLYAN PC a boltokban, amely az Intel Easy PC specifikációján alap-
szik. Nincsenek párhuzamos portjai, soros portjai, sőt még speciális billentyűzet vagy egér portja sem. Kivé-
tel nélkül az összes periféria egy multi-
funkciós USB csatlakozón keresztül kap-
csolódik az e.gó gépbe. A gép háza for-
matmód, fémesen csillogó, átlátszó műanyag előtéttel, míg a monitor egy 17"-os Sony Flat Trinitron, amelyet

ugyanolyan krómmal vontak be, mint ami a billentyűzetet és a hangszórókat díszíti.

További szenciáció az e.gó gép be-
kapcsolás utáni gyors elindulása. A rendszer 55 másodperc alatt áll fel, ami körülbelül a felét teszi ki annak az időnek, amire ehhez a legtöbb gépnek szüksége van. Újdonság a "hard disk lock", amivel készenléti állapotba lehet tenni a gépet, s onnan 10 másodperc alatt indul el ismét.



A külső nem minden, de ez a kis aranyos pocccer indul, és könnyen is használható.

Biztonság

Freedom.net díjak
a Hotmail ügy után

SZOKATLAN DOLGOK EGY WEBES E-MAIL SZOL-
GÁLTATÓTÓL, hogy felhasználóinak havi 6 dollár díjat szabjon ki. Ezt az új stratégiát a frissen indult Freedom.net alkalmazza, amely a Hotmail novemberi skandaluma után a biztonsággal kapcsolatos félelmekből kovácsolt tő-
két. A szolgáltatás során egy speciális böngésző plug-in segítségével küldjük el a leveleket, egy és három szerver közt megutaztatva azokat, amivel név-
telenné tehetjük magunkat. Három szerver használata lassabb, de alaposan megnehezíti a dolgát az üzenetet le-
nyomozóknak. A Freedom.net ígérete szerint soha senki nem követheti le a felhasználók zenei ízlését, e-mail szokásait és egyéb privát információit, illetve soha nem adják ki a felhasználói adatokat a hatóságoknak, ahogy az az America Online, a Yahoo! és más-
sok esetében már bebizonyosodott.



Agasszt az e-mail kémkedés? A titko-
ság 6 dollárba kerül a Freedom.net-nél.

A koncept PC-k mostanában végre elkezdtek átkerülni a tervezőasztalokról az üzletek polcaira, s a gyártók is egyre több figyelmet szentelnek a funkcioná-
litás mellett annak, hogyan néz ki a gépek. Az Apple-féle iMac volt az első gép, amely ráébresztett bennünket, hogy egyre több ember a bútorzat rés-
zének tekint a számítógépet, ezért egyre növekvő számú formatervezett, designos gép kerül a forgalomba.

Mese habbal

Az őszinteség nagy
erőny, s hidd el
néha csak ez
segíthet.



Hé! Mindenki! Sajnos az egész hónapot végigro-
hangáltam. Minden a feles-
legem kenőcsé miatt van. Csodá-
latos munkát végez – a bőre évek óta nem volt ilyen szép, és csak
hútenet kellett felmoszvívni a le-
hámoltott réteget – de öránként
kell kenegetni. Ez azt jelenti,
hogy szépen elfelejtettem megírni
az e havi rovatom, amíg fel nem
hívtam a jó öreg főszerkesztőt.
„Ah, szóval nem haltál meg vá-
ratlanul – mondta ő, szinte ironi-
kus hangnemen. – Kár. Nos, ma
delutánig kapsz haladékot, hogy
leadd az anyagod, különben... Tu-
lajdonképpen kéri érdekel? Csak
add le, és kész.” Az egész olyan
külsőben. Hát itt vagyok, hogy
azokról az emberekől beszéljek,
akik kémkednek utánad a hálón.
Megdöbbenél! Soha nem gondol-
tam, hogy egyes emberek internet-
ezés közben végig figyelik min-
den lépésed! Nyilvánvaló, ha bi-
zonyos szoftvereket használasz,
azok jelentik a vállalatoknak és
hatóságoknak, hogy mire ké-
szülsz. Szerintem így tudtál el-
kapni a Viskizit is, van a dolog-
nak tehát jó oldala is.

De mit tehet, ha nem aka-
rod, hogy azok az emberek min-
den lépésedről tudjanak? Orthon
megvizsgáltam néhány egyszerű
lépést, hogy megállítsam őket, és
neked is ezeket javasolom.

Első lépés: mindig kapsd le a
lámpákat, ha internetezel. Biz-
tos vagyok benne, hogy a moni-
torod képernyőjén keresztül is fi-
gyelhetnek, tehát bizonyosodj
meg, hogy nincs onnan semmi
látványos számukra. És ha neked
is van webkamerád, fordítsd a fal
felé. Soha nem lehet tudni.

Második lépés: soha ne küldj
e-mailt. Előváshatják. És soha ne
nyiss meg e-mailt. Új programo-
kat rejthet, amivel még jobban ki-
kémlelhetnek.

Harmadik lépés: ha azt gya-
nitod, hogy véletlenül meglátogattál
egy illegális weboldalt, azonnal
menj a rendőrségre. Csak roz-
szabb lesz, ha lenyomoznak. Pé-
ldául, egyszer a fagy elleni talaja-
karással kapcsolatos oldalt keres-
tem, de valamit félreértelmeztem és
egy XXX Hardcore Man2Man
pornóoldalon kötöttem ki. Elbor-
zadtam, azonnal elrohantam
a rendőrségre vallomást tenni, s az
őszinteségemnek köszönhetően
az egyenruhás srácok csupán egy
jót nevettek az egészen. Őszinte-
n szólva, szerintem egy kicsit túl
sokat is nevettek, de a lelkiismer-
etem most már nyugodt. Proszt!

és a színjáték folytatódik...



OKIPAGE 8c

OKI

People to People Technology

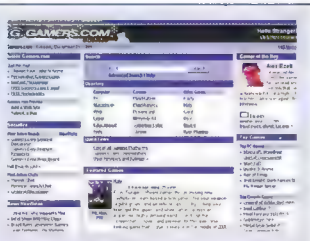


OKI SYSTEMS (MAGYARORSZÁG) KFT. ♦ 1051 BUDAPEST, BAJCSY-ZSILINSZKY ÚT 12. ♦ TELEFON: 327-4070 ♦ FAX: 327-4076
e-mail: oki@oki.hu ♦ Internet honlap: www.oki.hu

Ki az a Fong?

Úgy tűnik, Dennis Fong számára nem okoztak semmilyen kárt a számítógépes játékokkal töltött hosszú órák. A 22 éves Doom bajnok sokkal jobban ismert az álneve alapján. Ő az a Thresh, aki Amerika-szerte a Doom és Quake versenyek tucatját nyerte. És most Fong – aki egyébként egy 1997-ben nyert Ferrarival száguldozik – 11 millió dollárt kapott egy befektető cégtől, hogy elindítsa az online játékosoknak szóló Gamers.com internet portált. Bár a számítógépes játékokkal kapcsolatos weboldalak már túltengnek az interneten, Fong reményei szerint sajátjának igényes tartalma és az egyszerű gamers.com URL kiemelkedővé teszi az oldalt.

www.gamers.com



Online ellenfelek, játékkritikák, csevegés. Rád vár Thresh.

Színesbőrűeknek

A weboldalak egyre speciálisabbaká válnak a megcélzott felhasználók tekintetében. E legfrissebb jövevény a színesbőrű internetezőknek célozza meg. A Darker Than Blue egy új bevásárló oldal, amely feketékkel kapcsolatos könyveket és CD-ket, illetve MP3-fájlokat és CD válógatásokat kínál.

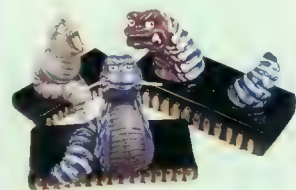
www.darkerthanblue.com



A Darker Than Blue egy új fekete portál fekete könyvekkel, CD-kkel és interjúkkal.

A leggyorsabb chip!

Az AMD és az Intel tovább pumpálja a processzor-piacot, ahogy a chipgyártás egyre közelebb ér az 1000MHz-es határhoz. Az Intel leggyorsabb, már kapható Pentium III processzora 750 és 800 MHz-en fut, s csupán egy tyuklépessel előzi meg az AMD-féle 733MHz-es Athlont. Az új Pentium III Coppermine chipkezt ez év tavaszától építik be a gépekbe, amelyek 0,18 mikronos technológián alapulnak, és ezért sokkal kisebb és gyorsabb architektúrával büszkélkednek. Az Intel üdvösköi egyelőre nem túl olcsók, a 750 és a 800MHz-es verzió ára kétszázézer forint felett van.



JÁTSZANI IS ÉNGED... JÁTSZTANI IS!

16 oldal írás
céljából és
típusok

• ELŐZETESEK • EXKLUZÍV DEMÓK • VILÁG LEGKERESETTEBB VÍDEOJÁTÉK-MAGAZINJA

Ára: 1990 Ft
08 SZÁM



PlayStation Magazin

RESIDENT EVIL 3 NEVESIS

A HIDEG-IS KÍVEL ETTŐL AZ EXKLUZÍV
ELŐZETESTŐL JILL ISMÉT AKCIÓBAN

ÍME A JÖVŐ!

PlayStation 2 tulajdokolás!
Villanások a
Tekken Tag,
GT2000, Ridge
Racer V, ISS
2000 és
még sok,
másból!

SZEMLE ARADAT!

WRESTLING EVIL 3: MEMOR
GRAN TURISMO 2
THE PRO EVOLUTION
F1 WORLD GRAND PRIX
TRUCK N' SNOWBOARDER
HELLNIGHT
MIDNIGHT ZONE: SNOWMAN
NHL FACE OFF 2000
ICE COMBAT 3: ELECTROPHORE
SHADOW MADNESS
INTERNATIONAL TRACK AND FIELD 2
SUPERCRUSS 2000
JUNGLE PARK: MADPOTS
VIGILANTE 8: 2ND OFFENSE
REAL FISHING
SMACK MEN: AIR ATTACK
NBA SHOWTIME

GRAN 2 TURISMO 2 MEGVIZSGÁLVA!

Ízre szedtük a legnagyobb
versenyjátékot. Olvasd el!

TONY HAWK'S SKATEBOARDING • DUKE A PS2-RE • AZ ELSŐ UNREAL KÉPEK!
TOMB RAIDER 3 LEÍRÁS • THEME PARK WORLD • PREMIER MANAGER 2000
DUKES OF HAZARD • F1 2000 INFO • WIPACIT TELJES ISMERTETŐ



PlayStation

A következő hónapban

A sokoldalú PC magazin

PCFormat

Megjelenik
március 10-én!

Légy egy kicsit kreatív!

A világ legnagyszerűbb, a kreativitás számára legtökéletesebb szerkezete ott áll az asztalodon. Éld ki kreativitásodat a PC-del! Alkoss szabadon az ajándék programok segítségével:



Buli van! Vár a LAN!

Monstre 24 órás játékgiájával tisztelgünk a Quake 3 előtt. Együttal bemutatjuk azt is, hogyan tedd tönkre az otthon nyugalmat egy házi hálózattal. Indul a LAN-party!

Bemérve: a legtutibb játékok

- Messiah • Final Fantasy VIII
- Interstate 82 • Daikatana
- Battlezone 2 • Nerf Arena

Plusz! Digitális kamera Szuperteszt, a legfrissebb hírek a Windows 2000-ről, DVD RAM-ok rohama. És még sok más!

Az olvasók beolvastak...

...és szavazták alapján kiválasztottuk az 1999. év legjobbnak ítélt hardvereit és szoftvereit, legkedveltebb játékokat és a legszívesebben látogatott internet oldalakat.

2 CD-melléklettel

Interneten: www.pcformat.hu



Lányos játékok

A lányok már játszanak is? Nem elég, hogy hordják a ruháinkat, elhasználják az aftershave-ünket, és a legjobb haverunkkal lépnek le, még a PC-s játékok birodalmába is betörnek. Mi már azon sem lepőd-nénk meg, ha a PC-re is rátennék a kezüket.

Honnan is tudnának többet a gyengébbik nemről a szoft-vergyártók, mint mi?





Jobbjában egér, baljában joystick: nem csoda, hogy a fiú nem tud már hová nézni, és legszívesebben bebújna az asztal alá. Ne nevéssünk rajta, ilyen társaságban a legkeményebb gamer is elpirulna.

JÖJNEK A CSAJOK. Kik is ők és mit is akarnak. Vénusz érzéki fiúit, aki összetérők előbb a szíved, majd az autód, és miután a pénztől is megszabadítottak, gúnyos kacajjal emlékeznek meg a férfiaságról. És mindez az első randin. A gyengébbik nem titkát a férfiak időtlen ideig óta fűrkészik, de millennium ide vagy oda, egy fikarcnyit sem lettünk bölcsőbbek. Még Rudyard Kiplingtől is csak annyit telt, hogy „A nők, azok egyszerűen csak nők – a szívnak viszont legalább jó a füstje.”

Ezek a titokzatos lények mindig is zavarba ejtették a férfiakat. Fehér lovon érkező királyfiról álmodoznak, míg végül egy tetovált öklű skinhead le nem veszi őket a lábukról. Kitépkedik a szemöldöküket, csak hogy ceruzával visszarájzolhassák. Ha boldogok, sírnak, és dühösek, ha nevetnek. Nem könnyű feladat kiismerni őket, és – talán éppen ezért – a játékipar sem őket célozta meg az elmúlt húsz évben. De honnan is tudnának többet a gyengébbik nemről a szoftvergyártók, mint mi? Főleg, hogy a nők alapjában véve utálják a számítógépet. Vagy mégsem?

Banya vagy bánya?

A játékiparban egyeseknek kezd végre valahára feltűnni, hogy bolygónk lakosságának fele nőnemű, és ennek az óriási, kihasználatlan profitlehetőségnek a gondolata lányoknak szóló játékok ösztönét indította meg. Valódi aranybánya. Csak menjünk be valamelyik játékboltba, és győződünk meg magunk is arról, mennyi rózsaszín, szembetűnően lányos feliratú doboz sorakozik a polcokon. Barbie Riding School, Cosmopolitan Virtual Makeover és még sorolhatnánk. Az e-kereskedelem mostanság valósággal szállt a nőkre, és a Handbag.comhoz vagy a CharlotteStreethhez hasonló site-ok egyre nagyobb számban versengenek pénztárcáik kegyeért.

De várjunk csak! Ezekkel a gicsecs csomagolással, émeletítő programokkal tényleg vásárlásra lehet őket csábítani? Vagy talán ők is inkább a Quake 3-ba vagy az Unreal Tournament-be feledkezzenek bele? Ha pedig az agresszív riasztja vissza őket, akkor mi van a The Sims vagy a Theme Park-féle játékokkal? Fogós kérdés. A legvalószínűbb, hogy Lara Croft méretei vagy a Carnageddon egyhúri hangszerelése láttán inkább fogják kedvenc tinimagazinjuk legfrissebb számát, és félrevonulnak Westlife-ot hallgatni.

A PC Formát angol kiadásának olvasói például 4 százalékban a gyengébbik nem képviselői közül kerülnek ki, vagyis Lara Croft bájjain csámcsogó hasábjainkat arrafelé 12 000 nő olvassa végig pusztán azért, mert mindent tudni akarnak a számítógépükről. Márpedig nekünk kutya kötelességünk a kedvükre tenni. A legelső videojátékok még uniszexek voltak: férfi, nő egyforma izgalommal dobálhatta bele a tízeseket a Pong-ba és a Space Invaders-be. Azóta persze grafikaiag is sokat fejlődtek ezek a játékok, de azzal egy időben, hogy betörték az otthonunkba, elkepesztően agresszívakká váltak. Azóta a női gamer olyan, mint a fehér holló.

Hogy is állunk ezzel? A piac az piac, és mivel a lányok is játszanak akarnak, a gyártók igyekeznek az ő pénztárcájukat is megnyitni. Csakhogy ezek a nőknek szánt játékok – legalábbis az alábbiakban olvasható körképünk összekepe szerint – elképesztően bugyuták, lekezelőek és egysíkúak. A lányok rejtvényeket akarnak, és a Quake-féle transzcizós játékok helyett inkább a szellemi kihívásokat szeretik. De akkor mi lehet velük a baj? Hogy megtudjuk, mi is az igazság, megkértük a 16 éves, jó tanuló Sarah Drapert, hogy üljön neki öt, lányoknak szánt játéknak, és ossza meg velünk a tapasztalatait. Ha nem tudsz mit venni anyunak vagy a nagyinak húsvétára, érdemes előlvannod Sarah abszolút autentikus reflexióit. Nyugi, meg fogja mondani a magát... ▶



Through the Eyes of the Girls

Soul Sim

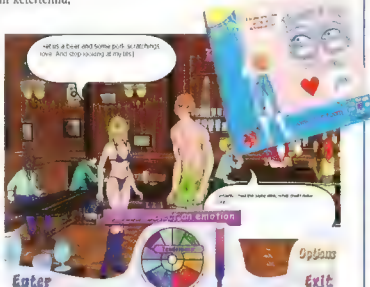
www.girlband.com

Ez a szöveges játék első pillantásra a randizóképességed teszt próbára, ám közelebről megvizsgálva kiderül: csupán egy szimulációs játék, amely az éretlen bakfi-sok tanítóját, hogyan kell fiúkkal társalogni. A különböző célokat, például egy parkbéli sétát a játékos úgy tudja elérni, hogy szóba elegyedjen egy fiúval, és megpróbál tetszeni neki. A szövegeket viszont nem egy előre elkészített listából választjuk ki, hanem magunktól kell kitálcálni. Virtuális partnerünk persze vagy a kulcsszavak alapján erőlködik ki valamiféle választ, vagy olyan kértelmeit, semmire sem vonatkozó felelettel áll elő, amire meg Uzsics Mátyás is büszke lenne. Az egyik ilyen csabos bariton például elkotylyantotta, hogy színes, mire megkérdeztem tőle: „Pornófilmekben is szerepeltél?” Ezt nagyon a szívré vette, és elvörösödve kijelentette: „Ebben az államban a törvények korlátozást 18 év!” Na, ezt kapd ki! Ezek után már nem is csodálkoztunk a játék üzén: „Brad többé nem őjait

veled találkozni.” Ez azért kissé puritán a mi izlésünknek.

Sarah szerint...

Tetszik, hogy megváltoztathatom a szereplők ruháját, meg minden, csak ne hordanának össze hetet-havát a válaszaikban. Amikor az egyikkel közlöttem, hogy milyen klassz a nadrágja, dühödten lépett. A program valószínűleg valami mást értett rajta. Pedig azt hittem az ember, hogy rendesen letehetik az ilyesmit.



A *Through the Eyes of the Girls*-ben le választod ki a szereplők ruháit. Ebben a szerelésben lehetetlen, hogy ne jöjjen össze a dolog.



iStyle

Sierra Home

www.sierra.com

Noha kísértetiesen hasonlít a Cosmopolitan Virtual Makeover-re, az iStyle egy újabb, tu-catsnyi frizurával és kiegészítővel felszerelt átváltoztató program. A doboz hátoldalán olyan különlegességeket is megemlít, amelyek a Virtual Makeover-ből hiányoznak: híres „arculatformálók” adnak tanácsot, videók illusztrálják a megvalósítás módját stb. Ha tehát a valaki meg akar szépsülni, csak szennellenjen be egy képet magáról, vagy a programban található képeken próbálgassa ki a sminkölőket. Szóval az a lapidél, de lássuk, mit mond erről az algoritmusok.

Sarah szerint...

A videolejátszások nagyszerűen mutatják be, miként kenjük ki magunkat, de valjukk be: némi kísérletezéssel erre magunktól is rájövünk, vagy ha nem, ott van az anyu. Egyébként el tudnám képzelni magam, amint a barátommal nekülünk a programnak. Tetszik, hogy nemcsak frizuránál teljesen körbe lehet fordulni.

Összintén szöve nem tudom eldönteni, jobb-e a Virtual Makeover-nél – annyira hasonlóak. Ez nem csak a dobozra, a kőrésre, hanem a prog-

ram lehetőségeire is igaz. Bevihetjük a saját fotóinkat is, de egyébként is rengeteg kép áll rendelkezésünkre. Egy halom funkció közül választhat az ember, így hosszú órákat tölthetünk el a menü lehetőségeinek próbálgatásával. Ebben rejlik az iStyle varázsa: szórakozás és játék egyszerre. A frizuraváltoztatás mellett klasszabb, mint a Virtual Makeover-ben, és itt a férfiak is változtathatnak lehet megfordírozni. Amíg engem illet, sokkal izgalmasabb a frizúrműveimet átalakítani, mint magamat.

Az is jó pont, hogy az iStyle nem olyan bugyuta. Tényleg úgy érzem az ember, hogy a számítógépet valami nagyon professzionálisra használja. A barátainknak nagyon fognak tetszeni a kinyomtatott képek. Az iStyle valóban azt nyújtja, amit ígér.

Miss UK kontra Barbie

Szerintünk a Barbie Riding Club viszi a pálmát. Tipp-topp, rózsaszín és lányoknak való. Egy ilyen játékot pedig egy hús-vér lányunk kell kipróbálnia! Persze ő sem lehet akárci: legyen előkelő, furfangos és legyen olyan hosszú a lába, hogy ki tudja rugni a joypadot a kezéből. Ki mársai illene ez a leírás jobban, mint Nagy-Britannia szépe, 1998-ban Emmaline McLoughlin ezzel és ez reménykedő szépség közül választott meg Anglia leggyönyörűbb nőjét.

Ötves kora óta modelledkedett, de a Miss UK versenyen elnyert korona a széke bombázó legkésebb trófeája. Győzelmét egyéves uralkodás szövezték.

arról nem is beszélve, hányan nézték a televízió képernyőjén át, amint a világ-szépe címért versengett Indiában. Miután Emmaline nemrégiben továbbadta az 1999-es év Miss UK győztesének a koronát, végre szusszannhat egyet. És vajon egy szépségkirálynő mivel kapcsolódhat ki igazán? Egy-két jól irányzott kattintással a Barbie Riding Club kántáran.

Emmaline háza előtt egy PC-vel és a programmal felszereltkező parkolunk le. Miután a 19 éves leányzó az elmúlt év során már jó párszor találkozott a saját ilyen-olyan képviselővel, a PC format világjáró fiúcsapata láttán a szeme sem rebent. Amig gyorsan összeült valami tizórárt, addig mi nekikülünk átrendezni

Miss UK anyukájának nap-palját ahhoz, hogy felállithassunk egy gépet. A Taj Mahalt nem kellett tatarozóknak ennyire beállványozni.

A Barbie Riding Club (www.barbie.com) tavaly karácsonykor igen sikeresen szerepelt a boltokban. Az ajándékvásárlási lázban égő szülők szeme azon nyomban felcsillant, ahogy elolvasták a címét. Ohó! Jólát lányoknak! Végre valami, amivel megtanulhatja használni a gé-

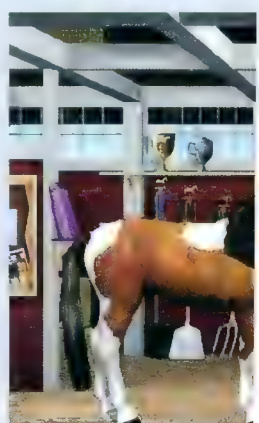
pet! Na de nézzük csak, mi is Emmaline véleménye.

A játékról...

Szóval lovas játék, ugye? Igen, azt hiszem a lányok szeretik a lovakat. Én kivétel vagyok. Allergiás leszek az állatoktól. Elég klassz, hogy rákattinthatok a lovakra, kifényesíthetem szőruket és beállíthatom az állatokat. De az az érzésem volt, mintha ezeket csak utólag biggyesztették volna a programhoz. Ez ugye nem lehetett? Ó, várjatok csak! Kiváltság-hatam, hogy melyik lovat akarom. Akkor is benne marad a PC-ben, ha kapcsolom? Ugy értem, megdöglik, ha nem étem? Egy ilyen lehetőség jó lenne. Nézzétek! Lovagolni is kimehetünk! A 3D-s grafika miatt olyan, mintha tényleg lovagolnánk. Most viszont beleszólom: sincs abba, hogy merre menjünk. Nézzétek! Ha az egeret oldalra húzom, a ló feje elfordul, de ezen kívül semmi. Ha pedig az akadályok előtt elfelejték kattintani és felugrani, a ló megcsinálja helyette. Ez elég kiábrándító. Kicsit több szabadságot adhattak volna a játékosnak. Milyen bűn a játék!

A PC-s játékokról...

Gondolom, a fiúknak irt játékokban kedvetekre garázdálkodhattok, és nagyjából azt csinálhattok, amit akartok. Nem úgy, mint a Barbie Riding Club-ban! Nem hi-



szem, hogy a lányokat annyira érdekelnék a számítógépes játékok. Ráadásul jó drágák is. Ez mennyi volt? 25 font? Nem semmi. Főleg gyerekeknek nem. Ha a lányoknak irt játékok mind ilyenek, inkább átmennek a fiúhoz. Egyébként nincs is számítógépes, de nem is tudom, mihez kezdenék vele.



Béna – Miss UK ezzel a rózsával illetve a Barbie Riding Club nevű, hm, „lovoldozós” játékot. A kis huncut!

Backstreet Boys

Ravensburger
www.ravensburger.de/interactive

Családunk kellett: ez nem egy Backstreet Boysos lövöldözés, mint amire számítottunk. Pedig már a pusztá gondolat, hogy legépűskázhatjuk Briant, Howie-t, AJ-t és a két másik szanzonekest, elegendő ahhoz, hogy leperkáljuk a játék árát. Sajnos a Backstreet Boys Moving Puzzle nem ez a kategória. Egyszerű kirakós játék, épp olyan, mint amivel a nyolcvanas években foglalatostodtunk, ha a kvarcjátékunkból

kimerült az elem. Mindegyik puzzle egy 16 vagy 32 négyzetből álló videóklipl, és a feladatunk mindössze annyi, hogy megtaláljuk a helyes sorrendet. A játékot úgy találják persze, mintha a fiúk sikerlistás számainak gyűjteménye lenne. De itt is csalódunk kell – vagyis kellene, ha szeretnénk a Backstreet Boysot –, ugyanis egy klip csupán három másodpercig tart, és ezáltal csak az egyik szépfű végtelenített rángógörccsében gyönyörködhetünk.

Sarah szerint...

Nem szeretem a Backstreet Boysot, de a játék ennek ellenére érdekes. A fücsapatot nyilván a lányok miatt tették bele, amit nem is értek, hiszen bármelyik kirakón kellemesen eltörpög az ember, olyan jók. Bárkinek tetszene. Sokat javítana, ha a videoklipek kicsit hosszabbak lennének – no nem mintha élvezni akarnám a látványt, hanem mert így nehezebb lenne.

Briant messziről railgunnal, Howie-t szemöldökét jumptal, AJ-t gauntlettel (kicsit?), a másik kettőt pedig egyszerűre, BFG-vel.

Mary King's Riding Star

Midas
www.gamesarena.com/riding/index1.html

Milyen jót nevéttünk, amikor a masekék flancos Szilvikéje az általánosban végre leesett a lórlól és eltört a lábát! A Riding Star pont az ilyen újjádag, lovaglóiskolába járó szöszekre emlékeztet bennünket. Primitív, istállószagú, vakarós-ugratós lovasjáték.

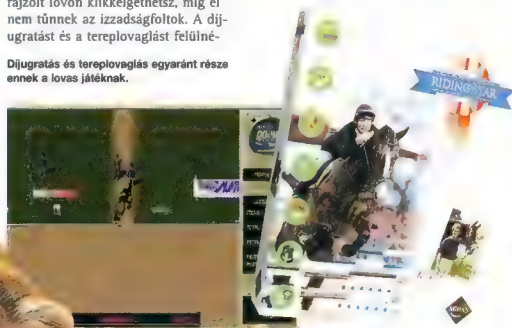
Elméletileg arra akar megtanítani, hogyan kell lovakat gondozni, ami nagyjából abban merül ki, hogy egy rajzolt lovon klikkelgethessz, míg el nem tűnnek az izzadságotok. A díjugratást és a tereplovaslást felülé-

Díjugratás és tereplovaslás egyaránt része ennek a lovas játéknak.

zethöl végezhetjük: a nyilakkal haladunk előre és szöközzel ugrunk.

Sarah szerint...

Óhó! Ezt aztán nemigen bonyolították túl, de még mennyire, hogy nem. A lovaslág körítése meg a lovak etetése elég uncsi. Interaktív feladatokat? Röghögnöm kell. A lovaslág rész viszont nem olyan rossz. Kíváncsi vagyok, mi lesz, ha keresztlügetek a bírókon... Hát nem kizárta? Mintha érdekelne. A lovaslág és a lerobant istállók takarítását nem nekem találták ki.



A lányok itt aztán etethetik, vargathatják és tisztíthatják a lovakat szerrel. De vajon tényleg ezt akarják?



Barbie-ék első pillanatára is gyönyörű lovasjátéka nem teszi túl boldoggá házi szépségkirálynőnket. Talán egy deathmatch felvidítaná.



A másik oldal

A Pink Planet Games Exchange-nél dolgozó Tom Watson nem tudja értelmezni a lányoknak szülői játék fogalmát: „Az egészről elhárított ötletnek tartom...”. – Ha lányosa azt a sztereotíp lányfogalmat értek, egyikük sem fogja megérteni. Spice Girls, girl power – mintha ezeket híreiken elejétől kezdve volna, és újra elővenné a lovaslást meg a Barbie-t. Tehát nem jóso nagy hívó a termékek? Egyáltalán nem. Mi nem is tartunk ilyeneket, ugyem venné őket senki. Az egész olyan, mint a habos kakó mindenhez, de senki sem issza.” Nos, ezt mi sem tudtuk volna frászpársában mondani.

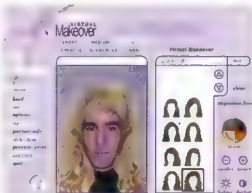


Tom Watson tudja, mit szeretnek a lányok, ami nem hátrány.

Cosmopolitan Virtual Makeover

Broderbund
www.virtualmakeover.com

A Virtual Makeover csomagolása van olyan izléses, hogy akár hétvése kor felett is tetszhet a lányoknak, a program egyszerű, hatásos ötletei pedig órákra megbénították a munkát a PC Format irodájában is. A skennerek és a digitális fényképezőgépek már önmagukban komoly élvezeti értékkel bírnak, de hasznuk akkor válik csak teljesen nyilvánvalóvá, ha ilyen programokkal kombinálod őket. Miután kellőképpen felengyitottad és méretre igazítottad a bevitt képet, nemcsak több száz frizurát és hajszínt, de különféle sminkeket, sőt kontaktlencsét is kipróbálhatsz. Amennyiben a méretre igazítás sikerült, a választott vi-



Látjátok, mit csináltunk? Alapanyagunk vetjük egy fűs fejét, és egy kislány arcszöke föléjelel körkeltük. Melleleg vasárnapi reggelként fontos is egy néz ki.

seleket hűen illeszkednek az arcodhoz. Ha belegondolunk, hogy barátaink mennyit szöszmölöl reggelként a hajával és a sminkjével, máris látjuk, milyen hasznos kis program ez. És most halljunk valami autentikusabbat...

Sarah szerint...

Nagyszerű! Tényleg tetszik! Megtarthatom? Légyiszi! Sokkal több képet kellett volna az ismerősökről beszakennem, annyira jók! A különböző parókák, smink pontosan a megfelelő helyre kerülnek, és semmi kivétlen valót nem talál bennük az ember. A gombok és a kezelőszervek elég egyértelműek, így legalább pontosan tudom, mi lesz, ha rájuk kattintok. Sok programban ez nem így van. Mindenesetre nem biztos, hogy a képeimet megváltoztatom, mert már eleve annyira jók, és különben is, a tükrök előtt, saját kezűleg szeretek kísérletezni. Persze az sem ártana, ha a skennernem jobb lenne, mert így a foto minőségét kívánnivalókat hagy maga után. Ami a frizurákat illeti: lenyűgöző-



ek! A lányok a hajjukkal amúgy sem szeretnek kísérletezni – különösen nem buli előtt. A jól ismert név miatt minőségű programra számítottam, és ebben nem is csalódtam.

Lego Friends

Lego Media
www.legomedia.com/friends/

A Lego Friends egy változatos játék, amelyben öt lánnyal ismerkedhetünk meg és köthetünk barátságot. Mit is lehetne mondani róluk? Szeretnek a milkshake-et és van egy saját együttesük is. Amikor bekapsolódunk a játékba, a bakfisok éppen veszednek (természetesen fiúk vannak a dologban), ráadásul rövidesen egy iskolai koncerten is fel kell lépniük. A Lego Friends több alrészre tagolódik. Az egyikben például zenét kell szereznünk a lányok együttes számára minimalista hangfiosztások egy ultraprimitív trackerprogram segítségével.

Még a színpadi mozgásukat is megkoreografálhatjuk, sőt a produkcióról fényképalbumot is készíthetünk. Talán mondanunk sem kell, hogy a Lego Friends nem volt az anyunkra, de vajon mit gondol erről a mi kis lánypajtásunk?

Sarah szerint...

Hadd nézzem csak azt a dobozt? Hány éveseknek szól ez? A lányok nem is szeretik a Legót. A zeneszerzős rész mondjuk tetszett – jó lenne, ha egyszer egy játék csak ezen alapulna. A lányok amerikai kiejtést kissé ideitlennek tartottam – mintha ezzel akarnák jobb színben feltüntetni a játékot. Idegesítő, hogy a szereplők túl sokat foglalkoznak magukkal, és legfeljebb a fiúk és a partik érdeklik őket. Nem ezt kellene követendő példaként eléjük állítani. Valami miatt mégis élveztem ezt a játékot: talán éppen azért, mert annyira amerikai. Gondolkodni szinte egyáltalán nem kell. Egy darabig még biztos eljátszogatnék vele, de soha nem tudnám komolyan venni, és remélem, hogy a mai lányoknak sem ők lesznek a példaképek. Az ilyesmik már nyolcéves koromban túl öregnek tartottam volna magam.

Ha egyszer a Lego a fiúknak való, a Lego Friends miért a lányoknak célozza meg? Változatos játék, de csöppös téma. Nekünk egyébként a billentyűs tetszett.



Barbie Super Sports

Mattel Media
www.barbie.com

Snowboard és görkorcsolya – a Mattel a modern feminizmus e két talpökvét tette meg a Barbie Super Sports alapjául. Mindkét játék hasonló módon irányítható: manőverezni az eger mozgásával tudunk, és a bal gombbal változtathatjuk a sebességet. A hangszerelelősi anynyit, hogy a zene alaposan az italo-pop legrosszabb hagyományaiig nyúlunk vissza, a gép pedig már a játék első perceiben „cool”, „sweet” és „fresh” kiáltásokkal díjazza produkcióinkat, egy degerrel nő a hang tolmácsolásában.

A Super Sports-ot idegesítően nehéz irányítani: a kanyarodáshoz akkora egermozdulatok kellenek, hogy közben meg kellett tisztítani a görögöt. A grafika kissé rikító és negédes, de azért aranyos – bizonyára azért, mert ezt szeretik a lányok. A legnagyobb élményt valószínűleg itt is Barbie felöltöztetése és ki-staffingozása fogja okozni.

Sarah szerint...

A snowboard és a görkorcsolya közt tudommal nincs nagy különbség. Nem lennék megjel-



ve, ha előbb az utóbbit csinálták volna meg, ahhoz ugyanis már csak némi havat kell adni, és kész a snowboard. A női kommentátornak tényleg elég korlátolt a hangja. Olyan leereszkedő az egész.



A Barbie Super Sports-ban a polipszerű formációkkal való ünfelet hancurozás megkérdőjelezhető erőmbe is belekóstolhatunk.

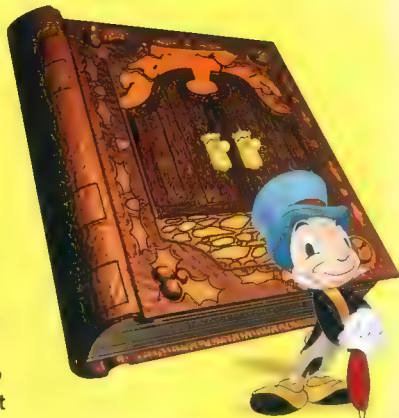
Disney INTERACTIVE

JÁTÉKSZOFTVEREK AZ EGÉSZ CSALÁDNAK!



Disney's Villains' Revenge

Készülj fel egy csodálatos kalandra, melyben *Jiminy* a tűcsök lesz az útmutatód. Megbízásod: barangolj a Disney mesék útvesztőiben és old meg a problémákat, mert *Peter Pan*, *Alice*, *Dumbo* és *Hófehérke* sorsa most tőled függ.



Disney's Classics Video Games II

3 játék egy CD lemezen a klasszikus Disney figurákkal!

Toy Story 1
Donald in Cold Shadow
Timon & Pumbaa Burper



©Disney/Pixar. All rights reserved.
©Disney. All rights reserved.

Visszonteladók jelentkezését várjuk!
Magyarországon forgalmazza az Autotrex Kft.



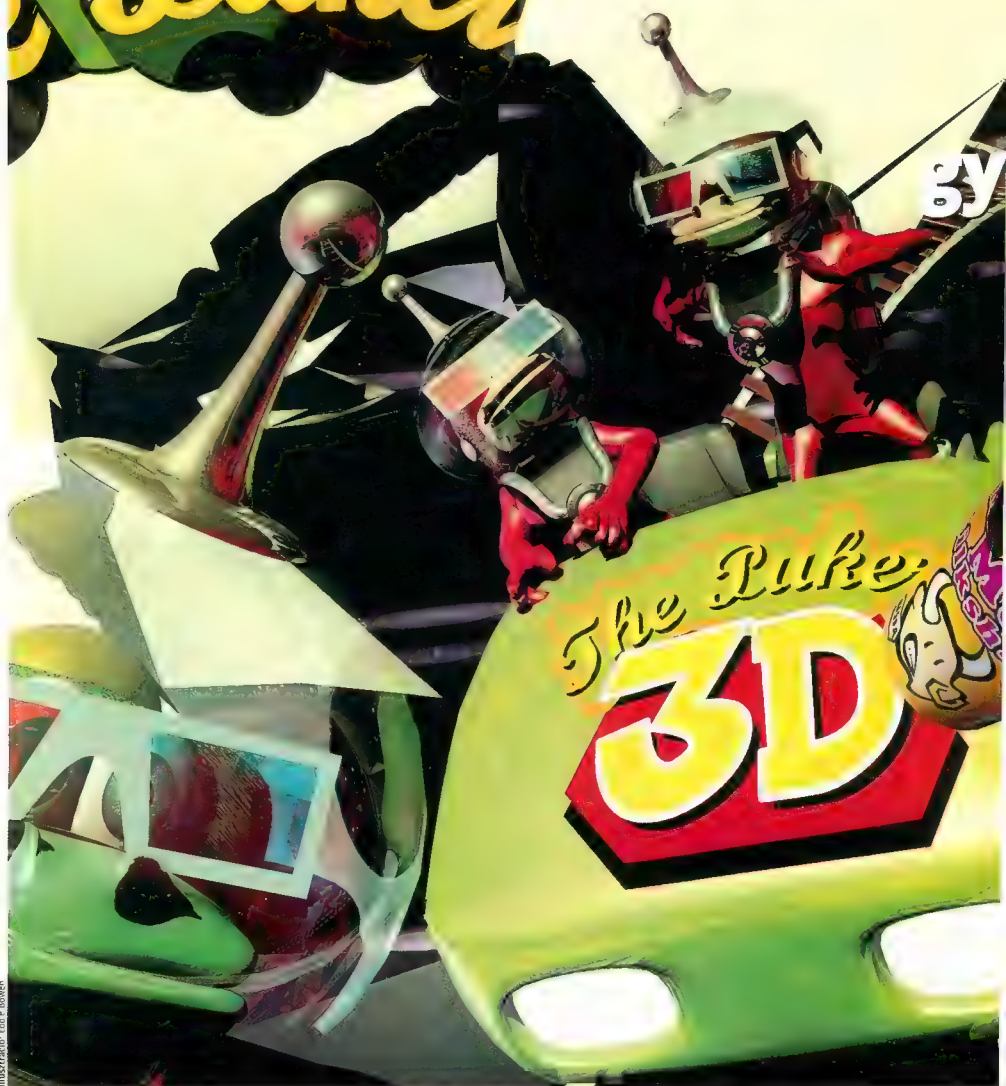
Hírvérvizsgálókat munkanapokon 9-18 óráig a 461-5700 telefonszámon!
Autotrex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesslényi u. 21. • Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
Postai címváltás: 1410 Pf. 185. • Tel.: 461-5767 • Honlap: www.autotrex.hu • E-mail: info@autotrex.hu

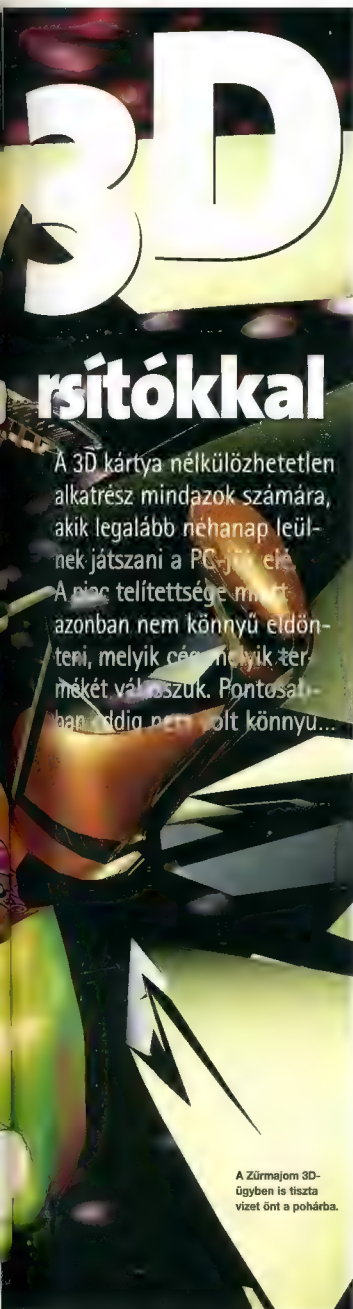
PC CD-ROM



A Zűrmajom esete a

Duke





A Zűrmajom 3D-
gyorsítóban is tisztá-
vizet önt a pohárba.

AMENNYIBEN ÉRDEKELNEK A SZÁMÍTÓGÉPES játékok (ha abszolút nem, akkor lehet, hogy ez ma nem a te lapod), bizonyára tudod, hogy létezik valami, ami nélkül egyszerűen felesleges elkezdeni játszani. Mármost a PC-n kívül. És a monitoron. Na még egy: szer: amennyiben érdekelnek a számítógépes játékok, a szokásos dolgokon kívül egy 3D kártyát is be kell szerezned. Ezt ma már nyugodtan axiómának tekinthetjük, amelyet nem kell bizonyítani. A kétérdő pedig nézzék meg, mit csinál a Quake 3 3D kártya nélkül. (Nagy bűdös semmit.)

Miről van szó?

Mi is jelent tehát az, hogy 3D gyorsító? És hogyan működik? Az első kérdésre egyszerű a válasz, a másodikra viszont kevésbé, de ne csüggedj, a Zűrmajom számára nincs lehetetlen. A 3D gyorsító egy olyan PC-s részegység, amely a gép ped egyik szabad bővíthető helyébe illesztve jócskán lerövidíti a 3D-s grafikák megjelenítésének sebességét. Valóságban 3D-s képek megrajzolásához sokkal nagyobb teljesítmény szükséges, mint mondjuk a PacMan-hez, és ha eközben egy átlagos processzorral még magát a játékot is futtatni akarjuk, aznapra már felesleges programot terveznünk.

A 3D gyorsító igényes, minél nagyobb részben tehermentesíteni a CPU-t. A jelenleg kapható kártyák hosszú évek kutatómunkájának gyümö-

Valóságban 3D-s képek megrajzolásához sokkal nagyobb teljesítmény szükséges, mint mondjuk a PacMan-hez.

cséi. Ennek ellenére csupán egyetlen dologra használható: a lehető leggyorsabban próbálják elvégezni a féltéglátelítő grafikához szükséges bődületes mennyiségű számítást. A processzor pedig végre nyugodtan foglalkozhat olyasmivel, mint például a gépi ellenfelek intelligenciájának feljavítása.

3D kártyák már régebben is voltak, és bizonyos értelemben azok is a mostaniakhoz hasonlóan működtek. A fejlődés azonban az utóbbi időkben szárnyakat kapott, és hogy mit hoz majd a jövő, az részben már ma is látható. Ha egyszer a 3D kártyák nagybőrbérszt tehermentesítik a CPU-t, kézenfekvő lenne minden grafikai feladatot rájuk bízni, és készíteni egy teljesen független, tisztán grafikai processzort. Na de ne szaladjunk ennyire előre...

Hogy jövök én ehhez?

Ha nem érdekelnek a PC-s játékok, most állj fel, főzz magadnak egy gyógyteát és hívd át a szomszédot egy amőbapartira. A többiek viszont, akiknek igenis inyükre lenne, hogy futurisztikus feyverekkel a kezükben virtuális világokban bolyongjanak, mostantól még jobban figyeljenek. 3D kártya nélkül ugyanis a legtöbb mai programmal legfeljebb frísbee-zni lehet: maradnak a régebbi játékok, a darabos mozgás vagy az unalmas RPG-k.

Csip-csup dolgok

Talán nem meglepő, hogy két 3D kártya között óriási különbségek lehetnek. Nagyjából mindegyikük ugyanazokat a technikákat alkalmazza, de

A jelenlegi mezőny

3dfx

www.3dfx.com

A 3D gyorsító legelső darabját, a Voodoo-chipsetet a 3dfx fejlesztette ki. A cég egy ideje már integrált kártyákat gyárt, kezdve a korábbi Rush-sal és Banshee-vel, egészen a mostani Voodoo 3000-ig. Voodoo- és Voodoo2-chipsetes kártyákat olyan nagy nevek is készítettek, mint a Creative Labs, a Diamond Multimedia és az Orchid, a tajvani cégokről nem is beszélve. Ennek azonban immár vége – manapság a legújabb 3dfx-chipsetet csakis a 3dfx által gyártott kártyákon találjuk.

NEC

www.nec.com

A japán elektronikai óriás nevéhez fűződik a PowerVR, az első 3D chipset, amely konkurenciát teremtett a 3dfx termékének. A PowerVR a maga nemében jó volt, a Voodoo-kártyákkal mégsem tudott versenyezni. A cég legújabb fejlesztése a PowerVR Series 2, amelyet a Sega is használ a nagy sikerű Dreamcast konzolhoz. A PowerVR 2 első (de semmi esetben az utolsó) PC-s változatával a VideoLogic Neon 250-ben találkozhatunk.

nVIDIA

www.nvidia.com

Az nVIDIA-nak időbe tellett, míg utolérte a többiek, mostanában viszont úgy tűnik, ő került lépéselőnybe. A cég legelterjedtebb terméke a Riva TNT2 chipset, amelyet számos cég (többek között a Creative) választott saját kártyáinak alapjául. Az nVIDIA a GeForce 256 megjelentetésével új csúcspontot ért el. Az első ilyen kártya a Creative Labs GeForce Annihilator, amely az új technológiát támogató játékokban kiemelkedő teljesítményre képes.

S3

www.s3.com

A Diamond Multimediához tartozó cég korábban a 3D-s kezdeteket jelentő Virge-sorozatáról volt híres. Legújabb fejlesztésük, a Savage 2000 chipset szintén figyelemre méltó. A közeljövőben várhatóan minden fontosabb gyártó kijön a maga Savage 2000-s kártyájával.

a különféle chipsetek eltérő eredménnyel végzik el ugyanazt a feladatot. Az első időkben úgy tűnt, senki sem képes nyomába érni a 3dfx Voodoo-chipjének, a cég pozícióit azonban jelenleg megingani látszanak. Ez részben annak köszönhető, hogy manapság már nem csak azok a játékok futnak a gépünkön, amelyeket kimondottan a mi kártyánkhoz írtak. A 3D gyorsítóknak ugyanis szabványosították magukat, és a legtöbb mai termék már egységes programozói felületet használ, például Direct-X-et vagy OpenGL-t.

Elsődleges szempontok

A manapság kapható 3D gyorsítókat tehát nagyban megkönnyítik a gamekerekételet. Ha viszont valami ekkora jótétet jelent, azt hihetnénk, az ilyesmit bizonyára körülményes telepitni és használni. Pedig dehogy. Csak ki kell kapcsolni a gépet, felnyitni a motorházat, betenni az új kártyát, és már kész is. A legtöbb esetben a Windows azonnal felismeri az új alkatrészt és kéri a mellékelt CD-n található meghajtóprogramot. Ha ezzel megvagy, kezdődhet is a játék.

A 3D gyorsítóknak több fajtája van. Léteznek társ-kártyák, amelyek a meglévő 2D kár-

tyákkal működnek együtt. Ezek egy része közvetlenül a 2D lapkára illeszkedik és egy belső kábellel kapcsolódik az elsődleges kártyához, a legtöbbjük viszont a 2D kártya és a monitor közé kerül, és a monitor ettől kezdve innen kapja a jelet. Bonyolult hangzik, de a valóságban pofonegyszerű.

Ha a meglévő 3D kártyád nem a legújabbak közül való, érdemes integrált 2D/3D gyorsítót váltani. Ezek egyrészt olcsóbbak, másrészt egyvel kevesebb bővítőhelyet foglalnak el.

Az integrált kártyák alapfeladata annak biztosítása, hogy Windows alatt minél gyorsabban cikázzon a képernyőn az egérkurzor, de persze *Quake 3* közben sem jönnek zavarba. Ha viszont komolyabb gamereket kérdezel, ők a két-kártyás megoldást fogják javasolni. A lényeg, hogy legyen legalább egy 3D gyorsítóra is képes kártyád.

Meghajtóprogramok nélkül az új kártya fabatkát sem ér. Ha a játék nem tud kommunikálni a hardverrel, 3D gyorsítást ide vagy oda, teljesítménycsökkenést nem fogunk érezni. A legismertebb meghajtóprogram-készlet a Microsoft-féle DirectX. Igazából nem is meghajtóprogramokról van szó, hanem egy API-ról (Application Programming Interface), vagyis egy (fentebb már



Egy 3D szemüveg segítségével minden rózsaszínben láthatunk.

Nukem-ben és a Doom-ban a fejlesztők még kétdimenziós sprite-okat alkalmaztak, a Quake azonban poligonokat használt, ezek megrajzolásához pedig elikt a segítség.

Ekkor jelent meg a 3dfx az első Voodoo-chipsetes kártyával, és a helyzet gyökeresen megváltozott. Végre itt volt egy speciális 3D chip, amely addig elképzelhetetlen sebességgel jelenített meg térbeli alakzatokat, miután hozzácsatlakoztatunk meglévő 2D kártyánkhöz. Rövidesen mindenki a 3D gyorsítósírról beszélt. Az Orchid, a Diamond és a Creative is kijött a maga Voodoo-kártyájával, és a piacot csakharmag uralozták az olcsó távol-keleti termékek. Új iparág született...

A PC-s világ első számú szabálya, hogy senki sem üldögélhet elégedetten a babérjain. A 3dfx sikerét többek között az nVIDIA, az NEC és az S3 is megirigyelte – hamarosan ők is kijötték a saját kártyáikkal. A 3dfx válaszul elkészítette a Voodoo2-t, amelyet a még nagyobb sebesség érdekében kettesével is lehetett használni.

Az idő múlásával az árak zuhanni kezdtek.

A 21. század legelején néhány tízezer forintért olyan kártya kapható, amelyről három évig még almodni sem mertünk volna. A legújabb darabok már több memóriával szállítják, mint néhány évvel ezelőtt egy átlagos PC-t. A 3D technológia jelenleg csúcsa az nVIDIA GeForce-chipsete.

A korábbi gyorsítók csak részben tudták lenni a terhet a CPU válláról, a GeForce azonban már minden grafikai feladattal maga bírkozik meg. Az nVIDIA szerint a GeForce képes megsejlesztetni a világ első GPU-ját, avagy grafikus processzora. Az eddigi kártyák kisebb-nagyobb mértékben a processzorra is támaszkodtak, különösen a 2D-s ábrák megrajzolásának elő fázisában, az nVIDIA ügyösága azonban a processzor sebességétől függetlenül is elvégzi a dolgát.

Lehull a lepel

Na és mi várható a jövőben? Melyik kártyát érdemes választani? Ha a gyártók hangzatos ígérezeit elegendjük a fulunk mellett, és csak azt hisszük el, amiről mi magunk is meggyőződhetünk, akkor nem vitás, hogy az nVIDIA mellett kell döntönnünk. A GeForce GPU a piac összes többi szereplőjénél maga mögé utasítja, de még nagyon új technológiákat alkalmaz. Most, amikor a Zürmajom banánsárga laptopján ezeket a sorokat írom, csupán egyetlen kártya viseli büszkén a GeForce nevet, mégpedig az első számban már bemutatott Creative-féle GeForce Annihilator. Az ára ugyan még az eget veri, de hogy a teljesítménye egyedülálló, ahhoz nem férhet kétség.

Zsargon

Alpha

Egy 3D-s alakzat „átláthatósági” szintje. A jobb kártyák alpha bitrendűt alkalmaznak, amely különböző felületek esetében különböző átláthatóságot biztosít.

Anti-aliasing

A 3D-s rajzok „csúpsk” éleinél elsmításra szolgáló módszer.

Bi-linear filtering

Perspektíva korrekciójának egyik módszere. Lényege, hogy a textúra egy adott képpontjának színet a körülötte lévő képpontok színeinek átlaga adja.

Bump mapping

A texture mappinghez hasonló eljárás, melynek segítségével érzékelhető a felületek érdessége. A világosabb színeket kiemelkedésnek, a sötétebbeket mélyedéseknek látjuk.

Chipset

Azon lapkák összessége, amelyek a 3D kártya működéséhez szükségesek. Ide tartozik maga a 3D processzor, továbbá a RAMDAC is.

Direct3D

A Microsoft egyik multimédiás szabványa, amely lehetővé teszi, hogy az adott 3D-s játéprogram a típusától függetlenül bármelyik 3D gyorsítótval együtt tudjon működni, feltéve, hogy a kártyának van Direct3D driver-e.

Gouraud shading

A térhatású körk árnyékolásának módszere. Az objektum széléről kiinduló módosítást a textúra színet, így érzékelhető a fényviszonyokat. Az öszhatás azonban még így sem éri el a texture mappinget.

Poligon

Egyzáró, két-dimenziós sokszög (a legtöbb esetben háromszög).

A 3D-s ábrák poligonokból épülnek fel, ezért is hívjuk azokat a 3D kártya gyártói a másodpercenként megjelenített poligonok számára. Természetesen minél nagyobb ez a szám, annál jobb.

RAMDAC

Ez a chip alkalmas a kártya által szállított digitális grafikai információkat a monitor számára szükséges analóg jelekké.

Rendelés

A 3D-s ábrák megrajzolásához szükséges matematikai számítások átalakítása a képernyőn is látható végeredménnyé.

Texture mapping

Ez a folyamat, melynek során a 3D-s alakzatot bitmapes képkel (textúrákkal) „öltöztetjük” fel.

Tri-linear filtering

Hasonlít a bi-linear filteringhez, de itt nem a szomszédos pontok, hanem a szomszédos textúrák színeit figyelembe, hogy még tisztább legyen a kép.

Z-Buffering

A 3D-s képek leggyakrabban egy térbeli koordináta-rendszer segítségével írható le: van függőleges és vízszintes kiterjedése, valamint mélysége is (utóbbi lesz a Z-tenegely). A Z-buffering megnezi, hogy a memóriában lévő objektumok milyen helyzetet foglalnak el a Z-tenegelyen, hogy a takarásban lévő képet ne kelljen feleslegesen megrajzolni.

A legújabb darabokat már több memóriával szállítják, mint néhány évvel ezelőtt egy átlagos PC-t.

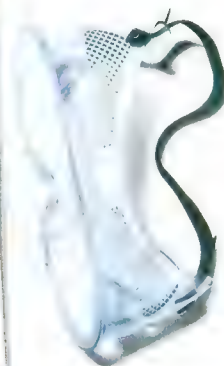
emlegetett) közös programozási felületről. A 3D kártya maga is rendelkezik DirectX driverrel, tehát ha gyártó írt egy ilyen meghajtóprogramot, minden DirectX-et és Direct3D-t támogató játék futni fog rajta. Ha az általunk kiszemelt kártyához nincs DirectX-támogatás, legjobb, ha legott lemondunk róla. Ha viszont a gyártó nem spórolta ki a DirectX drivert, a legújabb játékoktól kezdve egészen a Turok: Dinosaur Hunter-ig vagy az X-Wing vs TIE Fighter-ig szinte minden-nél játszhatunk.

Már a görögök is

A 3D-s játékok óriási fejlődésen mentek keresztül az Elite óta, mint ahogy a gyorsítókártyák sem tartoznak a legfrissebb újdonságok közé. Évekkel ezelőtt, amikor még mindenki DOS alatt játszott, a 3D-t egyáltalán nem övezte a maihoz hasonló dicsőfény. Mindenki a 2D kártyák fejlesztésével volt elfoglalva, és bárki, akinek fejében megfordult egy külön 3D kártya ötlete, nos, hát projekt-menedzsmentből nemigen kapott volna jelest. Az első tapogatózások az jeleneteket, amikor apró koporcszerűk speklétnek meg a 2D kártyákat, mint például az S3 Verve esetében. A semmivel ez is jobb volt, bár nem sokkal.

Miután a Quake és társai bebizonyították, hogy igenis évezredek dolog 3D-s környezetben úrkorszaki fegyverekkel idegeneket metélni, a gyártók törni kezdtek a fejüket. A Duke

Nem telik bele egy év sem, és mindenki GPU-kat fog gyártani. Azok a játékok, amelyek kihasználják a GeForce integrált TBL (transform and lighting)-funkciót, valóban lélegzetelállítóak. Lassan éppenséggel a Direct3D-kompatibilis programok sem futnak rajta, de ha egy játék felismeri, hogy egy GeForce fut alatta, az azó sze-rint szárnyakat kap. Akár várunk egy kicsit, még lemegy az ára, akár megvesszük most, a GeForce-ra tegyünk, mert jelenleg nincs gyorsabb paripa nála. **MF**



Megtévesztően valóságű.

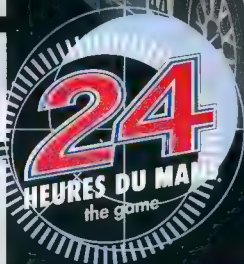
Ugye szinte tart attól, hogy a szemébe pattanhatnak ezek a szikrák, annyira valóságűek? Megnyugodhat, ez csak egy másolat, amely a létező legfejlettebb tintasugaras nyomtatási eljárással készült. Ezt nyújtja Önnek a Hewlett-Packard forradalmi, PhotoREt precíziós technológiája.

Képes akár 29 tintacseppet elhelyezni minden egyes mikroszkópikus ponton, ráadásul mindezt rendkívül gyorsan. Bármennyire sietős is az Ön dolga, mindig egyedülálló fotóminőségű képeket fog kapni. Ezt senki nem csinálja jobban. Legföljebb maga a valóság.

HP PhotoSmart és DeskJet nyomtatók



T N E E



T N E E



SOUTH PARK RALLY

Viszonteladók jelenikzését várjuk!

Forgalomba hozza: Automex Kft.

Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799

1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015

Postai utóirat: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu





Padlógáz

Lassú a PC-d? Tőlünk megtudhatod, hogyan gyorsíthatsz rajta. És még az is lehet, hogy egy vasadba sem fog kerülni.

BEKAPCSOLOD A GÉPED, AZTÁN ELMÉSZ, CSINÁL SZ EGY KÁVÉT, MEGVÁROD, MÍG KIHÚL, KÉNYelmes megiszod, utána pedig megnézed, bebootolt-e már a PC. Esetleg elindítasz egy játékot vagy alkalmazást, de addig is van még annyi idő, hogy belezapozz az asznapi újságba. Ismerősen hangzik? Ha igen, akkor éppen ideje, hogy változtass rajta! Tudtad, hogy az átlagember élete során összesen 15 évet tölt azzal, hogy a képernyőt bámulja, hátha végre történik valami? Ez mellesteg nem igaz, most találtuk ki, de néha tényleg olyan, mintha az lenne. Ne enged, hogy a gépek basáskodjanak feletted! Hidd el, nem létezik olyan rendszer, amelyből ne lehetne némi erőfeszítéssel kicsikarni egy kis extra teljesítményt. Ha pedig már elegend van a folytonos kísérletezésből, malacod van, mert ebben a hónapban megosztjuk veled mindazt a tudást, amire szükséged lehet.

A következő oldalakon hasznos tanácsokat találsz a Windows és általában a PC működésének felgyorsításához. Tippjeink azokon is segítenek, akik minél hasznosabban szeretnék eltölteni a drágán vett online percek. Végül azoknak is szolgálnak néhány ötlettel, akik még több fps-t szeretnének kisajtolni kedvenc játékaikból.

Bár a tippet témakörönként csoportosítottuk, nem árt végigolvasni mindegyiket, hiszen a Windows optimalizálása az internet sebességét is javíthatja, a PC-s játékokra vonatkozó ötletek egy része pedig az összes alkalmazáson gyorsíthat. Nem is csoda, hiszen végeredményben ugyanazon a gépen futnak, így minél jobb karban tartod a PC-d, annál több téren érezheted ennek áldásos hatását.

Lássunk hát hozzá, és végezzünk vele (hiszen ez a lényeg) minél gyorsabban!



Windows tippek

Hogy miért pont Ablakok? Talán mert rajtuk keresztül messzire látni, csak sajnos minket is már messziről láthat mindenki. Akárhogy is van, a lényeg, hogy időnként érdemes megpuccolni őket.

► 1. Ne vidd túlzásba!

Unod az asztal (desktop) színeit? A csinosításra rengeteg lehetőség van, de vigyázat: a legtöbb változtatás a sebességre is hatással lehet. Ne használj háttérképet, animált kurzorokat, és ne rendelj hangokat se a Windowsos eseményekhez. Ha tehát felcímezod a géped, készülj fel, hogy ennek a sebesség látja kárát.

Mértékartásra elsősorban a fontok terén van szükség. Minden egyes betűtípus lefoglal valamennyit a Windows erőforrásaiból, így alkalmazásaid elindulni és működni is lassabban fognak. A nem használt fontokat távolítsd el a Vezérlőpult/Fontok könyvtárából (a biztonság kedvéért készíts belőlük másolatot – a Nézet/Részletek menüpontot választva megtehető a fájlnévkezet is). A piros A-val jelzett rendszertípusokhoz ne nyúlj!

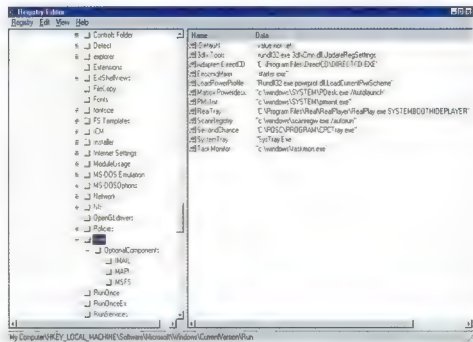
A Windows bootolását az asztalon lévő sok ikon is lassíthatja. Időnként tartsunk szemlét ezek felett, és távolítsuk el a felesleget. A megtartani kívánt parancsikonekat gyűjtjük össze, és nyissunk nekik egy új könyvtárat az asztalon. Így nem zavarunk többé, de könnyen hozzáférhetők maradnak.

2. Az fusson, aminek futni kell

Az alkalmazások egy része olyan fájlokat is használ, amelyek a géped elindításakor automatikusan betöltődnek a memóriába. Egyes esetekben talán így kényelmesebb, legtöbbször viszont teljesen felesleges, ráadásul megnő a bootoláshoz szükséges idő és kárba vész az értékes memória.

Először vessünk egy pillantást a tálcán lévő ikonokra. Mindegyikre szükségünk van? Ha nem, akkor távolítsuk el őket (pl. a RealPlayer esetében kattintsunk jobbal az ikonra, és válasszuk a Disable SmartStart opciót).

Egyes programok nem használják a tálcát, így ezeket másképp kell hatástalanítani. A lehetséges bővítések között elsősorban az Indítópontot (Start/Programok), a Registry-t (a regisztrációs adatbázist) és a (Windows)\Win.ini-fájlt érdemes felkeresni. Utóbbiban a Load= és a Run= kezdőű sorok lehetnek gyanúsak. A Registry-hez a REGEDIT, EXE nevű programmal tudunk hozzáférni. Itt keressük meg a {Software}\Microsoft\Windows\CurrentVersion\mappat a HKEY_LOCAL_MACHINE és a HKEY_CURRENT_USER alatt, ezeken belül pedig a RunOnce, RunOnceEx, RunServices vagy RunServicesOnce nevű könyvtárakat.



A Registry veszélyes üzem ugyan, de sok érdekesség megtudható belőle. A lényeg, hogy ne kezdjük el véletlenszerűen törölni a bejegyzéseket, és akkor biztosan nem fogunk kárt tenni benne.

Ami itt találsz, az automatikusan betöltődik a rendszermemóriába.

Ne feledjük, hogy a Registry-vel csinátn kell bánnunk. Ha a fenti helyeken talált bejegyzéseket kitöröljük, nagyon valószínű, hogy bármi kárt tegyünk a gépünkben, de jobb óvatosságnak lenni és feljegyezni, mit törölünk ki, hogy gond esetén vissza tudjuk állítani az eredeti állapotot.

3. Tarts rendet

Amikor új PC-t vásárolsz, a merevlemezeken csak a Windows van, és talán egy-két egyéb, előre telepített alkalmazás. Ám fél év sem telik bele, és a dolgok kezdenek rosszra fordulni...

Az újjónat telepített programok-
kal nemcsak a mervelvezem lévő-
fájlok, hanem a Registry bejegyzé-
inek száma is nő. A Windows beépít-
tett uninstallja (Vezérlőpult/Program-
mok hozzáadását) sajnos korántsem
töleket. Elég, ha csak felkeressük a
Program Files könyvtárat - bizon-
nyára találni fogunk olyan progra-
mokat, amelyekről már régem szab-
szabadtunk. Ha legközelebb eltá-
volítasz egy alkalmazást, kapsd ki a
gépéd, hogy a Windows mindent
letörölhessen, amit akar, és csak utá-
na nézd meg, mit kell manuálisan
letörölnöd.

Időről időre előfordul, hogy „el-szállnak” a programok vagy lefagy a gép. Ilyenkor az is megvárhat, hogy a használatban lévő fájlok némelyikre megsérül. A ScanDisk nevű program az efféle problémák felderítésében segít, és visszanyerhető vele a feleslegesen elfoglalt lemezerület is. A Tördezettség-mentesítő-t (DEFRAG.EXE) szintén érdemes időnként lefuttatni, habár a teljesítmé-

nyen ez legtöbbször csak alig valamennyit javít, így egy átlagos rendszer esetében havonta egynél többször felesleges bajlódni vele.

A lefagyások másik következménye, hogy nem történik az ideiglenes fájlok (bár ebben részben nem a rendszereszközhöz, hanem a rossz szul megírt alkalmazások a ludasak). Ezek meglátásához nyiss egy DOS-ablakot [Start/Programok/MS-DOS parancssor], és a SET parancs begépelése után üss enter. Az ideiglenes fájlokak tartalmazó könyvtárak azok, amelyek előtt TEMP= és TMP= olvasható. Lépj ki az éppen futtatott alkalmazásból, és töröld ki a könyvtárak tartalmát.

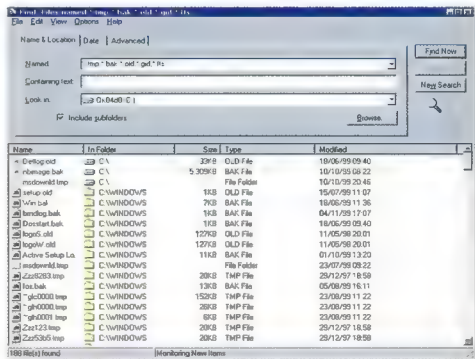
4. Meri változtatni

A Windowst könnyű konfigurálni, így a legtöbb alapbeállítással nyugodtan kísérletezhetsz a sebesség érdekében. Kattintsunk jobbra a Sajátgép-re, majd válasszuk a Tulajdonosokot/Teljesítményt/Fájltrendszert fülön a Merevlemez/Fájlt. Ha van legalább 64Mb RAM a gépünkben. A gép jellemzőinél a Hálózati kiszolgálót választjuk. Ezzel azt érjük el, hogy a Windows valamennyivel több memóriát tartalek a legutóbb használt könyvtárak és fájlok elérése. A következő menüben a floppy meghajtót csak akkor keressük meg, ha rendszeresen ki-be rakosgatjuk a gépünkbeli.

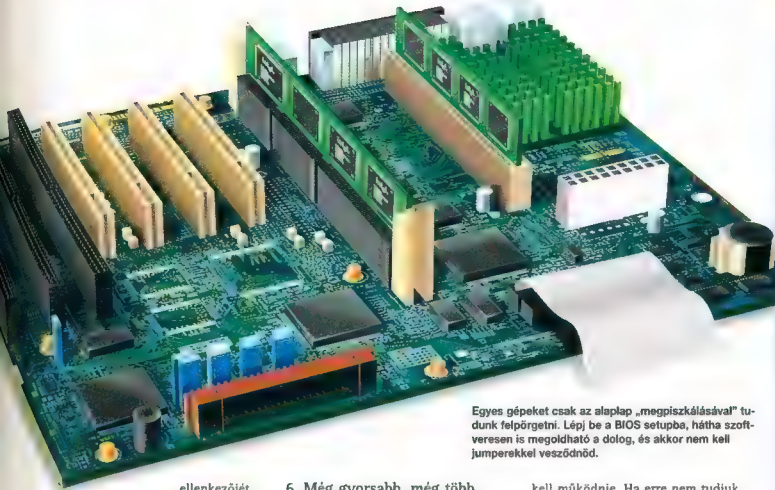
Amennyiben bővebben vagyunk a RAM-nak, a CD-ROM beállításainál a kiegészítő gyorsítótár méretét vegyük a legnagyobbra. Ha viszont kevés a memóriánk, csökkentjük a cache méretét – CD-ROM-meghajtónk valamivel lassabb lesz ugyan, de a Windows meg fogja hálálni az így nyert 1Mb-ot.

Cserélhető lemezes meghajtóknál a cache engedélyezése felgyorsítja ZIP, JAZ- és hasonló drive-jainkat, de legújabb óvatosság, mert ha azelőtt vesszük ki a lemezt, hogy a cache teljesen kiürült volna, kárt tehetünk a fájlrendszerben. Ha viszont nem cserélgetjük sűrűn a lemezeket, érdemes kipróbálni ezt a beállítást is.

Nyomatáskor a Windows először a merevlemezre menti a nyomtatáshoz szükséges információkat. A számítógéppel ezután azonnal folytatni lehet a munkát, de a nyomtatáshoz szükséges idő megnő. Ha ennek



Helyszűke esetén a Start/Keresés/Fájlok vagy Mappák segítségével visszanyerhetünk némi szabad lemezterületet. Keressünk rá a *.tmp, *.bak, *.old, *.fts, *.oid kiterjesztésű fájlokra, hátha nélkülözhetők.



Egyes gépeket csak az alaplap „megbiciklizásával” tudjuk felgépíteni. Lépj be a BIOS setupba, hátha szoftveresen is megoldható a dolog, és akkor nem kell jumperekkel vesződni.

ellenkezőjét szeretnénk. A Vezérlőpult/Nyomatók menüben kattintsuk jobbra a nyomtatónkra, majd válasszuk a Tulajdonságok/Részletek/Nyomatási sor beállításai menüből a Nyomatási közvetlen nyomtatóra opciót. Ettől kezdve gépünk később fog magához térni nyomtatás után, viszont hamarabb fog végezni vele.

5. Csak óvatosan
Igenszak hasznos lehet, ha hardverelemeid a legfrissebb meghajtóprogramokat használják, alkalmazásaidhoz pedig rögtön telepítet az éppen aktuális patchet (javítócsomag) – de nem minden esetben. Mostanában sokan használnak a McAfee-féle Oil Change-hez hasonló programokat az upgrade-ek felkutatásához és telepítéséhez, bár ez nem mindig vezet jóra. Amennyiben elégedett vagy egy alkalmazással, és nem érzed hiányát semmilyen funkcióknak, ne akard mindeppé frissíteni. Egyáltalán nem biztos ugyanis, hogy az újabb verzióban kevesebb lesz a programhiba.

Szokj le tehát az állandó upgrade-előről, vagy ha mégsem, legálább ne telepíts semmit mindjárt a megjelenés napján. Előbb olvasd el a mellékelt szövegfájlokat (readme-eket), amelyek rendszerint elmondják, milyen hibákat javít ki, és milyen új funkciókat támogat a gyártó. Ha valamelyik népszerű alkalmazásról van szó, várj egy-két hetet, olvasd el a Deja (www.deja.com) idevágó newsgroupjait, hátha mások észlelték valamilyen rendellenességet. Az esetlegesen felmerülő problémákról legtöbbször a gyártó cég weboldalán is olvashatsz.

Az óvatosságtól csak egyetlen esetben lehet eltérni, mégpedig a DirectX esetében. A legtöbb játéknak a legfrissebb verzióra van szükség, így aztán vagy upgrade-eljünk, vagy lemaradunk rólok. Szerencsére a DirectX csak ritkán okoz gondot.

6. Még gyorsabb, még több
Amikor a Windows 95 megjelent, a Microsoft azt állította, hogy 4Mb RAM-mal már futtatható. Ez persze nem így van – olyannyira nem, hogy ha 64Mb-nál kevesebb memória van a gépünkben, sokat javíthatunk a teljesítményen, ha kiegészítjük legalább ennyire. A szükséges memóriamodulok száma és fajtája minden esetben az adott PC-től függ. Ha ezen a téren hiányosak lennének az ismereteink, hasznos információkat találhatunk az Illustrated Guide to RAM című weboldalon

kell működni. Ha erre nem tudjuk rávenni, be kell ruháznunk egy másikba.

7. Overclock
Mi a különbség egy 450 és egy 500MHz-es PIII között? Alig valami. Ugyanazon a gyártósoron készülnek, és a sebességüket csak akkor határozzák meg, amikor kikerülnek a gyárból. A processzor konkrét sebességét a BIOS és az alaplap beállításai határozzák meg. Az overclock (felgörgítés) is ezt használja ki: csak át kell állítanunk egy-két jumpert az

Az alkalmazások egy része bootoláskor automatikusan betöltődik a memóriába.

(www.mkdata.dk/click/module2e.htm), ahol a jelenlegi RAM-moduljaink beazonosítását még fényképek is segítik. Ezután már célirányosan érdeklődhünk a boltokban, vagy nézhetünk szét az alkatrészarakat is feltüntető weboldalakon.

Miután a RAM-hiányt orvosoltuk, gépünk gyengélkedésének során következő legvalószínűbb oka valószínűleg a merevlemez. Ha a mostani már régi darab, egy újabb és gyorsabb típusú számottevő javulást érhetünk el. Amennyiben a régi is használni fogjuk, telepítsük újra az alkalmazásainkat, hogy a nagyobbak a gyorsabb meghajtóra kerüljenek. A Windows által használt virtuális memória (swap) szintén elkerüljön (Vezérlőpult/Rendszer/Telesítmény/Virtuális memória).

A CPU upgrade-je is sokat segít, ha régi nem gondoljuk, hogy elég, ha a régi processzor egyszerűen kicseréljük egy újabbra. A végső szót ebben a kérdésben az alaplapunk mondja ki, amelynek ugyanúgy van órajele, mint a CPU-nak. Ha 400MHz-es vagy ennél gyorsabb processzor akarunk, alaplapunknak legalább 100MHz-en

alaplapon, és némi BIOS-os butykolás után rögtön egy gyorsabb gép tulajdonosai lettünk – teljesen ingyen.

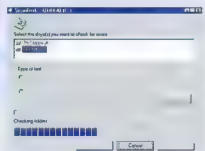
A „felgörgető” legalábbis ebben reménykedhet, de a dolog azért nem ilyen egyszerű. Ami valóban rögtön megtörténik, az az, hogy lőttek a gép garanciájának. Ha a CPU gyorsabban dolgozik a megengedettnél, több hő termel, ami viszont csökkenti az élettartamát – hacsak nem szerelsz fel egy erősebb ventilátort vagy egy nagyobb hűtőbordát. Meg lehet, hogy a RAM-jaid sem fognak együttműködni a gyorsabb processzorral, és a bővítőkártyaid is felmondják a szolgálatot.

Akkor tehát megéri? Az átlagos felhasználó számára, aki jobbra csak minimális teljesítménynövekedésben (kb. 15%) reménykedhet, a válasz egyértelműen nem. Ha viszont elég bátor vagy a kísérletezéshez, és a következményekkel is hajlandó vagy szembesülni, íme néhány jótanács.

Előbb a jelenlegi beállításokról kell minél többet megtudnod. Vedd le a számítógép-házat, és az alaplaphoz mellékelt leírás segítségével azo-

Memóriagondok

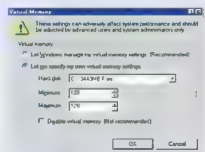
A Windows nem mindig kezeli jól a virtuális memóriát (swap), amelynek váratlan és roppant bosszantó „kerepelése” a következménye. Lehet, hogy ezt örökre elfelejtetted, ha megfogadod az alábbiakat.



Futtasd le a ScanDisket, hogy kiderüljön, vannak-e hibák a merevlemezben. A Normál tesztet válassz – a teljes jóval tovább tart, és csak akkor van értelme, ha hibásan működik a merevlemez.



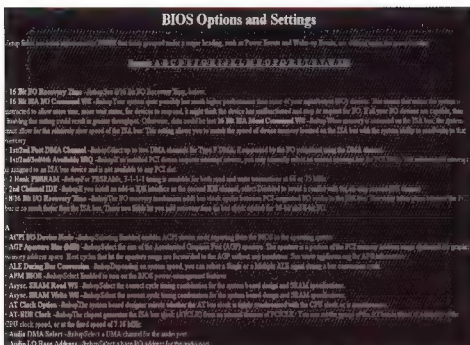
A Törédeztetés-mentesítő (DEFRAG.EXE) használatával további gyorsulást érthetsz el. Ha ez elkészült, kattints jobbra a Sajátgépre, válassz a Tulajdonságok/Telesítmény/Virtuális memória menüt, és az egyéni beállítás.



Ha több merevlemez is van, a swapfájl a leggyorsabbra kerül. Minimális és maximális értékek érdemes ugyanazt a számot megadni. A legmegfelelőbb érték egyénileg változhat – kezdhetek megahajtuk RAM-nak 2,5x-esét (64Mb felett 1,5x-esét).

nositd be, mely jumper(ek) felelős(ek) a processzor sebességéért. Egyelőre ne változtass semmin, csak jegyezd fel mindent alaposan.

Ezután indítsd újra a gépet, lépj be a BIOS-ba és keresd meg a CPU Settings vagy a CPU Features menüpontot. Ha itt találás valamit a processzor órajeleivel kapcsolatban, állítsd át a soron következő értékre, és mentsd el a változásokat. Ha semmi ilyenest nem találsz, több mint valószínű, hogy az alaplap jumperein kell állítanod.



Nem érted a BIOS beállításait? A www.computertechweb.com/troubleshooting/bios/bios_opti_0n1.htm címen választ kapsz a kérdéseidre.

► Miután végzetél, egy gyors újraindással ellenőrizheted, hogy minden jól működik-e. Ha nem, akkor állítsd vissza az eredeti helyzetet, és reménykedj a legjobbakban. A siker meg akkor sem vehető biztosra, ha látszólag minden rendben. Vedd száraz legnagyobb gépigényű alkalmazásaidat, és győződj meg arról, hogy a szokott módon működnek-e. Nem hasznaltalan az sem, ha overclock előtt és után letfutatsz egy teljesítménymérő (benchmark) programot.

8. BIOS-trükkök

A BIOS (Basic Input/Output System) a számítógép lelke, több szempontból: rendszertesztezt végző a számítógép indulásakor, felismeri a telepített bővítményeket és lehetőséget ad a legalapvetőbb hardveres beállítások módosítására.

Bootlaskor a rendszer egy lakonikus rövidségű üzenetben hívja fel a figyelmünket arra, hogy a [Del] le nyomásával bejuthatunk a BIOS szett. A részletekről mindig az alaplap leírása mondja a legtöbbet, de a lényeg nagyvonalúan az alábbiakban is összefoglalható:

- Quick power on self test. Ezt választva gyorsabban bootol a rendszer.
- System vagy Video bios caching. Ha illesztőt látunk, mindig kapcsoljuk be (Enabled).
- Video RAM caching. A legtöbb mai videokártyában már elég gyors RAM működik, ezért erre a lehetőségre nincs szükség. Régebbi modellekben ellenben segíthet – egy próbát mindenképp megér.
- 8 vagy 16 bit I/O recovery time. Ha régi típusú ISA kártyákat is használ, ezt az értéket próbáld minél alacsonyabbra venni. Ha gond nélkül sikerül, a kártya sokat profitál belőle.
- Eus mastering. Ezt bekapcsolva a hardverelemek a processzor kikerülve is tudnak kommunikálni egy-mással.
- DRAM Read/Write Burst Timing. A többi, memóriával kapcsolatos be-

állításához hasonlóan itt is alacsonyabb érték a jobb. Ha a gépünk labilissá válik, állítsuk vissza a régi értékeket.

9. Használd ki, amid van

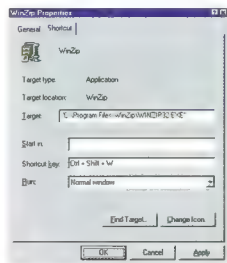
Addig ne szerezz be drága segédprogramokat a PC optimalizálására, amíg nem aknáztad ki teljesen a Windows 98 nyújtotta lehetőségeket. Az alábbi programokat a Start/Programok/Kellékek/Rendszereszközök között találod (ha nem így lenne, a Vezérlőpult/Programok hozzáadása/Windows Telepítő menüben installálhatod őket).

A Lemezkarbantartó segítségével a fájllok hatekányabb elhelyezésével könnyedén eltolítható az Internet Explorer ideiglenes könyvtárában, a Lomtár-ban és egyéb hasonló helyeken található, nélkülözhető fájlokat.

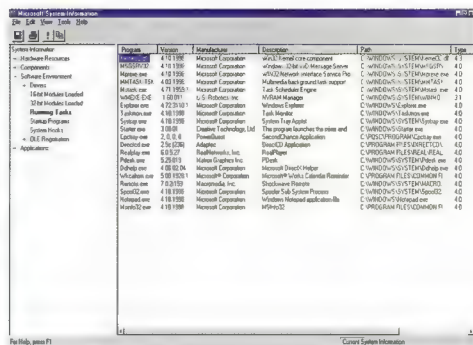
A Hangoló Válaszó-val beállíthatod, hogy a rendszer automatikusan is elvegezhető karbantartási munkálataira mikor kerüljön sor (pl. éjszaka).

Az Erőforrás-kijelző grafikus formában tájékoztat arról, mennyi szabad erőforrása van még a gépnek. Használatánál megállapítható, melyek a legnagyobb gépigényű alkalmazások.

A Meghatákonverter FAT32-vé



Kedvenc programjaidat egy-két gombnyomással is elindíthatod. Karfittis jobb az ikonjára, válassz a Tulajdonságok/Parancsikon menüt, majd a Billejtő/parancsnál ind be a kívánt billejtőkombinációt.



A Rendszerzadatok (MSINFO32.EXE) sokat segítenek a hibajavításban. Megtudhatod többek között az is, pontosan mely programok tartózkodnak jelenleg is a memóriában.

alakítja meglévő fájlrendszerünket. A fájllok hatekányabb elhelyezésével egyszerűt lemezerületet nyerhetünk, másrészt gyorsabban fogunk elindulni az alkalmazásaink. A FAT32-t sajnos csak a Windows 95 OSR2 és a Windows 98 támogatja. Ha Windows 3.x, NT vagy a Windows 95 egy korábbi verziója van a bitoknyuban, le kell mondanunk a FAT32 kinaltá előnyökről. A konverztálás előtt mindenképp olvassuk el az ezzel kapcsolatos tudnivalókat.

10. A tanulás nem szügyen

Akkármennyire is növeked a PC-d teljesítményét, az egész vajmi keveset ér, ha nem tudod, miként tudsz egy konkrét feladatot a lehető leggyorsabban elvégezni a Windowsban vagy az általa használt szoftverekben. Dokumentációt, leírásokat, helpet senki sem szeret olvasgatni, pedig sok hasznos dolog lehet meg tudni belőlük. Íme néhány példa:

a. Ha egy párbeszédablakban állítótól valamit, de már nem emlékszel pontosan, hogy a [ctrl]+[z] kombináció legjobbször érvényteleníti a legutóbbi változtatást.

b. Csak a Windowst indított újra, ha a Start/Leállítás menüből az Újraindítás-t választás a [Shift]-t együtt nyomtas OK-t.

c. Használni ki a Windows 98 eszköztára által kínált gyorsindítási lehetőséget. Ha egy programot eddig

Amikor a Windows 95 megjelent, a Microsoft azt állította, hogy 4Mb RAM-mal már futtatható.

a Start/Programok menüből nyitottál meg, a Start gomb mellett Gyorsindítás eszköztáron is hozz létre neki egy parancsikont.

d. Egy kis méretű ablakot úgy zárhatsz be legkönnyebben, ha jobbal a tálcán lévő ikonjára kattintasz, és a Bezárás-t választod.



Az Accel216 MAX Speed (members.sol.com/accel216) weblapon elkészült memóriaségi ötletet kaphatsz géped teljesítményének növeléséhez.

Gyorsabb internet

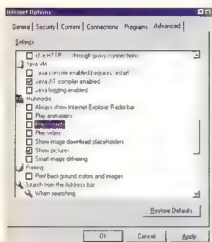
A lassú internet mindenkit zavar, akár Béres Alexandrára és játékra, akár tudományos vagy tanulási célra használja a webet. Lássuk, mit tehetünk a helyzet megváltoztatása érdekében.

1. Az idő pénz

Miért lassú az internet? Mert sokan használnák egyszerre. Nincs elegendő sávszélesség mindenki számára, így „csúcsforgalomban” látványosan lecsökken a sebesség. Egyéb időszakokban viszont a net is egy csapásra fürgébbé válik.

Ez persze nem ilyen egyszerű. A legtöbb akkor interneteznek, amikor alacsonyabbak a telefonárak, azaz este 6 után vagy hétvégén. Aki napközben szánja rá magát a böngészésre, többet fizet ugyan, de hamarabb végez.

Azt sem szabad figyelmen kívül hagynunk, hogy más országokban is interneteznek. Mivel a „forgalom” legnagyobb részét az amerikaiak bonyolítják, érdemes reggel kapcsolódni a hálóra, amikor odaát már nyugovóra térték.



Gyakran már az is segít, ha böngészés közben nem töltöd le a hangokat. Gondolj csak bele, többé sohasem fogsz másodszázyú MIDI-háttérzenét hallgatni! Ez inkább előny, mint hátrány...

2. Nézz szét

Az internetes hozzáférést árának folyamatos csökkenése és az új szolgáltatók (ISP-k) megjelenése immár lehetővé teszi, hogy válasszunk közöttük. Fizzess elő valamelyiknél egy olcsóbb csomagra, teszteld néhány hétig, és ha nem vált be, állj odébb.

Ha rendszeresen olvasod a PC Formát-ot bizonyára találkoztál már olyan cégek hirdeteivel, amelyek bizonyos időre ingyenes internet-hozzáférést ajánlanak. Csajl a ezekre, próbáld ki őket, és ha megtetszik valamelyik, legközelebb az előfizetésből is kapsz kedvezményt. Az igazi megoldást persze nálunk is az ingyenes netet kínáló ISP-k megjelenése fogja jelenteni.

3. Csak a legszükségesebbek

Bizonyára sokaknak feltűnt, hogy a böngészők megtelepedésén sok helyet foglalnak a merevlemezben. Ennek részben az az oka, hogy a weboldalak manapság rengeteg adatot tartalmaznak – szöveget, képet, hangot, Shockwave-és mozgóképeket, ActiveX-vezérlőket, Java appleteteket stb. Ha legfőképp a szöveget vagyunk kíváncsiak, az extrák kikapcsolásával meggyorsíthatjuk az oldalak betöltését.

Az Internet Explorer-ben válasz az Eszközök-et, majd az Internet beállítások-at. Lentebb, a Multimédia résznel egyetlen négyzetet se jelölj be. Maradj az Internet beállítások-nál, de most válaszd a Biztonság menüt. A zónák közül jelöld ki az Internet-et, és kattints az Egyéni szint-re. Az előtérülő menüben tiltsd le az ActiveX-vezérlők betöltését-e és futtatását, a Betűtípusok letöltését-e és a Java-t.

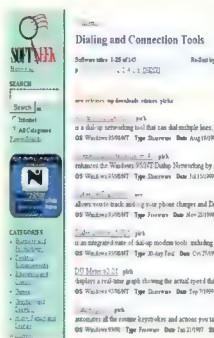
A Netscape Communicator-ban válaszd az Edit/Preferences/Appearance/Fonts menüt, azon belül pedig a Use my default fonts opció-t. A Preferences menüpontban a Navigator/Smart Browsing alatt semmit se jelölj be. Végül töltsd róla, hogy az Advanced menüben se az Enable Java, se az Enable JavaScript, se az Automatically load images ne legyen kijelölve. Vannak olyan programok is – pl. az InterMute (www.intermute.com) –, amelyek kimondataknak a reklámok szűrésével foglalkoznak.

4. Telefonos titkok

A legtöbb ember és ISP esetén elég, ha telepítjük a Telefonos hálózatot, létrehozunk egy új telefonos kapcsolatot, és már internethez is csatlakozhatunk. Ez azonban csak első ránézésre tűnik ilyen egyszerűnek: sokféle módosítást hajthatunk végre, hogy hozzáféréstünk minél gyorsabbá váljon.

Sok helyen olvasni egy bizonyos MTU-értékről (maximum transmission unit), amely meghatározza, hogy böngészés közben gépünk mekkora adatsomagokat fogadhat és küldhet egyszerre. A Windows alapszabványtáknak túlságosan nagy értékkel dolgozik, ezért ha csökkentünk az MTU mértékén, számottevő sebességnövekedést érhetünk el.

Legáltalában egyesek szerint. A mi tapasztalataink ellenben azt mutatják, hogy az MTU megváltoztatása

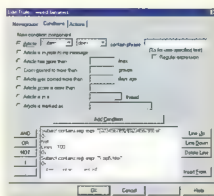


Ha internetes alkalmazásokat keresel, legelőbb a SoftSeek weboldalon (www.softseek.com) internet) találod belőlük. Itt szavával sorakoznak a különféle shareware és freeware programok.

Az új szolgáltatók megjelenése lehetővé teszi, hogy válasszunk közöttük.

tatása kétszeres tempó helyett semmilyen érezhető különbséget nem eredményezhet. Ha valaki mégis kísérletezni szeretne, töltsd le a TweakDUN nevű programot – kára nem származhat belőle.

Néhány egyéb változtatás viszont egészen kézzelfogható javulást hozhat. Ha tal sokáig (több mint egy percig) tart, míg a modem csatlakozik az ISP-nkhez, nyissuk meg a Telefonos hálózatot a Sajatép menüben, kattintsunk jobbal már létező kapcsolatunkra,



A Usenet-hírcsoportok tele vannak hirdetésekkel, de ha jól állítod be a Gravity nevű programot, kevesebb szöveget találkozhatsz velük.

majd válasszuk a Tulajdonságok-at. A Kiszolgálótípusok menüben töröljük a Belépés a hálózathoz opció-t, a hálózati protokollokból pedig csak a TCP/IP-t engedélyezzük.

5. Szakosodjunk

Az Internet a hardcore pornóoldalak nézegetésén túl azért máris is jó, például FTP-site-ok böngészésére vagy hírcsoportok olvasására. Az utóbbi két feladat elvégzésére a két legismertebb böngészőprogram is képes, de valószínű, hogy célirányosabb szoftverekkel jobban járunk.

A Terarain FTP (www.terarain.com) segítségével rengeteg időt takaríthatunk meg. Különösen a Site Map-szolgáltatást ajánljuk mindenki figyelmébe, amely információt szerezhetünk egy adott FTP-site-on tárolt fájlokról. A kapott listát bármikor átfutathatjuk, és csak akkor kell ismét csatlakoznunk, ha le szeretnénk tölteni valmit.

A MicroPlanet Gravity nevű hírovszájával (www.microplanet.com) kiszűrhetjük a hírcsoportok számunkra fontos üzenetét. (Ha valaha is találkoztunk ezek között, nagyon jól tudjuk, mekkora szükség van erre.) Ezeknek legelőbb szűk a töredékét érdemes elolvasni. A Gravity segítségével mostantól könnyebben megtalálhatjuk őket.

Hasonló szoftverprogramokat az alábbi weboldalakon is találunk: SoftSeek (www.softseek.com), FileMine (www.filemine.com), WebAttack (www.webattack.com) stb. Megéri gyakran felkeresni őket, mivel szinte naponta jelennek meg új



változatok.

6. Kábelgondok

Sokunknak az 56kb/s-os modemek is lassúnak tűnnek, és az igazság az, hogy a régi, analóg telefonrendszerek ennél többre nem is lesz képesek. Az időnkénti pattogás és sercegés a barátainkkal való csevegést nem nehezíti meg, a böngészést viszont jócskán lelassítja.

Ha zajos a vonalunk, a kapcsolat pedig lassú, végezzünk el néhány egyszerű tesztet. Előbb kapcsoljunk le a vonalról minden potenciális zavaró tényezőt (telefon, faxot stb.), és csak a modemet hagyjuk rajta. Ha ez nem segítene, próbáljuk ahhoz az aljzathoz csatlakoztatni, amelyik legelőször „beérkezik” hozzánk. Amennyiben a problémák megszűnnek, valószínű, hogy a hosszabbítottban van a hiba.

A modem és a telefonvonal (továbbá - külső modem esetén - a modem és a számítógép) összekötésére mindig az eredeti kábelt használjuk. Ellenőrizzük, hogy ezek szorosan illeszkednek-e, és hogy nincsenek-e zavaró hatásoknak, például elektromos interferenciának kitéve. A kábelnek ideális esetben éppen megfelelő hosszúságúnak, ha tehát tízmetres zsinórunk van, de csak két méter kellene, ne habozzunk venni egy rövidebbet.

Ha kábelügyben minden rendben, ami a probléma továbbra sem szűnt meg, hívjuk fel a telefonszámunkat.

Ha elegend van a lassú letöltésekből, próbáld ki valamelyik speciális letöltőprogramot.

ságot. Töltsd se várjunk csodát, nekik sincs „vonalmegjavító” gombjuk, amit elfelejtett meggyógyítani, de egy-két tesztet lefutathatnak, hogy részéről minden rendben van-e.

7. Böngéssz okosabban

Hiába van viszonylag elfogadható sebességű internetelérésünk, ha nem tudjuk, hol találhatjuk meg a keresett információt. Ne csak egyetlen keresőt (search engine) használjunk - bővebb választékokat a SearchPower weboldalon találunk belőlük (www.searchpower.com). A Go2Nethez (www.go2net.com) hasonló metakeresőkkel több search engine-nel kutathatunk egy egyszerű. A fenti módszerek bármelyikét válasszuk is, mindig olvassuk el a szóban forgó site helijét, és a részletes kereséssel (advanced search) írottakat, ezekben ugyanis sok olyan ötlet van elrejtve,



Effective Searching

There are so many search engines on the Web - some sites even boast up to 2,500 - like **Beauvogue!** How do you know which one to choose? Really, you need just a few. Pick them out, learn their features - read the help files! These are my favorite search engines and some of their distinctive features. Bookmark this page for effective searching!

Search Engine	Features	Help File
Alta Vista		
Search in [any language]	+ - * * * * * fields; language	Help
Northern Light		Help
Search	and, or, not + - * * * % folders	
Google		Help
Search	+ - * * * * * lucky button goes straight to the first hit high relevance	

Erről az oldalról (home.nca.com/~slarsson/search.html) közvetlenül érthet el nyitó keresőprogramot (a hozzájuk tartozó helpfájllal együtt).

ami gyorsabbá teszi a keresett információ megtalálását. Az AllTheWeb site-ja (www.alltheweb.com/advertiser) szintén ezekről készített rövid összefoglalást.

Metakeresést specialisan erre szakosodott programokkal is végezhetünk, ráadásul ezek rendszerint sokkal többre képesek, mint a Go2Net-féle szolgáltatások. Közülük elsősorban a Copernic (www.copernic.com) érdemel figyelmet, amely automatikusan frissíti saját, internetes keresőkkel kapcsolatos adatbázisát, így mindig naprakész marad. A próbaverzió ingyenes, de a több mint 400 keresőt támogató teljes változatért már fizetni kell.

A FerretSoft nevű program (www.ferretsoft.com/netferret/pro ducts.htm), ha lehet, még nagyobb rugalmasságot kínál. Weboldalak és fájlokat éppúgy kereshetünk vele,

mint e-mail címeket vagy IRC-s ismerősöket.

8. Böngéssz gyorsabban

Meglepően sok olyan ötlet van, amellyel hatékonyabba tehetjük az online eltöltött időt.

Ne várakoz: ha egy oldal nem jelenik meg azonnal, ne töltsd vele az időt. Kattints a Leállítás-ra, és térj vissza később.

Nyiss új ablakot: várakozás közben ne az úres képernyőt bámuld. Nyiss inkább egy új böngészőablakot a [Ctrl]+[n] kombinációval, és nézz meg valami mást, vagy kattints jobbra egy linke, és válaszd a Megnyitás új ablakban opciót.

Böngéssz olcsóbban: nyisd ki a Kedvencek menüt [Ctrl]+[b]-vel, válaszd ki valamelyik gyakran látogatott site-ot, és tedd elérhetővé kapcsolattól nélküli módban. Ezután kattints a Tulajdonságok-ra, majd az Ütemezés és a Letöltés beállításai közül válaszd ki a legmegfelelőbbeket. Még erősitőt is kaphatsz e-mailben, ha az oldal megváltozott.

Ne maradj le: a Netscape Communicator-ban nem ilyen szélesek a kapcsolat nélküli munka lehetőségei, de azt azért meg tudja mutatni, hogy a megjelölt site-ok közül melyik tartalma változott. A Bookmarks menüben válaszd az Edit Bookmarks opciót, majd a View-ban az Update Bookmarks-ot. A megváltozott tartalmú oldalakat így ikon fogja jelezni.

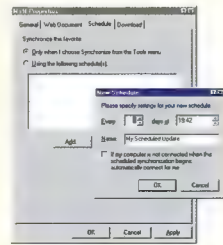
Használd a billentyűzetet: A Netscape Navigator és az Internet Explorer egyaránt rengeteg hasznos billentyűparancsnak igyekszik meg-

könnnyíteni a munkát:

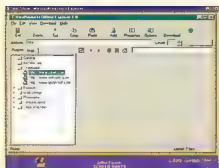
[Alt]+[balra nyíl]	Vissza
[Alt]+[jobbra nyíl]	Előre
[Ctrl]+[b]	Megnyítja a Kedvencek/Bookmarks-ablakot
[Ctrl]+[d]	Új Kedvencek/Bookmark hoz létre
[Ctrl]+[f]	Szerkesztés/Keresés
[Ctrl]+[h]	Megnyítja az előzményeket
[Ctrl]+[n]	Új böngészőablakot nyit
[Esc]	Leállítás

9. Még, még, még...

A gyorsabb hozzáférés ígérte mindenki számára csábítóan hangzik, így az efféle alkalmazások és „be-dolgozók” gyártói lassan már egész iparágat alkotnak. Termékeik egy része nem érdemel figyelmet, a legtöbbet viszont megéri kipróbálni. Ha elegend van a lassú letöltésekből, próbálj ki egy erre a célra kifejlesztett letöltőprogramot. Ezek vagy megkeresik az adott szerver „tükörzött” párijait, hogy a leggyorsabbhoz csatlakozhassanak, vagy dinamikusan változtatják a letöltési helyet, mindig az elérhető legnagyobb sebesség függvényében. Még az sem baj, ha megszaksd a kapcsolatot, mivel a letöltés ugyanonnan folytatható, ahol abbamaradt (felftve, hogy a szerver is támogatja ezt a funkciót). Legtöbbször a Download Accelerator Plus-t (www.lidan.com) és a GoZilla-t (www.gozilla.com) használjuk. Mindkét program ingyenes. A böngészőgyorsítók általában úgy működnek, hogy miközben nézegetsz egy weboldalt, letöltik



Bár az IE-t is rávehetjük arra, hogy az átlátszó visszaléptető gombot is le tudjuk tölteni, ehhez a feladathoz mégis egy speciális program, például az Offline Explorer a legjobb.



És hogy miért pont az Offline Explorer? Mert ugyanúgy működik, mint a megszokott böngészőnk, ezért könnyű használni.

A internetkapcsolat lassóságának részben a telefonvonal technikai adottsága az oka. Ha nagyobb sebességet akarsz, válassz át ISDN-re.

a hozzá tartozó linkek tartalmát is, így ha ezekre kattintasz, megvan az esélye, hogy a program már időközben lehívta a gépedre. Az ezáltal elérhető sebességnövekedés rendszerint alatta marad az ígéreteknek. Egy próbát azonban ez is megér, különösen a Netsonic (www.netsonic.com) és a Surf Express (www.connectix.com). Sokan várják már a Boostweb (www.boostweb.com) legújabb kiadását is, amely állítólag a fentiekkel is hatékonyabban működik majd.

Egy másik lehetőség, ha egyszerűen automatizáljuk a megtekinteni kívánt oldalak letöltését. A off-line böngészők éppen ezt teszik. Közülük az Offline Explorer (www.meta-products.com) használható a legkönnyebben, de a WebVCR-ről (www.netresultcorp.com) is jókat mondanak.

10. Modem, modem

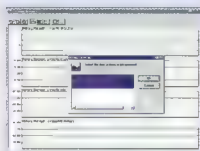
A többség bizonyára 56kb/s-os, V.90-es szabványú modemet használ. Amennyiben régebbi, 28 vagy 33kb/s-os modellel rendelkezünk, ne csodálkozzunk, hogy lassú a net, inkább szerezünk be egy gyorsabb típust. Minőségi belső modemeket már jöcskán 20 ezer Ft alatt is kaphatunk. Ennél a periferiánál csak a leggyorsabb az elfogadható.

Persze az, hogy gyors a modem, még nem jelenti azt, hogy nem lehet javítani rajta – a meghajtóprogram például legalább ugyanennyire fontos. Először is, hogy a Start/Beállítások/Vezérlőpult/Modemek menüben valóban az általa használt típus van-e feltüntetve. Ha már régen frissítetté a drivert, nézz szét a gyártó weboldalán, hátha van ott valami, amit érdemes letölteni.

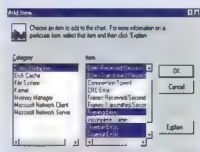
A legtöbb modem alapbeállításokkal is jól működik ugyan, mégsem használnak ellátogatni egy-két modemmel foglalkozó oldalra. Első számú célpontod a www.modemhelp.com legyen, ahol sok érdekeset megtudhatsz.

A számok tükrében

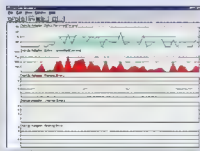
Több internetszolgáltatót csak akkor érdemes kipróbálni, ha utána össze is tudjuk hasonlítani őket. A Windows ebben a Rendszermonitor nevű programmal lehet segítségünkre (Start/Programok/Kellékek/Rendszereszközök).



A Rendszermonitor alapesetben nem a minket érdeklő értékeket írja ki, ezért kezdjük azaz, hogy a Szerkesztés-t választva eltávolítsuk a felesleges elemeket.



Ezután menjünk vissza a Szerkesztés-be, válasszuk az Elemek hozzáadása-t, a felesletről kategóriák közül a Dial-Up Adapter-t, itt pedig a Bytes Received és Bytes Transmitted, a Framing-, Overrun- és Timeout error opciókat (a [Ctrl] lenyomásával többet is kiválaszthatunk egyszerre).



A Rendszermonitor ettől kezdve nyomon követi a hozzáférési adatait, a másodpercenként letöltött adatmennyiség nagyságát, és az esetleges hibákat (ha utóbbiakból egy-kettőnél több van, valami nem stimmel).

Szélesebb játékok

Ha van valami az egész életen át tartó boldogságon és az adó eltörlesztésén kívül, amit mindenki akar, az a minél magasabb fps a kedvenc 3D-s játékában. Az álmok most valóra válhatnak...

1. Az alapok

Ha az átlagnál jobban érdekelné a PC-s játékok, valószínűleg ezt a fejezetet olvasod el legelőször. Ez még nem is lenne baj, de biztos vagy abban, hogy a géped többi része optimálisan működik? A játékok a gép minden erejét igénybe veszik, és ha a „Windows tippek” még nem rágták át magad, azokról se feleddesz meg.

A legalapvetőbb változtatásokat tehát elvégezted, de például az éger beállításait mikor módosítottad utoljára? A legtöbbben valószínűleg soha –ők azok, akik egyszerűen elfogadták a gyári beállításokat és beállításokat. A legtöbb programnál ez is elég, de nem úgy a játékoknál, ahol minden tizedmásodperc számít! Kattints a Vezérlőpult-ra, válaszd az egeret, és növelj meg egy kicsit a mutató sebességét. Az új beállításához gyorsan hozzá lehet szokni, az egérmutató gyorsabb mozgása viszont több játékban is hasznodra válhat.

Ha még mindig a PC-dhez adott egered használod, tovább javíthatod a sebességen, ha veszel egy másikat. A cikk írásának időpontjában az Xsreality weboldalán (www.xsreality.com/articles/hardware/8mice/8mice1.asp) még látható volt egy nyolcszereplős egyszerű szoftverfogalója. Vásárlás előtt olvass el néhány véleményt. A legfontosabb persze a te saját véleményed: az egeret (is) min-

denképp próbáld ki, mielőtt megvennéd.

2. Végy egy jó 3D kártyát...

A játéklejtszók új effektusokkal és még szebb textúrákkal próbálják maguk mögé utasítani a konkurenciát, ami jól tesz a játékok grafikai színvonalának. Ahhoz, hogy ebből te is lass valamit, jó 3D kártyával kell rendelkezned, a legmegfelelőbb megtalálása azonban nem mindig könnyű feladat.

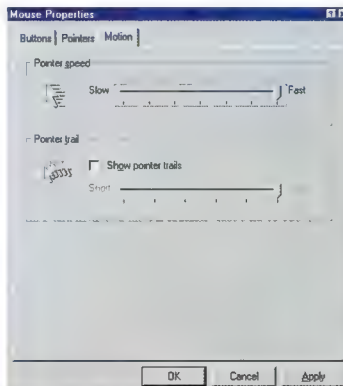
Mielőtt hozzáelnél a keresgéléshez, nézz utána, hogy a gépeden van-e AGP (Accelerated Graphics Port), a legtöbb 3D kártya ugyanis csak AGP-s változatban kapható. Fúsd át a PC-hez kapott leírásokat, vagy lépj be a Start/Beállítások/Vezérlőpult/Eszközkezelő menübe. Ha itt látsz AGP-vezérlőt, minden rendben. Ha nem, pánikra akkor sincs ok. Kiseb lesz ugyan a választék, de azért jó PCI-s 3D kártyát is lehet találni. A videokártya-piacon óriási a töledés, de ha tudod, mire van szükséged, könnyebb lesz választani.

Színék és felbontások: A 3D kártyák gyakran hivatkoznak a maximális felbontásra és színmélységre, de ez nem vezessen félre. Az újabb típusok már 2048x1536-ra is képesek, de ha nincs ilyen felbontás monitorod, akkor az egészen semmi érteleme. A pusztá számok egyébként sem

mondanak semmit az ekkora felbontású társuló teljesítményről.

Melyik a legjobb? A kártya sebezése vonatkozó adatokat érdemes némi fenntartással fogadni. Lehet, hogy a kártya gyorsabb y-nál, na de milyen felbontás és színmélység mellett? Megbiztatás összehasonlításokat csak többféle tesztprogram használatával, többféle felbontás és színmélység kipróbálva lehet végezni.

A legjobb chipset: A 3D gyorsítók lelke szintén



Az egérmutató sebességének megváltozása előnyhöz juttathat kedvenc játékodban. Már ha nem joystickot használasz, persze.

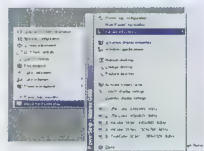


► a chipset, más néven lapkakészlet, amelyek a számításokat végzi. Közülük ár/teljesítmény szempontból a TNT2 a legjobb, ezért a legtöbb kártyának manapság ez az alapja. Ezen a gyorsan változó piacon azonban az új trónkövetelőket sem lehet figyelmen kívül hagyni.

Extrák: Gyakran látni olyan kártyákat, amelyek temérdek funkciót és effektet támogatnak, DNS-alapúak, sőt még lengőbárossal is van rajtuk. Vagy valami ilyesmi. Na és hány játék támogatja őket? És pontosan melyek azok? „Jelenleg egy sem, de hamarosan csak ilyenek lesznek.” Na persze.

Power tipp

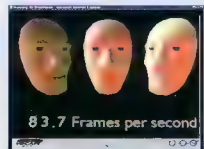
A PowerStrip nevű segédprogrammal (www.entehtaiwan.com/ps.htm) könnyen és gyorsan görgethetjük fel 3D kártyánkat.



Telepítés után a program egy ikonként helyez el a tálcán. Kiklikeljük rá, és válasszuk az Advanced Options>About the PowerStrip menüt.



A Performance fülre kattintva változtassunk a Memory Clock beállításán. Nagyonbórtékán gyorsabb lesz a kártyánk – de azért ne kapjunk vérszemét. Ha sokat markolunk egyszerre, lefagyhat a rendszer (bár egy reset rendszerint segít).



Az általunk használt tesztgépén 168-nál 200MHz-re állítottuk az órajelet, ami a Viscap oldalán (www.3dbenchmark.com) szerint a mi esetünkben 10%-os abszolút teljesítménynövekedést eredményezett.

3. ... aztán pörgés fel!

A 3D kártyákat ugyanígy fel lehet pörgetni, mint a processzorokat, sőt még könnyebben, hiszen az előbbieknél ez általában szoftveresen történik. Ez azonban még nem jelenti azt, hogy mindez biztonságos is. A gyorsabb kártya több hőt termel, ami az élettartamára is kihat. A valószínű rendszerösszeállítások elkerülése érdekében előbb mindenképp teszteld néhány órán át az overclockolt rendszert, mielőtt fontosabb munkát végeznél vele.

4. Képernyő-tulajdonságok

Egyes játékokban megadhatod a használni kívánt felbontást és a színek számát, míg mások a Windows éppen aktuális beállításait használják. A 32 bites színélesség a Word-ne nincs különösebb hatással, a Quake 3 ellenben jócskán lelassul miatta.

A legalapvetőbb változtatásokat elvégezted, de mikor módosítottad utoljára például az egér beállításait?

Kattints jobbal egy üres részre az asztalon, válassz a Tulajdonságok-at, és vedd szemügyre a beállításokat. Ha 24 vagy 32 bites színeket használ, válts át 16 bitre. Szinte észre sem fogod venni a különbséget.

A legtöbb kártya a Windows által felkínáltnál jóval több beállítási lehetőséget nyújt. Amennyiben a fenti menü a Speciális (Advanced) tulajdonságok megváltoztatására is lehetőséget ad, merről fel, milyen további módosítások végezhetők.

A játékok a Windows beállításaitól függetlenül jobban szeretik, ha teljesen átvehetik az „irányítást” a képernyő felett. Bármilyen kényelmesnek is tűnik külön ablakban futtatni kedvenc játékunkat, teljes képernyőn gyorsabb működésre számíthatunk.

5. Tényleg akarod?

A fejlettebb grafikájú játékok egytől egyig rengeteg beállítási lehetőséget kínálnak, hogy minél többféle gépen lehessen futtatni őket. Hiába van világbanok gépünk, felesleges mindent a maximumra állítani (bár a játék valószínűleg ezt fogja javasolni).

Gondolkozz el minden egyes opcióban. Tényleg azt akarod, hogy a felhőkön kivehető legyen minden fodor? Legjobban akkor jársz, ha minden kikapcsolodsz, vagy a minimumra állítasz, bár az esetek többségében erre azért nem lesz szükség.

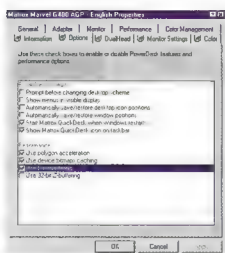
Egyes beállítások (például a lővérsnyomok a falon a Quake-ben)

vajmi keveset változtatnak a sebességen, ezért úgy lehet hagyni őket. Az ökoszabály az, hogy a legkisebb felbontás mellett legnagyobb a sebesség, bár a gyakorlat ezt nem mindig igazolja. 640x480 alá menni például többnyire nem érdemes. Ráadásul az is elképzelhető, hogy grafikus kártyáknak egy adott (magasabb) felbontásban gyorsabb, mint egyébként – minden az optimalizálásától függ. Kísérletezz, hátha találsz valami érdekességet.

A nagy felbontáson túl a különféle fényeffektusok (pl. a Dynamic lights vagy a Light flares) hagynak leginkább nyomot a teljesítményben. Kapcsolj ki őket, vagy nézzük meg, mi van helyettük (pl. vertex lighting), és válasszuk azt. A Synchronise frames opció a monitor képfrekvenciájához függvényében állítja be az fps-t. Ha jó a monitorod, ezt nyugodtan kikapcsolhatod – hatására gyorsulni fog a játék, változatlan képmínőség mellett.

Bár a legtöbb módosítást a grafikával kapcsolatban eszközölhetjük, előfordulhat, hogy a játék a hangok beállításaira is rákérdez. Minden szükségesén zenét és zörejre kapcsoljunk ki, vagy válasszuk a rosszabb minőséget. A Kingpin-ben például már a 16 bites, 22kHz-es hangok is élvezetesebbek, és nem is kell akkora teljesítmény az előállításukhoz.

Sokan azt mondják, extrák nélkül kevésbé szórakoztatók a játékok programok. Egyes esetekben ez valóban így van. Ha viszont multiplayer játékokkal töltöd az idődet, akár helyi hálózaton, akár az interneten keresztül, a sebesség sokszor győzelmet is jelent.

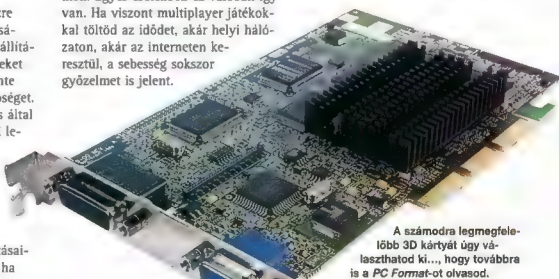


Ugorj fejést a Képernyő tulajdonságai-ba.

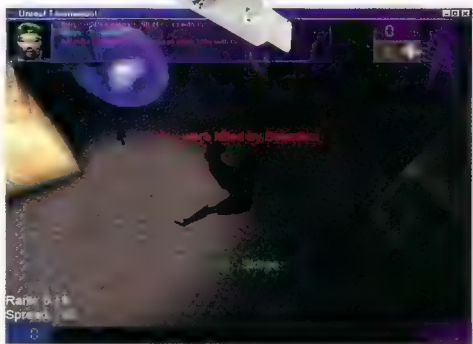
6. Érdeklődj utána

Nagy általánosságban adhatunk ugyan tanácsokat, de tudnod kell, hogy minden kártya és játék más-más lehetőségeket tartogat. Lehetetlen lenne mindenre kitérni, de ha van internet-hozzáférése, van egy-két ötletünk, hogy hová fordulhatsz. Itt van mindjárt a Tweak3D nevű, kitűnő oldal (www.tweak3d.net), naponta frissített hírekkel, szerelési tanácsokkal, hardvertesztakkal és rengeteg jó ötlettel.

Friss, minden gamer számára érdemes információt találnak a VoodooExtreme (www.voodooextreme.com) és a RivaExtreme (www.rivaextreme.com) oldalain. A CNET-féle Gamecenter (www.gamecenter.com)



A számodra legmegfelelőbb 3D kártyát úgy válasszhatod ki, hogy továbbra is a PC Format-on olvasd.



A rendszer optimalizálása természetesen még nem minden. Nekünk például csak annyi előnyünk származott belőle, hogy hamarabb halunk meg az Unreal Tournament-ben. (Legálább szép halálunk volt.)

com) site-ján számos termékismertető olvasható, továbbá tanácsokat a felépítéssel kapcsolatban.

Az Ars Technica (tényleg így hívják!) homepage-a a „számítógép-rajongók fellegvárának” nevezi magát, nem véletlenül. A kezdő számára talán túlsok a technikai szakifjezés, a cikke nagy része azonban nekik is tanulságos lehet (www.ars-technica.com).

A Pure Performance (www.pureperformance.com) rengeteg ötletet ad gépek teljesítményének növeléséhez, akár Windows 9x-et, akár NT-t vagy Windows 2000-et használunk. Az itteni linkek segítségével frissíthetjük is a rendszert (DirectX 7, IE 5.01 stb.).

Tom hardveroldala (www.tomshardware.com) nemcsak 3D kártyákkal, hanem minden mással is foglalkozik. És ha még mindig nem találod volna meg, amit keresel, próbáld ki a Firing Squad (www.firingsquad.com), a Riva3D (www.riva3d.com), az Acc's Hardware (www.aceshardware.com) vagy a G-Tech Matrox Performance (gtech.matroxusers.com/pages/) oldalait is.

7. AGP-trükkök

Vettél végre egy új AGP videokártyát, így nyugodtan hátradőlhetsz az a) tudattal, hogy immár minden sokkal gyorsabb lesz, mint a régi PCI kártyával. Vagy mégsem? Az AGP egyelőre nem jelent számottevő különbséget a PCI-hoz képest, bár a helyzet állítógáz hamarosan megváltozik. Jóllehet az AGP jobbra a felhasználótól függetlenül fejt ki dicsőös hatásait, van azért egy olyan beállítás, amellyel érdemes eljátszani. Ahhoz, hogy megtudjuk, a mi gépünk is működik-e a dolog, újra kell indítanunk a rendszert, be kell lépünk a BIOS setupba, és meg kell keresnünk az AGP Aperture Size opciót (mi a Chipset Features Setup menüben találunk rá).

Ez az érték határozza meg, hogy

az AGP mekkora szeletet hasíthat ki magának a rendszermemóriából. 64Mb vagy valami hasonló túlszaknak tűnhet, ám az, hogy a kártya ennyi memóriához férhet hozzá, még nem jelenti, hogy ennyire is fog. A pontos értéket nehéz meghatározni.

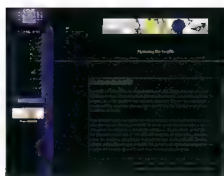
Hosszas internetes keresgélés után is csupán annyit találtunk, hogy miközben egyesek szerint a RAM egyegyedét kell feloldozni erre a célra, addig mások a „minél több, annál jobb” megközelítést fogadják el helyesnek. A hivatalos forrásból származó információk még nagyobb zavart mutatnak – ezek alapján a legújabb meghajtóprogramok 64Mb mellett érzik legjobban magukat, míg a régebbiek névess 256Mb a legmegfelelőbb.

Pontosan csak minden valószínűség szerint csak a rendszer egészének ismeretében lehet mondani, így ebben az esetben is csak kísérletezéssel juthatunk előbbre. Veszteszünk szerszencet ezzel szemben (legfeljebb néhány fps).

8. Swap, swap

Minden helyzetben idegesítő tud lenni, amikor a Windows „swapoll”, vagyis adatokat cserélber a memória és a merevlemez között, de ha játék közben teszi, az tényleg mindennek a tetje. A swapfájl optimalizálásáról fentebb, a Windows tippek keretében már szóltunk, a témáról még többet a Speed Demonz nevű weboldalon találhatsz (epilson.silicon.net.my/adrian/). Miután ezzel végzett, nézz szét, hogyan lehetne még tovább javítani a teljesítményt.

A FreeMem (www.meikel.com) a RAM optimalizálást szolgálja:



A Speed Demonz weboldala (epilson.silicon.net.my/adrian/) a swapfájl minden rejtelmét megosztja veled.

megpróbál felszabadítani egy kevés fizikai memóriát, hogy a Windowsnak egyáltalán ne kelljen swapolnia. A program freeware, de a teljes változatért 20 dollárt kell fizetni.

A MemTurbo (www.memturbo.com) sokkal összetettebb program – olyan problémákat is igyekszik orvosolni, mint a memóriában tárolt adatok tördeléseztése vagy a „memórialyukak” keletkezése. Ezek olyankor jelentkeznek, amikor egy program lezárása után sem adja vissza a rendszernek az összes általa elfoglalt memóriát. A MemTurbo-hoz hasonló alkalmazások nélkül a maradék valószínűleg csak a gép újraindítása után lesz ismét elérhető. A próbaverzió ingyenesen használható, ha pedig beválik, igazán nem sok érte 20 dollár.

9. Most már jobb?

Amint az a fentiekből bizonyára kiderült, minden számítógépnek akad javítanivaló. Nem könnyű megtalálni a legjobb beállításokat, sőt az sem mindegy, hogyan kezdesz hozzá. Módszeresen haladj előre: ne állíts át mindent egyszerre, mert akkor nem

egyszerű programról van szó, mégis minden fontos adatról tájékozott, és pontos képet fest arról, mint nyertünk a felépítéssel. A 3D grafikai teljesítmény mérése önmagában is művészet, ezért nehéz eldönteni, melyik módszer a legjobb (leszámítva persze az azt esetet, hogy kiválszunk az egyeztet, és kitartunk mellette). A 3D tesztek online is végezhetünk (www.3dbenchmark.com), de ehhez előbb telepíteniük kell a Wiscapet nevű böngésző plug-in. Természetesen léteznek letölthető tesztprogramok is ([pl. ww.zdnet.com/zdnp/](http://pl.ww.zdnet.com/zdnp/) vagy www.madonin.com).

10. Fogj hozzá

A Windowsban többféle rendszeroptimalizáló eszköz van, de ezek csak a legalapvetőbb dolgokat végzik el. Ha összetettebb feladatokat szánunk rá magunkat, mindenképpen külső segítségre lesz szükségünk. A BIOS vagy a perifériák beállításai például nem mindig kézenfekvők. A PowerTweak (www.powertweak.com) minden hasonló gondot megoldhat lenni a vállunkról, és egyes esetekben számottevő sebességnövekedés érhető el vele.

A TweakBIOS (www.miro.pair.com/tweakbios) segítségével a Windowson belülről is módosíthatjuk a BIOS beállításait. Az opciók száma óriási, a változtatások pedig azonnal életbe lépnek, tehát nem kell újraindítani a PC-t.

Ha elég merész vagy ahhoz, hogy feljörgesd az alaplapod fel, a Windows tippekét is, a SoftBS (hp.vector.co.jp/authors/VA002374/nrk/vie/sfbs.html) biztosan nagy segítségére lesz. A Voodoo kártya tulajdonosok a TweakIt (www.3dfiles.com/bgsoftware/tweakit.shtml) segítségével tudják legkönnyebben megváltoztatni az összes lehetséges beállítást, beleértve a felépítéssel kapcsolatos értékeket is.

Letölthető szoftvereket a korábban már említett helyek majd mindenképpen találás, csakúgy, mint a Game Downloads Online (www.gamedownloadsonline.com/graphicware/aks.shtml) weboldalon.

Hát akkor mire vársz? Szedd össze magad, és hozd csúcsformába a PC-d! **ncp**

A 3D teljesítmény mérése önmagában is művészet, ezért nehéz eldönteni, melyik módszer a legjobb.

A Tweak3D (www.tweak3d.net) rengeteg cikket közöl, hardverekről és szoftverekről egyaránt.

tudod, minek mi lett az eredménye. Ne feleddetek el a sebességtesztekről sem: a módosítás előtt és után is futtasd le belőlük egyet-egyet.

Néhány egyszerű mérté egyedül is elvezethet, például foghatsz egy stopperet, és megmérheted, mennyi ideig tart, míg elindul valamelyik nagyobb gépigényű alkalmazásod. Az eredmény persze nem lesz pontos, így legfeljebb támpontul szolgálhat. Szerencsére az ennél jóval megbízhatóbb tesztprogramokból azonban bősegs a választék.

Régi kedvencünk a SiSoft Sandra (www.sisoftware.com), amely rengeteg hardvert ismer, egy csomó hasznos információt ad a gépeinkről, s a tetjébe még jól is néz ki. A processzort legjobban a WCPUID-vel (hp.vector.co.jp/authors/VA002374/nrk/vie/soft.html) lehet tesztelni. Egy rövid és

Hmm, ez aztán! Bizonára a 3D gyorsítás tezi.

Sokkal értékesebb, mint amennyiért adjuk!

Az előfizetőknek még ennél is olcsóbb!

Először – bizonyára próbaképpen – megvetted az első PC Format-odat. Aztán, mivel beláttad, hogy PC-s életedet gyökeresen megváltoztatja ez a tartalmas és tetszetős formában megjelenő kiadvány, megvetted a második számot is. És ez most már így fog menni örökre! De miért kelljen hónapról hónapra – még a hideg télben is – lebaktatnod az újságoshoz, ha házhoz is vitetheted kedvenc lapodat úgy, hogy közben pénzt is megtakarítsz?

Fizess elő fél évre és 11 940 Ft helyett csak 7 990 forintot kell kiadnod a hat számért. De van egy még jobb ötletünk! Fizess elő egy teljes évre, hogy a 23 880 forintos vételárból mindössze 13 990 forintot kelljen kifizetned és az újságot ajánlott küldeményként postázzuk.

És akkor még számonként két CD jár tele demókkal és teljes verziós programokkal, amiről eddig nem is beszéltünk. De ezt biztosan tudod...

Hogyan fizethetsz elő?

1

Egyszerűen!

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza címünkre!

Interneten:

A www.pcformat.hu oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található előfizetői lapot.

2

OTP bankkártyával,
egyetlen telefonhívással:
(1) 266 0000

Telefonon:

(1) 467 6720-as telefonszámon minden nap 0-24 óráig.

Faxon:

A mellékelt kupon elküldésével a (1) 457 1123-as faxszámra.

Postai úton:

A mellékelt kuponnak a kiadó címére való visszaküldésével.



www.pcformat.hu



(1) 467 6720



Előfizetőinknek ajánlott!
 Régi és új előfizetőink
 az újságot mostantól
 ajánlott küldeményként kapják.

Játsszótér

PCFormat

Bevezető

Juhéj! Igen, végül megérkezett a Quake 3 Arena. A 44. oldalon találhatod meg részletes írásunkat. Azért vigyázz magadra. Ha már az utcán is azt veszed észre, hogy a következő sarkon Anárkit várod felbukkanni, jó lesz, ha pihecs egy kicsit.

Megbocsátható lenne, ha azt hinnéd, nem sok minden más történt ebben a hónapban a PC-k és játékok világában, de szerencsére tévednél. Mostanában a „gondolkodó ember” lövöldözős játékaiknak bőséges áradatában találkozhatasz néhány más kiváló darabbal is. Közük a három legjobbat – SWAT 3, Spec Ops 2 és Delta Force 2 – mi is bemutatjuk a következő oldalakon. Vigyázz a toronyból leleselkedő mesterialósokkal!

Pár napja a barátom majd kibújt a bőrről örömben, amikor a gyorsostával megkapta a várva várt Ultima 9: Ascension játékot. Teljesen elveszett az RPG sötét sűrűjében, nem merem meglátogatni, felhívni sincs bátorságom. Mindenesetre a játék jól néz ki. Vess rá pár pillantást te is a 62. oldalón!

Végül, de nem utolsósorban van egy csomó érdekes apróság a Wheel of Time és más játékokkal kapcsolatban. Sok szerencsét, üdvözlét mindenkinek.

Játékszerkesztő

PC FORMAT mérésztan

A PC FORMAT-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tagadjuk. Nem dicserjük meg csak azért, hogy kedvezjünk a szoftvergyártóknak. Csak befejezett játékokat értékelünk. Így lehetséges, hogy nem itt találod meg leg hamarabb egy új játék leírását, ám itt olvashatsz a legpontosabban,



hiszen csak azt a játékot értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már megelégedést okoz eredmény. 90 vagy annál több százalékot csak az a játék kap, amelyet az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a prógi egy speci, feltuningolt gépet kíván, akkor valóban igazán különlegesnek kell nyújtania.

Hideg van, méghozzá nagyon hideg. De ne bosszankodj, a PC Format Játsszótér rovatával mi majd átmelegítjük összefagyott bensődet.

Thunderbirds játékváltozat!

Az SCI mostanra már készen áll a hivatalos Thunderbirds játék fejlesztésére

A GYEREKEK MANAPSÁG IS ÉLNEK-HALNAK a rajz- és animációs filmekért. Egy kicsit visszatekintve az időben, eszünkbe juthat az egykori nagy kedvenc Thunderbirds. Gerry Anderson vészrengésű szolgálat volt a játszótér beszélgetésének fő témája, és csak mostanára kopott ki az általános beszédetémák közül. Szeretnél beülni a szereplők borbé? Akkor vess egy pillantást az SCI felé, mivel épp most szerették meg a játékátvaltozt elkesztésének jogát, amely a 32 részes teljes sorozat digitálisan felújított változatának megjelenését fogja kísérni. Sian Facer a Carlton Internationaltól elmondta: „ez az üzlet tökéletesen jelzi, mennyire aktu-

ális a Thunderbirds a mai közönség számára is. A sorozat örökvényű.” A megalapodás azt követően köttetett, hogy az SCI megszerezte az olasz munka és A nagy vonatrablás filmklasszikusok jogait is. Az előbbi stílus gyakorlatilag adott, de nem tudjuk elképzelni, hogy a cég mit kezd Biggs és bandájának történetével. A Thunderbirds játékváltozat nem kerül a boltokba egy éven belül, nézd hát meg az SCI weboldalát: www.sci.co.uk



Ime egy másik adaptáció, mely animációs film formájában dolgozza fel a régi történetet.

Mi lenne, ha...?

Már felröppentek a pletykák, vajon milyen alkotás követi az SCI Thunderbirds játékát? Nem szoktunk feleslegesen találgatni, de ezek jők lennének...

Thunderbirds Death

A főhős, Paul Tracy borbéban ment meg eltűnt testvérét, akit elraboltak, leköltözték és egy titkos szigetre rejtettek. Nagyszerű lenne óriási csatákhoz, üldözésekhez.

F. A. B.

Ez természetesen azt jelenti, hogy Tűzön-Vizen Át, ami egy lövöldözős multiplayer játék lenne a Quake 3 és az Unreal Tournament stílusában. Lehet, hogy nem igazán a közönségszempontból való.

Thunderbirds az űrben

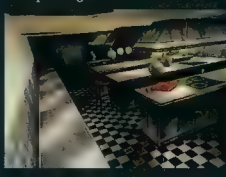
Őr kalandjáték, amiben a szereplők találják meg Thunderbird 5 nevű, teljesen használatlan űrállomást. Csak sodródna körbe-körbe, az orruk turkálják, és tanácsalannul vakargatják a fejüket. Tuti siker!

Valójában az SCI köteless egy abszurd puzzle vagy – ahogy az a licencképi lenni szokott – egy jó kis pis lövöldöző játékot készíteni. Emlékszel a South Park-ra?

Pablo, te drága

A Renegade Racers készítőjétől, a Promethean Designs-től Picasso néven egy egyszerű dicsőség került találatba. A játékban a törvényen kívüli Picassót alakítod, aki egy titkos gyűjtőtől kap megbízásokat, hogy festményeket lopjon különböző galériákból. A játékban a karaktert felülről látod a Tomb Raider stílusában, ám nincs benne öldöklés. Cspadkát kell állítani, túl kell jutni a biztonsági berendezéseken, s meg kell találni a legideálisabb útvonalat befelé és kifelé egyaránt. Mi egy korai verzióval találkoztunk, de már az is nagyon meggyőző volt, mindazo-

nálta a legkorábbi megjelenés az év közepére várható, www.prodesigns.com



Kérlek egy perceset eltekint? Szerintünk ebben a könyvhöz en nem fog sikerülni.

Rally Masters

Újabb rallyverseny dübörög fel a PC-ken

A MINT A POR AZ ARCOORA SZÁLL ÉS A V8-as motor tekintélyt parancsoló hangja betölti a füled, már tudod, itt valami különös dolog történik. Egy felturbózott fémkaszni a köveket felverve száguldi el melletted, mielőtt egy bukkánán találja magát, amin megpördül és egy nagyot bukcsázva fejele lefelé landol az út mellett. A sofőr és társa viszonylag sérteletlenül mászik elő, s az események alatt a nézők ámulatba

esnek a brutális karambol láttán.

Persze egy kicsit túl líraiak vagyunk. A rally nemcsak a nagy balesetekről, kicsúszásokról és ehhez hasonlókról szól, annak ellenére, hogy a televíziók mindig csak ezeket mutatják: „Colin McRae nyerte a versenyt. Nagyszerű, de a fenébe, Tommi Makkinen kiestett. Ezt is mutatassuk meg.” Ha szeretted nézni és élvezni a rallysportot, a Rally Masters jó választás lehet. A Motorhead készítőjétől, a Di-



Téli tájak, jeges utak, szuper autók és izgalmas versenyek. Hát kell ennél jobb?

gital Illusionstől származó játék nemcsak kiemelkedő grafikus motorral rendelkezik, hanem a versenyformák minden egyes típusát belefittették. A Silverstoneből ismerős head-to-head versenyek ott figyelek a Time Stretch opcióban, ami mindenkinek ismerős lesz, aki látott valamiképp a Rally Világbajnokságból. A tavalyi bajnokság valódi autóból válogatott, így kipróbálhatjuk például a Toyota Corollát is a több mint 50 különleges pálya egyikén. Az utak felületeit valóságshűen elkészítették, a táj részletessége lenyűgöző. Elég jól hangzik, ugye? A 80 százaléig kész változattal is örömet volt már játszani. Be kell hogy valljuk, az autók fizikai viselkedése nem volt tökéletes, de ha a befejezésig ezt is kijavítják, a Colin McRae Rally koronája vesztélybe kerül. www.infogrames.co.uk



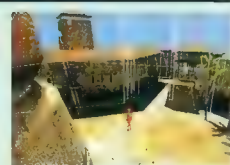
Micsoda? Egy jobb, csapott, éles kanyar? Ah! Legfeljebb kiegyenesítjük.



A Digital Illusions igazan odafajlik a részletekre. A sár nagyon mocskosan néz ki.

Időutazás

Ugye te is elképzelted már, milyen nagyszerű lenne előregugnari az időben. A francia Cryo fejlesztőcég legutóbb egy ilyen témájú feldolgozással hívta fel magára a figyelmet. A már klasszikus sci-fi ró, HG Wells hatalmas sikerű regényének, Az Időgépnél játékváltozata hamarosan megjelenik. Ráadásul úgy tűnik, sikerült legalább egy kis eredetiséget is belecsempészni a játékba a sok klónhoz képest. A főszereplő poligonokból áll, ami igen jól illik egy 3D-s környezetbe. Te, mint maga Wells, a könyv történetét követed. Néhány ezer évvel előre röppensz az időben, miután bemászál a saját magad készítette időgépbe, és összekevered néhány gombot és kapcsolót. A tomboló viharoknak köszönhetően a jövő emberisége napról napra a túl-



Alex azt hitte, hogy az ágya az időgépe, míg az apja el nem magyarázta az alvás fogalmát.

élésért küzd, s neked meg kell oldanod néhány feladatot és rejtélyt, meg kell küzdened a gonosztevőkkel, majd addig történeti előre, míg nem találkozhatsz magával a Teremtővel. Egyedül ő az, aki képes visszaállítani a felborult idő egyensúlyát. Az ígéretek szerint a karakterek kifinomult párbeszéde fej-



Még keveset tudunk mutatni a Time Machine-ből, ezértre ezektől a drótháló képektől.

lett non-lineáris mesterséges intelligenciával párosul, azonban a véleményünket megtartjuk magunknak addig, amíg találkozhatunk a végleges változattal. Ha a The Time Machine márciusban megjelenik, akár 800 000-ben is élvezheted az életet.

www.cryo-interactive.com

Turrican visszatér

Azok közületek, akik annak idején ST vagy Amiga gépeken nyomultak, talán emlékeznek a Turrican nevű lövöldözős akciójátékra. Egy sisakos pasas óriási fegyverekkel gyakorlatilag mindenre lőtt a hatalmas pályákon, ami mozgott. Ahogy azt már megszokhattuk. Ám emberünk most visszatért 3D változatban, még nagyobb fegyverekkel még nagyobb pályákon, mindez olyan effektekkel kísérve, amilyeneket talán még soha nem láttál, és még egyszer esetleg

soha nem is fogsz. A hatás robbanásszerű, a Rainbow Arts rajongóinak kötelező. A Turrican 3D a napokban kerül a boltokba.



Az állig felfegyverzett ember visszatért. Hihetetlen. Hát, ezt a napot is megértik.

Váróterem

- 40 Metal Fatigue
- 41 Black & White
- 42 Star Wars: Force Commander

Látfelet

- 44 Quake 3 Arena
- 50 Independence War Defiance
- 52 Indiana Jones and the Internal Machine
- 55 Warhammer 40,000
- 56 USAF
- 58 Earthworm Jim 3D
- 59 Spec Ops 2: Green Berets
- 60 Creatures 3
- 61 Links LS 2000
- 62 Ultima 8: Ascension
- 65 NBA Live 2000; NBA Basketball 2000
- 66 Gabriel Knight 3: Blood of the Sacred, Blood of the Damned
- 68 SWAT 3
- 72 Delta Force 2
- 74 Star Trek: Hidden Evil
- 76 Wheel of Time
- 78 Pro Pinball: Fantastic Journey; RCIcacing
- 78 Sangha: Sacred Dynasty; Scribble
- 80 Hype: The Time Quest; Start-Up
- 81 Tarzan Action Game; Forextin
- 82 Faust; Bust-A-Move 4
- 83 Space Bastards: Sudden Justice; Casino Royale; Puzzle Bobble 2
- 84 Shadow Company: Left for Dead
- 85 Nations: Fighter Command
- 88 Turkáló: Magic Pockets; F1 Grand Prix; Civilization; Ultima 9: The New Age

Tippek és Taktikák

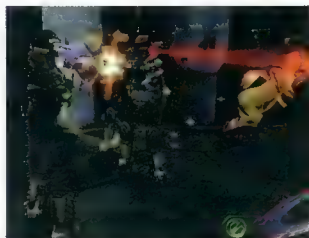
- 80 Urban Chaos

Nem ő a Messiás, ő csak egy rosszfiú

Hosszú időbe telt míg elkészült, de az eredmény mennyei

VÉGÜL ELÉRKEZTÉK HOZZÁNK. A DAIKATANA-VAL FELÉRŐ kérés és néhány súlyos vita után, a Messiah fanfárokkal kísérve jelent meg a piacon. Talán láttad a hirdetést, aminek bemutatását mi megtagadtuk gonosz, istenkáromló tartalma miatt. Ha szétnézel a hálón, találkozhatsz jó néhány csoporttal, akik sokkal inkább a játék miatt kerülnek izgalomba. Talán már a demováltozatot is kipróbáltad. Ha nem,

sajnálhatod. A Messiah igazán az a játék, amit nem érdemes kihagyni. Íme az okok: lenyűgöző grafika, innovatív játékmotív és az egyik legnagyobb koncepció a videojátékok történetében. Te egy Bob nevű angyal vagy, akit a Mennyből küldtek le a Földre, hogy megtisztítsd a világot a gonoszagtól. Ehhez beleszálsz az élőlényekbe, akik a csatornapatkányoktól kezdve az óriási, genetikailag létrehozott, Terminátor-féle lényekig bármik és bármik lehetnek. A testüket a harcok során páncélként használva gyilkolsz, vagdalozol, pusztítasz, és nagy általánosságban az angyaloktól teljesen távol álló dolgokat teszel. Meggyőző? Hát még ha elmondjuk, mennyire lenyűgözött bennünket az a mesterséges intelligencia, amit a majdnem befejezett demóban tapasztaltunk, amikor az ellenséges szereplők összegelekeznek, a hordok mögé bújnak és elmenekülnek az útból, miközben mardályunk ravaszát húzogatjuk. Na és a hívó gyerekek? A jól felépített feladványok? Az óriási, három-négy órányi pályák? A Messiah egy fantasztikus játék lesz. Részletes leírásunkat a következő számban olvashatod. www.interplay.com



Az ellenséges botokat egymással is összeugraszthatod, ha a háttérben ügyesen mozogsz. Nagyszerű érzés.

Emulátorok

Az emuláció tagadhatatlanul törvénytelen, ám mára soha nem látott szintet ért el. A MAME (Multiple Arcade Machine Emulator) mostanára összesen 1900 játékot támogat, és sorban tűnnek fel az újabb és újabb emulátorok. Az Impact egy olyan emulátor, ami egy osztályba sorolható a Bleem! és az UltraHLE programokkal, mivel lejátsza az úgynevezett következő generációs játékokat. Szeretnéd 30 fps-sel nyitni a Street Fighter EX vagy Star Gladiator 2 játéktérni változatait? Akkor ez neked való dolog.

Az Impactet először egy gondosan kidolgozott átverésnek hitték, de mi a PC Format-nál látnuk működni és meggyőződött bennünket. Nagyon szépen futott, méghozzá magasabb felbontásban, mint a játéktérni változatok. Csak arról győződj meg, hogy megveszed az eredeti JAMMA vezérlőt, mielőtt játszol, különben bajban találhatod magad Mr. ELSPA-val.

www.impactemu.com



A kevésbé ismert Star Gladiator 2 mellett íme még egy 3D-s veredő program a Capcom fiúktól.

Kicsoda Dave Perry?

Nem, ő nem Joe Perry, az Aerosmith gitárosának unokaöccse, sőt még csak nem is a hasonló nevű Ed Dave Perrett, aki testvérkapcsolatban a Jatekrova szerkesztője. Ez a Dave Észak-Irorszában született, s a Shiny Entertainment LA-ban élő vezetője, aki magának tudhat jó néhány sikert. Ezek közt van az eredeti Earthworm Jim, az MDK és most a Messiah. David Perry egy ZX81-en kezdte a programozást, ezután átváltott egy nagyobb, és jobb ZX Spectrum gépre, elkészítve olyan emlékeztető darabokat, mint a Pyjamarama- és Wally-sorozatok. Egy ideig a Probe kódolóháznak dolgozott, és programozott a Virgin Interactive számára is, ahol a Cool Spot és az Aladdin konzol platform játékokkal foglalkozott. Miután Perry az USA-ba költözött, megalapította a Shiny Entertainment céget, a többi pedig - ahogy mondani szokták - már történelem.



„Helló, a nevem Dave Perry. Szeretted a csokis krémortort?”



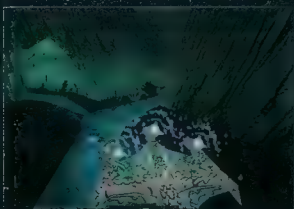
Át kell jutnod Bobbal ezen a biztonsági hálón. Ő az egyetlen, aki átmér a lézersugarak között.



Egy lángszóróval egyszerre két embert megpirítani nem szoktalan. Néhány fegyver ereje több is mint elég.

Romero, miért vagy te Romero?

Az eredetileg tervezett 1997 végi megjelenés miatt az Ion Storm főnöke, John Romero számára a Daikatana az első egyjátékosos lövöldözős játék. Az Ion Storm és a teljesítő Eidos szervezett egy Daikatana deathmatch versenyt, amelynek győztese kipróbálhatja Romero saját játékát és egy 800MHz-es PC-vel színházba. A Mplayer.com



Messiah egy különleges Daikatana kártyát is megjelölt. Mindezt csak azért, mert legyőzte Romerót. Szép.

on lefolytatott néhány előzetes csata után négy játékos szállt végül ringbe a texasi Dallasban. A végső győztes a játékban a Messiah néven megismert Phil Kennedy lett, aki az utolsó harcot Romeroval vívta meg, s öt-négyre győzött. Ez igen, szép munka volt fiúk!

www.ionstorm.com



Öss... Nem igazán szeretjük a pápágyereket. Különösen, ha éppen ránk mutatnak. Futás!

LEJÁRÓ
KÉZIKÖNYV

AZTEC

ÁTOK AZ ARANYVÁROS SZÍVÉBEN

MAGYAR NYELVŰ
KÉZIKÖNYVVEL

Black Moon

A Fekete Hold krónikája

PC CD-ROM



Visszatérő karakterek jelennek meg

Forgalomba hozza: Automex Kft.

Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 951-5015

Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu





A Combotok igazi változást hoznak a harcban, mivel relatíve könnyedén nyomják le a kisebb egységeket. Semmi lekísmeret-furdalás, amiért magadnál sokkal kisebbeket bántasz, igaz?



Minden Combotok saját legénysége van, akiket neked kell kiképezni. Minél gyakorlottabb a legénység, annál hatékonyabb a Comboto. És minél több csatát vívunk, annál gyakorlottabbak lesznek.

Metal Fatigue

Kapaszkodjatok meg! Itt egy valós idejű stratégiai játék megspékelve néhány vadonatúj ötlettel – ezt mindenki imádni fogja.

A lényeg

Joggal állíthatja bárki, hogy a valós idejű stratégia lassan mozuló műfajnak mutatkozott az elmúlt néhány évben, mert bár számos tisztes képviselője jelent meg a piacon, egyik sem hozott igazán alapvető átalakítást.

**Megjelenés
2000. április**

Az ember kifejleszti a különböző robot-testrészeket, majd tesszére szerint összeszereli őket, és már kész is a Comboto.

A gyártásra kiválasztott részegységektől függően a Combotok repülhetnek, többféle fegyverrel is felszerelhetők, gyorsan futhatnak vagy hihetetlenül el-



A föld alá jutáshoz lifteket kell építeni, de a Combotok ide már nem léphetnek be.



A játék megkezdése előtt tájékoztatót kapunk a rendelkezésre álló egységekről és képességeikről.

az egyes helyszíneknek is megvannak az előnyei és hátrányai. Márpedig ezeket tökéletesen ki kell használni, ha sikert akarunk elérni.

A kulisszák mögött

A nyálcsordító fordulatok mellett rengeteg létfenntartó stratégiai elem is szerepel a játékban, ahogy azt egy RTS-től el is várhatjuk. Semmit sem adnak ingyen, így aztán alapanyagokat kell gyűjteni. A Metal Fatigue-ban a láva szolgál nyersanyagul. Az olvadt, vöröslő anyag természetesen tőr elő a földből, egyszerűen föl kell szivattyúzni és már miénk is a készpénz. Ugyanakkor (és itt következik a stratégia) a felszínen kevesebb láva található, mint a föld alatt, tehát elég mélyre kell hatolnunk, ha fel akarjuk porogtathatni a bankszámlánkat.

A földközeli pályára állított műholdak is termelnek némi dohányt, de bárhogy is csinálja az ember, a lényeg az, hogy mindhárom szinten boldogulni kell a siker érdekében, és pontosan ebben rejlik az igazi kihívás. A következő számban bővebben is foglalkozunk a játékkal, néhány exkluzív fotó és a fejlesztőkkel készített interjú formájában. **PCF**

Fejlesztői akta

Zono
www.metalfatigue.com

A napfényes Kalifornia mélységeiből ránk köszöntő kis csapat nem igazán ismert a stratégiai játékok történelmének lapjairól. Nem csoda, hiszen ez az első figyelemre méltó PC-s játékuk. Más rendszereken azonban már volt néhány nagy dobásuk, például a Mr. Bones a Sega Saturnon, az X-Men 2 a Sega Mega Drive-on, és a sors különös szeszélye folytán ők írták a Sega Channel Operating Systemet is. PC-s előéletük hiánya senkit se jesszen el, mivel a Metal Fatigue minden bizonnyal nagy szám lesz.



Őket terheli a felelősség a Metal Fatigue elszabadulásáért.

Az idők változnak, és nagy valószínűséggel a Metal Fatigue lesz az a játék, amely valami igazán újat kínál majd a változatosságra kیهezeteknek.

kulást. Az idők azonban változnak, és nagy valószínűséggel a Metal Fatigue lesz az a játék, amely valami igazán újat kínál majd a változatosságra és igazolomra kیهezett tömegeknek.

A körítés

Akik még emlékeznek a Transzformerek első feltűnésére, jól tudják, mennyire izgalmasak voltak a rakoncátlan robotok annak idején. A Metal Fatigue-ban egy érdekes újításnak köszönhetően újraéltetjük a hatalmas fémbekemőket nyújtotta örömeiket – ez az újítás a Comboto.

lenállóvá válhatnak. Ha elég ügyes az ember, még az ellenségtől is lophat alkatrészeket, kifejlesztheti a saját verzióját, és aztán felszerelheti velük saját Combotoját.

A Metal Fatigue azonban nemcsak a hatalmas fémszörnyetek miatt érdekes, ugyanis az események is három helyszínen folynak – az űrben (a bolygó körül pályán), a bolygó felszínén, és a felszín alatt. Így aztán egy helyett három szintre kell figyelni, törekedve mindhárom optimális kihasználására, mert ahogy az egyes Combotoknak,



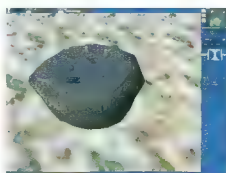
Mielőtt a tulajdonképpeni küldetés elkezdődne kapunk némi időt csapatunk felkészítésére.



Mindhárom területet egyszerre ellenőrizni alatt tartani nehéz, de hálás feladat.



Az egységeknek a lehető legtöbb kárt kell felszítani, hogy anyagi helyzetünk stabil maradjon.



A földközeli zónát is uraltatni alá kell hatolni, ha te akarod irányítani az eseményeket.

Black & White

Megjelenés
2000. május

Peter Molyneux, az istenszimulátorok guruja vadonatúj darabbal tér vissza, mely a mindennapi számítógépes istenkedés eddigi legújítóbb világával ismert meg minket.

A lényeg

Peter Molyneux – a számítógépipar elismert szakembere – a Bullfrog irányítója volt a ma egyszerűen istenszimulátornak nevezett műfaj születésének idején. A Black & White ismét a miniatűr népcsoportok és isteni beavatkozásra adott reakciók izgalmas világába

vezet, de az ígéretek szerint az eseményeket sokkal részletesebben és látványosabban fogja lefesteni, mint bármelyik elődje. Bevezetésre kerül számos újdonság is, nem utolsósorban az a lehetőség, hogy apát játsszunk.

A körítés

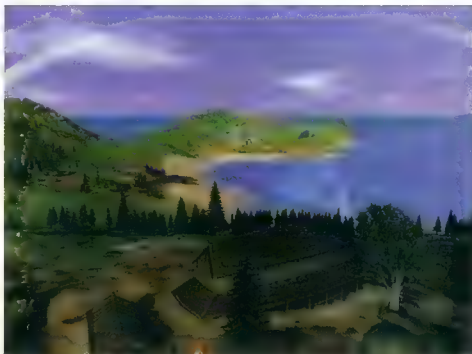
Molyneux nem egyszerűen egyike az ijesztik öreg mestereinek, neki köszönhető az egész nyavalyás műfaj világa segítségére. A Black & White – első Bullfrog utáni játéka – könnyen lehet, hogy az eddigi legszebb ilyen típusú szimulátor, és vizuális megvalósításában általában véve az egyik leglátványosabb PC-re íródott játék. Ugyanakkor tele van ígéretekkel – szinte minden eleme jelentős fejlődést mutat a hasonló témájú programokhoz viszonyítva. Egy falvakkal megszórított világot kapunk, amelyben hat különböző törzs él mindennapi életét: vetnek, halásznak, vadásznak, játszanak, sőt még házasságokat is kötnek. A játék népei – melyekhez saját világunk aztek, japán, afrikai, görög, zulu és tibeti törzseit használták modellül (ráadásul ezek mindegyike máshogyan viselkedik) – életéről biztosítanak, ugyanis ez szolgál üzenetanyagként az istenek vágyainak megvalósításához. Minél többen imádnak, annál erősebb lesz, de ha túl gyakran kényszerítet őket imádozásra, a stressz megszedi a maga adóját.

A többi imádó több varázslatot jelent, a mágia típusa attól függ, melyik törzset terelgetjük, a varázsigék pedig a tisztán jókól a tisztán gonoszakig terjednek. Az, hogy ezek közül hogyan választunk, befolyásolja követőinket, de még a környezetet is, fizikailag megváltoztatva a tájat.

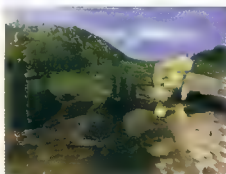
Az istenség másik feladata a Black & White-ban familiárisok felnevelése – ezek olyan szörnyek, amelyeket az Éden földjén bolygoló vadállatokból mágikus úton teremtünk meg. Védelmezve és tanítgatva lényünket teljesen tetszésünk szerinti kreatúrát hozhatunk létre. Akárcsak a Creatures Nommaj, a játékosok familiárisai is teremthetik jólét és rosszról alkotott fogalmahoz fogogn igazodni, ezeket pedig a jutalmakkal és büntetésekkel verhetjük a fejükbe.

A kulcsszók mögött

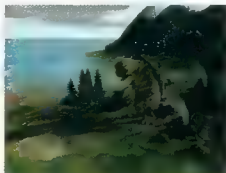
Minden más mellett a Black & White a kliklusok játéka. Egyjátékos üzemmódban



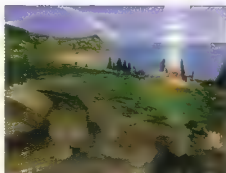
Éden világát a Black & White-ban különleges 3D engine-nél keltük életre, mindent bevetve, hogy a teljes egészében képlekeny táj minél lenyűgözőbb legyen. Nos, az is lett.



Viselkedésünk hatással van a világ kinézetére, embereink viselkedésére és a familiárisunk természetére. Ez a táj isteni dicőfényt ragyog.



Itt egy ugyanolyan típusú familiáris látható, de egy némileg elfogultatnabb varázsló uralma alatt.



Az isteni beavatkozások ábrázolása meglesz, de egy isteninek igérkeznek.

Fejlesztői akta

© Lionhead

① www.lionhead.co.uk

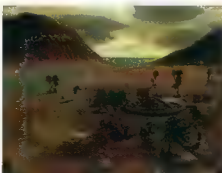
Az 1997-ben Molyneux és számos más veterán játéktérvező (például az RPG-hatalmasság Steve Jackson) által alapított Lionhead első játéka a nagyszerű Black & White lesz, miközben két táncsapát (a Big Blue Box és az Intrepid, mindkettőt az anyacég hozta létre) jelenleg két további PC-s projekten dolgozik – ezek a Wishworld és a BC. Maga Molyneux talán a legismertebb alak az angol játékiparban. 1987-ben alapította meg a Bullfrogot, hírnevét pedig a Populous-szal szerezte, a legkorábbi istenszimulátor. Ez a mű végül több mint négymillió példányban kelt el, míg az olyan produktumok, mint a Syndicate és a Theme Park a legirányultabb fejlesztők sorába emeltek a gulfordit gurut. A céget 1995-ben felvásárolta az Electronic Arts – Molyneux-t ügyvezető igazgatói pozícióban megtartották. Ez végül nem bizonyult a legszerencsésebb választásnak, így aztán emberként 1997-ben bejelentette kilépését, de előbb még leszállította a régóta várt, eget-földet megrengető istenszimulátort, vagyis a Dungeon Keeper-t.



Egy familiáris maszkot készít az Éden világán, a törzsek tagjai főképp magadok.



Két mágiával megerősített lény csatázik. Láthatólag a pehelyes nyúlunk áll a zászló.



A Black & White hihetetlenül részletegazdag, a táj egészen a horizontig nyújtózkodik.

Star Wars: Force Commander



Eredetileg a Baljós Árnyak körüli örület előtt szándékozták kiadni, azóta folyamatosan csúszik a megjelenés, de most úgy tűnik, a Force Commander a Csillagok Háborúja legendájához és nevéhez méltó stratégiai játék lesz.

A lényeg

A valós idejű stratégia műfajának szerelmesei már régóta szeretnék irányításuk és egérgattintásaik uralma alatt tudni a Star Wars-sorozat vadítóan szép járműveit. Imáik végre meghallgatásra találtak, mert immár a játékos vezetheti csatába az AT-AT Lépegetőket, a Hősilókat, a Rohamosztágozókat és a Lázadók hadsereget, a Birodalom és a Lázadók legújabb összecsapásában.

A körítés

Két szót: Csillagok Háborúja. Bár lehet, hogy a Baljós Árnyak akaratlanul is meggyengítette a mágius aurát, a Star Wars

saga látványvilágával, hangeffektusaival és szereplőivel így is a valaha készült legemlékezetesebb és érzelmileg legfelkavaróbb sci-fi sorozat marad. Egy olyan játék, mely a Command & Conquer által népszerűvé tett valós idejű stratégia formájában adja végre kezünkbe a filmek összes mesteri fegyverét és járművét, törvénytörő felkelti az emberek igaztolt érdeklődését, főleg mivel az ígéretek szerint a háború összes szereplője teljes 3D-s kivétlen fog pompázni.

Az ismerős és közkedvelt gépezetek és épületek mellett egy sor új egység is bemutatkozik, köztük tankok, szállítójárművek és rakétás csapatok. Bár a történet egy rakás bolygó és hold felszínén játszódik, a közismertebb felszíni csapatok, droidok, lépegetők és síklók mellett légi egységek – IIE bombázók és Y-Szárnyúk – is szerepelnek majd. A harci részeket a Star Wars nagyszabású konceptusába beillesztendő, számos jól ismert szereplő jelenik meg, köztük maga Vader Nagyrúr is.

A kulcsszák mögött

A küldetések felollik az eredeti Csillagok Háborúja trilógia egészét, kezdve a kutatással a Tatooiné-on R2D2 és C-3PO után egészen a Jedi visszatér fináléig az Endoron, felvéve a műsorra a klasszikussá vált hothi csatát. Az ismerős tájak közé tartoznak a Yavin 4 erdői és Corellia síkságja is. Ezenfelül a rajongók találkoznak számos első ízben életre keltett helyszínnel, ilyenek például a Coruscant sarki jégcsapja vagy a Ruul



A Hoth ismerős heves pusztaságai, jelenet a Birodalom visszavágó nyitó csatájából. Eppen úgy, mint a moziban, a Lázadók kiváltságtól embereinek hátra kell maradniuk, hogy harcoljanak a hatalmas Birodalom ellen, míg a többiek evakuálnak. Te melyik oldalon vennél részt a Jitkázertben? Hogy mi? Gyáva kukac!

számítógép-komplexuma.

Választhatjuk a Galaktikus Birodalom egyik parancsnokának posztját, vagy a Lázadók Szövetségének egyik vezérének is tevékenykedhetünk (az egy-egy elleni internetes és LAN-os opciók a fő egyjátékos campaignt veszik alapul), a küldetések célkitűzései és a felhasználható stratégiák tükröznék fogják, hogy az Erő sötét vagy világos oldala mellett költöztünk-e el magunkat. A legnehezebb RTS hagyományoknak megfelelően a tipikus küldetésben létre kell hoznunk egy bázist és fel kell építenünk egy na-

gyobb hadsereget, hogy aztán nekieshessünk az ellenségnek, bár van számos olyan szituáció is, amiben egy dologra kell koncentrálni, például egy bizonyos céltárgy megsemmisítésére vagy a minél sikeresebb védekezésre, hogy a szövetséges egységek evakuálhassanak stb.

A játék eredetileg rigimódi 2D-snek indult, de a LucasArts és a kódoláért felelős Ronin (leginkább a Take 2 Armor Command-jából ismerhetjük őket) szerencsére amellő döntöttek, hogy kitolják a megjelenés időpontját, és az egész átállogozzák 3D-be. Így most már sokféle mozgó kamerával, valamint egy (gépekhez) kapcsolt nézet is a rendelkezésünkre áll, mely a nézőpontot a nagyszabású csaták kelles középpé helyezi. A Star Wars: Force Commander talán nem lesz a legkorcszerűbb a filmfeldolgozások között, és bár több mint kilegítően idezi meg a Tatooiné, a Hoth és társai tájait, a látvány sem éri majd el az élőval szintjét. De a bátorság, amivel a LucasArts megváltoztatta az egész koncepciót és elhatározta, hogy több időt fektet a projektre, azt sugallja, hogy az elkészült játék talán mégis különlegesnek lesz mondható.

Rebégünk el egy halk főhózt, az eredmény a Star Wars játékok spektrumának X-Wing Alliance-es és ne Supremacy-s végéhez legyen közel. **PC**

Fejlesztői akta

LucasArts

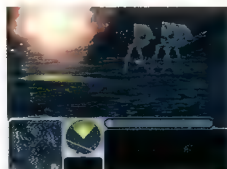
www.lucasarts.com

Az 1992-ben a Star Wars megálmodója, George Lucas által alapított LucasArts egy öt vállalatból álló birodalom tagja, és testvérégével, a Lucasfilmmel – valamint ennek Industriál Light & Magic részlegével – együtt mozifilmek, és a legnagyobb hollywoodi produkciók számára készülő osztályon felüli speciális effektusok felollik. Bár ma leginkább a Star Wars témájú játékokra kitéhett rajongók igényeinek kielégítését felelős kiadók ismerik, a cég a kezdet kezdetén olyan új utakat megnyitott, eredeti művekkel vált ismertté, mint a Rescué on Fractalus, a The Eidolon, a Ballblazer és a Maniac Mansion.

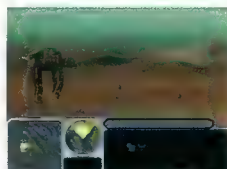
Ez utóbbi indította el a vállalatot a mutas-rá-és-klikkel típusú kalandjáték műfajának megteremtéséhez vezető úton – ennek mellőlökölle a Sam & Max, a Monkey Island-sorozat és a Grim Fandango, melyeket széles körben minden idők legszebb grafikus kalandjátékaként tartanak számon.



Cut-scene-ek kötik össze az egyes küldetéseket, felidézve a Star Wars filmek eseményeit.



A Star Wars: Force Commander már teljes egészében 3D-s-es képi látványvilág, megjelölve AT-AT Lépegetőket.



Ha megjelöl a rohamosztágozókat, azonnal lenyűgözik a Birodalom sziszterközi egységeinek mérete.

CLOSE QUARTERS BATTLE

SWAT 3



STRATÉGIAI HARCI SZIMULÁTOR

"Magyar nyelvű kézikönyvvel,
amelyből megtanulhatsz a terrorista
elhárítás minden csínját-bínját."

SIERRA

N-TEC

www.ntec.hu
Tel.: 261-1219

Az ország összes TESCO áruházában.

TESCO

Budapest, Fogarasi út

TESCO

Budapest, Pólus Center

TESCO

Debrecen

TESCO

Eger

TESCO

Kaposvár

TESCO

Kecskemét

TESCO

Miskolc

TESCO

Nyíregyháza

TESCO

Pécs

TESCO

Szeged

TESCO

Székesfehérvár

Most csak
10.990,- Ft



"Helló, engem Kiesnek hívnak. Főleg railgunnal nyomom, de főzni is szeretek."

Quake 3 Arena

A Quake 3-saga harmadik, és egyben utolsó darabja. Egy program, amely kizárólag multiplayer lehetőségeket kínál. Pont egy ilyen lenne minden idők legjobb játéka? Es van-e olyan jó, mint az Unreal Tournament?



A sztori

Lényegében arról van szó, hogy adva van egy csomó ember, akik egymás skalpjára vadászva össze-vissza rohanganak. A kerettörténet szerint a titokzatos Arena Mesterek szedték össze őket, saját szórakoztatásukra. Mintha ez bárkit is érdekelne. A lényeg úgy is az, hogy van egy csomó ember, akik egymás skalpjára vadászva össze-vissza rohanganak.



A deszkás surmót mi is utáljuk. Rake-tálval szoktuk kipukkasztani a kerekét.

AZ IGAZSÁG AZ, HOGY A KÖVETKEZŐ oldalakon a szokásoktól eltérően nem egy magányos játékos jövefáskodó leírása következik, hanem véresen komoly ütközet. Mindent eldöntő páviadal a végre teljes csapattal kiálló, favoritnak számító Quake 3 Arena és az Unreal Tournament között.

Micsoda? Hogy favorit? Igen. Most bizonyára azt gondold, elfoglaltak vagyunk a Quake-kel szemben, pedig súlyos érvek szólnak amellett, hogy ezt a csatát minden valószínűség szerint

A kérdés tehát így hangzik: vajon a Q3A hagyományos single player nélkül is megállja a helyét?

a Q3A nyeri. Először: deathmatchben az id Software a legjobb, márpedig ez a verseny arról szól. Valami oknál fogva egyébként sokan még mindig kételkednek abban, hogy egy tisztán multiplayer játék sikert érhet el, most viszont mindjárt két ilyenünk is van. Másodsor: 3D engine-ekben is az id Software a legjobb, és ha egy program fejlesztését John Carmack felügyeli, annak csak jó vége lehet.

Az Unreal Tournament sokkal szedett-vedettebbnek tűnik – egymás után jönnek ki hozzá a különféle javítóprogramok. Féltreírás ne essék, patcheket a Q3A-hoz is ki fognak adni – vagy már ki is adtak, amikor rá ezt a cikket olvasod –, de ezek legalább a teljesítmény növelését szolgálják, és nem „az eredeti Unreal másfél éve jött ki, de mindenben lehet még javítani, nem igaz?” típusú hozzáállást tükrözik.

Két év tehát, ami miatt már akkor a Quake 3-ra szavaztunk, amikor még

nem is láttuk. Sőt még egyiket sem láttuk, amikor már fogadni mertünk volna, hogy a pálmát a Q3A viszi majd el. Elfoglaltak? Mi? Valószínűleg igen. Már a Q3Test is sokkal tovább tartózkodott a merevlemezünkön, mint az Unreal Tournament, és a Q3Demo megérkezéseig le sem törtöltük. Egészen addig, míg meg nem érkezett a teljes verzió. Elfogultság? Na bumm, és akkor mi van?

Quake-fejek

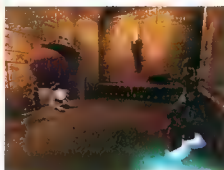


Mit tanít Ian "Orbb" Harris a Q3A legmagyobb érdemeinek? A kétféleképpen jött be a legjobban: félálal az Ezekeliens, amit akkor kaptak ha két másodpercen belül két fraget csinálsz.

Cápid el a lighting gun! Perse csak: ha már megvan a rocket launcher.



A Quake 3 botjai jól adják a humanoidot, na de ez a zöld-narancssárga gönc! Ilyet itt a Földön már nem hord senki.



Orbál lenni azért jó, mert a mérete megzavarja az ellenfeleket, és ellének a fejed felett.



A fejkendős, napnezeműes fickó azonnal belopta magát a szívünkbe.



„Bocsánat, meg tudná mondani, merre találom a kötőzót?”



Az objektív leírásnak tehát lőttek. Egyszerűen a képedbe vágjuk, hogy ime tessék, ez „minden idők legjobb játéka”, és kész. Az illet nem érdemes végigolvasni. Nono, úgy látszik nem voltunk elég érthetőek: az, hogy egy játék „favoritnak” számít, még nem jelenti azt, hogy győzni is fog. Egyszerűen, ha nem dől sz be az oddsoknak, és végigolvasod a Quake 3 Arena-ról szóló cik-künket, megtudhatod, milyenek talál-

tuk. Kezdjük is el. Csak multiplayer van benne, ugye? Hát ez az. Hogy nem.

Mint ahogy az Unreal Tournament sem kizárólag multiplayer, és akkor is élvezhető, ha valaki még csak nem is hallott az internetről. A Q3A egyedül játsza ugyanolyan jó, mint mondjuk nyolcasban. Úgy is mondhatnánk, ne bécslő le a valódi deathmatchnek álcázott küzdelem erejét. Ez a játéktípus, különösen a megvalósításán ezen

a színvonalán, tökéletes keretet biztosít akár egyetlen ember számára is. Néhány éve, amikor még a konzolok diktáltak az iramot, senki sem csodálkozott azon, hogy a verekedős programokban a gép ellen is lehetett játszani, annak ellenére sem, hogy a műfaj jelle-géből adódóan már akkor is inkább a kétjátékos módban rejtett több fantázia.

Kétségtelen, hogy a barátunk eltán-gálása már akkor sokkalta nagyobb élményt jelentett, mint a gyagya gyeplán a gépi játékost, mégsem volt olyan, aki ne akart volna a CPU ellen is bizonyítani. Most ugyanez a helyzet, csak hang-súlyozottabban. A Street Fighter (vagy valami ilyesmi, ahogy éppen a legnép-szerűbb verekedős programot hívják) összehasonolható, és elmehet borsót gömbölyíteni.

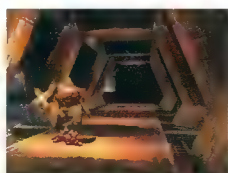
Elitkép

A deathmatch egészen mostanáig meg-

lehetősen elitista játéktípus volt. LAN-on nyomul? Vagy inkább a műholdas kapcsolatot szereted? ADSL? Na? Ha egyik sem, akkor mi? Modern? Micsodád? Mostanáig ez valahogy így zajlott. Ám mostantól ennek vége, mégis de-athmatch ez, mégpedig a javából. És ha rájöttél az izére, jöhetnek az emberi ellenfelek. A deathmatch jelentése tehát új értelemmel bővült, olyannyira, ▶



Ha Sarge-ot nagy felbontáson is le akarod győzni, jó gépre lesz szükséged.



Tank Jr egy Tank Commander és egy Iron Maiden törvénytelen gyermekeként jött a világra.

Quake-fejek

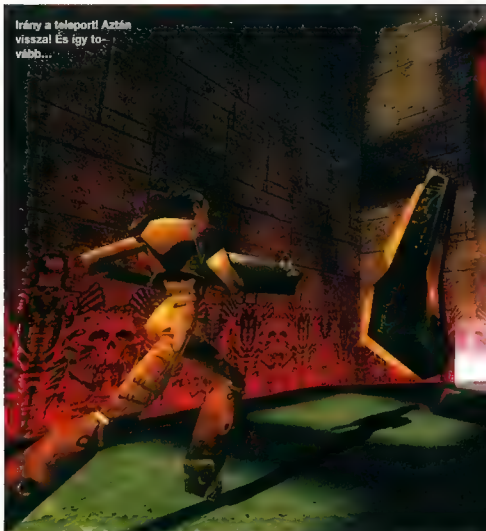
2

Chris James
Karakter: Sörteg

„Chris „Sörteg” James szintén a ki-tüntetéseken ri-gyong. Legjobb! Főleg a Perfect ami csak azoknak jár, akik úgy nyer-nek, hogy közben egyszer sem hal-lanak meg. Mondá-nom sem kell, hogy nekem eh-ből van a legjobb.”



Irány a teleport! Azán visszalát és így tovább...



Az első frag. Jó érzés, nem? Szeretnéd élesben is kipróbálni, ugye? Abszolút nem.

Az id azokra is gondolt, akiknek nincs elég tapasztalatuk ebben a műfajban.

► hogy innentől kezdve mi is inkább ez utóbira fogunk koncentrálni, hiszen ez teszi egyedivé a játékot. Az egymillió forintos kérdés tehát így hangzik: vajon a Q3A hagyományos single player nélkül is megállja a helyét?

Induljunk hát neki. Testreszabod az irányítást, beállítod a grafikai paramétereket. A Q3A gyengébb gépen is effut, de ha nem adunk alá legalább PII-350-et, kezdetünk is visszavenni a felbontásból és az effektéből. Azután kiválasztasz egy szereplőt, és a választásodat veszi.

Földre szállt kancsalok

Egy pillanatra térjünk még vissza az UT-hez, pontosabban a nagy rivális karaktereihez. Meg tudod különböztetni őket egymástól? Nem olyanok inkább, mintha egy anya szülte volna mindannyiukat? Közelről – szó se róla – valóban látványosak, de a csata hevében, kissé távolabbiól nehéz lenne megmondani, melyik melyik. Most vissza a Quake-hez. Vedd sorra a karaktereket, és nézd meg őket alaposan. Erre csak egy szó van: lenyűgöző. Mindegyikük egyedi, jellegzetes, leri róluk, hogy nem kapkodták el őket. A szivarozó, fintorgó

Sarge. A pocakos Hossman, a kivénhedt rocker. Vagy Orb, ez a két kézen járó szemtengelyferdülés. A választék nagy, mindenki megtalálhatja a maga számára leginkább megfelelőt – egy csapásra személyes ügyvé vált az egész. Az UT-ben ehhez képest végigméred a választható arcokat, kiválasztod az egyi-

ket, amelyik nagyjából hasonlít, csak persze valamivel ficsúrosabban/nősebben fest, mint te. A Q3A módszer sokkal jobb. Kevésbé freudi, vagy talán sokkal inkább az – pontosan olyan, mint kiválasztani a legdurvább karaktert a Mortal Kombat-ban.

Ideje elkezdni játszani. Az id azokra is gondolt, akiknek nincs elég tapasztalatuk ebben a műfajban: az alapvető fogásokat egy fegyverekkel és power-uppal teli gyakorolópályán lehet elsajátítani, ahol egy nagy tükörben azt is megnézheted, mások hogyan látnak téged. Ha például fogalmad sincs, hogyan lehet felszedni az extrákat, megtudhatod, hogy csak át kell menni rajtuk.

A gyengébb nem

Tanuld meg az alapvető fogásokat, aztán irány a teleporter, és máris

Quake-fejek

3



Tony Elie
Karakter: Bones

„Az új power-upokat szerettem legjobban. Szerintem Tony... itt van például a Hossman, ami egy kicsit barba, és azonnal gyorsaságot ad nekem. Meg persze a Mega Health, ami plusz 100 életpont jelent.”

Amikre büszkéek vagyunk

Az első frag

A gyakorolótérrel a portál felé indulsz. Az első arénában találsz magad. A shotgun már felszedted, pánccal is van. Elindulsz, hogy megkeresd Crasht. Megpillantod, és eleresztés egy lövést. Nem talált, túl messze van. Közelebb mész, mire ő is eltalál. Viszonzod a tüzet, és nem vesztésd sem elől. Még egy lövés, és látod, ahogy elterül. Nagyjából ennyi. Legtöbbször persze nem ilyen egyszerű.

Az első rocket jump

Rocket launchert először az Arena Gate-ben kapsz, úgyhogy csak innentől kezdve profitálhatsz belőle. Rocket jumppal egyetlen jó helyre sem tudod felrepíteni magad, így ezt a módszert legfeljebb az ellenfelek megzavarására használhatod. Amikor a közeledbe ér valamelyik, rocket jumpolj a levegőbe, és a helyzeti előnyödet kihasználva küldj el vele néhány rakétát. Majdnem olyan jó, mint a sampon és a balzsam egyszerre.

A lüktető csövek

A Q3A tele van ilyen és ehhez hasonló meglepetésekkel. A harc hevében észre sem veszed őket. Q3DM4: The Place of Many Deaths. Menj fel a lépcsőn, és vedd fel a rocket launchert. Aztán állj meg egy pillanatra, és nézz fel. Két lüktető csövet látsz – mintha egy féltelmes úrlény belső szervei lennének. Mik ezek? És miért vannak ott? Ne tőprengj sokáig, mert különben hamarosan egy quad damage rossz oldalán fogod találni magad.

A prés

Az utolsó arénában Xaeróval találsz szembe magad. A pályának egy furcsa építmény is része. Két hatalmas, egymás felé lebegő kötőmről van szó, mellettük egy világító célponttal. Ha emezt eltalálsz, a kötőmrök egymáshoz csapódnak, szétlapítva mindenkit, aki közéjük kerül. És? Akkor nem kell odamenni! Na persze, csak ott van egy BFG...



Ne bárméskorj sokat (pedig, hidd el, lenne mit). Inkább ugorj a jump padre, reptesd el magad a piros pánccal, és keresd meg a quad damage-t.



„Uramatám, segíts meg! Ezt az óriási pelyhelykukat az életünk árán is meg kell védekeznünk, mert ha nem, ezernyi éhes árva marad csak utánunk!”

Quake-fejek

4



Andrew Lindsey
Karakter: Stripo

És neked, Andrew, mit tetszett a legjobban? „Az a furcsa, rövid hang, amit az ellenfelek elalásakor lehet hallani. Ha számolod a ptyegéseket, rögtön tudod, nagyfajból mennyi lehet még nekik hátra.”

Quake-fejek

5



Alex Cox
Karakter: Biker

„En nem vagyok egy bonyolult ember, úgy hogy engem a sok egyszerű, rövid és inkább, úgyis értem, nem bonyolult. Na jó, az őszinteségem miatt elég barátságos vagyok, de a leggyerekek és a barátaim szegények, mint egy mesekönyv.”

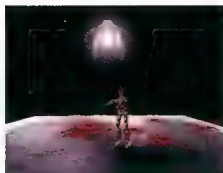
► az első pályán találd meg. Az első ellenfél Crash, egy könnyen elintézhető női karakter, aki úgy néz ki, mint aki a kelteltetőt többet Doom-ozott annak idején. Fegyverből még nincs sok, csak a már nálad lévő machine gun, továbbá a felvehető shotgun a legszívósabb ellenfeleket is hatástalanítja, de minél távolabb vagy, annál nagyobb lesz a szórása. A plasma gun az arzenál „all-rounderje”: halálos energianyalóbokat lök ki, viszonylag nagy sebességgel.

Még néhány pálya, és rövidesen az összes fegyverrel találkozni fogsz, rengeteg egyéb extra mellett. Senki ne gondolja, hogy a single playeres idők csökevényeként a nagyobb kaliber csak az utolsó pályák sajátja. Az bevezető szint után rögtön a nehézfűk jönnek, akik ellen csak a nehézfegyverek lehetnek hatásosak. Az első valódi deathmatch-pályán már rocket launchert is találás, és nem kell soká várni a teljes készlet kipróbálásáig sem, beleértve a Q3A „nagygyűjtőt”, a BFG-t is.

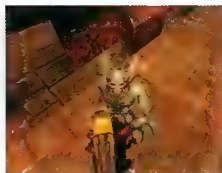
A rocket launcher, a deathmatch műfaj első számú anyaszomorítója ezáltal is jó választás, de mindegyik fegyvernek megvan a maga előnye. ►



Ha valakinél quad damage van, még nem jelenti azt, hogy sérthetetlen is. Bűntudat meg érte alaposan. Ugyis jobban fél ő tőled, mint te tőle. Nézd, hogy elküldi az ajkát.



„Jésszusom, mennyi vért! A zöld-narancssárgát ehhez egyszerűen nem lehetett felvenni!”



Morcosnak tűnik, de csak machine gun van nála, és te egy fejjel nagyobb vagy.

Online öröme

A gépi ellenfeleknek annyi lett, mint a botnak. Már alig várod az emberi játékosokat, ugye? Semmi akadály!

Q uake-zni akarsz a neten? Van egy legalább 33,6-os modemed? Ha mindkét kérdésre igen a válasz, legfeljebb néhány perc választól attól, hogy valódi deathmatcheket vív az interneten keresztül.

Először is fel kell menned a hálóra. Ha ezt általában az email-program vagy a böngésző elindításával teszed, most felejtsd el őket. Helyette inkább keresd meg a Start/Programok/Kellék menüt, és válaszd a Telefonos kapcsolatot. A felbukkanó ablakban kattints az internetes kapcsolatra névvel. Add meg jelszót, csatlakozz és várd meg, míg bejelentkezel a szolgáltatóhoz. Ha ez megtörtént, tedd le ikonba az ablakot és indítsd el a Q3A-t.

Innentől kezdve fegyversulnak az események. Válassz a Multiplayer opciót, a Game Type-nál jelöld be az internetet, és várd meg, míg megjelenik a fogadóképes szerverek hosszú listája – először csak kb. 20, de a Refresh nyomkodva nő a választék. Ha nem igazának a részletek (pálya, nehézségi szint, játéktípus stb.), nyugodtan választhatod a lista legutolsóján lévő szerveret. Itt lesz a leggyorsabb a játék, mivel a Q3A a ping alapján rangsorol.

A pinget millisekumdumban mérik, és azt jelzi, mennyi idő alatt jut el egy adatsomag a géptől a szerverig, és vissza. Ha 100 alatti értéket látsz, roppant szerencsésnek érezheted magad. Sokkal valószínűbb azonban (főleg modem-es kapcsolat esetén), hogy ez a szám valahol 300 környékén lesz. Ha egy szerver 500-nál is több, felejtsd el. Ilyenkor ugyanis a lövedékeid fél másodperces késéssel indulnak



A Quaker eredetileg egy protestáns felkelés. Azóta nagyot változott a világ...

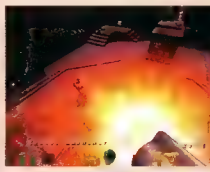
útrúkra, más szóval ányékra fogsz vetődni.

Ha figyelmebben megnézed a szerverek listáját, láthatod, hogy sokban különbözik egymástól. Team game vagy mindenki mindenki ellen? Deathmatch vagy Capture the Flag? Ha jól körül nézel, mindezek mellett még a kedvenc pályád is megtalálható.

ISDN vagy ADSL?

Akár mennyire fantasztikus is a net, a hálózati játékokhoz nem tökéletes. Ha gyorsabb kapcsolatot akarsz, keres egy kimondottan online játékokra specializálódott szervert. Ilyenkor nem az internetszolgáltatót társasod, hanem közvetlenül a szervert, vagyis a net lassúságával nem kell törődnöd, és az élménynek legfeljebb a telefonvonal és a modemed technikai adottságai szabhatnak határokat. A helyi hálózati (LAN) sebességet azért itt sem fogod viszontlátni, de legalább némi-leg közelebb kerülés hozzá.

Még ez sem elég? Akkor ebrudál ki a modemed, és keres valami gyorsabbat. Mit szólnál mondjuk az ISDN-hez? Egy ideje az ára is barátságosabb, ráadásul nemcsak a deathmatchhez lesznek tőle gyorsabbak, hanem minden, ami az internettel kapcsolatos. Mi van még? Az ADSL-re nálunk egyelőre várni kell, marad tehát a kábelkapcsolat, ami sajnos még csak kevesek sajátja. Ja, és a legfontosabb: a Q3A additívabb, mint bármi más, ezért nem árt odafigyelni a telefonszámlára.



Előbb rocket jump, majd rakétazápor. Legyőzhetetlen páros.



► E szabály alól talán csak a grenade launcher a kivétel, a gránátok kiszámíthatatlan röppályája és kis hatótérje miatt. A sarkok mögé azonban csak ezzel lehet beélni.

Kilóg a lóliát

Mire megismered az összes fegyvert, és kapsz néhány ruhát a botoktól (nem olya), nagyjából a Q3A képi világát is felmérheted. A színhelyek olyanok, amelyekre számítani lehetett – közepes és futurisztikusak egyszerre, olyan látványos elemekkel körítve, mint a világos neonfények, a tükrösma fémfelületek és néha egy-egy tükrös ott, ahol

még csak véletlenül sem számítanál rá. A különféle pályák arányaira szintén ügyeltek: szabadtéri helyszínek ugyanúgy vannak, mint többszintű labirintusok.

Aprópó, botok. Az Unreal Tournament-et ezen a téren nehéz lenne felülmúlni. Hogy is lehetne? Az UT gépi játékosai egyszerűen megkülönböztethetetlenek a valódiaktól. Ha a Turingtesztet egy UT-deathmatch, és nem különféle kérdések alapján végeznék, az UT botjai maximális ponttal mennének át rajta. Ami viszont a Q3A gépi ellenfelei illeti, egy darabig jól tartanák magukat, de hamarosan kilógna a lóliát.

Legtöbbször nincs velük baj, és könnyű azt képzelni, hogy hús-vér emberek ellen játszák az ember. De aztán mindig csinálnak valami hülyeséget, például fel-alá szaladgálnak, mint a mérgezett egér, vagy nem szedik fel az útjukba kerülő fegyvert – minden ok nélkül. És egyszerre fel bekezdésményi szöveget mondanak, amit nem is tudsz végigolvasni, mert a felélni lelőnek. Mielleg ez még mindig sokkal kevésbé idegítő, mint az auto-taunt az UT-ben.

Akiódus játékméletben természetesen nem lesz hiány, ráadásul az egyes pályák különböző taktikát igényelnek: kétszemélyes, „lopakodós” arénák éppúgy vannak, mint sok résztvevős ütközetek. Ugyanolyan jól kell tudnod BFG-

Puskák és galambok



A játékban a legelső között egy tükrös találgatás. Semmi különös, de talán épp ezt szeretjük benne. Végre saját szemekkel is láthatod, milyen az, amikor fegyvert választasz vagy fel-alá ugrasz. Nagy pech, ha éppen aznap nyomod ki a pattanásod. Mindenki oda fog celőzni.

vel összeturmixolni az ellenfeleket, mint leszedni őket egyetlen railgun-lövéssel. Unatkozik nemigen fogsz egyszer sem, mert ha már szint playeren végig is nyomtad az egészt, skrimsh-ben bármelyik bittal megküzdhetsz, bármelyik pályán, bármelyik nehézségi fokozaton.

A sztori te vagy

Vég nélkül tudnánk beszélni a grafika-ról, a pályák felépítéséről, a karakterek-ről vagy az alapkonceptió ragyogó megvalósításáról, de ezekről a screenshotok alapján mindenki meggyőződhet. Egy lényeges szemponttal azonban így is adósok maradnánk, és ezt kétszer ennyi látványos képpel sem tudnánk

Bajnokok eledele

Hiába a sok győzelem, ne hidd, hogy nem lehetsz még jobb. Légy te a leggyorsabb – a gépeddel együtt.

A Q3A első változatában az a legjobb, hogy az id elfelejtette betelni azt a beállítást, amellyel a freelookot ki lehetne kapcsolni. Ennek módfelett örülünk mindannyian, mivel a freelook nagyon hatékony, és ha eddig nem használtad, és sem tudod képzelni, mit hagyta ki. Ha előre tolod az eget, felmeleg, ha vissza, akkor le. Nem egy nagy dolog, sokan mégis ódzkodnak tőle. Mostantól nincs mese, nekik is használniuk kell, és csak reménykedni tudunk, hogy amikor rá kijön a freelookot kikapcsoló patch, már senki sem fog érdekelni, mivel mindenki rájön, hogy nélküle sokkal rosszabb volt.

Idé most egy olyan rész következett volna, amelyben mindenkinek felhívjuk a figyelmét arra, hogy freelook nélkül nem élet az élet, de akkor ez most kimarad. Használd csak ki, hogy végre mindent látnak magunk körül, és ha az elejen furcsának is tűnik, ne csüggedjünk: még fogjuk szokni. Szükségünk is lesz rá, mégpedig minden deathmatch-e legalapvetőbb trükkjeinek bemutatásakor, ami pedig nem más, mint a rocket jump. Ha tudod, miről van szó, örülj neki, ellenben ha nem, most megtudhatod. Először is kell egy rocket launcher, vala-

mint elegendő életerő és páncél, bár 60-as health fölött már ne aggódj, túl fogod élni. Kezdj el futni, közben nézz a földre, majd szökjétek egyet, de ugyanabban a pillanatban löv is egy rakétát lefelé. Ha sikerült az időzítés, az eredmény egy óriási ugrás lesz, amely rengeteg helyzetben fog hasznodra válni. A bounce padok természetesen megőrződtek a szükséges rocket jumpok számát, de azért nem hátrány, ha ez is benne van a tarsolyodban. Gyakorold addig, hogy álmodból felkeltesd is meg tud csinálni: ide sem hiszed, mekkora előnyt jelent majd.

Mikor mit

A Q3A egyik titka a fegyverek pontos ismeretében rejlik: ismernünk kell, mikor damage-et csinálnak, milyen gyorsan szállnak a lövedékek, és hogy magunkat megsebzhetjük-e velük. Rocket launcher, plasma gunnal és a BFG-vel közlerezni tényleg nem válik be, mivel szét-szórja a lövedéket. Nagyobb távolságra a railgunt használjuk (zoom nélkül), közreze ugyanis a hosszú újrátöltési idő miatt hatástalan.

Jól állítsd be az irányítást is. A jobb oldali egérgomb váltson fegyvert, a többi pedig úgy helyezd el, hogy a billentyűzet nyugodt kezed soha ne kelljen felemelni. A legjobb talán az, ha a [W] és az [S] az előre-hátra, az [A] és [D] a bal-jobb, a szököz pedig az ugrás. Nem árt, ha a [Ctrl] lesz a rocket launcher, az [E] pedig a „Használd”. Ezzel az elrendezéssel sohasem kell levenned a szemed a képernyőről, ráadásul könnyen betárolhatod azt az alapszabályt, hogy vagy a rocket launcherrel löv, vagy valami mással.

Természetesen az sem árt, ha tisztában vagy a helyszíni sajátosságaival. Tudnod kell, hol vannak a fegyverek és az extrák, továbbá hogy miként lehet ezekre a helyekre a legrovidebb úton eljutni. Érdemes kifigyelni, mit tesznek a botok –ők biztosan tudják, melyik pályának milyen ismervei vannak. Kövesd őket körül, hátha „kilyotognak” valamit.

A fentiek jó része talán közbevetésnek tűnhet, és ha már bármennyi időt is eltöltötéltek efféle játékokkal, bizonyára amúgy is ezek szellemében ténykedtél. De a mi helyzet a Q3A zökkenőmentes futtatásának technikai jellegű részleteivel? Először talán úgy gondoljuk, ezen

a téren minden rendben, de minél simább a program futása, annál hatékonyabban lehet benne harcolni. Ne finnyásodjok tehát, hanem nézzünk be a motorháztető alá.

Tartalék energiák

Először is a felbontás. Az igazság az, hogy 640x480-nál többre egyszerűen nincs szükség. Ha eddig úgy gondoltad, csak nem fogod már a vadonatúj 3D kártyád ilyen olyan felbontásokkal használni, most végy vissza belőle, és nézd meg, mennyivel folyamatosabb a mozgás. A dynamic lightingot kapcsold ki: látványos ugyan, de nélkülözhető, és nagy terhet vesz le vele a géped válláról. Ha még mindig nem elég az fps, vedd vissza az olyan dolgokat is, mint a texture detail.

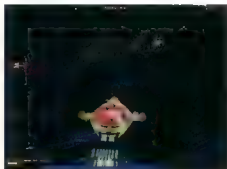
Ha rászánsz egy kis időt, magad is elcsodálkozhatsz majd azon, hogy a Q3A már a minimális konfiguráción, vagyis P231 MMX-en is viszonylag elfogadhatóan fut. Erre mérget vehetsz – leteszteld. Ha még mindig nem elég az fps, akkor egy kérdés: mi jut eszedbe arról, hogy upgrade?



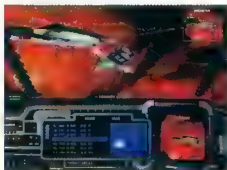
Az eredeti játék, plusz egy rakás új küldetés, lesz az űr-őrület.



Hőseink beszívárognak a haditechnika szürkületébe, és megpróbálják ellopni az ellenség csatahajóját.



A felső kijelző elég csúgyes, de nagyon elegáns – éppen a repülési útvonalat mutatja.



A játék előresét rádió-üzenetekkel és kiírásokkal.

Independence War Defiance

A sztori

Az emberiség jövőjének meséjében az Independence War elmondja, hogy a kolóniai ellenséges viszonyban vannak a rendszerrel, és a Föld haditegereszt megpróbálja fenntartani a rendet. Megmutatja a haditegereszt egy nagy csatahajójának belső működését, géppuskákkal, szerelőkkel, navigátorokkal és kapitányokkal együtt. Realisztikus űrszűrőket, hűtő fizikai törvényekkel, komplex károkozó és javító rendszerekkel, plusz a pilóták felébe információkat szolgáltatató felső kijelzőkkel. Az Independence War Defiance űrkezdést az egész, hozzá- rakva 18 új küldetést az eredeti készlet- hez, és a függetlenek nézőpontjából szemlélve a dolgokat – felkelők a haditegereszt szorításában.



Rendelt bejátszásokat is használtak, de a történet javát beszélgetésekből tudjuk meg.

Több, mint egy kiegészítő csomag, de kevesebb, mint egy folytatás. A Particle Systems két fél játékkal folytatja a sokak által szeretett sci-fi rombolósdit.

AZT GONDOLHATNÁD, EGY ŰR KÜLDÉTECSOMAG egy olyan típusú játékhoz, mint az Independence War, a tapasztalt vén rókat célozza meg, adodob- va eléjük pár jobb-mint-valaha űrszűrőt, hogy azon rágódjanak. Mégis, az Independence War Defiance elől az eredeti játék és a küldetések felújításával. És az ára jóval drágább, mint egy átlag kiegészítő csomag. Ami arra enged következtetni, hogy az Infogrames az új játékosokra számít a megújult kihívásban. És míg az első benyomás alapján ez egy kissé elavult, feleslegesen komplikált változata az öreg űr-szimulátor for-

mátumnak, azért ezek a fickók valami különlegesebbet alkottak.

Az első benyomások tényleg nem túl jók. Először is hiába van Woodoo-alapú 3D karttyád, akkor is gyenge minőségű látványban lesz részed. Hogy napjainkban hogyan korlátozhatja valaki ennyire a 3D gyorsítást, az rejtély. Ez is eléggé rontja a színvonalat. És ott van a több játékos mód abszolút hiánya. Ez az új csomag tökéletes lehetőséget biztosíthatott volna a fejlesztőknek, hogy kijeljenek egy csapat együttműködésre alapozott küldetéssel, deathmatch-változatokkal, és más fontosabb elemekkel, ami a játék páratlan megközelítésének hasznára vált volna. Sajnos az Infogramesnél, úgy látszik, senki sem tartotta ezt különösen fontosnak.

Csúszómászó szauna

És akkor ott van a játék alapötlete. Ami nem más, mint egy űrhajó ábrázolásra tett szimuláció-kísérlet (vagy legalábbis ál-szimuláció). Egyike azon ötleteknek, amik jól néznek ki papíron, de egy kezdet halálra rémítenének. Már az is

eléggé összezavar, ha átrágod magad az alapfegyverzet és utasításokon, amíg rá nem jössz, hogy négy különálló kijelzőhöz kapcsolódunk, úgy mint a Command, Navigation, Weapons és az Engineers.

De úgy látszik, ezeket is csak zavar- keltés céljából tervezték – nem egészen intuitív az ikonok kezelése, furcsa utakon lehet eljutni az egyes menürend- szerekhez, és a felső kijelző ragaszkodik hozzá, hogy mindenféle extra kimenő adatokkal írjalja tele a kilátást. Az első reakció természetesen az, hogy hanyag- golod ezeket, ráállsz az azonnali-akció



Csak a 3Dx tulajdonosok élvezhetik a teljes 3D-s hatást, de a szoftver mód nem rossz.

Hiába van Woodoo-alapú 3D kártyád, akkor is gyenge minőségű látványban leszel részed.



A küldetések rávilágítanak a Függetlenek szabadságharcos természetére – űrhajólopás, titkos és mindenre kiterjedő támadások a haditengerészet ellen.



Az űrcsatakat messziről fel lehet látni, ahogy a káosz-effektusok átválnak a színtérre.

móda és elkezdés lövöldözni. De még ez is csúggesztő, amikor felfedezed, hogy az űrhajód szereti a téltenséget, utalja elkerülni az ellenséges lövedékeket, és hogy egyáltalán nem sok hasznát veszed a vezérlőpult képességei nélkül. Vissza az elejére.

Most próbál meg még egyszer átrágni magad a változatos irányító opciókon, tanul meg, mire is jók azok a vezérlőgombok, és azt is, hogy mit próbál veled közelebbi a felső kijelző. Nos, az eredmény majdnem csodálatos, mintha fátylat emeltek volna fel a szemről. Ami először még áthatolhatatlan volt, az most másodlagos jellegű kap. Rájössz, hogy az egyik kezében egy megfelelő joystickkal, a másik kezével pedig a billentyűzet fölött kezdve könnyedén választ repülni, útvonalat és célpontot választani, hogy a különböző robotpilóta opciók rövid utakkal változtatják a végtelen űrutazásokat, s arra is, hogy a felső kijelző és a vezérlő opciók sem nagy eresztek, csak a számra fontos információkat kell kiszűrni belőlük.

Küklöpsz az anyám!

Mint ahogy az az összetett repülőszimulátoroknál lenni szokott, majdnem minden billentyűt használnod kell, ami a klaviatúra megtalálható, és ahogy megtanulsz pár alapvető funkciót, már meg is az egész. Akár egész jók is lehetnek a kilátásaid, mert ha kiismered az Independence War káosz kanyargó útjait, akkor tényleg szakit. A bizonyultság – ami először meglehetett a dolgokat – teszi igazán jóvá a játékot, amivel nem sok vetélytárs dícsékedhet.

Kétségkívül a szimulációszerű megközelítés nagyon belátsz ezér, de a történet nagy része is nagyon jók. A sztori nagy része játék közben derül

ki, rádiós üzenetekből és a személyzet tagjaival folytatott beszélgetésekből. Gyakran mélyen hatnak a küldetésekre, figyelmeztetnek egy újabb komplikációra, és általában váratlan területekre helyezik át a játékot, míg egyszer csak teljesen a történet hatása alá kerülés.

Ahogy teljesítet a küldetéseket, elkezdés hinni ebben az egész Függetlenek a Haditengerészet elleni csatában. Elhiszed, hogy ezek a viadok vére menő csaták a többi kapitány ellen, és azt kívánod, bárcsak leragadnál egy hadjártnál, valószínűleg az új kihívások egyenként, mert annyira ragaszkodsz a csapatodhoz.

Az eredeti Independence War is képes volt ugyanerre (csak a 18 új küldetés nélkül) úgy körülbelül egy éve, de a Defiance is tartogat egy-két trükköt. Menteni már küldetések alatt is lehet, és rendszerint (azt hiszem, nem mindig) elmenti neked a különösen nehéz vagy hosszabb részek visszajátszását. A csatahadjárat felújítottak, forgó lövészfülkével is dícsékedhetnek, míg az új küldetéseken sok új űrhajó és űrállomás van. A fegyver részt is megújítottak, most már te magad állíthatod össze a saját fegyverzetet.

Mégis marad az az érzés, hogy a Defiance lehetett volna jobb is. Jobb lett volna egy Independence War 2, nem valami hézagpótló kiadás, hogy még több pénz harcosoljanak össze. Ez egy fantasztikus játék, de lehetetlen eltekinteni attól a tényről, hogy nem új. **KCF**

Alsók és felsők



✓ Egy igazi űrhajó irányításának érzete fantasztikus. Ha már beletanultál, a vezérlőpult közötti kapcsolgatás nem is olyan nehéz, és a felső kijelző még meggyőzőbbé teszi az egész szimulációszerű légkört. Mi több, a csaták sokkal élethűbbek lettek és több benne a kihívás. Ragyogó. Bruce.



✓ Ha van 3Dfx kártyád, akkor az űrbeli látvány csodálatosan szép lehet. Úgy látszik az univerzum eme szegletében nem lehet megenni pár métert anélkül, hogy csillogókébe ne ütköznél, míg az ötletes űrhajó-tervezetek pozitív változások azokhoz a dardászru lehetőségekhez képest. És külön jók a szokatlan fegyverek és a robbanás-effektusok is.



✓ A váltás a Függetlenek szemzőgére a Defiance hadjárataiban jó húzás volt. Az addig oké volt, hogy az eredeti részben betartottad a törvényt, a haditengerészet oldalán harcolva, de szabadságharcosnak lenni sokkal dinamikusabb érzés – egy atlag festő loport űrhajóval száguldozni, kigúnyolni a Nagy Testvért, és lazulni.

✗ Ami hasznos a tapasztalatnak, az íjlesztő is lehet egy újcsonak. Ha kezdő vagy, és szembeülsz a Weapons vagy az Engineering vezérlőpultokkal, egyből bepánikolsz. Négy szerelőrendszer, tucatnyi különleges űrhajó-alkatrész – biztos, hogy egy játéknak ilyen részletesen kell szimulálnia az olyan dolgokat, amik nem is léteznek a való életben?

Independence War Defiance 6 950 Ft

Információ: (1) 461 5233
www.independencewar.com
Ma csak egy: P165, 32MB, 3D gyorsító.
Ha tényleg: P200, 64MB, Voodoo gyorsító

Napló

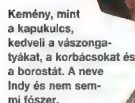
Conflict: Freespace
Star Wars: X-Wing Alliance
I-War
Independence War Defiance
Wing Commander 4

Pre és kontra

✓ Hihető fizika és csaták
✓ Jobban magval ragad, mint a társas
✓ Remek történet-beállítás
✓ Két hadjárat olcsó áron
✗ Csúggesztő és aluffejlesztett

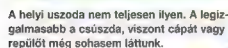
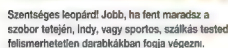
Vélemény

84%



Latjátok, hogy egyik utas sem fogja a botkormányt? Hát igen, a játékok varázsa.

Indiana Jones and the Infernal Machine



Az eredeti archeológus hős visszatér, a régi mutass-rá-és-klikkelj típusú kalandjátékos stílust hátrahagyva immár egy 3D-s akciótörténetben, mely jobban illik Indy keménykötésű, korbáccsal operáló módszereihez.

AT, A FICKÓK A LUCASARTISZNÁL EGY dologhoz biztos nagyon értenek: ahhoz, hogyan lehet ésszehozni és elnyújtani egy jó, régimódi, szembetűnő delatini mozaikozás ideális, a legizgalmasabb részén abbaahagyott történetet. Ne felejtjük el, hogy nagyjából öt találták ki a mutass-rá-és-kielikező típusú grafikus kalandjátékot, maguk mögé utasítva mindenki mást a történetmesélés szombatjesei játékok piacán az olyan programokkal, mint a Sam & Max, a Day of the Tentacle, a The Secret of Monkey Island és az Indiana Jones and the Fate of Atlantis.

3D-ben folyik, a Jedi Knight-hoz hasonló újabb keletű slágerek stílusában, mindazal a szabadsággal a felfedezésben, az arcade-típusú harcban, a rohangálásban és ugrálásban, amit egy ilyen megközelítés jelent, de egy pillanatra sem feledkezve meg az élményről.

mesészövés fenntartásának szükségességéről. Ráadásul a két CD-nyi, végig valós idejű 3D-s rendszerben játszódó történettel (a dolog nincs megterhelve túlburjánzó videófájlokkal) pokolian sokat kapunk a meséből a pénzün-

kért. Egészen pontosan 16 pályányi mesét, melyek mindegyikét nagyjából egy óra és egy teljes nap közötti idő alatt tudja teljesíteni az átlagos iatékos.

Valami bűzlik Indyában

A játék a már említett Jedi Knight-ban használt grafikus engine feljavított változatát használja, de első személyűről harmadik személyű nézőpontba váltva. Szükséges, bár bizonyos feladatokban szerencsétlennek bizonyuló váltás volt ez. Szükséges, mivel nem sok értelme van Indynt egy olyan játékban szerepeltetni, ahol a hős maga nem látható a képernyőn.

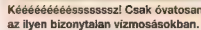
Az első szerepű nézőpont megteszi egy olyan opuszban, ahol egy ismeretlen szereplő mint például a Jezi Knight-ban, vagy valaki, aki inkább aranyos, mintsem komolytérítő, mint Duke Nukem. De Indy az ismert, hallgatólag típusok közé tartozik. Ha nem látunk a puhakalap-vászonját kombináció, irányításhatnak, amelyekről főleg az érdekes kalandokat a kalandort – főleg mint az ez sztárja olyan fahang szöveg meg az audio részekben, hogy akár fenýfya hálozababot is lehetne gyártani belőle. Harrison Ford sajnos egyszerűen nem szerepelt videójelekben, így aztán – hasonlóan az Indiana Jones és the Fate of Atlantis-hoz – a LucasArts Doug Keefe fígjelt használta, aki valószínűleg levd hangját, de nem igazán rendelkezett azzal az érdes orgásmal, amivel az Indy jellemző szarkasmuskussáozó érzé-

keltetni tudná.

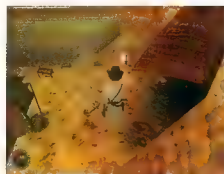
A harmadik személyű nézőpontban az a szerencsétlen, hogy azonnal egymásnak ereszti ezt a művet és a Tomb Raider-sorozatot. Különösen kellemetlen szituáció, mivel mindkét Indy archeológus, és ebben a játékban Indy hajlamos falakat megmászni, szakadékok felett átugrani és körbeszá-

A sztori

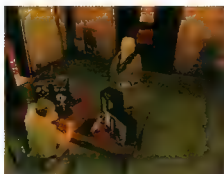
Most, hogy az új Indiana Jones film még mindig nem akar materializálódni (és Harrison Ford is kissé öregnek látszik már a főszerepre), George Lucas cégének fátökosztályára vár a feladat, hogy életben tartsa a legendát. A vörös sárkóban az alkalommal a kommunizmus foglalnak helyet, egy örült professzor vezetésével, aki megkísérik állatosítani Babel ősi tornyának alkotóelemeit, hogy a bibliai erők segítségével valahogy ablakot nyisson egy másik dimenzióba.



Indy kacsavadászatra indul. Ez a ked-
venc kajája – főleg sült krumplival.



Ha jól megy a harc, szinte felülmúlja egy első személyű lövöldözős izgalma.



Dr. Gennadi Volodnikov, a rosszfiú kaput akar nyitni egy másik dimenzióba.



Az igazi moziélményben folyó történetben Indy eljut a világ mind a négy sarkába.



Indy közel sem fázna ennyire, ha nem parádézna folyton nyitott nyakú ingben.

gulozva ellenségekre lövöldözni – vagyis mindazokat a dolgokat művelni, melyeket igazából Lara Croft hozott divatba a 3D-s világban. Rádásul – milyen meglepő – a The Infernal Machine megismételt néhányat a másik hibái közül is.

A bűn nem kifizetődő

A legnagyobb bűn meglehetősen ismerős – az, hogy pixeles pontosságú helyzetkedés kell számos cselekedet kivételéhez. Egy tárgy felvétele igazi macera lehet, a kapcsolók lenyomásához vagy az interaktív környezet más részeit használatához szükséges pozíció megtalálása pedig könnyen a pisztolyára megy az embernek. Az egyik részben Indy megszerez egy ladiót – odaszállunk vele a vízhez, megpróbáljuk használni, nem történik semmi. A természetes következtetés az, hogy itt nem ez a teendő, tehát követezzük a pálya egyenagyo részének újabb átkutatása valamilyen rejtett utalás, tárgy vagy kivezető út után. Nem találunk semmit, tehát mégis vissza a vízpartra. A végén kiderül, hogy Indy nem egészen pontosan ott állt, ahol kel-

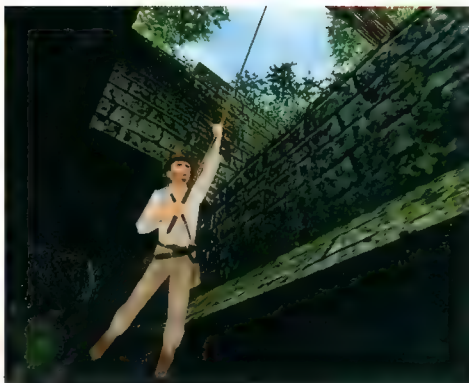
Indy hajlamos falakat megmászni, szakadékok felett átugrani és körbeszárguldozva ellenségekre lövöldözni.



A bevágott jelenetek tökéletesen illeszkednek a cselekménybe és nem mindennapi izgalmat tartogatnak. Itt például feltűnik egy teherautó. Problémái rágnak...



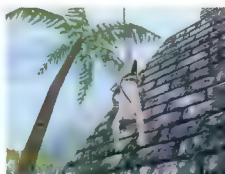
... és a kamera máris másik nézőpontra vált, átmenetileg átveve az irányítást. Ideje összeszedned minden süthévalodát mielőtt...



A kriptakba való leereszkedés mindig is Indy erősségei közé tartozott. Reméljük, nincsenek lent kígyók, hm?



Az Indy filmekből ismerős jelenetekre vágyakozol? A LucasArts teljesíti kívánságod.



Sajnos, a „Szörös rosszbeál” kifejezés csak kb. 40 év múlva fog elterjedni.

Felkorbácsolt indulatok

Azért szórakoztató is lehet a csatázás az ellenfelekkel, főleg mivel képesek vagyunk néhányuk kezéből kivárazsolni a fegyvert a korábbi segítségével. Amikor pedig lopkodva egyenként szedjük le egy csomó gazembert, a játszma igazán szármayakat kap. A harmadik személyű játékok azonban egyszerűen nem tudják azt az akciógazdaságot és pontosságot nyújtani, amit első személyű világlátással rendelkező rokonai. Az Indiana Jones filmek természetesen nem feltétlenül a végtelen lövöldözésekről szólnak, sőt. Azok a bizonyos „ember a természet ellen” pillanatok jellemzők igazán Indyre. Az utolsó percben végrehajtott, éppen csak összeülő ugrások, az elrugaszkodás az ismeretlenbe, a pillanatnyi megállások, amikor Indy rábukkan valamilyen legendás helyre vagy kincsre – ezek a filmek legfontosabb összetevői és ezeket adja vissza igazán jól a játék. A bevágott jelenetek ésszerű használata azt jelenti, hogy a fejlesztők képesek voltak beiktatni számos kamerával párszázást, zoomolást és közeli je-



Az igazi kalandornál van térkép és Indy sem kivétel. Azért nem olyan keményfejtő, mint amilyennek látszik.

lenetet, amikben Indy a homlokát törli, kaptapát húzza a szemébe, vagy szétvetett lábál, csipőre tett kézzel áll abban a pozícióban, amely annyira kedvelt a klasszikus amerikai hősök, no meg a pornósztrák körében. Indy másik erőssége a rejtvények kibogozása – elsősorban ez teszi ideális szereplővé a számítógépes játékokban. A The Infernal Machine ilyen szempontból ünnepnap csemege, mely mindent bevet az egyszerű csapadéktól a legráfaltabb talányokig.

Már a játék elején olyan gondosan kidolgozott rendben követik egymást a fejtörők, hogy az ember azt gondolja: a) ő kifejezetten okos, b) a legkisebb hiba korán véget vetne Indy archeológiai karrierjének. Időrlő időre megoldhatatlannak tűnő helyzetek adódnak, de néhány pillanattal a totális elkeseredés beköszöntése előtt rájövünk, hogy a megoldás egy karművésztáncra van. Ennek következtében minden egyes rejtvény megoldása után olyan örömet érzünk, mint egy-egy csapadéktól a legráfaltabb talányokig.



... visszakapnád az irányítást, ahogy a teherautó egyenesen egy katonákkal teli udvarra kanyarodik be. Hélló, tisztelet! – ideje pisztolyt rántani.

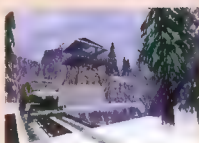
Hipp-hopp vagy kipp-kopp



✓ Indy legutóbbi mutass-rá-és-kllekli stílusban előadott kalandja nagyszerű volt, de van valami igazán különleges ebben a játékban, végre visszaadja mindazt az akciógazdagságot és hősiességet, amit annyira kedvelnek a rajongók. Indy rengeteg különféle cselekedetre vált képes, nem utolsággal az ellenségek legyőzések korábbiával való elcsúszására.



✓ Senki sem képes olyan jó fej-törőket kieszélni, mint a LucasArts, és a *The Infernal Machine* a padlást meg van tömve ilyenekkel. Már az elején meghaladták a megszokott „keres meg az ajtó kulcsát” szintet, a későbbi pályákon pedig belepuk a Mensa IQ próbáló feladványainak világába. Tegyük hozzá: pont mint a filmekben.



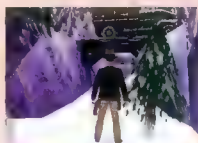
✓ Bár a 3D motor nem mindig képes úgy visszaadni a helyszíneket, ahogy szeretnénk, a legtöbb mégis briliánsan tervezett, és az olyan területek, ahol akrobatautaványokat kell bemutatni, egyszer sem tűnnek mesterkeltnek. A Nintendo 64-es *Goldeneye* hívei alannyól otthon fogják érezni magukat az olyan helyeken, mint ez a szovjet határállomás.



✓ Végre egy olyan harmadik személyű játék, amelyik igazán segíti a játékos. A jól reagáló irányítás és a bizonyos mértékben engedékeny kialakítás azt jelenti, hogy a mélység feletti átélődés egyszerű, de lélegzételítő folyamattá változik. A kamera pedig még akkor sem vált át valamilyen zavaros, új nézőpontra, ha az ember nekinyomódik egy falnak.



✗ Bár messze ez a legfelhasználóbarátabb játék a maga műfajában, itt is előjönnek azok a kikerülhetetlen pillanatok, amikor a nézőpont, a környezet és az irányítási rendszer összefognak, hogy lehetetlenné tegyék a gyors reagálást. Indy a harci jelenetekben egyszerűen nem annyira mozgékony, mint kellene. Ez még a kigyóktól is megfájd.



✗ Nem annyira problémás, de azért csalódást okozó a 3D engine. Minden ízében két ével ezelőtőlnek kinézve, túl kevés poligonból építi fel a szereplőket és a környezetet, ráadásul a megvilágítási rendszer is alaposan leegyszerűsített. Indy még akkor is tisztá ké, amikor félig már kint van a vízből.

Bábel legendája

A földkirúli bolyongás a pályákon, Bábel Tornyának nyomai után kutatva minden percben élvezet, néhány finomítás azért még tovább javíthatja volna a játék egészében véve filmszerű hangulatát. A zene például különösen lagymatag. John Williams hősi zenei témáját használták fel, de csak a nagyobb eseményeknél. Aztán ott van még a grafika. A 3D engine rég túl van már a fénykorán, a környezet megvilágítása kez-

detleges, a poligonok alacsony száma pedig szögletes és darabos külső helyszíneket és gyengén rajzolt szereplőket eredményez (ki-vége Indy!). Néhány helyszín azért kitűnik, köszönhetően a művészi textúráknak, de túl sokszor hiányzik a szükséges természetes egyenletesség.

Ha bele gondolunk, mit tudott volna kihozni az Unreal vagy a Quake 3 mögött álló csapat ebből az alapanyagból, könnyek száznak a szemünkbe. Hihetetlenül ironikus, hogy a LucasArts a világ legjobb témáihoz fér hozzá – Indy, Star Wars –, de játékaik technológiai folyamatossan mindenki más mögött kulognak – kétszer olyan súlyos a helyzet, számítássa véve, hogy a LucasArts testvércége, az ILM készíti a legfinomultabb filmtrükköket a világon. George Lucas nem csinál olyan filmeket, amelyekben a trükkök nem tűnnek hihetőnek, mi-ért szaktáknak akkor ezzel a gyakorlattal a játékokban? Nehéz fenntartás nélkül lelkesedni, még akkor is, ha a program egyébként nagyszerűen adja vissza Indy kalandjainak hangulatát. Indyről egyébként közsírmert, hogy alkalmanként kisse túl keményen bábák a nőikkel, és ez



Mi az örög orrlaka folyik itt? Csak Indy cimborája, Öreg Vörös Szem teszi a dolgát.

most egy ilyen alkalom. A műfajt lehet, hogy a Tomb Raider teremtettem meg, de Jones bí bizony elég sokszor billenti bajos hátsóján Larát.

Az irányítási rendszer problémái ellenére sokkal könnyebb elcsipni a fonalat, mint a Tomb Raider-csben vagy a Prince of Persia 3D-ben. A kezelőszervek érzékenyen reagálnak, harcra általában a szabadban kerül sor, Indy meggyőzően kis kőrt fut kanyarodás közben, kevés azonnali halál okozó csapda van és a kamera sileresen kikérli a „bele a falba” típusú gubancokat azaz, hogy eltűnteti Indy-t – vagyis átmenetileg első személyű nézőpontra vált. A párkányok közötti ugrálás pedig határozottan élvezetes. A 3D-s játékoknak elnézőbbnek kell lenniük, mint a kétdimenziósoknak, és végre itt is van egy példány, amely bologdon követi utasításainkat. Attól, hogy Indy jó pár helyen lendül át vagy mászik fel korlácsnak segítségével, az embernek kedve támad beszerezni egy Indy-féle kalandozógyűjtő.



Helló. A nevem Indy és vázsongatyaikat reklámozok a Quelle katalógusban.



Az Indiana Jones and the Fate of Atlantis veteránjai biztosan emlékeznek: Sophia Haggoodra.

Itt a lehetőség újraélni a jól ismert filmbeli jeleneteket, melyek kétségtelesen első teszik az Indiana Jones és a *Infernal Machine*-t a hasonló témájú filmek között. A 16 egymást követő és egymásra épülő pálya, a fejtörők, akciójelenetek és filmszerű kaszkadőrmutatványok keveréke biztosan nagy örömet fog szerezni mindenkinek, aki a legkevésbé is érdeklődik Indy iránt. **PCF**



„Arrrrrgghh, arrrgghh, ha, aha ha aha ha, arrrgghhrrh, bleuuuugghh, arrrrrgghh!”

Indiana Jones and the Infernal Machine 10 950 Ft
 Activision/LucasArts
 www.lucasarts.com
 11 223 2770
 16 csok lap: P200, 32Mb, 3D gyorsító
 16 tányér: P266, 64Mb, AGP 3D gyorsító

Napló	Pro és kontra	Vélemény
Jedi Knight	91%	✓ Indy indys dolgokat művel
Indiana Jones: Atlantis	90%	✓ 16 pálya csurig fejtörőket
Indiana Jones and the Infernal Machine	✓	✓ Rejtély és akció egyensúlyban
Tomb Raider: Last Rev	79%	✓ A filméből ismert jelenetek
Prince of Persia 3D	69%	✗ Néhány irányítási probléma

85%

Warhammer 40,000: Rites of War

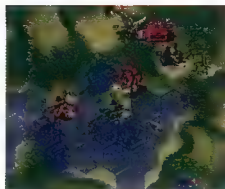
Hogy mit hozott ki az SSI a Warhammer licenccel? Sok jót nem, éppen eleget talán...

Egy körkörös osztott, hexatáblás, futurisztikus elfeket felvonultató stratégiai játék hallatára korántsem kapja fel mindenki a fejét. Ha még mindig olvasod ezt a cikket, két eset lehetséges: vagy fanatikus híve vagy a The Operational Art of War típusú stratégiának, vagy igazából a szekrényben elegendő gólikokat hozta lába a dolog. Ha pedig mindkettő igaz, valószínűleg már előre dörzsöld a kezét a Warhammer 40,000. Rites of War gondolatára. A körkörös osztott stratégia – a valós idejű stratégia népszerűtlenebb

kistestvére – általában másfajta kihívások elé állítja a játékos, mint a nagyobb testvér, vagyis megköveteli az erőforrások, a terepviszonyok és az adott csapatok speciális jellemzőinek gazdaságosabb kihasználását. Legálábbis elméletben, mert a Rites of War-t már a tervezés stádiumában alaposan ellótták. A korszerűtlenség számító Panzer General II engine használatával az SSI eleve kiizarta bármilyen újításnak még a lehetőségét is. A végeredmény leginkább a megszokott harci játék és egy teljesen agyatlan számítógep ellen folytatott sakkjátéka különös kereszttező-



Az Imperial csapatok nehézhégyverzetűek és különösen veszélyesek, de a számológépes irányítás miatt teljesen hiány vannak az intelligenciájuknak.



A Tyranid örök különösen alkalmasak küzdelemre, ezért azután a kisebb furdasodás beállt, hogy a Tyranidok nem akadályozzák őket.

désként jellemezhető.

Buták, csúnyák és lassúak

A lineárisan haladó, 24 koldusából álló hadjáratban csak az Eldar faj válnak, ellenfeleink pedig az Imperial és Tyranid nevek hallatán, de a maroknyi különálló szcenáriókban azért ezeket is kipróbálhatjuk. A csapatok – melyekből elég sokféle akad – bizonyára ismerősnek lesznek azoknak, akik otthonosan mozognak a Warhammer 40,000 univerzumában. Sajnos, a hadseregek és csapatok kidolgozása nem mondható

A Rites of War gyorsan a legegyszerűbb, legalapvetőbb taktikák unalmas ismételtetésévé fajul.

tökéletlenek, ami nem kis részben az engine hiányosságainak köszönhető. A Tyranid faj például rendelkezik néhány lövéssel, de ezek csak néhány hatszögnyire tudnak előlenni, s így sokkal kevésbé hatékonyak, mint kellene. Az Imperial tüzettség nagyon tökéletes, de annyira képtelenül kis hatótávolságú, hogy az ellenfél gond nélkül megközelítheti és legyőzheti őket kéztüsként. Mindeközben az alacsony mesterségs intelligenciával megadott ellenfelek és a találatok okozta sérülések kezelésének elegendő érdekes módja meg a nem túlságosan agyafúrt játé-

Hadjárat? Hagyjál!

A campaign javára írható – az előbbiektől ellentétben –, hogy fokozatosan vezet be a hódítóesetek rejtelmeibe és idővel lehetővé teszi hatalmas seregek felépítését is. A harcban megsemmisült egységek nem bukkannak fel a következő küldetésben, hanem dícsőrengőpontokat kapunk értük, amelyekért cserébe erősítéstér juthatunk – ez pedig mindenképpen pozitívum. Mindegy felül valamilyen új és különleges csapat, mint például a Harlequins, az Exarch-ok vagy a Psykers, ami épp csak elég ahhoz, hogy fennartsa az ember érdeklődését egy hosszabb hadjárat alatt.

A ROW a testre szabás opcióknak széles skáláját kínálja. Módosíthatjuk a szcenáriókat, újakat is szerkeszthetünk, meg a csapatok jellemzőit is meg tudjuk változtatni. Sajnos, elegendő képzeltsegény feladatokkal találkoztunk mind a campaignben, mind a szcenáriókban – tulajdonképpen csak ürgyűgöt kénytelenek a vérontásra. Ez pedig csak részben kárpótol a gondolkodásra serkentő taktikai kihívások hiányát, mivel egy ilyen típusú játéknak pont ez lenne a lényege.

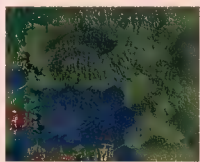
A multiplayer változat már közelebb visz a célhoz, mivel ebben a játékos kénytelen eredeti stratégiát alkalmazni, ha győzni akar, de azért még is érezhető, hogy minden csúcs csapat és beállítás mellett maradtak a programban kihasználhatatlan lehetőségek. A körítés ellenére, a Rites of War nem képes elégedettség elhárítani sem a körkörös osztott stratégia szerelmeseit, sem a Warhammer fanatikusokat. Az egyetlen vigaszt az lehet, hogy az SSI-nek biztosan lesz még egy dobása a témában. **mf**



A nehéz hegyi terepen ötvízdekig tart eljutni fárhóvá. Ha pedig végre megvan az ellenfél, a csata totális unalomba fullad, annyira bájdalmasan ostobák szegények.

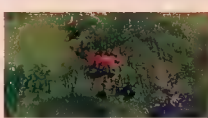
A sztori

Mintán ravaszul megsemmisítették a Warhammer licenccel a Games Workshop, az SSI és a Mindscape guru, úgy tűnik, elhatározták, hogy annyi stratégiai játékot fassanak ki belőle, amennyit csak emberileg lehetséges. A Warhammer 40,000: Rites of War egy futurisztikus, koherensen kidolgozott világban játszódó, körkörös osztott, hexatáblás stratégiai játék összes önműltetett igfű, plusz egy hadjáratot, amit az Eldar fajú játékosok végig. Ennek van valami nyögvevélés története is, de kit érdekelt. Inkább elő a fegyverekkel.



Haj, amikor még minden hatszögekkel állt. Wörzle, azok voltak a szép idők.

Üsd, vágd



Alkalmán mindenki felgyűg, ha észbe jutnak a mesterségs intelligenciák, de megköszönhető-e a Rites-nak az a liba, amit már a Dune 2 is elkövetett, hogy egyenként küldi ellenünk a csapatokat? Természetesen nem. A kezelőfelület rengeteg fejlettségbe áldozta – kivéve ezt.

A campaign jól kiegyensúlyozott, a dícsőrengőpontok általában fedezik a veszteségeket. Folyamatosan jelennek meg új csapatok, így ha az ellenfél unalmas is, legalább mindig van valami új, amivel az lehet szórni neki.

Warhammer 40,000: Rites of War

1 Mindscape

2 Mindscape.com

Ha csak: 166, 32Mb, 8x CD-ROM

Ha Myleg: PII 266, 64Mb

Napló

Heroes of Might & Magic 3

Warhammer: Dark Omen

Warhammer 40,000: Chaos Gate

Operational Art of War 2

Warhammer 40,000: Rites of War

80%

78%

76%

70%

X

Pro és kontra

✓ Testre szabható szcenáriók

✓ Könnyen megtanulható

✓ A leghatékonyabb megvan benne.

X ... de túl ostoba az ellenfél

X Megnyomítja a régi engine

Vélemény

52%



A gépek és missionők változatossága miatt az USAF-ban rengeteg fegyvertípus-sal lesz módunk megismerkedni, így könnyen felkészüthetünk a még komolyabb szimulátorokra.

USAF

A Jane's Combat Simulations arra a merész feladatra vállalkozott, hogy egy játékban egyesíti a múlt, a jelen és a jövő leghehresebb amerikai vadászpilótáit.

A sztori

Sztori, mint olyan, a repülőgép-szimulátorok legtöbbjéhez hasonlóan, az USAF-ban sincs. Van viszont hét (nyolc, ha az F-15-ös két változatát külön számoljuk) nagyszerű amerikai vadászgép, a vietnámi háború típusaitól kezdve egészen a legmodernebbekig, továbbá négy helyszín, ahol ezek a gépek bevetésre kerülnek. Ha pedig elégünk van az amerikai gépekből, egy MiG-29-cel leszedhetjük őket szépen, egyenként. Kilenc játék egy árért. Nem rossz.



Íme két gyönyörűség az USAF kilenc részletesen kidolgozott, izgató-vérig 3D-s vadászgépe közül.

A REPÜLŐGÉP-SZIMULÁTOROK MINŐG is a legkifinomultabb PC-s játékok közé tartoztak, így az sem meglepő, hogy a legújabb processzorok és grafikus kártyák képességeit ezek használják ki elsőként. A szimuláció természetéből adódóan a fejlesztők rendre megpróbálnak még valószínűbb és még látványosabb megoldásokkal előhozakodni. A legtöbb virtuális pilóta számára ugyanis minél részletesebb és pontosabb a szimuláció, annál összetettebb, következetesebb annál jobb a játék. Persze, nem mindenkinek van annyi szabadideje és elhivatottsága, hogy közelebbről megismerkedjen a műfaj jelenlegi elővasaival. Igaz is, ha heteket akarunk eltölteni a több száz beállítási lehetőség és fegyver megismerésével, továbbá kéjelegve lapogatunk telefonkönyv vastagságú leírásokat, valószínűleg egyből a légierőhöz jelentkeztünk volna.

A kevésbé elképzelt PC-s játékosok azonban fellelvezhetnek: az előző hónapok ultrarealistikus szimuláció, a Falcon 4.0 és a Flanker 2.0 után végre megérkezett az USAF is.

Berlin fölött az ég

Az USAF-ban összesen kilenc harci géppel repülhetünk: a vietnámi háborúból jól ismert F-105 Thunderchiefet és F-4E Phantommal, a ma is használt F-16C Fighting Falconnal, F-15C és F-15E Eagle-lel, az A-10A Thunderbolt II-vel, az F-117A Nighthawkkal, a következő generációs F-22A Raptorttal, valamint (a játék címével kevésbé összeegyeztethető módon) a MiG-29 Fulcrummal.

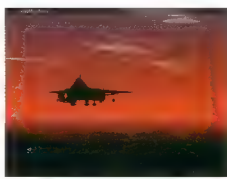
A széles választéknak megfelelően a helyszínek is változatosak: repülhetünk akár Vietnámban, Irakban, Németországban, vagy Nyugat-Amerika sivatagai felett. Mind a négy esetben egy-egy küldetés-sorozat kell teljesítésünkre, melynek végrehajtásában számos tengeri, szárazföldi vagy légi egység próbál megakadályozni vagy segíteni minket.

Az USAF varázsa éppen ebben a sokrétűségben rejlik: ha úgy tartja kedvünk, vadászhatunk tankokra az A-10-es gépágyúival, kijátszhatjuk a légvédelmet az F-117 pilótáitól, vagy ki-ki alapon harcba szállhatunk egy F-22-vel manőverezve. A célpontok és a fegyverek lélegzetelállító változatossága hosszú időre elfoglaltságot nyújt majd.

Az erény bajnoka

Az USAF nem csak a repülő és a repülési feladatok számában, hanem a felkínált

játék lehetőségekben is bőséges teret enged egyéni elképzeléseinknek. A türelmetlenek választhatnak az „instant action”-típusú légi harcok közül, de összetettebb feladatok jelentősen missionők is vannak, a már említett campaignekről nem is beszélve. Az USAF-hoz hasonló, átfogó repésszel kapcsolatos problémák, hogy a repülőgép-választék megnövelésének rendszerint a valóságos isza meg a levét. Ez persze nem is meglepő – kilenc gépre külön-külön egyszerűen lehetetlen annyit időt és energiát szentelni, mint egyetlenre. Az USAF-nak azonban sikerült e hátrányt kiküszöbölnie, mi több, még érnéni is kovácsolt belőle. A játszhatóságot és a szórakoztatást szem előtt tartva a Jane's Combat Simulations közepesen nehéz, de csaknem hibátlan repészteljesítést, amelyet már a kezdők is élvezhetnek, de amely a lehetőségek nagy száma miatt a komolyabb játékosokból sem buggyanjatja ki a nevét.



A missionőket négy különböző napszakban teljesíthetjük: hajnalban, nappal, szürkületkor és éjszaka.



Ezen a térképen megnézheted, hogy pontosan mi vár rád a választott missionben.

Katonai követelmények?

A látványos megvalósítás természetesen részben a pontosságbeli hiányosságok elfedését szolgálja. A színvonalas grafika egyébként ebben a műfajban lassan-lassan alapkövetelménnyé válik, ám az USAF még ezzel együtt is bámulatosan jól néz ki. A gépek az utolsó csavarig apróképosan kidolgozottak. Kivülről még azt is látni, ahogy landoláskor a futómű összepreselődik. A hasonlóan részletes pilótafülkében pedig minden kapcsolót és gombot az egérrel is lehet működtetni. Jó ötlet, hogy a kezelőszervek nem tűnnek el előlünk, bármelyik nézetet is használjuk.

Maguk a repülőgépek is szemet gyönyörködtető effektusokat produkálnak.

A színvonalas grafika ebben a műfajban lassan-lassan alapkövetelménnyé válik, ám az USAF ezzel együtt is bámulatosan jól néz ki.

A rakéták füstcsóvjába és a robbanások különösen jól sikerültek. Rossz szó a tájat sem érheti, és bár kisebb magasságban veszít a varázsból, fejbőlről nézve majdhogynem fényképszerű.

Mindez mit sem érne, ha az USAF egy katonai számítógép teljesítményét igényelné, de ez távolról sincs így. A program még a minimális követelmény alá téve sem esik kétségbe, legfeljebb néhány beállításból kell visszavennünk valamiket. Azért, ha vizuálisan mindenből a legjobbat akarjuk, itt sem úszuk meg Pentium III alatt.

Baráti kötelék

A játék meglehetősen engedékeny fizikáját leszámítva – ami egyáltalán nem zavaró, a teljesen kezdők számára pedig egyenesen erény –, az USAF-ról nem sok rossz mondható. Ha csak az nem, hogy miközben a gépi ellenfelek AI-ja az eget veri, és még a tapasztaltabb játékosok sem vehetik félvállról őket, addig a mi oldalunkon harcoló pilóták legfeljebb ha alulról súrolják a tartalékos nyílhaj kategóriáját. Kifogásolni tehát nem sok mindent lehet, miközben az érdekem között még nem is említhetjük a remek mission editort, a világos és érthető kézikönyvet és a mindenre kiterjedő tutorial missionöket.

A legmeghatározottabb repésszimulátorok talán fanyalognak a (bizonyos

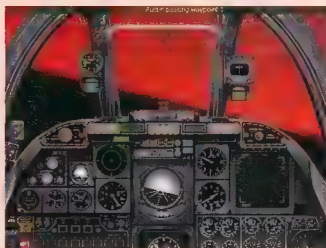
Célra vagy vakra?



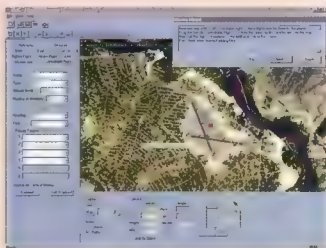
✓ A repülés fizikájának minden szempontból pontos leírására ne számítsunk, de ha a látványról van szó, az USAF még a legigényesebbeket is kielégíti. Az összes gép ugyanolyan kidolgozott, mint ez az F-16-os.



✓ A Jane's szimulátoraitól az idők során már megszokhattuk, hogy kimerítő részletességgel mutatják be a játéknak szereplő összes földi, légi és tengeri járművet, közele képeket és 3D-s modelleket együtt.

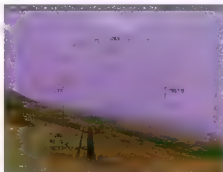


✓ Lezuhanni tehát nehezebben fogunk, de ha a beállítások vagy a kezelőszervek sokféleségét nagyra értékeljük, az USAF minden varakozásunkat beteljesíti. A pilótafülkék részletessége különösen figyelemre méltó.



✓ Az USAF egyik legjobban sikerült eleme a megjelenés könnyen kezelhető, mégis sok mindent használható és rugalmas mission editor. Ezzel még a legkomolyabb repésszimulátorok is sokáig elbárárolhatók.

mértékben mégiscsak) leegyszerűsített kezelőszervek és repülési engine miatt, de családostak ok sem lehetnek. A többiek számára viszont – akiknek tetszik a repülés, de eddig elijesztette őket a mostani programok szövevényessége – az USAF kötelező darab. A műfajjal még csak ismerkedők szintén megtalálják a számításukat: jobb, ha előbb ezt próbálják ki, és csak ezután térnek át az összetettebb repülőgép-szimulátorokra.



A képernyőre vetített kijelzőkből a repülés és a harc minden szükséges adata leolvasható.



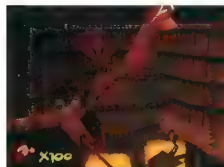
Majd mindegyik Raptorban előfordul, hogy egyszerre több repülőgépre kell figyelniük. Itt például éppen Raptorok fedezik a Lopakodókat.

USAF	Napló	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Electronic Arts www.ea.com Ha csak így: PII 266, 32Mb, 3D gyorsító Ha tényleg: PII 350, 64Mb 	<ul style="list-style-type: none"> Falcon 4.0 Flanker 2.0 USAF NG Alley Israeli Air Force 	<ul style="list-style-type: none"> 88% ✓ Sokféle vadászgép ✓ Realisztikus játékmenet ✓ Látványos és gyors grafika ✓ Jól használható mission editor ✗ A baráti gépek ártalmatlanok 	88%

Neked is ki-guavadának a szemed, ha ilyen szűk gatyát hordanál.



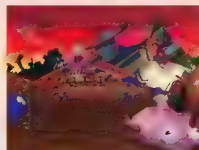
A rosszfiúk megpróbálják behurcolni Jimet egy moadába. Látott már valaki enni gonoszabb ellenségeket?



Egy gigantikus tyúk, aki távolgáspázkával akarja tojók? Ó, csak egy Earthworm Jim játéka.

A sztori

Azután, hogy az előző két részben galaxisnyi valószínűtlen ellenséggel nézett szembe, a kukacosodás harmadik epizódjában eddig rossz állapotban találkoznak Jimmel. Miután eljutott egy felbecsapótól, visszahúzódik elméjének mélységeibe, rémálmaiban a régi összecsapkodások elát, és szembe kerül számos ismerős ellenfélnek képzeletbeli verzióival. Más szóval, ez lit az Earthworm Jim süsörszágban, vald káladozás szűrreális tájakon, mely borultság tekintetében igyekszik túllépni minden eddigi történeten.



A pályák végén várakozó főnőzőkkel való harcok bizarr, malac-alapú kétélekedés modot vonultatnak fel.

Earthworm Jim 3D

A platformos műfaj legmozgékonyabb hőse tér vissza ebben a kikerülhetetlenül 3D-s folytatásban. De vajon ennyi idő után képes még Jim megpörgetni a dolgokat?

NEM, NEM ERRE LEHETETT SZÁMÍTANI. A Vis Interactive fejlesztőinek eddigi búnei (emlékszünk még a Hedz-re?), a rettenetes screenshotok, amik az sugallták, hogy a játék művészi kivitelezését egy ötévesre bízták, a kódot pedig kb. az 1992-es év tipikus PC-jéhez igazították –, mindezek a jelek arra utaltak, hogy az Earthworm Jim 3D a legszörnyűbb vacak lesz amióta csak legutoljára kiadtak egy összecsapott programot. Ehelyett itt egy kedves, leleményes és helyenként mesteri 3D-s, platformos játék, mely semmiképpen sem lövi ki a sorból egy Nintendo 64-en. Oké, egy ével ekké, de könnyű belátni mért.

Mivel a csata most Jim tulajdon agyában bontakozik ki, a környezet és a cselekmény megformálása szükségszerűen még mélyebben gyökerezik a rajzfilmes logikájában és még hasányabb színekben tobzódik, mint az Earthworm Jim előző két epizódjában. És persze ez az első teljes egészében 3D-s változat. Eredetileg valódi 3D-s hátteret és voxeles szereplők ötvöztet szándékoztak használni (nagybáji úgy, mint a Hedz-ben), de aztán a fejlesztők szerencsére az egészet átették polygonos 3D-s formába. Ennek eredményeként Jim és a kobakját benépesítő többi furcsa teremtmény meggyőzően térbeli grafikai kialakítású díszekedhet.

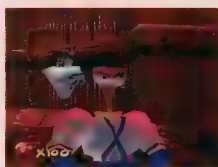
Maga Jim különösen hatásos, nagyszerű animációk kísérik ugrásait, fegyverforgatást és harcmozgéseit, valamint az általa használt különös kötelekészek módokat. A környezetrajz néha nem elég finom és helyenként kassz túlságosan is hasány, de mindent összevéve az Earthworm Jim 3D sikeresen megőrizte elődök szeretete méltó, kézzel rajzolt stílusát.

Edington panasza

Szeretete méltó az irányítási rendszer is. A Rayman-hez hasonlón elkerülték a korábbi PC-s, 3D-s, platformos játékokra jellemző kaotikus karakterkezelést, helyette pedig sikerült a játék böhöztetési jellegéhez illő, barátságos kezelőrendszert kialakítani. A mozgás inkább a kamerapozícióhoz és nem Jim látószögéhez viszonyítva történik, ami nem gyakorlás után biztosítja a sima és gyors navigálást. Nincs szükség pixel pontos sárga helyezéshez az akciók kivitelezésénél, és az ugrások is csak elvetté tünnek kivitelezhetetlenül összecsapkodottak, ráadásul Jim – pompás animátussága ellenére – tökéletesen reagál a parancsokra.

Nem mintha gúliszánk irányítása mindig olyan egyszerű lenne. A kamera néha önálló-

Pörög vagy hörög



A gúliszta teljes 3D-ben pompázó, csillogó-villogó és, nos, tanógharmonikázó humusz-rágóva változott. Ráadásul a fejlesztésbe beszállt az eredeti játék megalkotója, Shiny is. Így rengeteg vicces utalás és farszto mindenféle került a játékba.



A termek lehangoló, összefoltított látványt nyújtának. Van néhány jó ötlet, melyek kiháználják a szűrreális történetet, de nagy kár, hogy a textúrák nem változatosabbak és hogy főleg kockából építkeztek.

slítja magát és nekáll megkeresni a legjobb látást, ami erre az időre zavarossá teszi a navigálást. Elkerülni az ellenségeket vagy célozni nem mindig egyszerű, miközben a kamera szokásos lassú balettját végzi. Néhány egy-egy elleni csata kifejezetten fájdalmassá válik, egyszerűen azért, mert a kamera láthatóan vonakodik tiszta képet adni egy időben Jimről és a leendő aidozatról.

Többször is azon kapja magát az ember, hogy vagy kifelé lövődik a képernyőről és reménykedik, hogy a másik fickó ott van valahol, vagy rohantál körbe-körbe, amíg a kamera végre megállapodik valamelyik használható váll mögötti pozícióban. Lehetőség ugyan kézzel mozgatni a nézőpontot, de ezzel általában senki sem akar vesződni, miközben megpróbál leduzzantani egy ellenséget és kikerülni a választásokokat.

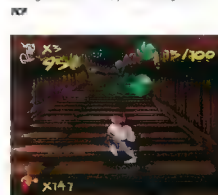
Igenis, miniszter úr

Tény, hogy az eddig PC-re íródott összes 3D-s, platformos játéknak megvolt a maga Achilles-síja – ez alól az Earthworm Jim 3D sem kivétel, mely a szintek fantáziátlan megtervezésével lövi lábát magát. A játék négy fő világa és az alsóbb szintek (melyeket egy ügyesen kialakított központi rendszer köt össze) tartalmaznak az alapvető különöséget, mely elengedhetetlen egy Earthworm Jim játékhöz és egy egész elmegyógyintézetnek elegendő dilnyósságot vonultatnak fel.

Heyszínről helyszíne haladva azonban mégsem mindegy. Néhány terület nem elég összecserdett, máshol nem igazán találunk más, mint egy hatalmas nyílt teret vagy egy csomó összehalmozott építőkövet. A tervezők hajlamosak túlságosan sok halálós

szakadék, különböző anyagokkal megtöltött energiaszívó pocsoya és medence alkalmazása, a sülyedő homoktal teli részek pedig különösen idegesítőek. Mivel a játék során sokszor kell visszatérni olyan helyekre, ahol már jártunk, az ellenfeleknél szükség-szerűen regenerálódnak kell, de olyan baromi gyorsan jelennek meg újra, hogy az ember komolyan öngondokozik azon, mi értelme volt kiirtani őket ezire, ami a pályák végén várakozó főnököket illeti, finom különbség van a kihívás és a vontatott végső leszámolás között.

A játék legnagyobb része bájos, leleményes és kellemes stílusú, tehát nem nehéz szeretni. A szükséges törődés, figyelem, valamint a design eredetiségének és szípkészésnek hídnia miatt azonban a jó szándék sajnos kevés. Bár több millió mérföldre van attól a negatív csúcsától, amit az egy évvel ezelőtti előzőkösök sugalltak, az Earthworm Jim 3D kevés ahhoz, hogy tartós be-nyomást tegyen. Tovább folytatjuk a kutatást a meghatározó 3D-s, platformos játékok után.



Bizonyára ita is felledezek némi Donkey Kong beütést a gránátgúrigatos részben.

Earthworm Jim 3D

Interplay
www.cw3d.com
(1) 351 3078
Ha csak úgy: P200, 32Mb, 3D gyorsító
Ha kemény: P233, 64Mb, analóg joystick

Napló

Earthworm Jim
Rayman 2
Worms 2
Tombs Raider: Last Raid
Earthworm Jim 3D

86%
84%
82%
78%

Pro és kontra

✓ Visszaadja a képernyőre stílusát
✓ Ötletgazdag pályák
✓ Jó irányítási rendszer
✗ képlezőn megtervezett termek
✗ A rosszfiúk újrafelédnek

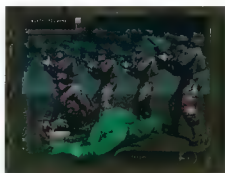
Vélemény

68%

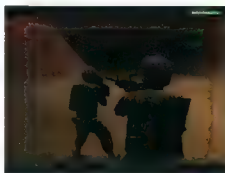
Spec Ops 2: Green Berets

Az eredeti volt minden azóta készült szakszrendszerű harci játék őse. Vajon a folytatás előrelépés is egyben, vagy a műfaj már 40 klikkelésnyire északra táborozik?

HOGY Mennyire élvezetesek az ilyen szakszerű harci játékok? Mi lehet izgalmasabb annál, mint figyelni egy területet, és a legkisebb mocnásra meghúzni a ravaszt, leszedve a gyantánlan célpontot? Hm? Napjaink kormányai inkább csírájukban fojtják el a problémákat, bevetve a Navy SEALs-t vagy a Delta Force-ot ahelyett, hogy költséges háborúkkal vesződne. A téma pedig nagyszerű számítógépes játékok alapjául szolgál – legalábbis azt gondolhatná az ember. A lövöldözés rajongói pontosan tudják, hogyan állnak a dolgok – a Quake 3 Arena alapján –, és a stratégiai kedvelők tisztában vannak azzal, mire számíthatnak, mikor lütnék egy Tiberian Sun-ozni. De a szakszrendszerű harc – zavaros egy dolog. A fejlesztőknek egy stratégiai és egy lövöldözés játék ötvözetének előállítására kell törekedniük, márpedig eredményként könnyő olyan középszerű kutyaválkák előállni, amit egyik műfaj rajongó sem lesznek hajlandók lenyelni. Sajnos a Spec Ops 2 pontosan ebbe a csapdába esett bele, és a túlzott realizmusra való



Barmelyik fickóval lehetsz, de akár mentet közben is megdondíthatod magad.



Némelyik pálya nehéz lehet, mert a lövészek a legtestesebbeknél helytől jönnek.

törekvés csak ront a dolgon.

Egy zöldsapkás szakasz egyik tagját alkáljuk, aki négy embernek parancsol a nagyszámú bevetés során. A küldetések között nincs kapcsolat, és tetszőleges sorrendben teljesíthetjük őket. A Rogue Spear-tól eltérően a történet kevésbé kidolgozott, az eligazítások szövege pedig hemzseg a katonai szakkifejezéstől és rövidítéstől. Számos nézőpontból játszhatunk, ezek közül a harmadik személyű a legjobb, mert így lehet legjobban látni a környezetet, és ügyetlek, és ez nagyon fontos, mivel semmiféle térkép sem áll a rendelkezésünkre.

Ez csak egy a játék számos hibája közül, amik miatt azon tűnődünk, vajon a Spec Ops 2 tényleg megjelenésre kész állapotban volt-e. Kizárólag 800x600-as felbontásban lehet futtatni, és két óra játék alatt többször is lefagyott. Menürendszerénél rosszabbat eddig kevesse láttunk.



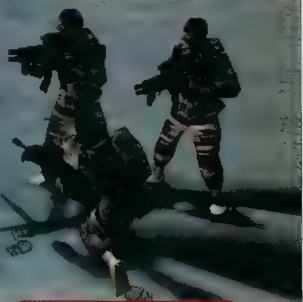
Nagyon nehéz lőni a szereplők hűlye mozgása és a puska-tárcsák által nyújtott elég deformált látvány miatt.

Ezenkívül, bár a taktikai stratégiák sem éppen egyszerű irányítórészeikről ismertek, a Spec Ops 2 mindenkit alulmúl ezen a téren. Ha az ember elbarátrja a billentyűk és az egér beállításait, nincs lehetősége visszaállítani őket az eredetire – a kiépítés parancs pedig (ami egyébként nem kér megerősítést) a [Q]-hoz van társítva, pont a legfontosabb mozgási és lövés gombok mellett.

Hít, remény, zagvaság

Az éjszakai bevetések az okozhat problémát, hogy az ember az orráig sem lát. A zöldek éjszakai nézke nem mutatja elég élesen az ellenfeleket, így aztán kénytelenek vagyunk minden bizodalunkat az orvlövész-puskára szerelt infravörös távcsőbe vetni. Egy dologgal kapcsolatban nem tudunk kifogást találni, és ez a látvány. Felteve, hogy egy átlagosnál jobb rendszeren játszól, a Spec Ops 2 3D motorja éles, finoman rajzolt és animált terep- és tárgyábrázálással kápráztat el. A fénysugárak programozása is nagyon jó a legtöbb pályán, különleges alkonyatokat és hajnalokat produkálva. A helyszínek változatosak, olyan végtelkekkel, mint az Antarktiszt és Pakisztán.

A siker azon múlik, mennyire sikerül irányítani és uralni a bajtársakat, de a hirtelen sapkát viselő harcosrastrák figyelemre méltó közönlönyű fogadják a parancsokat. Egy fekdőre azonnal földhöz csaphatják magukat, de az is előfordulhat, hogy órákig



Kommandó vagy romlandó



✓ Sokféle harci eszközzel szerezhetjük fel katonáinkat. Nézd csak ezeket a komplex darabokat. Ha nem tudsz semmit a fegyverekről, bajban leszel, de hát ezt hívják mélységnek – az pedig állítólag nem rossz dolog.



✗ Na most hova tűntek a rosszfük? Sőténél is sötétebb éjszaka van, az a zöld nézke-bígyó pedig nem sokat ér. Ahhoz, hogy előbb vedd észre őket, mint ők téged, a puská infravörös távcsővet kell használnod. De még így is könnyű hibázni, mert a látóter nagyon korlátozott.

tekeregnék körbe-körbe, mielőtt elkezdene derengeni nekik, hogy mit is szeretnének. Ha azonban valaki kileg a sorból, át lehet kapcsolni rá, és közvetlenül irányítani.

Az eredeti Spec Ops új műfajt teremtett, a különleges hadműveletek műfaját. A Spec Ops 2 nagyon keveset javít az első részen, és a következő generáció tagjai – mint a Rogue Spear vagy a Delta Force 2 – alaposan lekörözik. Kihívó és szép játék, le számítva a középszerű akció- és a döbögős stratégiai részt. Összességében bonyolult, nem túl kielégítő, és egyáltalán nem szórakoztató. **PCF**

A sztóri

Valahol az ellenséges vonalak mögött öt katoná – az USA hadseregének karmja – várakozik, készen arra, hogy megoldják a problémákat és szétrúgják az ellenség hátsóját. Hogy miért pont ők? Végül is ki kezdené el egy terrorklearis háborút, ha ezek a mesterséges-kommandósok elvágják az ellévgendőköt és még fel is takarítanak maguk után, mielőtt még azt mondanád: "Tizenöt perc gondolkodási időt"? Korunkban rengeteg, potenciális katasztrófával fenyegető helyzet szerepel az életben, így aztán csapatunkat egzotikusnál egzotikusabb helyszíneken vetik be Samu bácsi nevében.



Néhány küldetésben csúcs nepeknek be a színhelyet – könnyű kitalálni, kik azok.

Spec Ops 2: Green Berets
10 950 Ft
 Ripcord Games
 www.specops2.com
 Ha csak úgy: P200, 32Mb, Windows
 Ha tényleg: 3D gyorsító

Napló	Pro és kontra	Vélemény
Hidden and Dangerous	82%	✓ Nagyszerű grafika és textúrák
SWAT 3	87%	✓ Rengeteg fegyver
Delta Force 2	84%	✓ Agyatlan, akadózó mozgás
Rogue Spear	82%	✗ Nincs térkép
Spec Ops 2: Green Berets		✗ Programhibák

72%

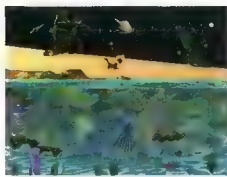
Creatures 3

Kissé megriadva attól, hogy teremtményeiket ciki virtuális állatkáknak nevezik, a Creatures készítői kilótták a kis nyavalyásokat az űrbe, hátha ettől menőbbek lesznek.

ANNAK ELLENÉRE, HOGY A JÁTEKOSOK már három éve pályolgatják és nevelgetik őket, az ennielő Nor-nok ismét nehéz idők elé néznek. A harmadik részben elvesznek az űrben, pont úgy, mint Matt Le Blanc tette a filmben, csak éppen nagyobb fülekkel felszerelve. A sci-fi környezetet kiegészítő a kezelőfelület csiszoltabb, a világág való érinthetőség pedig kidolgozottabb lett.

Már megint a Nornok

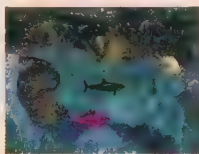
Hasonlóan a Creatures Adventures-höz (ez a gyerekek számára készült verzió) most már közvetlenül is vezethetjük Nornjainkat – egyszerűen kézen kell fogjunk őket. Erre az egyszerűsítésre az interakciónak már borzasztóan nagy szükség volt – az előző részekben



A strand felett hatalmas átlátszó gömb védi a Nornokat az űr mélységeitől.

A sztori

A Creaturelabs műszaki szakemberei hisznek abban, hogy 2020-ra képesek lesznek érző számítógépeket alkotni. Addig is az elmúlt négy évtől játékok készítésével töltötték, amelyekben az édes, szőrszálak Nornokat pályolgathattak. Ezek a kis állatok állítólag ideghálójukba beírdó programokat tanulnak el tőlünk, egyedi tulajdonságuk pedig virtuális DNS-ükben vannak kódolva. Az első két részben kiderült, hogy a Nornok a Shree-k genetikai kísérleteinek termékei, ezek a kísérletek pedig bolygókon, az Albán fenekek lettek meg. A harmadik részben egy olyan Norn kolónia védelmezése és fejlesztése a feladatunk, mely elveszett az űrben, miután egy Shree szállítás meghibásodott.



A Nornok nem tudnak lélegezni a víz alatt. Tehát ne hagyjátok őket megfulladni, oké?

ujjunkal kellett hívogatni a lényeket és csak reménykedtünk, hogy az MI elég érdekesnek találja a dolgot ahhoz, hogy kövesse az embert. A Nornok szabad irányításának lehetősége azt jelenti, hogy a felderítés mostantól kevésbé babrunkunk, az érdekesebb helyeket pedig gyorsabban meg lehet találni.

Maga a virtuális világ nagyobbban ér-

Mészárlás? Hát igen, ez az ökológiai kísérlet kegyetlenebb és nyersebb, mint az előzőek.

dik, az űrhajóbeli környezet pedig kevésbé csöppös, mint az Alba volt. A játék univerzumát egy központi folyosó, illetve az ebből kiágazó négy nagy bioszféra (terrárium) alkotja. A folyosó mindkét végén találhatók egy-egy orvosi fülke és gépszerező műhely. A különböző részeket ajtók kötik össze, mindenfelé találunk teleportokat, a szintek között liftek, és most már – hálá istennek – praktikus tájékozási pontokat is, melyek segítségével visszatárlhatunk a fontos zónákba.

A különböző terráriumbok különböző lények népesítik be – Nornok, Ettinek, Gren-delek és gonosz Nornok-nővények, melyek néhány másodperc alatt csontig lerágják kis figuráinkat... Hogy micsoda? Mészárlás? Egy Creatures játékban? Hát igen, a legújabb ökológiai kísérlet kegyetlenebb és nyersebb, mint az előzőek, a Mindscape pontosan ezért döntött egy külön a gyerekeknek szóló verzió párhuzamos megjelenítése mellett.

A szabadság Nornjai

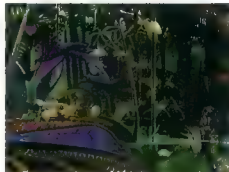
A játék érdekességének növeléséhez hozzájárulnak az űrhajóban található elektronikus gépparkok. A szinteken kisebb gépezetek találunk szétszórva, és ezeket összeszerelve nagyobb, működő masinákhoz juthatunk. Olyan egységek tartoznak ide, mint a Grendel detektorok vagy az egészségügyi véseteleportok – egyszerű ragadó-meg-és-dobó-rá módszerrel tudjuk összerakni őket. Meglepő, de gyakorlatilag szinte korlátlanul rakhatunk össze dolgokat olyan módon. Meg lehet csinálni, hogy a lifteket csak a Nornok használhassák, vagy hogy az ételésztrók naponta csak egyszer működjenek. Ráadásul ennél sokkal nyakatekertebb harci kombinációk is tökéletesen kivitelezhetők. Ha ez az egész túl bonyolultnak hangzik ahhoz, hogy szórakoztató lehessen, gondoljunk arra,



A terráriumban valókatok és szivargatokat éppoly találunk, mint barátságos élőlényeket. Hihetetlenül sokáig fog tartani az űrhajó egészének felderítése. Szárazságra utaló jelzők segítenek az egyes helyek közti eligazodásban.

hogy – hasonlóan a kézenfogós kezelőfelülethez – a játék rendszere teljes egészében egyszerűbb lett. A Creatures 2 bosszantóan hajlamos volt arra, hogy rettenetesen komplikáltá változott, emlékezünk csak a verzióig-szint mérő szerkenyűkre vagy a Nornok nyelvtanulásának álmosító procedúrájára. A Creatures 3 – bár még mindig sok türelme van szükség hozzá – megpróbálja feloldani a régi fóbulát.

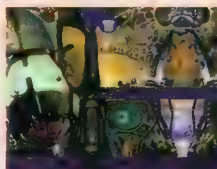
Most már kezdetünk kész családokkal is, ami azt jelenti, hogy az elején nem kell örökké várni arra, hogy a tojások kikeljenek, és a kis házikövecnek elég idősek legyenek a felfedezés elkezdéséhez. Viselkedésük egyébként – szigorúan technikai szempontból nézve – még mindig figyelemre méltó.



Az egyik bioszférát teljesen elborította a dzsungel-szerű vegetáció – vigyázz a hűvös hálalakkal.

A beteg Nornokat meg lehet gyógyítani, ha pedig éhesek vagy fáznak, azokkal a szavakkal folyamodnak segítségért, amiket egymástól és tőlünk tanultak. Határozottan fejlődött a program, gondolkodásosabb típusú embársaink izgalmasnak fogják találni, de a szabadon folyó játékmenetet néhányan biztosan túl céltalannak érzik majd. PCF

Úsznak vagy elúsznak?



✓ A Nornok összetett, kis játékszerekkel teli világban élnek. Ezeket össze lehet kombinálni, hogy végül gépezeteket kapjunk. Küssük egy lényazonosító bemeneti részt egy teleporhoz, amely a területünkre besétáló Grendeleket visszadobja oda, ahonnan jöttek. Ravasz.



✗ „Gyere szépen, fogd meg a sajtot. Na gyere. Fogjad. Fogd már meg, hogy gebédnél meg!” A Creatures koncepciója szerint az ember olyan mesterséges intelligenciával megalkotott figurákat irányít, akik emellett függetlenek, intelligensek és egyéniségűek vannak megvalósulva. Ahhoz, hogy bármit elérjünk velük, figyelmünk sokáig kell csalogatni őket, és így az egész unalmasá válhat.

Creatures 3

© Mindscape
© www.creatures3.com
Ha csak kár: P266, 32Mb, Win 95/96
Ha tényleg: P350, 32Mb

Napló

Theme Park World
Catz 3
Creatures 3
Creatures 2
Dusz 2/Catz 2

80%
88%
82%
70%

Pro és kontra

✓ Inspirálóbb, mint valaha
✓ Hatalmas, felfedezésre váró világok
✓ Bűmlatos MI!
✓ Gépeket építhetünk
✗ Túl bonyolult és lassú

Vélemény

82%

Links LS 2000

Ki a kedvenc golfjátékosod? Jack Nicklaus? Arnold Palmer? Nick Faldo? Micsoda??? Még sose hallottad ezeket a neveket? Akkor legfőbb ideje, hogy átrágn magad ezen a cikken.

AZ IGAZAT MEGVALVÁ, A GOLF A KÖVÉR emberek sportja. Meg az idős embereké. Ez az a játék, amelyben a lógó hasú, kövér öregurak lyuktot lyukig botorálnak, és az izgalom általában a 15. és 16. csésze tea elfogyasztása között hűg a tetőfokra. És ez az a játék, amelyet az ismerettség körülbelül néhányan anynyira kedvelnek. De tényleg.

Ezért volt az, hogy izgalomtól reszketve, mohó kíváncsisággal vártuk, hogy befejeződjön a Links legfrissebb változatának telepítése. A Links állította fel ugyanis a mérceit 1991-ben a PC-s golfjátékok számára. Annak idején két vagy három floppyra fért csak fel a program, most három CD-ROM-ra van szükség. Ezek közül kettő tartalmazza a játékot és a fél tuat pályá leírását, míg a harmadikról a pályák és környékük videobejétszéai hivatkozások elő. Ráadásént kapunk még egy Links LS képernyővédőt a játék nyelvfelbontású fényképeivel.

Teljes lendülettel

Regi bölcsesség, hogy az üzlet mindennél fontosabb. A három tuat versenyi lehetősé teszi, hogy az ütéseket teljes választékat kipróbálhass, kedvedre formálhassd a képernyőn megjelenő játékosokat és váaszthass a hajmélmei ütőidőletési lehetőségek közül: egyszerű, kettős és a jobb, illetve balkezes PowerStroke. Az utóbbit, mindenütt megtalálható opció hivatott megalkotni a golfpillangit, bár ennek gátat szabhat, hogy miközben



Arnold Palmer utódlára üdvözlő a lelkes közönséget kedvenc kifogastalan kék szerelőben. Minden jól, Arnie!

az egérrel hadonászol az asztalodon, a golf lényegéhez tartozó szabaddan való mozgást még ez sem pótolhatja.

A sebeség, az ütem és a pontosság mind fontosak, de legálabb ilyen fontos, hogy az akciót ne korlátozza az egérálat-tét vagy az egér piszkos golyója. A gyakorlás természetesen segít, de a PowerStroke öncélúan nehezíti meg a játékot – nem tudsz vele jobb eredményeket elérni, és ha csak nem használja ellenfeled is ezt az opciót, a hátrányod végig megmarad.

A természet ápol és eltakar

A Links LS 2000 újításai jobbára csak kozmetikai jellegűek. Komoly fejlődés ment végbe a vegetációban a zöldék nagy öröme. A természet ábrázolása odaig fejlődött, hogy a hozzáértők számára



Mint mindig, itt is az előkészítéleteken múlik minden – idegesítően nehéz megítélni a vonal távolságait.

Links LS 2000

Microsoft (1) 267 4636
www.microsoft.com/games
Ha csak egy: P150, 32Mb
Ha tényleg: P1 400, 64Mb, gyors grafikus kártya



▲ Ha a PC-d és a grafikus kártyád bírja szusszal, egyes részleteket külön ablakokban nézhetsz meg. Minél több kis ablakot nyitsz meg, annál tovább tart a képernyő frissítése.

Fontos, hogy az akciót ne korlátozza az egérálat-tét vagy az egér piszkos golyója.

még az is kiderül, milyen fa mögé gurult az eltévedt labdád. Virtuális sétát tehetsz a hat pályán, de ezek közül a három amerikai terep a megtévesztésig hasonlít egymásra.

A versenyek (Tournament) előtt három fokozatban megválaszthatod a három közönség nagyságát: kicsi, közepes vagy nagy tömeget szeretnél. Azok, akik arra panaszkodtak, hogy korábban a nézőket csak két dimenzióban ábrázolták, most átkapcsolhatnak 3D-s megjelenítésre.

A Links LS 2000 annak ellenére, hogy nem a legjobb – tagadhatatlanul jó golfsimuláció. A fejlesztők mindent elővettek a siker érdekében, mégsem született egyetrengető eredmény. A teljeskörű online támogatás révén nem kell magányosan játszani a saját PC-den, de mindez kevés, hogy kiemelkedjen a konkurencia köréből. Jelenleg jobb ugyan, mint a Tiger Woods, de azért rászolgál az élénző mosolyra. **PCF**

A sztóri

Mint ahogyan már utaltunk rá, a Links a golfjátékok Arnold Palmerre, de ez így nem teljesen pontos. Valójában inkább az Accolade Mean 18-a lehetne kora és sok-sok ráncsa miatt a PC-s golfok Arnold Palmerre, a Links pedig a PC-s golfok Nick Faldója – túl az első sikerein, de még képes meglepetéseket okozni.



A Links már nem mal csirke, de még idős kis golfsemeget lehet belőle kifőzni.

Ütések és pályák



✓ „Pazar” – ez a legjobb kifejezés a grafika jellemzésére. A játékosok, a fák és a pályák tökéletes összhangban vannak, bár a háttérben látható 2D-szerű objektumok al 3D-jé kissé zavaró.

✗ A remek grafika ellenére néhány dolog kevésbé hatásos. A Mauna Kea pálya melletti hullámok például inkább káros makadámúthoz hasonlítanak, mintsem kíváncsok tengerparthoz.

Napló

	Pro és kontra	Vélemény
Golf Pro Z	87%	✓ 6 menet
PGA Champ Golf 99	85%	✓ Rengeteg opció
Links LS 2000		✓ Online támogatás
Jack Nicklaus 98	78%	✓ Mutatók megjelenés...
Tiger Woods 99	78%	✗ ... de nem mindig

80%

Ez lesz Avatar utolsó kalandja, és minden bizonnyal a legnehezebb is. Vajon képes-e rá? És képes-e rá maga a program?



Ultima 9: Ascension

Készülj utolsó utagral Avatarként! Itt a megmérettetés!

A sztori

Avatarként ez lesz a kilencedik, és egyben utolsó kalandod.

Már a korábbi játékokban is az volt a feladatod, hogy megóvd a Britannia talpkövéül szolgáló nyolc Erényt. Most viszont nagyobb veszélybe kerültek, mint valaha. A földből hatalmas sziklaoszlopok nőttek ki, és megdöntéssel fenyegetik az Erények uralmát. Britannia lakói önzökké és igaztalannokká váltak. Még egyszer utoljára végig kell járnod a vidék kanyargó útjait, bejárnod városait, hogy szörnyekkel megharcolva, kelepcekből kiszabadulva megtudod, ami megtudható, és megfékezhesd a Guardian, akit korábban már oly sokszor legyőztél, elpusztítani mégsem tudtad.



Csak abban bízz, aki bejárta a tájat is a saját képére formálja.

AZ ULTIMA-SOROZAT TAGJAI MÁR KÉT évtizede oktatják ki a világot arról, milyen a jó RPG. Azt azért túlságosan lenne állítani, hogy mindenki játszott már valamelyik részrel, hiszen a szerepjátékokra nem mindenki gondol úgy, mint a szíve csücskére, de a sorozat híre valószínűleg mindenkihez elért. A régi, 16 bites gépek korszárlatát kezdve egészen napjainkig, az Ultima-játékok mindig is a realisztikus grafika és a lebilincselő játékmenet szimbólumai voltak. Az új rész megrögzöttségének jelentőségét így nehezen lehetne túlbecsülni. Különösen annak tudatában, hogy az Ultima-sorozat ezenel befejező részéhez ért.

Az Ultima 9-ben a helyszín részben Britannia, a maga jól ismert városaisal, vadre-

Elég legyen a nyavalygásból, ilyen részletgazdag és magával ragadó kalandjátékkal ugyanis egészen biztosan még senki sem játszott.

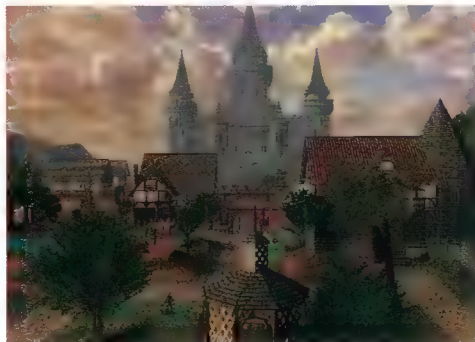
gényes tájaival és beszédes lakóival. Lényeges különbség azonban, hogy a látvány a felső nézet helyett végre hamisítatlan 3D-ben tárul elénk.

Kétségtelen, hogy a térbeli megjelenítést már a korábbi Ultima-játékok is alkalmazták – a 3D műfajt jórészel az Ultima Underworld 1 és 2 „találta fel” (és még véletlenül sem a Doom). Ezek azonban csak részben alkalmazták a 3D-t, így a korábban kétdimen-

ziós Britannia most először lehet részleteiben megismerni. A játékban minden egyes farönk, sörsörször vagy hordó körüljárható, megmászható vagy felvehető. A vízimalmok ugyanúgy örökltek, a parasztok ugyanúgy dolgoznak, a pillangók ugyanúgy szállongnak, akár a valóságban.

Javítótíntez

A fejlesztők legalábbis ezt ígérték. És hogy sikerült-e az Originnek felőnie a feladathoz? Szerencsére igen... Pontosabban igen is, meg nem is. Alig jelent meg az Ascension, máris sokan fanyalogni kezdtek az egyszámjegyű fps-ek, a rosszul sikerült Direct3D-támogatás és a megannyi programhiba miatt. Akkor most hol az igazság? Jobb lesz, ha ezt még az elején tisztázzuk. Vannak-e hibák és teljesítménybeli ingadozások az Ascension-ban? De még mennyire. Komplettek ezek



Britannia szépsége most, az Ultima 9: Ascension-ben tárul legteljesebb szépségében a szemed elé. A látványnak azonban árva van...



Egy kobold, aki megpróbál úgy beszélni, mint egy kobold. A hangot szerencsére ki lehet kapcsolni.



Az Ultima 9: Ascension helyszínei rendkívül változatosak. Most éppen egy turistacsalogató romos városban járunk. Előttünk dinoszaurusz, balra inka totem.

az Electronic Artsos fiúk, hogy képesek így kihozni egy játékot? Nem úgy néz ki. Akkor hát érdemes megvenni a programot? De még mennyire!

A teljes igazsághoz az is hozzátartozik, hogy az Ascension európai kiadása már egy javított verzió lesz, amellyel az Origin bármelyik percben elkészülhet. Nekünk csupán a legelső patch utáni változatot volt alkalmunk kipróbálni, de a hibák jó részét már ez is kijavítja, és a D3D-gondokat is igyekszik orvosolni. Cikkünk írásának idején azonban a hivatalos patch még mindig késik, bár az Origin fogadkozik, hogy amint elkészülnek vele, minden regisztrált vásárlónak küldenek egy új, a már javított változatot tartalmazó CD-t. Derek ez az ikegyeztet, bár ha miniket kérdezzük, mi inkább a meglepettettség előtt végeznék el a hibajavítást, nem pedig utána.

Az átdolgozott változat már igen szépen futott az egyébként meglehetősen izmos tesztingén – különösen azután, hogy eljárt szottunk a beállításokkal. Egészen konkrétan az történt, hogy kisebbre vettük azt a minimális távolságot, amelyről a távolabbi tárgyak már megjelennek a képernyőn. Így sokat javult teljesítmény, elhanyagolható képminőség-romlás mellett.

Egyébként pedig az Ultima-sorozat sohasem arról volt híres, hogy mindenképpen a magas fps-értékekre bízta volna érdeklődésünk felkeltését. Britannia gyönyörű – elég

legyen hát a nyavalgyásból, inkább mindenki készüljön fel arra, hogy ilyen részletgazdag, magával ragadó és érdekesítő kalandjátékkal még egészen biztosan nem játszott.

Az Erény szolgáltatában

Az Ultima-sorozat többi tagjához hasonlóan, már magáért az alaptörténetért érdemes megvenni a játékot. Összesen 13 várost és egyéb települést (erdőiményeket, falvakat és kikötőket) lehet meglátogatni. Ezek mindegyike eltér a többitől, és mindegyiknek megvan a maga baja. Azok a városok például, amelyek addig valamelyik Erény szolgáltatában álltak, most a neki megfelelő Bűn igazít nyögik, mégpedig bizonyos sziklaoszlopok démoni hatása miatt. Britain, a Könnyűület városa ennek megfelelően kiteszi a szőrt az ott lakó szegényeknek és betegeknek. Yew-ban, az Igazság városában pedig koncepció perket tartanak és börtönbe vetik az ártatlanokat.



Az Ultima 9-ben többnyire csak magadra számíthatsz, bár számos ismerősrre tehetsz szert. Itt van például Raven, azúttal push-up melltartóban.

Ahhoz, hogy kideríts, milyen átok ül Britannián, végig kell járnunk azt a nyolc labirintuszú kazamatarendszert, amelyből az oszlopok kinőttek. Ez egyik alkalommal sem csekély feladat, de a helyszínek és a feladatok markáns egyedisége kárpót a nehézségeikért.

A kazamatákban a nézet külsőre vált – talán ezért is érezzük, hogy a futni, mászni, úszni kényeszerű, szörmekkel és rejtvenyekkel is szembetalálkozó Avatarkor sok vonást örökölt a Tomb Raider-tól. Lara Croft azonban boldog lett volna, ha valaha is ilyen helyszíneken járhat: unalmas, textúrázott átjárók helyett itt kárpáltal borított, szökökuttakkal, oltárkövekkel, megannyi egyéb dologgal díszített folyosókat találunk. A rejtvenyek szintén túlmennek azon, hogy ha megnyomjuk a gombot, valahol kinyílik egy ajtó.

Az Ultima 9 kínálta kalandokban az eddigi legjobb interfész lesz segítségünkre. A mozgás és a harc a billentyűzet és az eger

használatával szerfelett kifinomulttá vált, a tárgyakkal és emberekkel pedig legkönnyebben már egy dupla kattintás révén is kapcsolatba kerülhetünk. Megszokott háttizsunkunk túl van egy övtáskánk is, amelyben a leggyakrabban használt tárgyainkat tarthatjuk, és amelynek tartalmáról a képernyő aljára tekintve tájékozódhatunk. Ezenkívül természetesen van iránytűnk, varázskönyvünk sőt Naplónk (Journal) is.

Itt a Pyros, hol a Pyros

Apropó, Napló. Köszönjük szépen, Origin Systems, már nagyon régóta szeretnénk volna egy ilyen. A korábbi Ultima-játékokhoz ▶



Trinsic városa élő csófolata annak, hogy Britannia városa: mind romos viskókól állnak.



Minden egyes páncél és fegyver rendel. Balra látni azt a rendkívül szellős csontzubbonyt is.

► hasonlóan az Ascension-ben is az a lényeg, hogy minden szereplővel elbeszélünk, hátha útmutatást kapunk valamelyikőtől a továbbiakkal kapcsolatban. Újdonság viszont, hogy a korábbiakkal ellentétben nem kell feljegyeznünk minden apró információt, mivel a Napló minden eseményt és beszélgetést magától rögzít. Mit is mondott Raven, hol fogtok legközelebb találkozni? Csak úsz fel a megfelelő oldalra, és már meg is találjátok a választ. A Naplónak ezenkívül Britanna történetéről és az itt lakó szörnyekről is olvashatunk.

Az RPG-műfaj szabályai szerint szinte már természetes, hogy az Ascension végjátása nagyobb erőfeszítést igényel, mint a futás és a tűzgomb együttes használata. Ha komolyabban ellenfelekkel szemben is fel akarjuk venni kesztűt, a fegyverforgatás több ágbán is képezünk kell magunkat, többek között a kard-, buzogány- és pajzsforgatásban. Egy adott összecséget a megfelelő helyen egyez meginttanunk ugyan, de a képzés addig el sem kezdődik, míg ügyességünk és testi erőnk nem üti meg a szükséges mértéket.

A varázslatok elsajátítása és használata már önmagában elég témát adna egy játékhoz. A megszokotthoz képest kezdetben sok nehézséggel nézünk majd szembe, de ahogy új varázslatok kapunk, és elég manának van a használatukhoz, újabb és újabb képességek kerülnek a birtokunkba. A rejtvények megoldásához és az ellenségek legyőzéséhez meg az olyan egyszerű varázslatok is új lehetőségeket biztosítanak, mint a Charm vagy a Telekinésis. A Lightning Storm vagy a Searing Rain birtokában pedig még a legveresebb ellenfelekkel is dacolhatunk. A megfelelő képességekre szert lesz beszélhetünk a halottakkal, használhatjuk a teleportot és még Pyrost, a Tűzlítást is segítségül hívhatjuk, ha egyedül nem boldogulnánk harc közben.

Sajnos az Ascension-nek is megvannak a maga hibái, még akkor is, ha a Direct3D-gondokat nem peduzgetjük. Jól hangzik, hogy minden szereplő más-más hangon beszél, de hamar idegesítővé válik, amikor a harmadik munkájuk amerikai szinkronizációs próbái meg utánozni, hogyan beszélnek a parasztok. És akkor még nem is beszélünk az olyan jelenségekről, mint amikor a szörnyek keresztülmennek a falon, ahelyett, hogy minket támadnának meg.

A grafikai engine hiányosságait egyébként felesleges lenne túldramatizálni. Egy óra játék után ugyanis hirtelen azon vesszéd észre, hogy hogy már fel sem tűnik a nem teljesen folyamatos mozgás. Azt viszont lehetetlen nem észrevenni, milyen lenyűgözően kel életre az Ultima világa. Különösen a szabadon érkező helyszínek látványosa, pedig a legtöbb 3D engine-nek éppen ez a jelleme.



Milyen édes ez a vízumalom. Az ilyen imádnak a turisták. És ittfele lehetne felmenni a tetejére.

Hopp és kopp



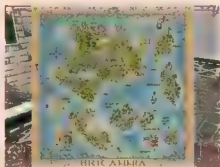
✓ Észrevetted már, milyen gyatrán jeleníti meg a legtöbb 3D-s játék a külső helyszíneket? Legtöbbször teljesen nyilvánvaló, hogy eredetileg nem erre találták ki őket. Az Ascension tájai ellenben álomszepek. Elterszerű textúrák, valódi fák és vízfelületek, kanyargós utak – nagyszerű érzés közöttük járni.



✓ Az izgalom a dungeonokban hág a tetőfokára, a hatást aztán a zenei aláfestés még tovább fokozza. Mozgalmas jelenetekre leginkább itt számítsunk, bár a tükreket nem is annyira a cselekmény, mint inkább a helyszínek kidolgozottsága érezteti. Kérjük bevezetni, de nagyon.



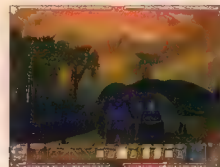
✓ Ő Ilo, legrégibb és leghűségesebb útírtunk, akit a korábbi részekből már jól ismerhetünk. A baj csak az, hogy a Guardiannek sikerült átcsábítani őt a sötét oldalra. Az ilyen és az ehhez hasonló fordulatok teszik abbahagyhatatlanná a játékot.



✓ Britanna hatalmas. Rengeteg a felfedeznivaló rajta. Ha véletlenül mégis kifogyónál belőle, jobban teszed, ha hajóra szállsz, és körül nézel a szigeteken. Így aztán minden kezdődhet előlről. De vigyázz, ezzel a játékkal könnyen becsúszhat a kikapcsolás magad a termelő munkából.



✓ Éppen nem lenne baj, ha a hátizsákba több minden férne, ettől eltekintve azonban csak dicsérni lehet az Ascension kezelőszerveit. A könyvek megjegyzik, hol tartottál bennük, és voltaképpen mindenki és minden felderíthető egy dupla kattintással. Na és persze a Napló.



✗ A gyönyörű képeknek azonban ára van, mégpedig a teljesítményeszköznél. A támogatott 3D kártyák száma folyamatosan növekszik, de még így is kisebbre kell venni azt a minimális távolságot, amelyről a messzebb lévő tárgyak már megjelennek a képernyőn.

a legnagyobb gondot.

Nagyjából ennyi

Talán még a látványnál is lebilincselőbb maga a történet. Britanniát ugyanis ezúttal nem egyszerűen a pusztulás, hanem annál sokkal borzasztóbb vég, az erkölcsi romlás fenyegeti. Az Erények lezuhanásuk, és velük együtt az egykor buja vidék is, amelyet eddig védelmeztek. A történet azzal lendül mozgásba, hogy kísérletekbe kezd az a helyreállítására. Az események részévé válsz,

és a következő fordulatra várva alig tudod abbahagyni a játékot.

Az elmenty legfeljebb csak azért színeheti bizonyos fokú melankóliát, mert az Ascension-nel immár Britanna történetének legutolsó fejezetei is megíródtak, és többé sohasem térhetsz vissza a régi, jól ismert halmok közé. Korábbi hőstetteid emléke olyan mélyen él a szereplők emlékeiben, hogy még ha ez az első találkozásod az Ultima-sorozattal, akkor is úgy érezed, ismerős tájakon barangolsz. Mint egy könyv, amely-

nek bárcsak sose lenne vége. De sajnos ennek is vége van egyszer, és minden elvégzett részleget menthetetlenül közelebb visz a befejezéshez.

Hát nagyjából ennyi. Ha az Ultima meghaladja a gépek képességeit, kezd hozzá a bővítéshez, vagy várd meg, míg kijön a javított változat. Ha viszont harapsz a kalandjatekora, ne hagyd, hogy bárki is lebeszéljen az Ascension-ról. PCF

Ultima 9: Ascension	Napló	Pro és kontra	Vélemény
<p>Electronic Arts</p> <p>☎ (1) 351 3078</p> <p>www.ultima9.com</p> <p>Ha csak egy: P300, 64Mb, 3D gyorsító.</p> <p>Ha nem: P500, 256Mb, Voodoo3</p>	<p>Ultima 9: Ascension</p> <p>Thief</p> <p>System Shock 2</p> <p>Baldur's Gate</p> <p>Fallout 2</p>	<p>90%</p> <p>98%</p> <p>98%</p> <p>94%</p>	<p>✓ Látványos</p> <p>✓ Megkapó történet</p> <p>✓ Őriási világ</p> <p>✓ Azt csinál, amit csak akarsz</p> <p>✗ Programhibák</p>



A Museum of Britanniában látható ez a faliképr, amelyen korábbi hőstetteidet örökítették meg. Hát igen...



Ha külön utakon akarsz járni, rengeteg „alkuldetés” közül választhatsz. Például felkuthatod a Kiran-pajzsot.



Tehát akkor ez lenne az az oszlop, amiről már annyit hallottunk. Részünkről a szerencse.

NBA Live 2000 kontra NBA Basketball 2000

"Hölgyeim és uraim, üdvözljük Önöket a ma esti ünnepi kosárlabdamerkőzésen! Szurkoljanak velünk a millennium győztes csapatáért!"

AZ IZGALOM A TETŐFOKARA HÁG. Két rivális csapat méri össze erejét szoros küzdelemben ma este. Kíváncsian várjuk, melyikük győzi le a másikat, ha csak pár pontos fölényei is. A levegő izzik a stadionban, úgyhogy vessünk gyorsan egy pillantást a versenyzőkre is!

Az Electronic Arts NBA Live 2000 csapata kék sort és hozzá hasonló színű trikót visel. Ez a legutóbbi tagja annak a sorozatnak, amely már olyan régóta passzolgatja a labdát, hogy kérdés egyáltalán, van-e még valami ezekben a fiúkban, ami úgynevezett viheti őket? Az ellenfél, az Activision hasonló nevű csapata, az NBA Basketball 2000, fehér mezt húzott erre az alkalomra, és szövegeteként a Fox Interactive-val. Vagy elég erősek lesznek ahhoz, hogy megdöntsék az EA egyeduralmát a kosárlabda területén?

Tuti ti...

Elkezdődik a játék. Az első negyedben a játékosok kezdő, tapogatózó lépéseiket az opció menüben tesszik. A Basketball 2000 gyorsan megszerzi a vezetést világos az áttekinthető felépítésével, amivel gyorsan és könnyen eljuthatsz a játékig. A Live 2000 megkísérli a védekezést, de a visszavágáshoz túl sok képernyőt és ismeretlent

gombot használ. 2-0 a Basketball 2000 javára. A második negyedben a grafika lép pályára, ahol izgalmas, kiegyenlített küzdelemnek lehetünk tanúi. A Live 2000 nagyon erősen tűnik a feltűnően nagyszámú poligon miatt, amivel mindegyik játékos saját arckifejezést és figyelemre méltó mimikát kapott. Éppen ezen részletek miatt kezd a Live 2000 előretörni. Remek megoldások egész sora, hihetetlenül realistikus testmozgások segítik a játék menetét. 2-2.

Harmadik negyed. A figyelem feszültebbé válik, a közönség pedig hangosabbá. A Live 2000 messziről dob, csont nélküli találat, a tömeg tombol. Jobb a tömeg felől érkező zaj és a hidegvérű mezőnyjáték, de a három pontot a figyelemreméltó hangszáma miatt kapta. A közönség szívet

A Live 2000 erős a sok poligon miatt, amivel mindegyik játékos saját arckifejezést és figyelemre méltó mimikát kapott.

rögtön megnyerte az elsőrangú hip-hop és funky zenei aláfestést, amit a Run DMC, Naughty By Nature, Rahzel és George Clinton szolgált. A Basketball 2000 semmitmondó dallamait csak viseld el szépen a mérkőzés végéig! A mérkőzés állása: 5-2 a Live 2000 javára.

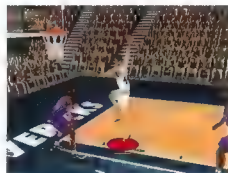
... vagy mégsem?

A Basketball 2000 időt kér a kommentárok összehasonlítására. Bőcs taktika, hiszen a TV-stílusú megjelenítés két kommentátorral, akik életszerűen poénkodnak egymással két pontszerzés között, feldobja a játékot. A Live 2000-et elhárít a szempontból egy napon sem lehet említeni az ellenféllel. Egy fáradt hang sorolja fel pontosan a játékok illettéjüket, semmi egyéb. Ezzel az új motívációval a Basketball 2000 sikert sikerre halmoz, a negyedik negyed elején egymás után kétszer dob kosarat. 6-5 a Basketball 2000-nek.

Már csak három perc maradt hátra a játékból. A Live 2000 cselhez folyamodik, és óvást jelent be. Azt állítja, hogy az élő TV-közvetítési stílus, amit a Basketball 2000 használ, igen szórakoztató, de nem más, mint reklám a Fox Interactive-nak. A bíróságnak a Live 2000-nek, mire



Na, fiúk, addig pihizzetek, amíg száll a labda!



Cselezés, megint és megint. És lát a Live 2000 csatára újra a régi.

az visszaserzi a vezetést. 7-6 a Live 2000 javára.

Az utolsó 30 másodperc, és elértünk a végső teszthez – a játszhatósághoz. Úgy tűnik, lelassult a tempo. A Live 2000-e a labda, de a Basketball 2000 elveszi tőle, kicselezve az ellenfelet. Már csak négy másodperc. Rajta, fiúk, most, vagy soha! A pálya közepéről a Basketball 2000 ugrik és dob. A labda eléri a palánkot, visszapattan a gyűrűről, megbillen egy kicsit, majd belesik a hálába. Amint a sípszó jelzi a játék végét, a Basketball 2000 játékosai örömjongásban törnek ki: megadták ugyan az ellenfélnek a lehetőséget a nyeresre, de végül mégis megfeszítették az EA-t a győzelemtől. Hölgyeim és uraim, tehát a mai mérkőzés nyertese az NBA Basketball 2000. A végeredmény: 9-7. **ncf**

NBA Live 2000 9 960 Ft	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Electronic Arts (01) 351 3078 www.ea.com <p>Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win95 Ha tényleg: P11300, 64Mb, 3D gyorsító</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Gyönyörű grafika ✓ Csodás hangzás ✓ Részletes kidolgozás ✗ Nehékes kezelés ✗ Nagyon lassú betöltési idő 	74%

NBA Basketball 2000 9 900 Ft	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Activision (1) 222 2170 www.foxsports.com/interactive <p>Ha csak úgy: P200, 32Mb, Win95 Ha tényleg: P11 300, 64Mb, 3D gyorsító</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Pergő játék ✓ Gyors betöltési idő ✓ Jópofa kommentár ✗ Kis felbontás ✗ Reklám a Fox TV-nek 	76%



Hogy a Live 2000-ben a pálya tükörábrás, inkább hatásos, mint idegesítő, a fickók pedig meglehetősen eredetiek: a fejlesztés nem sajnálta az egyéni arcborendezést tőlük. A grafika is lekörözi a Basketball 2000-ét.



Különböző kameramozgások teszik érdekesebbé a játékokat a Basketball 2000-ben, miközben – ez tagadhatatlan – a menetet végigkíséri a Fox TV reklámja.



Az engine elég jó mind a külső, mind a belső helyszínek megjelenítésében. Élvező nyugodtan a pazar kletést.



Kemény, elbűvölő (hát, kinézetre), reménytelenül fiatal van - ő a Nooo Awakeen. Gabriel Knight. A pólo a modell saját tulajdona.

Gabriel Knight 3: Blood of the Sacred, Blood of the Damned

Bár biztosan nem egy Guybrush Threepwood, Gabriel Knight majdnem olyan régóta köztünk van, mint G. T. Most azonban minden(e) átment 3D-be és Knighty busa fejének búbjára merül a különös eseményekbe, csodákba és a különböző lények vérébe.

SEHOL EGY RITKASÁG? A GABRIEL KNIGHT 3 (kapaszkodjatok meg) egy eredeti kalandjáték. Emlékeztetek még rájuk? Illyenekre játszottak az emberek, mielőtt a PC-kei árasztotta volna a gagyri FPS, RTS és RPG klónok végtelen áradata. Sőt mi több: annyira hagyományos, amennyire csak lehet - hagyományosabb még a Grim Fandango-nál is, hogy megemlítsük az utolsó nagyszerű példányát ennek az állítólag kihaltból levő műfajnak. Van benne rengeteg szereplő, dialógus, tárgy és megfejtésre váró rejtély. Semmi lövöldözés. Semmi valószínűtlen ugrálás. Egy szál életerőpont vagy varázssága sem. Semmi más, csak sima, racionalis, ráérős gondolkodás egy komplex történettel megtámogatva.

Még mindig olvasó? Nagyszerű. Már csak azért is, mert bár a GK3 hagyományos, régiomodinak egyáltalán nem nevezhető - újabb

a GK3 teljes 3D motort kapott, mely ugyan aligha lehet riválisa az Unreal Tournamentben és társaiban működőnek, de pokolian hatásos egy egyszerű kalandjátékban.

Minden esemény hiteles 3D-s környezetben játszódik és a szereplők is polygons megoldással készültek. Néhány korlátozással szinte bármerre barangolhatunk a helyszínekben, egyszerűen abba az irányba klikkelve, amerre menni akarunk - de az ügyes a dologban az, hogy még erre sem feltétlenül szükség. Ahelyett, hogy magukat a szereplőket irányítanánk, egy kamerán át is figyelhetjük a színteret, és ezt a kamerát szabadon mozgathatjuk körbe, egyszerűen az egy segítségével. Vagy a szobákban lévő kamerákat is használhatjuk, melyek hasznos, előre beállított szögből készítenek felvételeket. Ha a tárgyat alaposabban meg szeretnénk vizsgálni, egyszerűen [Ctrl]+klikk, és már rá is zoomolt a kamera, még a szoba másik feléből is.

Ahogy az megszokott, ha a kurzor egy fontos tárgy fölé mozgatjuk, a tárgy kivilágosodik; ha a bal egérgombbal klikkelünk, felbukkan a lehetséges cselekedetek listája, mely nagyon függ az adott szituációtól. Ha közelről, alaposan vizsgálunk valamit, Gabriel/Grace hirtelen lép be a kamera látókörébe ahelyett, hogy végigmenne a szobán, ez pedig felgyorsítja a játékmenetet. Az [Esc]-et lenyomva kihagyhatjuk az összes animációt, meg jobban felmérhetjük az eseményeket, ami felbecsülhetetlen, ha gyorsan át szeretnénk suhanni a helyszíneken.

Mindent összevéve, a Sierra által kiadott 3D rendszer figyelemre méltóan jól működik, meglepő, hogy erre a megoldásra eddig még senki sem gondolt. A szereplők animációja né-

ha egészen furfangos, de ennek célja csak a vizuális élvezet növelése. Bár egy tisztes 3D kártya nyilvánvalóan fontos, a felbontást és a grafikai kidolgozottságot lejjebb lehet állítani a lassúbb PC-k kedvéért.

Csak a tényeket, asszonyom

A grafikat félretéve a GK3 legnagyobb részben a már megszokott módon működik. Gabriel (esetentekén Grace) bőrébe bújva beszélgetünk kell a többi szereplővel a standard, témákra építő kérdézőrendszer felhasználásával, fel kell kutatnunk a nyomokat, össze kell szednünk egy csomó tárgyat és fel kell használnunk őket az elszórtan felbukkanó rejtélyek megoldásához.

A játék időszakokra van bontva, ezek pedig napokra és órákra. Csak akkor haladhatunk át a következő szakaszba, ha az összes szükséges dolgot teljesítettük. Ez egyszeres istenszápa és áldás. Egyfelől az ember legálabb tudja, hogy halad, másrészt viszont évtizedekre leragadhatunk, amíg fel nem fedezzük azt az utolsó kis dolgot, amit meg kell csinálni a továbbjutáshoz.



Figyeljünk oda alaposan a dörzsölt figurák viselkedésére, ha találkozunk velük.

A sztori

Gabriel Knight, a sportos New Orleans-i kísértethistoria-író valójában egy Schattenjäger - Árnyékvadász, aki a természetfeletti erők reprezentánsainak felkutatásával és elpusztításával foglalkozik. Grace Nakimurával, titkárnőjével együtt-működve az előző két részben dolga akadát már gyilkossággal és vérfarkasokkal. Most egy kis francia városkában, Rennes-le-Châteauba hívják, ahol James herceg csecsemőkorú gyermekét rabolta el két titokatos férfi. A James család historikáját átkokként ülik meg az éjszakai látogatók, akik meglehetősen vámpírgyanúsak tűnnek...



A templom plébánosa többet tud arról, amit hajlandó elmondani. Ra kell bírni, hogy beszéljen.

szerű példa arra, miért nem szabadna hagyni, hogy a tiszteses kalandjátékok kihajjanak.

Mozgásban az angyal

A GK-szor története jól tükrözi a játékok általában vett történetét. A Gabriel Knight 1 sima, ösregi 2D-s program volt, a GK2-t pedig nagyrészen (vérfagyasztó) FMV-kre alapozták. A GK3 természetesen teljes egészében 3D-s - és nem előre renderelt helyszínekkel használva a Grim Fandango. Nem-nem,

A GK3 hihetetlen mennyiségű dialógust tartalmaz, ez az oka annak, hogy 3 CD-t foglal el. Gabrielt az első részhez hasonlóan most is Tim Curry játssza (a Rocky Horror Picture Showból is egyéb hírhedt filmekből emlékeztetünk rá) – különös dolog hallgatni, hogyan próbál meg ilyen erős brit akcentussal hiteles New Orleans-i kiejtést produkálni. Ott van még Samantha Egger – Miss Money Penny a legújabb James Bond filmben – de sajnos (khhm) Mark Hamill utóztal kimaradt. Ja igen, és a valaha hallott legborzalmasabb skót és ausztrál tájszólások is.

Mindent megjegyezni, amit mondanak, elég nehéz. Gabe ugyan hord magánál egy diktafont és egy jegyzetfüzetet, de csak bizonyos alkalmakkor kapha elő őket, ami elég különös. Szerencsére később megkaparinthatjuk SIDNEY-t, Gabriel laptopját, amibe beszennhetjük a bizonyítékokat, információkat szerethetünk vele, ujjlenyomatokat analizálhatunk, hamis igazolványokat gyárthatunk, e-mailek küldhetünk, nyomok követhetjük a nyomtörténeteket, stb.

SIDNEY szerepeltetése ihletett ötlet, használata később külön játék-a-játékban alakul át. Végös soron az egész nyomozás sikere azon múlik, hogy SIDNEY-t megfelelően tudjuk-e használni a nyomok értelmezéséhez és a po-



Gabriel és a franciák a bájzsermészes terén elért sikerüknek.

kollan trükkös feladványok megfeszítéséhez. És most az árnyoldalak... Ha egy kalandjáték inkább lebilincselő, semmint frusztráló szeretne lenni, következtetésnek, sőt, megköcköztathatjuk, teljes egészében logikusnak kell lennie. Sajnos a Gabriel Knight 3 néha annyira evidens hibákat követ el ezen a téren, amiket könnyedén ki lehetett volna kerülni.

Például a játék elején találunk egy kalapot egy elvesztett tárgyakra tartalmazó dobozban. Az ember természetesen megpróbálja felismerni, de Gabe valami olyasmit mormog, hogy „Nem, ez nem az én stíluszom.” Na jó, gondolja az egyszerű játékos, tiszta sor, akkor ez biztos nem érdekes. Később össze kell szedni egy alruhát, amireh – mint kiderül – pont ez a kalap kell. Nyomás vissza és láss csodát, Gabe most már egy szó nélkül felkapja a cuccot. Az efajta örült kalandjátékos logika – csak akkor lehet felvenni valamit, ha a játékos látja – teljesen önkényes és abszolút valóságellenes.

Ehhez nyugodtan hozzá lehet lépni az olyanféle válaszokat, hogy „Lehetne, de nem akarom”, vagy éppen „Miért csúsznék én ilyen?” – amire a teljesen logikus válasz az, hogy „Mert azt mondtam, hogy kéne!” meg. Az egészhez viszonyítva apróságok ezek és nem is jönnek elő túl gyakran, de nagyon is emlékeztetnek a Sierra kalandjátékok dic-



A sors szeszélye folyóán a hotelben Gabriel és a franciák. A Mosely helyiügylet néven is ismert nap Világopol.

telen régi napjaira. Ilyen taktikákat alkalmazni lapos, piszkos és egy jól megtervezett játékban teljesen felesleges dolog.

Művelődési központ

A GK3 elég lassan indul be. Az első két vagy három játékkal töltött óra dumálással, a főszereplők bemutatásával, körülírással és töp-
réngeggel telik – az ember azon töpreng, mi a halált is kellene csinálnia. Elsőre elég céltalannak érződik az egész.

Ha azonban folytatunk a némileg frusztráló bevezetésen, lassan kiderül, hogy a GK3 intelligens, ambiciózus és meglehetősen élvezetes játék. A kutatókészség mélysége és a történetbe gyomósított információk pusztán mennyisége lenyűgöző – felvonulnak a Templomosok, a Szent Grál, a Katarok, a Meringovinek (hogy ez mi lehet?) és még sok minden más. Umberto Eco olvasói biztosan jól fogják szórakozni.

Még érdekesebbé teszi a sztorit az, hogy mindez igaz – na persze a vámpíros részeket leszámítva. Rennes-le-Château tényleg létezik, bizáris templomával és annak szokatlanul gazdag alapítóival együtt, aki lehet, hogy tényleg talált valamit (bár az is lehet hogy nem), és aki rejtjeles üzeneteket hagyott hátra a környéken.

Fővonalaiból amerikai játék létező a GK3 elég nagy kockázatot vállal a történetet befejezésével – de ettől csak még jobb lesz az egész. A tévedések elkezdése végett le kell szögezni, hogy a GK3 igaz-vérig felnőtteknek szóló játék



Chateau de Blanchefort kútján, elhagyatott megfigyelőponton kívül.



és Gabriel lazaskodó, „humoros” megjegyzései ellenére legfeljebb nagyon is komoly.

Ha valami könnyű szórakozást, igazi kungoiparadét, mániákus arcade-stílusú akciót vagy egy kis lötyögést keresel, ez a dolog nem neked való. Ha azonban részletes, néhol frusztráló, de ugyanakkor lebilincselő és gondolatébresztő kalandjátékra vágyasz az igazán klasszikus fajtából, ebben a világban azonnal otthon érezheted magad. Csak az idő fogja eldönteni, van-e az utóbbi kategóriának elég rajongója, de jelen pillanatban a Gabriel Knight 3 idiót és érdekes változatosságot jelent. **PCF**

„Hölle, Fanny vagyok”

Hölgyeim, csak óvatosan, mert itt jön Bryan Adams és Don Johnson sátni keveréke – Gabriel Knight. Arcának láttán számos ártatlan lányka alélt már el.

Megszentelt vagy elátkozott



Gabriel Knight 3

10 960 Ft

Sierra

www.gabrielknight.com

Ha csak úgy: PII-233, 32MB, Win 95/98

Ha kényelmes: PII, 64MB, 3D gyorsító

Napló

Grim Fandango
Curse of Monkey Island
Broken Sword 2
Gabriel Knight 3
Gabriel Knight 2

Pro és kontra

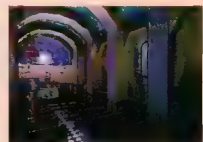
84%
✓ Pompás 3D engine
✓ Szakértő módon összerakott sztori
80%
✓ Sokáig játszható
82%
✗ Nehéz lehet lépést tartani vele
✗ Nehány rejtélyt túl bonyolult

Vélemény

78%

✓ SIDNEY. A laptopunk önmagában véve is kész nyomozószerszám, és örödgőn jó munkát tud végezni, ha összegyűjtjük a betáplálódandó adatokat. SIDNEY jól kivielezett és hiteles teszi a detektívkeskedést. Egy megjegyzésünk azért lenne: ha már laptop, miért nem lehet mindenhol használni?

✓ A történet hátterének kidolgozottsága. Egyértelmű, hogy Jane Jensen, a szerző alaposan beleásta magát az önmagában is érdekes és valószínűleg. Rengeteg művelődéstörténeti anyagot szűrt be, és ha nem is tud az ember semmit Rennes-le-Château történelméről, a dolog még mindig izgalmas – mert igaz.



✓ A 3D engine. Egyszerű ötlet, ami az embert képessé teszi arra, hogy gyorsan mozogva megvizsgáljon minden helyszínt anélkül, hogy Gabriel magával kellene cipelnie. A legjobb tárgy részletesebb, mint egy hasonló akciójátékban, mivel az engine-n nem kell a sebességhez optimalizálni.

✗ A rejtvények néha szándékosan nagyon homályosak, talán azért, mert annyira sok nincs belőlük. Itt például vissza kell emlékeztünk egy titkos kézfogásra – egy jelre – és meg kell ismételni, de amikor először látjuk, semmi sem utal arra, hogy a dolog fontos lehet, így aztán nagyon könnyű figyelmen kívül hagyni.

Íme csoportot megbízható tagjai. Néha ugyan nem azt teszik, amit parancsolsz nekik, de nem lehet nem szeretni el-lenség-símlésítő módszereiket.



SWAT 3

Milyen érzés terroristákat ólommal telepumpálni vagy épületeket lerohanni? Vajon neked való a kommandósélet? Ebben a játékban ez is kiderül.

A sztori

Igazából minél kevesebb szó esik a SWAT első két részéről, annál jobb. Leginkább interaktív mozinak lehetne őket nevezni, lapunk angliai kiadásában az első rész 70 szá-
zaleket kapott (valamikor az ősi-
dőkben), a második pedig 38-at, ami mutatja, hogy egyik sem volt túl nagy szám. Istennek hála tehát a harmadik epizódról, mely napjaink első személyű lövöldözőseinek nyomdokain halad, megspékelve a játékot néhány izletes taktikai elemmel. A végeredmény igazán nagyszerű fogás lett.



Muszáj volt összevérezni a szőnyeget? Ez biztosan nem fog kijönni.

NÉZZÜNK SZEMBE A TÉNYVEL, AMERIKA furcsa hely. Bármelyik hely az lenne, ahol annyi fegyverlőbáló mániás rohángal, mint a szabadság földjén. De a törvény és kócos kavargásból legalább születik néhány realiztikus játék, olyanok, mint ez az álszimulátor, melyben egy gyilkolásra kiképzett zsernyák bőrére bújhatunk, és amihez az alapot a Los Angeles-i rendőrség SWAT egysége szolgáltatja. A helyszín persze Amerika – képzeljük el, milyen lett volna egy ilyen program, ha például Angliában játszódik. Vagy középkori öltönyös figurák rohángalánának teáscsészével a kezükben kertitörpe-talvajakat üldözve, vagy egy klasszikus csúcsosúvegű bobbyval len-

nénk, akinek annyi dolga van, hogy benéz ide-oda meggyes pitét enni a Csengetett, Mylord?

Világ szabadságaharcosai, egyesüljétek!

Akármi is történne, biztos nem szerepelne a műsoron egy rakat nagykövetség-lerohadás és bravúrös züszmentés. Az nem volna igazán angolos, ugyebár. Adjunk hálát tehát azért, hogy ilyesmik csak Amerikában esnek meg, no és a rengeteg első kézből szerzett tapasztalatért, ami miatt hihetetlenül valószínűtlen sikerülhet egy ilyesfajta játék. Márpedig, amennyire mi meg tudjuk állapítani, nagyon is valószínű lett – egészen addig a pontig, hogy az ellenfelek káromkodnak, amikor az ember felszólítja

őket, hogy tegyék le a fegyvert. Szeretnivaló.

Ahogy az egy ilyen játéktól elvárható, a cselekmény a csendes lopakodás, majd hirtelen támadás és az ellenséges terroristák legyilkolása közötti térben mozog, a valódi LAPD módszereket szimulálva. Kihívás. A küldetések kellemes változatosságát mutatnak – használaton kívüli üzletektől tetőlakásokig szellőzőkén, réseken, padlásokon kell keresztülnyomakodni, hogy kiszűrjék és ártalmatlanná tegyék a rosszfiúkat.

Még jobbá teszi a dolgot az, hogy akárhányszor kezünk bele egy küldetésbe, a célpontok és az ellenségek helye mindig megváltozik. Vagyis az egyik pályán lelőhet egy terrorista a garázsban, és amikor elől-
ról kezdod ugyanazt a pályát, senki sem



Fel lehet ugyan szólni a rosszakkal, hogy dobják el a fegyvert, de nem mindig engedelmessékednek.



Légy körültekintő az azokhoz a gazemberekhez, akik rád és kollégáidra lövöldöznek. Mi azok vagyunk.



Mindig nagyon óvatos, mert egyetlen rossz mozdulat és már halott is vagy.



Árkárházyor játéslor, az ellenfelek ravaszul mindig másol rejtőznek el az épületben, így aztán sohasem lehet tudni, pontosan honnan is fognak előugrani.

A cselekmény a csendes lopakodás, majd hirtelen támadás és az ellenséges terroristák legyilkolása közötti térben mozog.

lesz a garázsban – esetleg még a környék sem.

Rangkórság

Vérmeréséktől függően végigkaphatunk a karrierrendszerben egymásra épülő küldetéseken – itt alkalmasságunkat kell bizonyítaniuk a változatos feladatok teljesítésével, előrehaladni a ranglétrán saját magunk és csapatunk teljesítményének függvényében – vagy egyből fejest ugorhatunk az események sűrűjébe, és benevezhetünk némi lövő dözsöz.

A játékélmény teljesen különbözik attól, amit a többi gondolkodtató lövöldözős nyújt. Még a Rainbow Six: Rogue Spear is teljesen más, mint a SWAT 3, és ez így helyes. Ebben a játékban tényleg settenkedni kell, a csapattársakat a küldetés teljesítésének különböző pontjain kell bevetni, és így-

zán hatékonyan kell őket és az általad alakított fiktív irányítandó ahhoz, hogy az adott épületet megtszítsd a terroristáktól. Egyedi és nagy kihívást támasztó a cselekményvezetés is – azok az emberek, akik a többi első személyű lövöldözősön általában csereszben, ebben a játékban eléggé meg fognak szorogni, mire felszívják magukat annyira, hogy simán végigmenjenek.

Azért nemcsak golyóálló mellényekről, hatalmas kézfegyverekről és izgalomról szól a dolog, mert bár az ellenfeleket irányító MI szinte tökéletes – képesek úgy csinálni, mintha megadnák magukat, hogy aztán alattomban megpróbáljanak előlőni –, ugyan ez sajnos egyáltalán nem mondható el a csapattársakról. Az a baj velük, hogy néha túl dörsöltek, néha viszont fájdalmasan agyalágyultak ahhoz, hogy jól együtt lehessen működni velük. Az egyik percben állodgálnak, mint egy rakás szerencsétlen, és várják, mikor lőnek le végre (ez egyébként elkerülhetetlenül be is következik), a következő percben pedig már szét is széledtek az épületben és minden egyes ellenséget leszednek, akit csak meglátnak – így aztán a játé-



Ha lerohansz egy épületet, mindig küldd előre a többieket, így ha meghalnak, te még mindig egészen vagy. Ezt nem gyásásnak hívják, inkább taktikai tervezésnek.

Baráti kebel

Van valami zavaró abban, amikor az ember nem kapja meg a neki járó igazságos részt a terroristavadászról. A bajtársak még akkor sem fogják mindig a dolgot, amikor tisztességes parancsokat adunk nekik, és könnyen benne hagyhatunk a slamsztükában. Ha azonban sikerül belekeveredni a buliba, az maga az élvezet. A golyók úgy viselkednek, ahogy a nagyönyben meg van írva – eresszünk néhány fémgolyót, és a megfelelő testtájai máris használhatatlanná válnak. Hacsak nem durantunk egy sorozatot az ellenségek fejébe, valószínűleg, hogy egy lövőssel le tudjuk szedni őket.

Kevés a SWAT 3-nál valóságosabb akciószimulátor létezik. Az MI kisebb hiányosságai közül minden lényeges elvárás teljesül ahhoz, hogy a játék pont olyan legyen, mint a valóság. Ráadásul marhára szórakoztató is, mert itt biztos nem lőnek agyon, míg a valóságban ezt sajnos nem lehet garantálni. Kellemes. **PCF**



Ha messzire akarsz jutni, mozgás közben minden lehetséges irányból képesek kell lenned előlőni az ellenfeleket.



A tűszokat nem szabad előlőni. Szépen biztonságos helyre kell vinni őket. Érthető?

SWAT 3
10 990 Ft

1 Sierra (1) 262 2309
www.sierrastudios.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Win95
Ha tényleg: P350, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

Delta Force
SWAT 3
Rainbow Six
Spec Ops
Rainbow Six: Rogue Spear

Pro és kontra

- ✓ Szép, és nemcsak a csúcsjelenet
- ✓ Változatos küldetések
- ✓ Halálosan valószínű
- ✓ Millió fegyver
- ✗ Az MI néha rendetlenkedik

Vélemény

87%

Elit vagy elitelt?



✓ Ez a játék annyira valóságos, hogy jó néhány tárat ki kell lőni, mielőtt az ember tényleg végezne valamelyik ellenséggel. Sajnos egy lábbal nem elég – főleg ha védőruhát viselsz.



✓ Minden pillanatban olyan, mintha tényleg a Los Angeles-i Rendőrségnél dolgoznál. Mindenki amerikai akcentussal beszél, az összes felszerelési tárgyhoz hozzáférünk, és az eligazítás is úgy mennek, mint a valóságban.



✓ Még egy szerényebb képességű PC-n is csúsz a játék kényez. A legjobb megjelenéshez persze egy rakásnyi hardverem lesz szükség, de akkor sem kell aggodnod, ha PC-d nem ilyen – a program attól még futni fog.



✗ Néma a kollégák nem pontosan azt teszik, amit az ember parancsolt nekik – azt pedig minden jó menedzser tudja, hogy ha az alkalmazottak nem tartják be az utasításokat, emberhalál lesz a dolog vége. Kivéve, ha az illető egy mozt irányít. Vagy egy gyorsbűfét.

N-TEC

HAVAS
interactive
EUROPE

PHARAOH

STRATÉGIA A MÚLTBAN

PC Guru: 94 % PC Format: 90 %

"Fantasztikus grafika és zene... hihetetlenül élvezetes játék."

"Az emlékműépítés király(i)"

Aran
éren
PCFor
200

HOME WORLD

Arany-
érem
PCFormat
2000

...STRATÉGIA A JÖVŐBEN

PC Guru: 94 % PC Format: 90 %

"...az első igazi előrelépés a valós idejű stratégiák világában.... forradalmi változásokat jelent."

"...tényleg olyan, mintha a Starwars egyik űrcsatáját sasolnánk..." PC Format



SIERRA

N-TEC



Elég korrekciós masinára lesz szükség ahhoz, hogy ilyen jól nézzék ki a játékok.

Delta Force 2

Az első rész nagyszerű volt, de grafikailag eléggé soványka. Lásuk, mi újat hoz a folytatás!



A Delta Force 2-ben anélkül nézhetünk ki így, hogy a barátaink kirtóhőgnének.

AZ EREDETI DELTA Force elég pocsként nézett ki, nem? A voxelés technológia miatt a távolban lévő dolgok szuper látványt nyújtottak, viszont a közelünkben minden olyan volt, mint egy táj kutyakaja. De ettől még csúcs volt. Maga a csoda. Azelőtt egyszer sem sikerült az orvlövészkedés, az árnyékban elrejtőzést, gondos célzást és aztán a terroristák fejedburantástát tükölyre fejlesztést. Nos, a Delta Force-ban mindez összejött, ezért hódította meg szívünket és el ebédszünetünket.

El lehet képzelni tehát, mennyire örültünk, amikor a Delta Force 2 megjelent a kényre. Megindult a bunyó a szerkesztőségbe került példányért. Na azért nem igazi vérre menő harc, elvégre elő emberek bántani ronda és kegyetlen dolog.

Elektrosokk

Igy aztán azt is elképzelhetitek, mekkora csalódás volt, amikor fény derült a szörnyű igazságra. Igen, a Delta Force 2 nagyjából

olyan, mint az elődje. Elég egy pillantást vetni a grafikára, már láthatjuk is miért, és pontosan ettől történik le, mint a bili füle. Azért vannak jó hírek is, mert bár messze van attól, hogy az előző részt túlszárnyalja, az egyjátékos küldetéseket az indítás után helyből nem tudtuk abbahagyni hat óra hosszáig.

Hogy miért? Hát, egyszerűen mert az előző rész olyan jó volt, és mert ebben a verzióban is éppen elég csavar van ahhoz, hogy érdemes legyen játszani vele. De csak éppen elég.

Ég a szőnyeg

Akkor mi az újdonság? Nos, noha a kinézete elég nyeszített, a Delta Force 2 jó pár javítást tartalmaz az eredetیهz képest. Először is rengeteg új fegyver áll a rendelkezésünkre – kezdve a vadonatúj puskáktól, amelyekkel mérőledekről teszedhetjük az ellenfeleket, az új golyóálló mellbélőket, mielőtt elhaláloznánk, a kamerákig, amikkel azt is láthatjuk, amit szabad szemmel nem. Nyugodtan mondhatjuk, hogy a játéknak számos el-sajátításra váró, élvezetes új oldala van.

Továbbá egy rakat pálya, gyorsindítási lehetőség, amiket rögtön az események középpontjába kerülünk, valamint két extrakemény hadjárat is vár, változatos kihívásokkal. Az igazi fejlődésen mégis az ellenséget irányító MI ment át. Többé nem lehet lazán végigsétálni a küldetésen – mostantól igazi kihívást jelentenek nekünk a legharcedettebb Delta Force fanatikuskoknak is.

Édigg az amire nyugodtan odaballaghattok az egyik terroristához és bele-

pumpálhattok némi ölmet a fejébe anélkül, hogy a haverjai igazából bármit csíráltak volna. Most azonban jobb, ha észnél vagyunk, mert a könyörtelen ellenfelek csúnyán fejebe lönek, amint megpillantják a buránkat. Itt az ideje tehát az igazi taktikai finomságok bevetésének – no és az aljnővényzetben való folyamatos rejtőzködés sem árt.

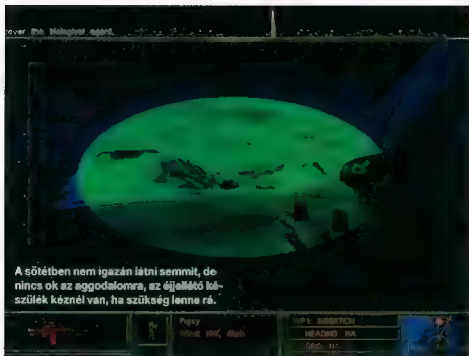
Szerencsére ebben segítségünkre van

A sztóri

Az első Delta Force forradalom-szerűséget indított el az első személylő lövöldözősök kategóriájában, mivel valami olyasmit kínált, amit kevés társa – annak lehetőséget, hogy elgondolkozzunk azon, mit is csinálunk, és gondosan kitervezzük a következő lépést. Azóta számos hasonló játék jelent meg és próbálta megszerezni a koronát, de csak egy – a Rainbow Six: Rogue Spear – jutott a trón elnyerésének közelébe. Vajon a Delta Force 2-nek sikerül a családban tartania a királyi címet?



A képernyő sarkában elhelyezkedő térkép mutatja, merre megy éppen az ember.



A sötétben nem igazán látni semmit, de nincs ok az aggodalomra, az éjjeli látókészülék közel van, ha szükség lenne rá.

Nagyjából még mindig a Delta Force 1.5-nél tartunk – inkább egy köztes állapotnál, semmint egy vadonatúj játéknál.

a vadonatúj taktikai rendszer, mely lehetővé teszi, hogy saját magunkat és szakaszunk embereit az eddigieknél jóval gondosabban irányíthassuk. Az aljnővényt is megváltoztatták, így most már sokkal könnyebben elbújni. Köszönhetően ezeknek a finomításoknak, a Delta Force 2 sokkal keményebb és változatosabb lett, mint elődje volt.

Gyűlnek a gondok

A hadigépezet működtetése azonban nem ígér igazán felhőtlen szórakozást, mivel a Delta Force 2-nek van néhány igazán durva hiányossága is. A legnagyobb gondunk az, hogy valósággal szűrszűli a hardvert. Igen, a gyengécske látvány ellenére igazán pörgős gépre van szükség ahhoz, hogy élvezhető tempóban menjen a program. Egy lassabb példányon még teljesen alapra veti grafikáival is csak döcög, és ez kivételesen meg-

nehezíti akár egy darab pontos lövés leadását is anélkül, hogy az ellenség el ne találja.

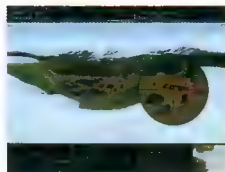
Ha azonban megvan a megfelelő konfiguráció, a játéknak ez a része nem igazán okozhat gondot. A Delta Force 2 második nagy problémáját az jelenti, hogy az eredetihez képest nem változott eleget. Kínál ugyan néhány sokkal keményebb pályát, új fegyvert és dörzsöltebb ellenfelet, de még ezekkel is csak nagyjából a Delta Force 1.5-nél tartunk – inkább egy köztes állapotnál, semmint egy vadonatúj játéknál.

Ha már éppen készültél elmorzsolni egy könnyvet a csalódástól, mégse tedd. Nem, tudd csak le a papírsztyótot, annyira azért nem veszés a helyzet. Inkább egy olyan haverhoz lehetne hasonlítani, akit pár hétre börtönbe csuktak kisebb kihágások miatt. Ez ember tudja, hogy rosszfiú, egyáltalán nem helyesli, amit csinál, de mégsem tud haragudni rá, sőt, ő az első, aki fizet neki egy sört, amikor kiengedik.

Ilyesféle érzésnek vannak a Delta



Próbáljuk meg a csapatátszakra bízni a lövésbőbes javát – így kisebb az esélyünk az elhalálozásra.



Attól függően, milyen fegyvert használunk, orv-lövészkezeléssel is le lehet szedni az ellenfeleket.



A csapatátszák nem túl okosak – egyszerűbbnek bizonyulhat egyedül bemenni és kinyírni annyi ellenséget, amennyit csak lehet anélkül, hogy őket is belekevernének a dologba.

Force 2-vel kapcsolatban. Tudjuk, hogy nem valami különleges, és túlságosan hasonlít az előző próbálkozásra, mégis elég kitartóan nyomulunk vele már egy ideje egyjátékos és többjátékos üzemmódokban is. Ez pedig mindent elmond magáról. Végül is elég jól elszórakoztunk/szórakozunk vele, és minden kétséget kizáróan a kedves olvasó is élvez vele, persze csak ha bírja a PC-jé.

A Delta Force 2 grafikailag elég so-

ványkának tűnhet, akadozhat a lassabb gépeken, és nem sokban különbözik az eredetitől, de valami miatt mégis imádjuk – és ez a valami az élvezetesség. Az igazi ítéletet ugyanis az mondja ki, hogy minden szórakozás ellenére – ami ahhoz kellett, hogy megfelelő működésre bírjuk a játékot – lelkesen görnyedünk felette és időnk elég nagy részét áldozzuk rá. Ez pedig önmagáért beszél és a legszívlelyesebb ajánlás mindenki számára. **PCF**

Delta Force 2

● Nova Logic
● www.novalogic.com
Ha csak egy: P266, 64MB, Win95
Ha kényelm: P450, 128MB, 3D gyorsító

Napló

Delta Force
Rainbow Six
Delta Force 2
Spec Ops
Rainbow Six: Rogue Spear

Pro és kontra

80%
87%
88%
82%

Vélemény

✓ Teljesen addiktív
✓ Keményebb küldetések
✓ Az orvlövészdes csúcsa
✗ Igazi erőm kell hozzá
✗ Majdnem olyan, mint az első

84%

Durran vagy puffan?



✓ Hasonlóan az eredeti játékhöz, az orvlövészdesek megint nagyon élvezetes. Itt azonban már megbújhat a fűben, ártatlanul, mint egy báránya, egyszerűen arra várva, mikor jelenik meg egy ellenség, akit aztán korrektül agyon lehet löni. Kellemes, melegenítő érzés, nemde?



✓ A küldetések sokkal keményebbek lettek, és ez főleg az ellenfeleket irányító MI-nek köszönhető, amelyet alaposan feljavítottak. Így aztán most már ne is számítsunk arra, hogy a nyílt mezőn rohangálhatunk anélkül, hogy golyóyt kapnánk. Ez már az igazi dzsungel.



✓ Ezt figyeljétek! Az épületek már nemcsak díszként szolgálnak, mint az első részben, de apró darabokra is lehet robbantani őket, és ez elég sirály. Csak bevágunk néhány gránátot a sátrakra, és már lehet is gyönyörködni a nagy durranásban – sokkal egyszerűbb, mint géppuskával berontani.



✗ Ez a kép az első részből származik. Legyünk csak őszinték, a látvány nem sokban változott, igaz? No és a játékmenetet illetően sincs túl nagy különbség. Mégis, mindkettő márhára szórakoztató. Tehát előre.

Star Trek: Hidden Evil

Csatlakozz az Új Generáció sztárjaihoz az Activision új Star Trek játékában – biztossítsd ki a rekesszizmodat és lézerfegyveredet.

LICENC ALAPJÁN KÉSZÜLT STAR TREK JÁTEKOKBÓL NINCSEN HIÁNY, DE AZ UNREAL MOTORJÁT HASZNÁLÓ KLINGON: HONOR GUARD-ON KIVÜL MINDEGYIK AGYMUNKÁRA KIHEVEZETT, SZINTE TELJESEN AKCIOMENTES DARAB. A Star Trek: Hidden Evil megpróbál némi izgalmat vinni a jól ismert sci-fi kalandok világába, 3D-s, valós idejű grafikával és lézerfegyverek robajával dobva fel az eseményeket. Ez mind nagyon szép és jó, de a Trek rajongókat igazán Patrick Stewart és Brent Spiner szereplése hozza lázba – őket inkább Picard kapitány és Mr. Data néven ismerhetjük.

A két Star Trek megasztár hangja néhány embernek biztosan elég ahhoz, hogy beruházzanak az Activision első próbálkozásába a hűsipocon, a nehezebben meggyőzhető kedvéért azonban itt következnek a bizalmas információk. Az előző Star Trek kalandozások immár elavulóban lévő mutass-rá-és-klikkel stílus helyett közvetlenül irányíthatjuk Ensign Sovokot, aki végrehajtásai, lövöldözi és, ööö, traktorozza a különböző küldetéseket.

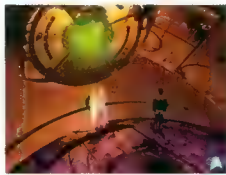
A mozdulatlan kameraállás és a statikus háttérre a Resident Evil-re és a Nocturne-re emlékeztetnek – de semmi panél!

A sztori

A Star Trek: Insurrection című film nyomdokain haladó Star Trek: Hidden Evil-ben Ensign Sovok szerepet alakítjuk, akit a Son kolónián felfedezett különös romok kivizsgálását segítőnek neveznek ki Picard kapitány mellé. Sajnos kiderül, hogy a Son néhány lakója valami egészen szét eszt dolgot tervezget a régészcsapat háta mögött. Picard kapitány hamaron elhúnik, a soni lázadók pedig utakat árnyaltak és pajzsozatok mentek mindenhol. Most már csak tőlünk függ, hogy kiderül-e, mi történik valójában.



Csak hogy még bonyolultabb legyen a helyzet, az ellenfelek láthatatlanná tevő holosuitot viselnek, amikor nem támadnak.



A teleportáció megjelenítése abszolút lenyűgöző. Csillag-villog az ember a tisztaságtól.

Nem túlélsz horror Star Trek epizódot következik, ablakon buzuhanó zombi vulkánokkal és gigantikus tribble-vel, akik a legénység tagjainak fején csemegéskednek. Nem, teljesen kóser Star Trek-es légkörben zajlanak az események.

Csillagfösvény

A Hidden Evil felvonultatja szinte az összes szerzői joggal védett Star Trek kísért: bájba juttott idegen fajokat, egy rakat csücskechnológiás mindenfélét, néhány színpompás lövöldözést, továbbá némi óvatosságot. Az események lassan jönnek lendületbe, így van időnk kényelmesen elhelyezkedni Sovok Csillagflottás egységcsizmában. Az első küldetésben karakterünk harci mozdulatainak elsajátítása a feladatunk. Először is oda kell lopakodnunk egy űrhöz, és – hurra – egy jól irányzott, idegközpont-ra mért ütessel meg kell bénítanunk. A hátulról támadás még sohasem volt ennyire szórakoztató, különös, hogy ez a mozdulat ilyen sokára került csak be egy számítógépes játékba.

Ha az űr már ájultan hever, itt az ideje előkapni a lézerfegyvert és leavadászni néhány parazitát. Az automata célzás a várokozásoknak megfelelően jól működik, ráadásul még egy vonzó ikon is megjelenik, mely az aktuális célpontot mutatja. Amint úgy érezzük, hogy elsajátítottuk az alapokat, egyszerűen lépünk ki a holodeckből, ezzel be is fejeztük a kiképzést és elkezdődhet a valódi játék.

Első pillantásra a Hidden Evil kategóriája tipikus képviselőjének látszik: egy kis beszélgetés itt, néhány felfedezett tárgy ott, közben elhalálozik pár rosszfiú... Hamarosan kiderül azonban, hogy a Star Trek licenc tényleg valami más jel. Először is, a megszokottan unalmas vizsgálás funkció helyett egy trikorderrel hadonászhatunk – ász! Öké, ez inkább csak apróság, de nagyon fokozza a hangulatot. A kommunikátor is vérprofi, nem kis részben azért, mert a kis csemegések során Picard és Data bur-



Az ilyen érzékelők még a holosuitba bújó behatolókat is kiszúrják. Jellemző az ellenségre az ilyenfajta gondolkodás – ezek feltételezik embertársaikról, hogy azok láthatatlanná módjűk lopakodnak. Paranoidok.

Szinte az összes szerzői joggal védett Star Trek klisé felvonul: bájba juttott idegen fajok, sokféle technológia, néhány színpompás lövöldözés.

kolt célzásokkal látnak el arra az esetre, ha nem lennénk teljesen biztosak a következő lépésben.

Elveszteti az ösvényt

A legtöbb szerzői eszköz persze a lézerfegyver. Bár hasonlít egy videoinyitóra, hatalmas sárga halálssugarakat lök ki, és a csaták pontosan olyanok, mint a TV-ben. Az egyetlen baj az, hogy nem lehet állítani az erejét, így aztán a robbantás szóba sem kerülhet – és talán azt az észrevételt is megbecsülták, hogy napjaink szuperpörgős deathmatchei mellett a Star Trek ládák mögül előugró harc stílusa kissé túlságosan is ásatagunk tűnik.

Ná jó, talán nem olyan gyors és kifinomult, mint a csúcskategóriás első személyű

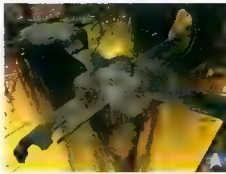
lövöldözősük, de ettől még a Hidden Evil harci jeleneteinek is megvan a maguk sajátos bájja. Mivel az ellenséges lövések nagyon erősek, és leges elleni spréből is elég kevés erők, muszáj fedezéket keresni. A praktikus oldalról játékokból általában hiányoznak könnyűen bukkánhatunk fel a semmiből és árasztjuk el elektromos hullalát a mit sem sejtő ellenfeleket.

Ahogy már említettük, az ilyen kilépők pont olyanok, mint a sorozatokban, és kellems változatosságot jelentenek napjaink turbóított gyilkolofeszítvályai után.

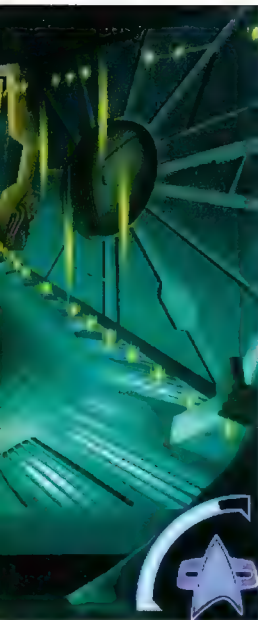
A Hidden Evil azért jóval többről szól, mint a sima lövöldözésről, a játék jelentős része feladványok megoldásával és felderítéssel telik. A feladványok kiemelkedően jó minő-



Összefoghatrs a szinte leggyőzhetően Datával a son-i-gazdálkodó legyőzésének érdekében.



Különös idegen lények támadnak meg még különösebb fészkekben.



ségük és még a vulkánok számára is elérhető mértékben logikusak. Nyoma sincs a „minden vacot kipróbálok, ami csak nálam van” típusú badárságnak – itt minden tárgynak van legalább egy konkrét célja, ha az ember átgondolja az adott szituációt és kipróbál egy pár dolgot, túl kell tudnia jutni az akadályokon anélkül, hogy évtizedekre leragadna.

Lopakodó üzemmódban

A tapasztalt kalandjátékosok összességében talán kissé földhözragadtan fogják érezni, de a feladványok beillesztése a történetbe nagyszerűen sikerült, és hasonló játékokból jól ismert borzalmasan művi, kiagyalt részekkel sem találkozunk. Talán meglepő, de még némi lopakodásra is alkalmunk nyílik. Látszik, hogy a fejlesztők alaposan átgondolták a témát és nem meggondolatlanul ugrottak bele. Ahelyett, hogy az árnyékban settenkednénk, egy holoiszt nevű jatekszerűt kapunk, ami láthatatlanná tesz. Egyszerű!

Azért semmi sem tökéletes – ha beleszaladunk egy órába vagy átsétalunk egy biztonsági fotocellán, azonnal lelepleződik.



A vulkán idegbénítását nagyszerűen ki lehet látni egy órá áránál, hogy a többi figyelmét felhívjuk magunkra.

Kábító vagy ámító?



✓ A vulkán idegbénítás használata roppant szórakoztató, és az elején, a gyakorlóküldetésben nyugodtan tökéletesíthetjük ezt a képességünket. Egyszerűen nyomjuk le a [4]-et, hogy megfelelő pozícióba emeljük a kezünket, aztán pedig a [space]-t, hogy szokatlanul lecsapjunk az ellenfél nyakára.



✓ Az idegen lények, akikkel találkozunk, nagyon jól vannak elkészítve, főleg mert emlékeztetnek a Half-Life-ban szereplő rokonokra. Azonban nemcsak disznok rakták őket a játékba, némelyik feladványban pontosan meghatározott példányokat kell felhasználnunk. Néhány viszont kizárólag arra vár, hogy valaki végre leléje. Pompos!



✓ Bár testi valójukban természetesen nem jelennek meg, a Stewartal és Spinerrel felvett rádiószenetek fantasztikusak, és nagyon hozzájárulnak a rendkívül fontos, valódi Star Trek-es hangulat megteremtéséhez. Noha Stewart produkciója minket inkább emlékeztetett a Simpsons-ban, semmint a The Next Generation-ban nyújtott teljesítményére. Furcsa.

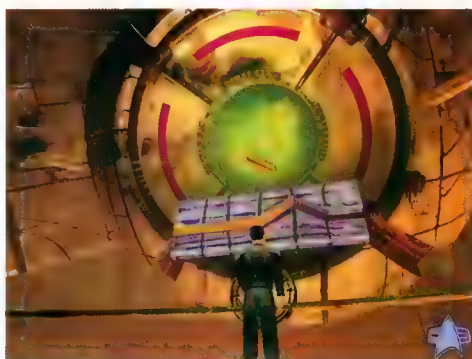


✗ Lehet, hogy nem tűnik olyan fontosnak, de az ember néha nem sédálhat át a háttér olyan részein, ahol pedig elméletileg szabadon át kellene tudnia menni. Bár persze jobban néz ki így, mintha ronda nagy útelárók hevernének szanaszét, és egy idő után a behatároltsághoz is hozzá lehet szokni.

dűnk. Ha ez bekövetkezik, akár halottak is lehetnének, tehát legjobb menteni és nem rohángálni mániákus módjára. Várjunk csak, na itt jön egy gubanc: a mentés. Miközben a Hidden Evil legtöbb elemében csodásan ésszerű, valami miatt nincs lehetőség gyorsmentésre és töltésre. Ami főleg azért idegesítő, mert szereplőnk nagyon sebezhető, és bizonyos helyeken csak jó pár próbálkozás után tudunk átjutni. Ez ugyan semmilyen szempontból sem teszi tönkre a játékot, de elhalálozásunk esetén irritálóan sokáig tart az újratöltés.

A dióhéj várokozásról eltekintve a Star Trek: Hidden Evil meglepően kellemes akció-kalandjáték, mely megőrzi a TV-sorozat hangulatát. Nem ez a világ leggrავasabb és legújersőbb játéka, de a szórakoztató fajtából való, és valószínűleg ti is végig akarjátok majd játszani, ha egyszer belekezdtek.

PC



Az idegenek transzportereinek beindításához ilyen egyszerű logikai rejtvényeket kell megoldani. Vajon hol van Mr. Spock: a szükséges óráján? Ja, bocs, ez nem az a sorozat.

Star Trek: Hidden Evil

Activision (1) 223 2770
www.activision.com/games/hiddenevil
Ha csak: 1GB, 32MB, 4x CD-ROM
Ha legyen: P350, 64MB

Napló

Klingon: Honor Guard
Resident Evil 2
Star Trek: Generations
Star Trek: Hidden Evil
Nocturne

80%
86%
85%
58%

Pro és kontra

✓ Super Star Trek hangulat
✓ Fantasztikus rejtvények
✓ Profi lövések
✗ Nincs gyorsított
✗ Lineáris játékmenet

Vélemény

81%

Wheel of Time

Az idő kerek a szerencse kerekén forog. Vagy valami ilyesmi. Vagy ennek semmi értelme? Oké, kezdjük előlről.

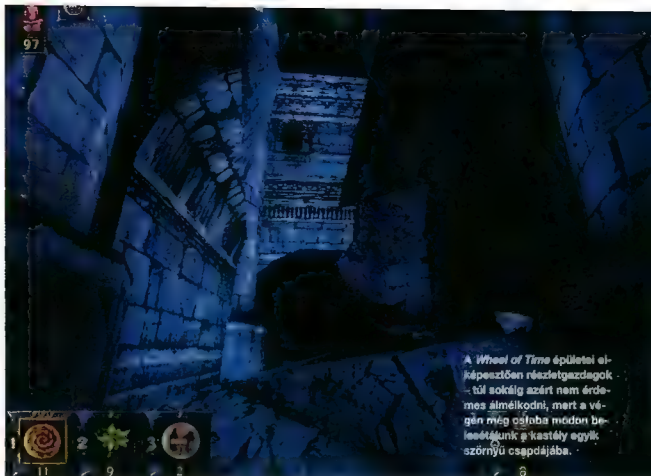
ROBERT JORDAN FANTASY-VILÁGÁT a képernyőre varázsolni egyáltalán nem könnyű feladat – ezért sem kellene túlságosan megrönnünk a Legend csapatát eléggé tucatjellegű 3D-s lövöldözősükről. A háttér természetesen az Unreal engine-jé szolgálta, biztosítva a csodálatos grafikát és az erőteljes multiplayer technológiát (legyen erre elő bizonyíték az Unreal Tournament), egyforma könnyedséggel kezelve a nagy, nyitott tereket és a részletes kidolgozott, bájos hangulatú folyosókat és termekeket.

Hogy akkor miért lett a Legend (legismertebb dobásuk a Return to Na Pali című Unreal mission pack) legújabb első személyes lövöldözős ennyire jesszítőn közpészű? Ez itt az egymillió forintos kérdés, és – hogy bevessünk még egy vetélkedés metaforát – ezt senki sem fogja kiforgatni a szerencsekerekben. Valójában a válasz eléggé egyszerű. A Wheel of Time a legkönyvebben megcsátható hibát követi el – a túl sok markol-ni akarás hibáját. A Legend szarkája nagyon

sokat akart, de az a bizonyos fark sajátos másként viszonyult a dolgokhoz, így aztán furcsa, lövöldözős, RPG és stratégiai elemeket felvonultató kutyakék lett a végeredmény – bár még így is jobban néz ki, mint a hasonló próbálkozások 90%-a.

Megkövetni az eretnekeket!

A Jordan teremtette univerzumból ihletet merítő Wheel of Time-ban gyorsan változó, mágiával és akrobatamutatóványokkal átitott világba kerülünk, olyan helyre, ahol nem járunk... nos, a Raven nagyszűrű Heretic 2-jé óta. A műfaj többi képviselőjéhez hasonlóan a Wheel of Time-ban is tökéletesen kell uralniuk a billentyűzet/egér kombinációra épülő irányítórészt, azaz, hogy hatékonyan tudjunk navigálni a teljes egészében 3D-s környezetben, mely egyébként néhány rendkívül kellemes D3D jellemzővel is bír. Hatalmas, ciganýkaravánokkal és táborúzekkel benépesített köves kiságok váltakoznak földalatti, vízrajza alagutakkal és termekekkel, ezek mellett pedig képzőrtori- és kísértethis-



A Wheel of Time építési el-
képzelésében a legendásak
...től sokig az új nem do-
ma álmálkodni, mert a vé-
gig még csúnya módon be-
leesünk a kastély egyik
szörnő csapdjába.

A Legend csapatának sikerült igazi előrelépéseket tennie, annak ellenére, hogy a játék elég konvencionálisnak érződik.

tóriából előléptet kastélyok teszik teljessé a Wheel of Time hatásos helyszíneit.

Bár a látványvilág kábító (kiegészítő szemrevaló fényhatásokkal, aprólékosan kidolgozott épületekkel és taghaszákadó szereplőkkel), annyira azért nem kábit el, hogy észre ne vegyük, mennyire agyamenten komplikált a harc. Szakítva a többi első személyű lövöldözősben megszokott gyakorlattal – melyekben kb. tíz fegyver van, mindegyik egy-egy számbillentyűhöz rendelve –, a Wheel of Time-ban ambiciózusan nemhogy megnövelték, de megvárszereztek a harci eszközök számát. Ennyi varázslattal felvértezve, pusztán a rendelkezésünkre álló erő nagyságától gyorsan összevazarodhatunk, főleg mert jó párat kombinálva fel használunk ahhoz, hogy elérjük a legoptimálisabb hatást.

Szélütés

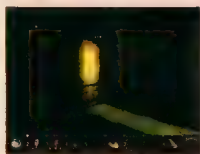
Szatirikus módon, a játék elején rendelkezésünkre álló varázslat (a légűt ter'angreal) egyszerűen szánalmas. Az alacsonyabb szintű fegyvereknek persze gyengébbeknek kell lenniük a magasabb szintűeknél, de semmi sem bocsáthatja meg a légűt bigyó neveléséges fehér felhőcskéjét, mely nem egy látható kézből vagy eszközből gomolyog elő, hanem átlátszatlanul tett pükiket bukkán fel valahonnan a képernyő alsóbb régióiból. A háttér sokat igért kivételése után nem kis csalódást okoz a dolgot.

Igaz persze, hogy ennyi varázsigé mellett óhatatlanul becsúszik néhány elbaltázott példány is, és ahogy előrehaladunk, a későbbi varázslatok már megfelelnek a várakozásoknak. Ilyenek például a Freeze (Fagyasztás – a célpont időlegesen megbénul), a Fireball (Tűzlabda – a neve önmagáért beszél) és a Decay (Rontás – mely a legmakacsabb nyomkövető rakéták modorában ragad rá az áldozatra) – mindegyik legalább annyira hatásos és képeztelgazdag, mint amilyen lehángolok az előbb említették. Mégis mindegyiknek megvan a maga helye a játékban – kivéve párat a gyengébbek közül. Örömteli, amikor egy fejlesztőcsapat megpróbál valami újat hozni egy ennyire megállapodott műfajban, és a Legend csapatának sikerült is igazi előrelépéseket tennie annak ellenére, hogy a játék legnagyobb része teljesen konvencionálisnak érződik.

Először is a hősnő tényleg az – vagyis nő. Bátor lépés egy olyan területen, melyet tízen- és huszonegyéves hímek himnusz-figurák uralnak, akik a Wolfenstein-en, a Doom-on és a Quake-en élesítették orszárlkörmeiket. Ugyanakkor a Wheel of Time a legmondokdaltóbb első személyű lövöldözős hosszú évek óta. Az ész nélkülű tüzelés

A sztori

A kévessé a Robert Jordan regé-
A nyekben leírt események előtti
időkben játszódó Wheel of Time kö-
zépontjában az általunk alakított
hősnő (Elayne Sedai) áll, valamint
céja, hogy visszazserezen egyet
a Fekete Ajah szekta által elrabolt
négy pécst közül. Természetesen lét-
fontosságú megtalálni a pécsetet, ha
az ember keresztül akarja búzni a Söt-
tét Ellenség (bha-ha-ha) terveit. Hogy
lépést tarthassunk a rendkívül erős
történettel, időről időre hatásos cut-
scene-ek jelennek meg, követe a cse-
lekmény kibontakozását és izgalmas
háttérrel szolgálva az eseményeknek.



Óvakodj a Sötét Ellenségtől, és abszo-
lút röghögnivaló nevével, bha-ha-ha!



Az igaz siker eléréséhez muszáj elsajátítani a billentyűzet/egér kombinációra épülő irányítórész kezelését – csak ekkor uralhatjuk virtuális módon az összetett 3D-s környezetet és mozgathatunk otthonosan a rémületes folyosókon.

Wheel of Time	Napló	Pro és kontra	Vélemény
GT www.wheeloftime.com (1) 223 2770 Ha csak így: P200, 32Mb, 3D gyorsító, Win 95/98 Ha tényleg: P11-300, 64Mb	Half-Life Unreal Quake 2 Heretic 2 Wheel of Time	95% 95% 95% 90% 80%	✓ Kitűnő helyszínek és szereplők ✓ Erős, lebilincselő történet ✓ Újszerű multiplayer üzemmód X Túl sok fegyver X Önméltó a lövöldözés
			75%

FANTASZTIKUS



ELŐFIZETŐI NYEREMÉNYAKCIÓ !!!
 AZ ELSŐ 1000 EGÉSZ ÉVES ELŐFIZETŐ KÖZÖTT AZ
 ALÁBBI DÍJAKAT SORSOLJUK KI:

Minden
 nyeredik nyer!

ENERGIE®
 JEANS X-PERIENCE

50 db Energie farmert

&



**100 db
 Club
 Sounds 4
 CD-lemezt**

**RECORD
 EXPRESS**

gondozásában

&



**100 db
 fitness
 video-
 kazettát**

&

3 db XP-V30
 hordozható
 CD-játszó



audiobox

aiwa
 márkaképviselet

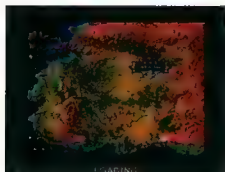
Előfizetési díj:
 egy évre: 4300 Ft (10 szám)
 fél évre: 2200 Ft (5 szám)

Fődíjak:

1 db XP-V30
 hordozható
 CD-játszó



Kérjük, az alábbi címre küldje el megrendelését, feltüntetve nevét, címét és az előfizetés időtartamát. A postafordultával megküldött csekken szíveskedjék befizetni az előfizetési díjat. Beküldési határidő: 2000. február 28. Címünk: MX-Press Kft. 1400 Budapest 7, Pf. 7.



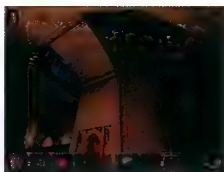
Szelektrénnyel ölelés varázslattal a tanszolyodon nagy a kísértés, hogy széleskörű öket, mint egy markk cukorkát. Ne ledd! Használd őket körültekintően!

mindent, ami megmozdul, és a „keresi meg az aranykúcsót és nyisd ki vele az aranyjeles ajtót” szindróma helyett a Wheel of Time feladatainak teljesítéséhez sokkal átgondoltabban kell felhasználnunk erőinket. Bizonyos varázslatokat – például a Find Targetet (Célkeresés) és a Swap Placest (Helycsere) – egy-szerre használhatunk, hogy átjussunk a lezárt ajtókon, a roppant szórakoztató Whirlwind (Forgószél) ter'angrealai a levegőbe emelhetjük a szerencsétlen áldozatokat, mielőtt az aliatuk számos mélysége hajtánának őket, számos alkalommal azonban csak egyetlen reményünk marad az előrejutásra, [a legkellemesebb az első személyű lövöldözősök nyújtotta összes lehetőség közül] – az, ha módszeresen leromboljuk az adott helyszínt.

Rock and roll

Nem. Az igazi probléma a harci rendszerrel az – és emiatt nem fog standardárá, mindenki által utánzó klasszikussá válni –, hogy túl nehéz kiválasztani a célnak legjobban megfelelő ter'angrealit a csata hevében. A legtöbb lény, akivel találkozunk [az orkszerű trollokktól kezdve a titokzatos felhőkig, melyek követnek, akárhová megyünk] gyorsabb, vagy legalább olyan gyors, mint hősünk, ami azt jelenti, hogy ha kitör a balhé, azzal a varázslattal kell kezdenünk valamit, amellyel éppen ki van jelölve. Szomorú tény, de ha csak nem te vagy David Copperfield személyesen, kikerülhetetlenül tért is marad.

Miközben tehát a Legend sok újdonságot rakott az Unreal csontvázára, valahol út közben úgy döntöttek, hogy kihagyják a kűszas opciót, mely korunk összes komolyabb tekinthető shooterében megvan. Kukacosko-



Eredeti megközelítésével multiplayer ügyben, és a változatos fejkészlettel, a Wheel of Time jó néhány kreatív-pontot visz haza.

dásnak tűnhet (végül is elvéve dicsőírnék meg egy játékot azért, mert lehet benne küszni), de igazából akkor látszik, mekkora előrelépés volt ez, amikor kihagyják a készítőket.

Mivel nem préselhetjük be magunkat rá-nézésre megfelelő méretű helyekre, gyakran menekülés közben derül ki (például egy hordányi rabszolgavadász előtt), hogy a kiválasztott útvonalat egy olyan nyílás torlaszolja el, ami szinte síva követeli, hogy átkussunk rajta. Időesítő és megbocsáthatatlan dolog, főleg mivel a kűszas már az Unreal repertoárjában is szerepel.

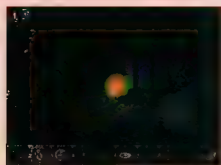
Hogy valami kellemessel fejazzuk be, ki-jelenthetjük, hogy a Wheel of Time üdítő eredetiséggel közelíti meg a multiplayer üzemmód problémáit. A deathmatch is szép, meg jó, meg minden ilyesmi, de a The Citadel újszerűségével minden bizonnyal meg fog változtatni számos előző játék multiplayeres opcióinak kialakítását. Minden játékosnak van egy kastélya, amiben csapdákat helyezhet el (sima és karokkál megöltött vermetől kezdve figyelmeztető gombokon állt harcias kényegik), hogy megvédje szent pещétjét. Miután kiraktuk a csapdákat, irány az ellenfél felé, vagy a cél kikerül-ni az általa gondosan elhelyezett vedőszere-zeteket, és ellögni az ő büvös erejével. Az egész nagyon Spy vs Spy jellegű, és minden-képpen megérdemelné egy külön játékot.

A játék további részei egy hullámvásútra emlékeztetnek, rövid, vidító hullámhegységekkel és hosszadalmas, dőglanlomban tocsogó hullámvölgyekkel. Persze szórakoztató a do-log, de a Wheel of Time-ban minden egyes szórakozással töltött percért keményen meg kell dolgozni. **MF**

Mágiahálál?



A Forgószél varázslat jól példázza a Wheel of Time egyéni megközelítést fegyvergyűben. A játékok több bűvölgéhez hasonlóan ezzel is az eddigiektől eltérő felgömbös közelítetünk a problémához, és ahelyett, hogy minden egyes helyzetben szétlőnénk a jelenlévőket, esetenként például felemelhetjük az ellenfeleket, mielőtt végleg a földhöz csapnánk őket.



Ha túl sok trollot van a közelünkben (és legyünk őszinték, ez néha mindenekelőtt megint), a legjobb, ha eleresztünk egy célvetítős Ronias varázst. Válasszuk ki a célpontot, mondjuk ki a varázsigét és figyeljük élvezettel, ahogy végigkergeti az ellenséget a körökben. Aztán arra ügyeljünk, hogy nem nyúlik-e el vagy nem térnek-e vissza az átkot, mert ha igen, kellemetlen meglepetésben lesz résznök.

Pro Pinball: Fantastic Journey

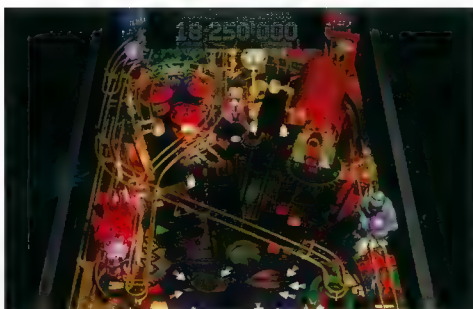
Kvapping, flip, flip, flip, ding, ding, klakk, kvapping, és kezdődik előlről. Hopp, ekkorát talán nem kellett volna lökni rajta.

A FLIPPERJÁTÉKOK ELÉG KÜLÖNÖS KASZTOLT alkotnak. Itt vannak, mióta csak a PC-ken futtatni lehet őket, de úgy tűnik vagy senki nem veszi észre, vagy senki nem vállalja be, hogy játszik velük. Hogy akkor érdemes-e? Lássuk, tudunk-e segíteni ebben.

Mellette: Az ember játszat velük 1) amikor csak akar anélkül, hogy az összes apróját bele kellene szórnia abba a falánk kis nyílásba; 2) otthon is anélkül, hogy a szoba felébe egy hatalmas fémmiskulanciát gyömösölné be. 3) Ha ráununk az egyik pályára, minden további

nélkül átválthatunk egy másikra. Sajnos ezek a pirospontok a Pro Pinball: Fantastic Journey esetében átalakulnak ronda nagy fekete pontokká. Először is kb. 250 menetet játszhatunk az igazi flipperreken, mire a program árának megfelelő mennyiségű aprót elvesztünk, és ez nem kevés. 2) Sokkal többen szeretnék összebarátkozni velünk, ha egy igazi flipper tartanánk a lakásban. 3) A Pro Pinball-ban nem lehet táblát váltani. Összesen egy daraballal kell beérniük.

Ennek ellenére egy majdnem Biblia méretű leírást kapunk a játékhöz. Az ide-



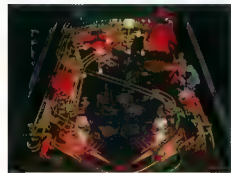
Ennyi, kattogj a karokkal, amíg gigantikus méretűre nem nő a jackpot.

gészítő dot-mátrix kijelző szinte minden beállítással hosszú órákig szöszmötölhetünk. Mintha egy igazi flipperbuzeráló műhelyt irányítanánk, vagy valami ilyesmi.

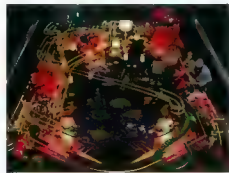
Van benne néhány nagyszerű zene, de ezeket furcsa módon kizárólag a menükhöz társították. A játék alatt szóló „muzsika” borzalmasan silány tákolmány, amit az ember inkább azonnal kikapcsol. Lehet, hogy halálosan pontos, így tehát

csillagos ötös a boszorkányos szimulációért, de véleményünk szerint 10 000 Ftot elerni egy darab tábláért, kifejezetten felháborító és abszolút nem éri meg.

Ha a flipperszimuláció netovábbjára vagy sz és felkészültél arra, hogy egy táblával kell beérned, akkor eljött a te idődd. Mástkülönbön inkább látogass el az igazi flipperre otthonába. **KCF**



Ez a pálya. Váltakozni már nem fog.



Látod, mi megmondott, hogy nem változik.

RC Racing

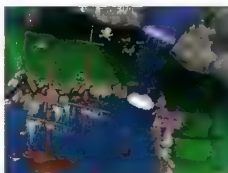
Mondd ki hangosan a címét. Eressz meg egy kacajt. Menj tovább.

A Z RC A CIMEN A TÁVIRÁNYÍTOTT (Remote Controlled) rövidítése. Akkor miért nem Távirányított Autóverseny (Remote-Controlled Racing) a program címe? Pokolian jó kérdés. Inkább hagyjuk... Ez egyike azoknak a játékoknak, melyeket a Sierra mostanság a Family Fun Software cím alatt ad ki, feltehetően azért, mert nincs bennük erőszak, szex, drogok vagy káromkodás (boos Kingspin, ide nem férsz be), ehelyett viszont mindenki számára teljes szórakozást nyújtanak, a totyogóktól

kezdve a nagymakkal bezárólag. Vagy valami ilyesféle sületessen. Akármilyen a helyzet, az RC Racing tökéletesen beillik ebbe a kategóriába.

Az egész valójában nem több, mint a Micro Machines és az ahhoz készült megszámlálhatatlan folytatás egyik klónja, de ettől még nem kell örök időkre eláztok. Van benne néhány finom különbség és pár abszolút szuper grafikai megoldás.

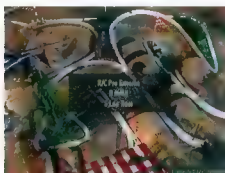
Nagy felbontásban futtatva az RC Racing rendkívül kellemes látványt nyújt.



A vízben borzalmas áramutés vár a kocsiakra – ezt talán inkább kerüld el.

Az utak a végtelenségig részletezettek, mindenféle odailó bigyóval, amikbe bele lehet száguldan, fel lehet huppanni rájuk, vagy éppen felfajlani az embert – mindegyik borzovaelően kivitelezett és animált. A játékmenetnek tekintve elég szokványos a dolog – három számítógép irányította ellenfél, egyszerű futam vagy bajnokság, plusz egy gyengén kivitelezett tuningolóműhely. A végeredmény mégis pozitív, elég csavarral és meglepetéssel szolgálva minden pályán ahhoz, hogy az ember végigjártassa őket.

A Micro Machines-ben egy icike-picike autót alakítottunk, így aztán rengetegféle pályát jöhetett szóba – konyhai mosogató,



Valóban inkább a Nagy Betörésemnek kellett volna nevezni, már csak a pálya beosztás szerencsés emlékeztető alakja miatt is.

billiárdasztalok, fürdőszobák stb. – az RC Racing-ben viszont egy távirányított kocsi navigálunk, ami a játék színelhét szükségzerűen behatárolja, és nagyobb terekbe helyezi azt. Találunk néhány nagyvonalú ötletet – egy minigolf-pályát, egy szerelőműhelyt, egy hátsókereket –, de egyik sem szípközönséget érdekel, sőt, némelyik határozatlan lerágott csont.

Kellemes régi játék ez, de semmiképpen sem fog összezavarni tőle a család, hogy a PC előtt álmodjodjanak, ahogy azt a Sierra elhitetni szeretné. Pár óráig elszórakoztathatja az embert, de akkor ideje lesz nézni a helyi piadobba és utánajárni az elvesztegetett üzemanyagot. **KCF**



Ezen a sarkon nem árulnak hamburgert. Pedig mi mindent megpróbáltunk.

RC Racing 7 950 Ft	Pro és kontra	Vélemény
Sierra www.sierra-online.com Ha csak: 499: P90, 16Mb, Win95 Ha legyen: P166, 32Mb	✓ Nagyszerű grafika ✓ Nagyon gyors ✓ Vicces jellegűek ✗ Unalomig ismert pályák ✗ Micro Machines-klón	69%

Shanghai: Second Dynasty

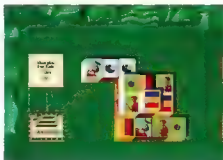
Mi köze van a régi kínai városnak egy mai PC-játékhoz? Ne légy türelmetlen, mindjárt megtudod.

A RÉGI KÍNÁBAN JÁTSZÓTIK AZOKAT a dominójátékokat (Shanghai, Mahjong), amelyet csak kevés ember volt képes megérteni. Nem így manapság, mert a Shanghai: Second Dynasty részletes játékszabályainak segítségével pofonegyszerűen felfogod, miről is szól a játék. A gyerekeknek való szintek is arra csábítanak, hogy viszonylag könnyen

nyúszzerrel megértésd ezt a régi, gondolkodtató játékot. Meglátod, még szórakoztatni is fog.

Alapvetően mindössze annyit kell tenned, hogy a lapokat (a régiek cseréppel tették ugyanezt) párosítsd egy különleges keleti alakzatban. Ez nevelésesen egyszerűnek tűnik, de a lapoknak szabadon kell állniuk, ami azt jelenti, hogy semmi sem lehet körülöttük. A játéknak akkor van vége, ha már mindent összepárosítottál a táblán, vagy pedig már mozdulni sem bírsz.

Meglepő, de annyira lebilincselő, mint amennyire egyszerű. A Shanghai nyolc, és a Mahjong két különböző szintjének köszönhetően mind az alkalmi játékosok, mind pedig a kezdők, akármennyire óvatossak is, hosszú időre a rabjaivá válhatnak. Szerkesztőségünk egy fiatal tagja hazavitte kipróbálni a játékot „csak úgy”. Nem láttuk három



A „kölyökszinten” gyorsan és könnyen megtanulható, hogyan kell játszani. Ez elég hasznos.



Különleges lapokkal is játszhat, mint ez a csicsás focikészlet. Örjítő cucc.



Olyan nehézségi szintet választhatsz magadnak, amilyen csak akarsz – ezért is nagyszerű a Shanghai.

Shanghai: The Second Dynasty

Activision (1) 223-2770
www.activision.com

Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win95
Ha tényleg: P200

Pre és kontra **Válassz**

- ✓ Könnyű megérteni
- ✓ Sokféle játéktípus
- ✗ Nem mindenkinek kedvez

79%

Scrabble

Tehát, „P”.
Te jössz, Józsi...

MINDIG IS SZERETÉL VOLNA SCRABBLE-T játszani, de nem találtál hozzá társakat? Most jött el a te idődd. Együttél vége a magyarakodásnak, hogy a beírt szó elfogadható vagy sem, hiszen a beépített szótár ítélete megfelelőbb, mint a tiéd. Hurra!

A játékra való kívánság alkalmával biztosíthatod a barátaidat arról, hogy soha többé nem lesz szükséged papírra, tollra és valódi Scrabble-táblára a játékhöz. Nos, talán. Mint magad is tapasztalhatod, ez a klasszikus játék klinikai sterilitású, vitáktól mentes változata. A társasjátékból pont a lényege hiányzik – a társaság. Ugye emlékszel,

amikor karácsonykor a duruzsoló kályha előtt játszottátok az eredetit – ez az, amit semmi sem tud pótolni.

Persze, ha te a régi jó betűkírákós játék antiszociális változatára esküszöl, az más. De ha véletlenül még megtalálod az ágyad alatt az eredeti táblát és a betűket, érdemes vállalni az igazi játékkal járó fáradtságot. **PCF**

Scrabble

Mattel Media
www.mattelscrabble.com

Ha csak úgy: P90, 8Mb, Win95
Ha tényleg: P166, 16Mb

Pre és kontra **Válassz**

- ✓ Ez egy Scrabble
- ✓ Négy nehézségi szint
- ✗ Nem jobb, mint az eredeti

74%



Válassz egy betűt. Akármelyiket. Csak ne a „Z”-t, vagy a „Q”-t, mert olyan szó nincs, hogy „ZOFQ”. Világos? A számítógép ugyanis több négybetűs szót tud, mint mi. Még a legkönnyebb szinten is.



Hype: The Time Quest

Mintha csak Playmobil játékgúrád kelne életre varázsló-tésre. Vagy annyira cseles, hogy az már rémisztő, vagy annyira rémisztő, hogy az már csak valami csel lehet.

EMLÉKSZEL MÉG A PLAYMOBILRA? Használt a Lego emberkéhez, de nagyobb, ötletesebb és – szentség-tő-rés ílyet állítani? – jobb nála. Nos, ez a játék a Playmobil jóváhagyásával készült. Egy kis fickóval játszol, akit Hype-nak hívnak, és akinek egy csodálatosan megrajzolt 3D-s világban kell kalandoznia. Ahogy bizonyára kitaláltad, a Hype-ot nem egy átlagos Quake-fejű harcosnak szánták, hanem gyerekeknek, akik – nézzünk szembe a tényekkel – a legke-ményebb játékosok. A szokásos szellemi

étáplálék egy nyolcéves srácnak általában valami szörnyű 2D-s zagyalék, ami ráadásul még okítani is próbál. De a nyolcéves srácok nem akarnak a nap 24 órájában tanulni – szórakozni és játszani is szeretnének. Most tehát fel is nyéríthetnek, hogy „Hurra!”, mert ez a prógi csak és kizárólag szórakoztat.

A fejlesztő törekvése arra irányult, hogy minden a legkönnyebben hozzáférhető legyen a fiatal játékosok számára. Felsorolni is nehéz lenne, annyi leleményes ötletet rejt a mese, elég le-



Hype, a bátor hős. A fenébe is, nem túlságosan agyafúrt?

gyen számotokra, hogy nincs gyerek, akit bármiért is frusztrálna a játék. A szülők pedig talán érdekli, hogy teljesen tiszta brit kiejtést hall végig a lurkó, nem zavarják meg a fejét holmi tengerentúli affektálások. Egy jól meg-

írt és elképesztő grafikaival ábrázolt játékról van szó, ami nem lekezelő stílusú, nem untatja a gyereket, és képessé teszi arra, hogy egyedül játsszon a számítógéppel. **PCF**



Hype-nak mindig averziója támad a fákkal kapcsolatban...



... poénból viszont piros háztetőkre ugrol.

Start-Up

Egy egész napos, nehéz irodai munka után miért is ne ünnél le egy nehéz irodai munkához? Bediliztél, haver?

GONDOLD-É MÁR VALAHÁ MAGADBAN, hogy, ami azt illeti, szerintem nem elég stresszes a munkám, bárcsak lehetőségem lenne a szabaddímet is mindazokkal a bosszúságokkal és gondokkal tölteni, mint amivel az irodában foglalatloskodik? Kizárt dolog. Mint

ahogy más épeszü ember sem tenne ilyet – kivéve a francia játéktervezőket.

Tévedsz, ha azt hiszed, hogy ez egy franciák elleni kirohanás – egyáltalán nem az –, de a PC-s játékaik egyszerűen borzasztóak. Még legjobb játékaik – mint pl. a Little Big Adventure – is rö-

vid idő alatt az örületbe kergetik az embert. Ez alkalommal azonban még önmagukat is felülmúlták.

A Start-Up – várd csak ki a végét – egy „high-tech ipari szimuláció”. Valójában a fejlesztő Monte Cristo az üzleti világot valóságghűen utánozó játékok készítésére hivatott. És ez a játék pontosan ilyen. Nézd meg a képeket, ha maradt valami kétséged. A következő szimulációkat láthatod: irodák és munkatársak, diagramok és táblázatok, havi összesítések és termékfejlesztés, kutatók és e-mail, és így tovább, és így tovább. Miért? Miért mélyedne el valaki ebben az atmoszférában, ha nem muszáj?!

A játék célja felépíteni egy tartós, élenjáró high-tech alapuló üzleti vállalkozást, és ha ez még nem elég, kidolgozni hozzá egy holtbiztos marketing stratégiát. Ennek vezérére nemcsak egy ember, a versenytársak tönkretétele. A cég érdekében lassan kihull a hajad, a ruhád ujjá kikopik, egy idő után kiégés és meghalasz – száználmas figura válik belőled.

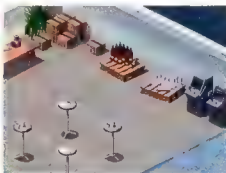
Ha tényleg túlórára szeretnéd pazarolni az idődet, amiből ügyis olyan kevés van ezen a földön, akkor a Start-Up a te játékd. Mindenesetre mi figyelmeztettünk. **PCF**



Itt láthatjuk a Francia Klón Központ előcsarnokát.



Az iroda, ahonnan kapitalista birodalmakat irányíthatod. Ugye, milyen meghiúsító?



A büfében nincsenek játékautomaták? Mert inkább azokkal játszának.

Hype: The Time Quest	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Ubisoft www.ubisoft.com Részek: P200, 32MB, 3D gyorsító, Win95 Idő: P233, 64MB 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Hihetetlenül ötletes grafika ✓ Kifejezetten gyerekeknek való ✓ Egyszerű cselkezményvezetés ✓ Playmobil – de élőben! X A Zelda-ból kopítottak 	86%
Start-Up	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Monte Cristo www.montecristo-multi.com Részek: P120, 24MB, Win95 Idő: P200, 32MB 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Játékos zene X Szörnyű grafika X Lehetetlen képméret X Korlátozott termékek X Nevetséges koncepció 	35%

Tarzan Action Game

Lehet, hogy a film nem volt a legjobb, de a Disney klasszikus dzsungelmesejének PC-s verziója már annál inkább.

EGY MEGMÁRÁZÁSHATATLAN, DE MEGHATÁROZÓ TREND ÜTÖTTE FEL A FEJÉT. A Disney elhatározta, hogy Aladdin című filmjét átírja PC-re. Kaptunk egy platform játékot. A Disney felújítja a Dzsungel

Könyve című filmet és kiad egy számítógépes verziót is ezzel időben. Kaptunk egy platform játékot. Néhány éve még Mickey Egert is láthattuk ugrándozni egy platform típusú játékban. Tehát nem kell



Egyike a sok alpanyának: itt Tarzannak mindig egy lépéssel a fejvesztett menekülés előtt kell maradnia, miközben erdősomagokat gyűjt, és nehéz akadályokat kerülget.

Forestia

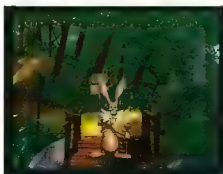
A gyerekek ebben az oktató jellegű animált kalandban visszatérhetnek a természethez, egy virtuális erdőn keresztül vezetett sétával.

A NEVELÉSI CÉLZATÚ SZOFTVER TITKA NEM abban rejlik, hogy megtömjünk egy CD-t információval, hanem hogy úgy tegyük rá, hogy a fiatalok élvezzék azok felfedezését. És itt magaslak ki a Forestia, egy majdnem Myst-jellegű utazást megalkotva, egy elvarázsolt erdőn keresztül, és még sok-sok mindent nyújtva.

Bár a csak nézőpontokra és mindenre való rákattinthatóságra hagyatkozva nem a legerdekesebb az utazás prezentálása, de a Forestia igen keményen fáradók, hogy minden helyszín érdekes legyen. Minden területen egy beszélő állatszereplő, aki mindig elcsábítja a fiatal játékos valamit

melékjatekra vagy másra. Összesen kilenc van belőlük, a ki Nektar a végén típusú társasjátékoktól az állatok felismerő kvízekig. Mindegyik szórakoztató, aranyos a megjelenítés, tele van párbeszéddel, amiket a kis állatokkal lehet folytatni, világos ismeretanyaggal és elgondolkodtató kihívásokkal.

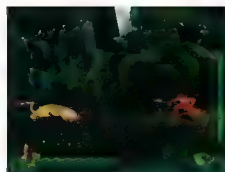
Persze megkérdőjeleznénk, hogy miért nem eredeti szereplőket használtak a gyerekek játékbeli vezetőinek. Még a hét és tizenkét év közöttiek is – akiknek a Forestia készült – szórakoztatónak találánának egy Warner Brothers vagy Disney figurát, mint ezeket a házi nevelési párákat. És amíg a felhozatal nagyon jó, addig a korlátozott



Antropomorf szereplőkben és oktató melékjatekokban bővelkedik a Forestia.



Az útnapló minden a játékban szereplő állatokról és növényekről tartalmaz információt.

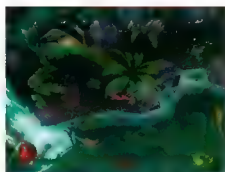


Emberkölyökből a dzsungel ura – Tarzan egyik első feladata elűldözni Sabort.

agyebeésnek lennünk ahhoz, hogy kitáljuk, vajon milyen típusú játékban ölt alakot Tarzan.

De az már vitatható, hogy Tarzan sokkal jobban illik ebbe a műfajba, mint bármilyen más. Tulajdonképpen ez egy hős, aki fut, ugrál, indán leng, és össze-vissza szökdel a dzsungelben. Eppen ezért, elég jó érzék kell ezen emberszabású fickó ilyesfajta keretek közé szorításához.

Ami azt illeti, ha a legtöbb cselekvés csak kétirányú mozgást igényel, a nézőpont akkor is meglehetősen korlátozott; nagylás és kicsinyítés, panoráma-felvétel az ösvényekről, ahogy be- és kikanyarognak a képernyőn, és általában kérédekve a ténnyel, hogy a dzsungel és minden

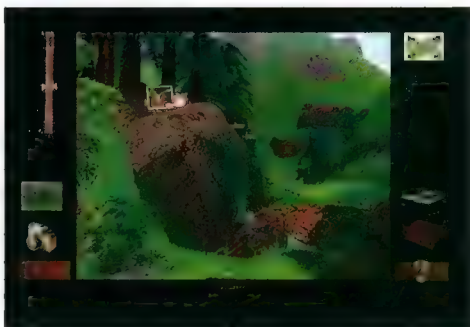


Tarzan elhagyja a platformokat egy kis krokodil-elkerülődsiért.

lakója 3D-ben lett megalkotva. Rendek körülmények között ez enyhén szögletes képi megjelenítést és nehézkes irányítást jelentene, de a látvány itt elképesztő. A dzsungel összes lakója csodálatosan animált, először Tarzan irányítása tisztá élvezet, az az automatikus peremkepasnak és más ügyes megoldásoknak.

A képi megjelenítés ellenére, nem bezsérve a jól sikerült alpanyokról, Tarzan végül is ugyanolyan leszabályozott, mint a régi platform játékok. De a megcélzott fiatal korosztálynak nem kell bajlódnia homli régi játékokkal, különösen azért, mert fényesebb és újabb a kivétel, mint valaha. **PF**

Tarzan Action Game		Pro és kontra	Vélemény
9 950 Ft			
<ul style="list-style-type: none"> Disney (1) 461 5733 www.disneyinteractive.com 		<ul style="list-style-type: none"> Nagyon modern megjelenítés Klasszikus platform játék Pompás képi élmény Kétirányú mozgás Kissé korlátozott 	80%
Ha csak: P166, 24Mb, 4x CD-ROM Ha legyen: P200, 32Mb, 3D gyorsító			



A gyerekek fényképeket készíthetnek és növényeket gyűjthetnek, hogy eltárolják az útnaplóban.

szinhasználat és a néhol minimális animáció kiabrándító

Noha nem ez a legnagyobb és legmerészebb alkotás a környéken, megkérdőjelezhetetlenül jó munkát végzett azzal, hogy egy látszólag egyszerű feladatot egy egész tanulmányi centrummá változtatott. Különösen szórakozta-

tó, hogy az erdőben látott állatokról és növényekről virtuális fényképet lehet készíteni, azzal kiegészítve, hogy ezeket a képeket be lehet rakni egy útnaplóba. A programnak olyan része is, ahol további erővel kapcsolatos tények tálláthatók. Visszatérni a természethez ritkan ennyire interaktív feladat. **PF**

Forestia		Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Wavehill www.wavehill.com 		<ul style="list-style-type: none"> Nagyszerű melékjatekok Interaktív napló Virtuális fényképek Kiabrándító animáció Ismeretlen szereplők 	78%
Ha csak: P90, 16Mb Ha legyen: P133, 24Mb			

Faust

Egy lepusztult vidámparkban felfedező utat tenni egyenlő lenne a lélekbúvárkodással? Csak fizess be a Fekete Gyönyörök Partjára.

SZENTSÉGES HABAKUKK, MÁR MEGINT! A Francia Cryo Interactive évek óta habosítja a legrégebbi játékokat, aztán a fejlesztő büszkén felkiált: „Az amfiteátrum tele van tigrisekkel!” – s neked máris az az érzés támad, hogy a dolgok mit sem változtak. Ezúttal a játékok az emberi psziché (divatos, mi?) fürkész, megéled úgy, hogy miközben a természetben kalandozol a csapdák között, rendszertelenül felbukkanó videóbejársások vidámitanok...

Te vagy Faust. Marcellus Faust, egy öreg, szakállas főzser a Mississippi vidékéről, a használaton kívüli vidámpark magányos gondnoka, a menny és a pokol kapujában – ismered a dörgést (remélhetőleg). A nyájas hangú démon, Mephisto a vezető, a csábító, és ami elkerülhetetlen: a végzeted is. Nem igazán barátságos a sztori, de minden, ami



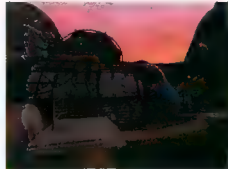
Mephistopheles. Fura szélesszájú fazon, aki béna majom módjára mozog.

a játékban történik, már ismerős számmodra. Minden, az ál-3D-s környezetből, amely tele van szörvö a katintható témakörökkel, egészen az egyszerű rejtvényekig.

Eredetileg nem is a teljes változatot hozták forgalomba. A hét témakör mindegyikének végigjátszásához néhány órára van szükség. Ez önmagában még nem is lenne olyan nagy baj, ha nem lenne minden olyan végtelenül álmósított! Bárcsak ne éreznéd úgy, hogy egy óra játék után ki kell kapcsolnod a PC-det! (És nem az izgalom miatt!) Ha belátna volna a Cryo, hogy milyen határtalanul unalmas ezeket a kionokat a végkimerülésig szípolozni, világunk sokkal szebb lenne. **PCF**



A tájképek ugyan jól vannak megrajzolva, de a 3D-hoz nem sok köze van. A Cryo itt sem remekelt.



A kamény szívetleneteket ki kellett vágni, hogy Angliában is eladható legyen a játék. Ezek a pajzsin franciák.

Faust 8 990 Ft	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ● Cryo Interactive ● (1) 461 5733 ● www.cryo-interactive.com Ha csak úgy: P200 MMX, 32Mb Ha tényleg: P11, 64Mb 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Jó jellembrázolás ✓ Gyilkosság és erőszakstelség ✓ Elavult megjelenítés ✗ Túl egyszerű rejtvények ✗ Dögumalmas 	47%



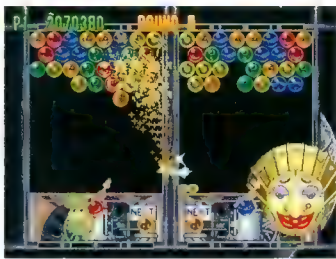
Szóval így kéne kinéznie egy francia vidámparknak? Hol van a vattacukorárús és a kiskölykök áradata, akik minden zsebpénzüket kiadják, csak hogy felülhessenek a szellemvasútra?

Bust-A-Move 4

Vége egy valami újat nyújtó játéknak. De elég ez a mai rohanó világban?

A Bust-A-Move előző változata és a Puzzle Bobble által kellett zavarodottságunk után most megnyugodtunk, hogy nem bennünk volt a hiba – a mostani játékkal minden rendben. Egész egyszerűen, a Bust-A-Move 4 a világ legjobb lifupukkasztató játéka.

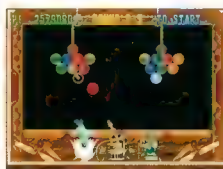
A szokásos zöldségekkel elteltetve, amiket egy ilyen típusú játékból sosem hagynak ki – különböző figurák be-töltése, eltérő játékváltozatok és nehézségi szintek választása, kétjátékos módot – van, néhány új csavar. Ezek emelik ki a hasonló játékok sorából. Először is vegyük mondjuk a néhány nehézségi szinten megjelenő csigát. Ennek az a lényege, hogy nem csak egyszerűen ki kell nyukkasztanod a képernyőn lévő összes



Látjátok azt a viggorgó alakot a jobb szélén? Képzéjétek, gágog, mint egy liba. Elég szörnyű, ugyanakkor roppant szórakoztató is.

buborékot, hanem eközben még a csigát is egyensúlyban kell tartanod. Egyetlen rossz mozdulat, és egész addigi munkád belevész a csatornába. Másik a szuper harcosok megjelenése. Kicsit nehéz megérteni, hogy pontosan mi is a lényege, de ha néhány lövéssel szerencséd van, akkor segítségre siet egy óriási harcos, aki leüti az ellenfeledet. És ez az egész olyan örült, rajzfilmszerű köntösben, amelyet szemmel láthatóan csak a japánok képesek alkotni.

Hagyd másnak a mutáns táncoló halat, amelyik ráadásul még kiabál, sőt énekel is. Táncolj a tingli-tangli zenére, és tetszed, hogy te is kedved azokat a színes biciklis szemüvegeket. Ő igen, és élvezd ezt az örült lifupukkasztást is. Mi élveztük. **PCF**



A csiga miatt nehéz eldönteni, hová is lög. Az egészet egyensúlyban kell tartanod.

Bust-A-Move 4	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ● Virgin ● www.vie.co.uk Ha csak úgy: P100, 32Mb, Win95 Ha tényleg: P233, 64Mb 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Új tulajdonságok ✓ Választható szintek ✓ Különböző játékosok ✗ Néhány avított megoldás ✗ Hasonlít az előzőhöz 	79%



Minden menet után megjelenik a játékosok pófázma. A nyertes boldog, a vesztes pedig sír. Te melyik szeretnél lenni?

Space Bastards Sudden Justice

A csúnya szavak nem leplezhetik a játék korlátait.

EGY SZÉPEN KIVEHETŐ VONAL HÚZÓDK a szolid, megbízható humor, és az ostoba képtelenség között, ahogy ezt a Space Bastards olyan jól bemutatja. A provokatív című, valamint a szökekről és a nőkről általában szóló viccekől következtetve, a fejlesztők a Víz-olvasó és a Jo Guesser-teremtő fickókat célozták meg ezzel a pimasz fráter-féle akciójátékkal. Már bocsánat, de ez nem sokat ér.

Az ostobaság alatt meghúzódik egy érdekes ötlet, egy platform játék, amelyben rámutatással és klikeléssel vehetjük rá szereplőket, hogy leljék

az ellenséget, akadályokat hárlon el, és kapcsolókat működtessen. És még az az ötlet is szórakoztató, hogy a szereplőket mozihősökről mintázták – Eastwood, Van Damme, Connery és Campbell (Ash az Evil Dead-ből). Azt mondják, érdekes játék, de inkább csak egy mindenki számára elérhető szoftver – mint a Lemmings, a varázslatos összetevők nélkül. És semmilyen mennyiségű VWC-humor nem képes elfedni ilyen hiányosságokat. **KCF**



Egy meztelen lány ketrecben – hát a perverzitásnak nincs határa? Nincs, az tuti.

Space Bastards Sudden Justice

Smoking Gun On Line
www.on-line.co.uk

Ha csak úgy: P90, 16Mb
Ha lényeg: P133, 24Mb

Pro és kontra

- ✓ Mulatságos hangok
- ✓ Idegesítő humor
- ✗ Kevés lényeg

Vélemény
30%

Casino Royale

Mint az egy kaptafára készült Bond filmek, ez is céltalan összevisszasága a megfáradt ötleteknek.

ASZÁMÍTÓGÉP VITT SZERENCSEJÁTÉKokat mindig vegyes érzellemmel fogadjuk, ami érthető, hiszen tét nélkül nem olyan izgalmasak. A kártyajátékok jónak ígérkeznek, amúgy is, egy CD telepakoja pókerrel, blackjackkel és még sok mással, a rulett- és nyerőgép-szimulátorok mellett csak jó lehet. Gondolod te.

Ami azt illeti, a Casino Royale-t két éve bocsátották ki Amerikában, és már akkor sem volt a legújabb. Az sem semmi, amikor felfedezed, hogy a rég elfelejtett Windows 3.1 alatt fut. De ez rögtön feledésbe merül, amint elolvassz a kibetűs szöveget. Tudod, csak az, hogy megvetted a CD-t, még nem

jelenti automatikusan, hogy minden játékkal tudsz is játszani. Szó mi szó, egyéni nyitólapon szabadon teherbe hozhatod a szoftvert, így egy idő után további fejlesztéseket kell eszközölnünk az eredeti szerző irányába. Ez bántó. Amik igazán zavaróak lehetnek, azok a programok maguk, egytől egyig rosszul sikerült ereklék. Na jó, a CD nem kerül sokba, de hasznosabban is el lehet költeni azt az összeget, ha olyan weboldalakra látogatunk, mint például a www.shareware.com, és letöltünk néhány újabb és jobb kaszinójátékot. A Casino Royale szó szerint leeggett.

KCF



Időutazás visszafelé, mielőtt még a gépek képesek lennének igen jó grafika is.

Casino Royale

Romtech
www.romtech.com

Ha csak úgy: 4Mb, Windows 3.1
Ha lényeg: Windows 95

Pro és kontra

- ✓ Telepelték CD
- ✗ Elég gyenge játékok
- ✗ A nagy része shareware

Vélemény
18%

Puzzle Bobble 2

A buborékpukkasztó rejtvény visszatért. Már megint.

EGY KICSIT FURCSA. NEM, INKÁRB bosszantó. Amikor először jelent meg ez a játék, az egész ország rejtvenytörtélt lázban égett. Bár akkor Bust-A-Move 2-nek hívták. Visszanéztük PC-s megjelenését és akkor 79%-ot adtunk rá, az alapján, hogy jó játék, de mindezt már láttuk az eredeti Puzzle Bobble kiadásban is (86%). Összevazartál? Remélem nem, mert csak most jön a java. Ugyanis a Puzzle Bobble 2 majdnem teljesen ugyanaz, mint a Bust-A-Move 2, beleértve az összes pályát, amit csak a játék magában foglal. Amennyiben nem ismered ezt a fejtrőrt – egyik fómaját sem –, akkor megnyugtatósl közeljűk, hogy nagyon egyszerű vele játszani. Három vagy annál több egyszínű buborékok

kell összegyűjteni, hogy szétpukkanjanak, és a pályá beferezéséhez az összes buborékok ki kell pukkasztani. Vagy ha valaki ellen játszol, akkor fel kell tölteni az ellenfél térletét buborékkal, hogy nyerhess. Egyszerű és ugyanakkor jó szórakozás. Másrészlről viszont, ha már valamelyik megvan, akkor élvezd azt, és ezt nyugodtan hagyd ki – már úgyis láttad.

Önmagában a Puzzle Bobble 2 egy élvezhető, egyszerű és szórakoztató játék – az egyik legjobb fejtrő mint közül. De óvakodj a különböző nevű hasonló típusú játékoktól. **KCF**



Gyűjtsd össze az azonos színű buborékokat, hogy kipukkanjanak, mielőtt lejár az idő.



A szereplők némelyike igen furá ábrázatú.



Amikor a buborékok elérik a képernyő alját, veszteséti.

Puzzle Bobble 2

Virgin Interactive
www.vic.co.uk

Ha csak úgy: P90, 12Mb, Win95
Ha lényeg: P166, 16Mb

Pro és kontra

- ✓ Egyszerű játszani
- ✗ Rabul elj
- ✗ Elég déja vu érzés

Vélemény
77%

Shadow Company: Left for Dead

Megint egy potenciálisan fantasztikus játék, amit megfúrtak az átkozott ellenséges ügynökök. Ez így nem tisztességes.

BARR! A SHADOW COMPANY egy űBARR! azoknak a játékoknak a sorában, amelyek annyira idegesítően rendelkeznek, hogy az ember majd szétroban a dühtől. Első pillantásra látszik, hogy nagyszerűen kellett volna sikerülnie, aminek meg is van minden hozzávalója – erőteljes engine, izgalmas alaptörténet, jó ötletek –, de elkiszorítva sokkal rosszabb lett a fogás, mint amit az alapanyagok ígértek. Mintha a készítő szándékosan törekedett volna a középserzésre: csak semmi strapa, kösz szépen, hagyjuk, milyen lehetett volna.

A háború kutyái

Mint a műfaj legjobb képviselője, a Shadow Company is két részből áll. Mielőtt kiemérelkedhetnénk a harcra, először meg kell terveznünk a küldetést és egy kisebb vagyont kell költenünk embereink felszerelésére. Szóköz szerint egy vastagra tömött dossziéban ügynök közli a vállalkozást. Ebbe lehet szemrevételezni képességeiket és kiválasztani



Sajnos a helyszínen legtöbbje eléggé életelen. Főleg miután mindenkit felöltünk.

a legalkalmasabbakat az adott munkára. Ha együtt van az ügyeletes ex-szelhámósok, akrobaták és idegenlenségű csapata, irány a sarki fegyverbolt, ahol maradék dollárjainkat AK-47-es géppisztolyokra, plasztikbombrákra és az elengedhetetlenül szükséges drótvágókra válthatjuk.

Itt kezdődnek a bajok. A választható karakterek listája igencsak rövid, a képességeik pedig eléggé zavarosak. Például egy katona jó lehet a beszívargásban (tehát az ellenség nem látja meg, csak ha már nagyon közel van), de ha alacsony a lopakodási indexe (mennyei halkan közeledik), hamarabb meghallják az avarban csörténi, mint egy teptalópú dinoszauruszt.

Eggy nagy marhaság, nem? Miért nem lehetett egyetlen tulajdonsággal jelezni meg egy harcos settenkedési képességet? Az ilyen túlbonyolítások miatt eléggé aprókulcs munkát igényel kiválasztani a csapattagokat és a fegyvereket (melyek túlságosan is hasonlítanak egymásra). Végre kezdődhet a játék.

A Shadow Company gyakorlatilag a közelmúltban PC-re megjelent szakszrendszerről merénylős programok keveréke. Főleg a Commandos-t, vegyítsd a Jagged Alliance 2-vel, adj hozzá egy csipetnyit a Hidden and Dangerous-ból és kész is. Sajnos azonban ez a „kókort” közelebbé sem ér az öreg csalatlaknak. Embereinket valós időben irányítjuk, de meglehetősen kiszolgáltatottan a zúros grafika miatt. A kamera össze-vissza mozog



A tervezési képernyőn megtekinthetjük a küldött célokat és kidolgozhatjuk a taktikát.



A fegyverraktár kiszolgáltatottan hever lábaink előtt. Hoppá, ki is a kézigrántó-szakértő? Ilyenkor érezi, mennyire kifízetődő a gondos tervezés.

ahelyett, hogy az aktuális karakterre fókuszálna. Ha az ember a jobb rálátás kedvéért elmozdul, az egységes nézőpont teljes hiánya miatt könnyen összekeveredhet és azon veheti észre magát, hogy percek óta lelkesen bámul valami teljesen mást, mint amit eredetileg akart.

A nemtörődömség következményei

A csapat mozgását gátolja a szakszvezérlő gyorsbillentyű hiánya, tehát folyton egységre kell kijelölni az egység tagjait. A katonáink figyelmük a municióból, nem vesződnének olyan ostobaságokkal, mint a fegyverváltás, csak ácsorgognak és várják, hogy valaki végre lementározzon őket. Amikor ez bekövetkezik, az ember perze visszacsapkolni hozzájuk, de a lövöldözés kellős közepén a nehezen kezelhető inventoryban kotorászni nem éppen fellelő érzés.

Grafikailag a Shadow Company elmarad a Commandos mögött a szereplő, a Hidden and Dangerous mögött pedig a helyszínek

megalkotásában. A szintek nagyok, de elég sivárak, amit csak a célpontok körüli elszórt növényzet csoportjai takarítanak. Nem vesztették az időt – természet azt, még fejlett taktikai gondolkodást is igénylő – trükkös küldetések kidolgozására. Eppen ellenkezőleg – a taktika főleg abból áll, hogy az ember az adott helyszín szélére állóalkodik és egyenként szedi le az ügyefogyott öröket, akik azért jönnek, hogy megfogják, mi is ez a nagy lövöldözés a környéken.

Igy azután a Shadow Company a változatosság és kreativitás teljes hiánya miatt gyorsan unalmassá válik, az ember pedig elcsúszkál a kifizetésért keresni – inkább előbb, mint utóbb: „Bocs, de ma nem érek rá játszani veled, meg kell etetnem a tarisznyákrakomat”. Vagy valami ilyesmi. Végso soron nincs semmi baj a Shadow Company-val azon kívül, hogy ötpercenként lábon lövi magát a megvalósítás hiányosságával. Az acím szerint: A holtaknak marad. Nomen est omen. PCF

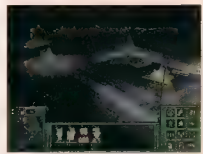


Nemelyik küldetésben kéreményesen hátracölve, saját tankunk vezetékesből elvezethetjük az eszményeket. A kurzoros irányítás miatt nem igazán valódi a vezetés élménye, de a szórakozás garantált.

A sztori

Atörténet egy – a nemzetközi politika zavaros vizeiben halászó zsoldosokból álló – csapat karterje körül forog, mely szaktudását mindenféle sötét kománnyok még sötétebb terveinek szolgálatába állítja.

A Shadow Company a terroristák paradicsoma. Egy szeszteségben megfűszert desperádókból álló szaksz parancsnokának perszopét alakítjuk, mely olyan tüzfűszerekben, mint pl. Angólia, olefinomikát robbantgat és marxista gerillákat gyilkolószik. Természetesen egyetlen éppes kománny sem vállalja a küldetését velünk, tehát egy közvetítőn keresztül kapunk egy szak pénzt, a továbbiakkban rajtuk áll, hogy minden szükséges eszközt felhasználva teljesítsük feladatunkat.



Árrnyjáték: a lopakodás és a zavarkeltés legalább olyan fontos, mint a nyers erő.

Shadow Company: Left for Dead 950 Ft

UBI Soft (1) 353 1888

the web: www.ubisoft.com

the cask: P233MMX, 32Mb, 3D gyorsító

the Vinylog: PII-266, 64Mb

Napló

Hidden & Dangerous

Commandos

Abominatio

Shadow Company: Left for Dead

Soldiers at War

82%

87%

76%

58%

Pro és kontra

- ✓ Újszerű megközelítés
- ✓ Kelelmesebb, mint a Commandos
- ✓ Reménytelenül érdekes
- ✗ Jellegzetes grafika és fegyverek
- ✗ Vészegény küldetések

Vélemény

64%

Nations: Fighter Command

A késpenge élességű grafikus motor és a nagyszerű repülőmodellek csodálatos repülőgép-szimulációt eredményeznek, de nem szükségszerűen csodálatos játékot.

A MODERN VADÁSZREPÜLŐKÖN REND-
geteg bizgentyű van, amellyel
szórakozhatsz, mégis ha a ve-
zetési jártasságról van szó, nem
versenyezhetnek a II. világhá-
borús repülősimulációkkal. Ha a repülés-
hez szükséges alapvető kezelőszervek és
minimális fegyverek rendelkezésre állnak,
akkor egy II. világháborús légitestben
a jobbik pilóta győz, és nem az, akinek fej-
lettebb a radar-, célzó- vagy rakétarend-
szere. A II. világháborús légitestek egy-
szerűségében van valami vonzó: nem kell
bemagolni egy 300 oldalas kézikönyvet és
több tucat billentyűparancsot csak ahhoz,
hogy a levegőbe emelkedj.

Bár az új jetszimulációk kizsájnálják
a modern PC-k minden lehetőségét, a II.
világháborús játékok mégis népszerűek
maradnak mind a tapasztalt virtuális pi-
lóták körében, akik ki akarják próbálni
képességeiket, mind az újonck számára.

A Nations: Fighter Command a leg-
újabb kísérlet arra, hogy egy II. világhá-
borús simulációt modernizáljon a leg-

frissebb technikákkal.

Tökéletes szemfényvesztés

Bár szinte az összes mai játék a grafikus
technológia kereteit feszegeti, mégis
egyedül a Nations grafikájára lehetne
az elbűvölő jelzőt használni. Az életszerű
térbeli felhőköt a robbanásig, ahogy
a gépfegyver hatására darabokra szakad
az ellenséges repülő – mindezen részle-
tek letelezetálatlótan realizáltak. Szin-
te egyedül a hajnali fényhatások érde-
mes játszani ezt a játékot. Maga a lát-
vány fölér a játékkal. A hasonló játékok
közül csak a Jane WWII Fighters-e köze-
lít meg valamenyre. Szükséged lesz
egy komolyabb PC-re AGP 3D kártyával,
hogy igazán meglásd, mit kínál a játék.
Feltehető, hogy már van ilyened, így-
hogy készülhet is az élményre.

Szerencsére, mindez a látványt
a legfejlettebb simulációs motor segíti.
A motort Craig Penrice, egy korábbi be-
repülő pilóta közreműködésével fejlesz-
tették ki, aki karnyeri során a játékok
szereplő legtöbb repülőgépet vezette.
Vagyis a Nations epokoján jól repül, mit
amilyen szép látványt nyújt. A játékban
szereplő tucatnál is több felkínált repülő-
gép minden porciájában pontosan kö-
veti az eredeti, így könnyű észrevenni
a különbségeket a repülés tulajdonsá-
gokban, mint pl. az emelkedés, az eres-
kedés stabilitása stb. Minden egyes repü-
lőgép esetén realiztikusan modellezi azt
a 12 különféle pontot a repülőgép tes-
tén, amelyek, ha találat ér őket, a való-
ságnak megfelelően 12-féleképpen esnek
szét, hála a kiváló grafikus engine-nek.

Harci fejlettség

Mind a csodálatos látvány, a repülés é-
lménye, a sérülések részletezése jogosan



A legtöbb bevetés kötelekben zajlik, a töb-
bi pilóta állandó üzeneteivel.



A hajnali és az esti bevetések fényeffektusai tényleg fantasztikusak – figyelj csak meg
a levegő narancsos izzását a gépen és a felhőket, ahogy a nap lassan lenyugszik.

emelhetné a Nations-t a II. világháborús
simulációk versenyében az élményben,
ha nem lenne egy aprócska bibi: maguk
a hadjáratok. Mindhárom hadjárat 15,
valójában össze nem függ bevetésből
áll. Bár majdnem mindegyik élvezetesen
játszható, izgalmas kaland, és a szituáci-
ók széles skáláját kínálja, végül mégis
csalódottak leszünk. Valójában a „hadjá-
rat” itt egy félrevezető kifejezés – valami
olyasmi, mint az „Ez-az-amit-II.-világhá-
borús-légitesteknek-hívok” – három kö-
tetben. Ha egyszer már mindezt végigjá-
szottad, nincs rá okod, hogy újrakezd.
Mivel a Nations motorja egy dinamikus,
a Rowan Software által a repülőgép-szi-

mulációban elsőként alkalmazott hadjá-
rat-típust használ, lehetővé teszi szá-
modra a döntést, hogy melyik bevetést
válaszd, és ezzel befolyásolható a hábo-
rú kimenetelét.

Minden hibája ellenére ez egy ragyo-
gó repülőgép-szimuláció. Sok lehetősé-
g kínálkozik mind a kezdőknek, akik a sok
túlkomplikált játék után valami egése-
rűbbre vágnak, mind a dörzsölt játéko-
soknak, akik élvezik próbára tenni képé-
seiket egy egy párharc alkalmával.
Sajnos azonban a játék nem nyújtja
mindazt, amire pedig kéne lenne. **MF**



A visszaverődések ma már kötelezőek, de
ritkán ilyen tökéletesek.

A sztori

Nos, ez a II. világháború, így
nyilván számtalan elképzelés
van, hogy mi folyhat itt. A Nations:
Fighter Command játékban
választhatod, hogy a Luftwaffe,
a RAF vagy az USAF pilótájaként
hasítsd az eget, és harcolj a sok va-
dászgép vagy bombázó egyikében
a három hadjárat során, amelyek
egy-egy nemzethez kötődnek.



Minden bevetésről kapsz egy rövid
összefoglalót.

Látvány vagy valóság?



✓ Még a mai 3D gyorsítók és a
nagytejesítményű PC-k ko-
rában is, a Nations: Fighter
Command kiemelkedik környezetéből
fantasztikus grafikájával – a repü-
lőgépek, a káprázatos felhők, az egy-
szerűen hihetetlen fényviszonyok,
valamint azok a lenyűgöző speciális
effektusok és robbanások...



✓ A sérülések modellezése az a má-
sik terület, ahol a Nations: Fighter
Command kitűnik a többiek ko-
zúl. Mindegyik repülőgépnek 12 különböző
pontja van, ahol, ha találat ér, a sérülés
valóságában következik be. Kigyuladhat
a motorod, tönkremehet a kormányzerke-
zet, sőt, ha végképp nincs szerencséd,
még egy teljes szárnyad is leszakadhat.

Nations: Fighter Command

GI Interactive (1) 223 2770
www.nations-game.com
Ha csak egy: P233, 32MB, Win 95/98, 3D gyorsító
Ha tökéletes: PII-300, 63MB, AGP 3D gyorsító

Napló

Fighter Squadron
European Air War
WWII Fighters
MS Combat Flight Sim
Nations: Fighter Command

Pro és kontra

✓ Pompás grafika
✓ Hű repülőgép modellek
✓ Sokféle repülőgép
✓ Egyszerű kezelhetőség
X Gyenge hadjárat-szervezés

Vélemény

80%

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

Turkáló

Nem igazán leltük örömmünket a hörcsögben, amelyet karácsonyra kaptunk a nénikénktől, ezért eladtuk, használják csak orvosi kutatások-ra, az árából meg vettünk néhány olcsó játékot.

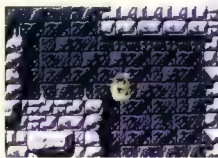
Magic Pockets

Crucial Entertainment

www.crucialelntertainment.com

A játék manó főhőse zseniális tolvaj lenne. Ravasz kis fickó! Az a típus, aki az utcákon cigarettázik, mintha semmi dolga sem lenne, és ha arra jön valaki, mindjárt lejmöl tőle cigarettát. De nem ezért válna be zsebtolvajnak, egyáltalán nem. Amért igazán varázslatos zseb: számtalan üveget tud elcsúfni és aztán észrevétlenül elszelni.

A zsebei valójában feneketlenek, és itt van a kutya clásva. Ugyanis elrejt a szájart a nadrágjában, és azoknak annyit: mind elvesztek. A játékszabály szerint ugrás be a zsebbe (sic!), keresd az elveszett cuccokat és így még négy életet nyerhetsz. Az ellen persze minden szintet förtelmesen bemocskol. De nyugi, mert a kiskölyök hamarosan egy sor jópofa fegyverrel



Figyeld csak ezt a pimasz fickót, ahogy a szűk helyen ugrál. Hát nem elragadó? Iesz felvértezve a nadrágzsebért folytatott harcban. Szórakoztató, de kicsit ódivatú ezekben a felgyorsult időkben. Ha egy kis könnyed gyerekjátékra van gusztusod, nyugodtan kipróbálhatod. Egyébként vannak külön játékok is a kínálatban.

PCFormat vélemény 64%



A hőember a zsebében tartja a kezét, mert a manó fenyegetően közeledik hozzá.

Ultimate Race Pro

Crucial Entertainment

www.crucialelntertainment.com



A mikor kezdtek divatba jönni a számítógépes játékok, elképedten bámultuk a sebességnek az Atari 2600 képernyőjén történő kifejezését, miközben a játszhatatlan Pole Position-nel próbáltunk játszani. Később jött a még jobb megjelenésű, de egyébként alig tovább fejlesztett Outrun. Ez a tendencia? Ugy tünik, hogy igen. A 3D kártya forradalmasította a játékokat, de a lényeg nem sokat változott. Lenyűgöző a látvány, de maga a játék körülményes. Az Ultimate Race Pro a számtalan példányban eladott Voodoo kár-

Kód San Franciscóban. Jó indok a memória csökkentésére.

tyának köszönheti létét. Micsi piacra került, a dolgok megvilágosodtak. Szó szerint, mivel a program egyik fő attrakciója a fénycsók csóvjának megjelenítése. A másik a képernyőn összezúfolt sokszögű látványa. Sajnos, ahogy mondtuk, piszkos rossz játszani, és a grafikai finomságok elenyészt a képernyőn.

PCFormat vélemény 58%

Master of Orion

Crucial Entertainment

www.crucialelntertainment.com



Tiéd lehet ez az idegenszerű kolónia, ha találás a felépítéséhez alkalmas bolygót.

Greyskull hatalma, segíts! Az Ember (He-Man) szövetség a Katonával (Man at Arms) és a Nővel (She-Ra), hogy visszatérve végleg legyőzze Skeletort. Vagy most mi is van? Kicsit összezavarodtunk, most a Master of Orion-ról vagy a Masters of the Universe-ről van szó? Semmi gond. Könnyű összekeverni őket. Mindkettő idegen fajok különleges válogatása, ha ez vigasztal.

Amiben a Master of Orion különbözik, hogy egy kicsivel többször kell használni az agytekervényeidet. He-man, amint a rosszfiúkat rendre kiüti (amitől a játék még jó is lehetne), magvas tanulságokat kiált utá-

tebb fájává válhat.

Ezután, de csak ezután elküldhetsz néhány idegent a szomszédos galaxisra. Persze csak akkor, ha megtalálod egyáltalán a szomszédos galaxist a játék képernyőjén. Csillagrendszerek, haldok, műholdak és meteorok szórakoztatnak, amelyek mindegyikére leszállhatsz, kuthatod, közelemből megnézheted, vagy akár fel is robbantathatod őket. Kétségtelen, hogy a játék pont annyira húzó, amennyire várható az előző epizódok alapján, de az élvezet nem tart soká.

PCFormat vélemény 79%

Civilization

© Crucial Entertainment

www.crucialentertainment.com



Miért kellene valakinek egy testvérek között is tiéves játék, amelynek olyan a grafikája, mintha az egész játékidő alatt dülne a homokvíhar? Elmondom. A Civilization lazán félresöpri a hangyaboly stratégiát, és a manapság oly divatos rövidtávú berendezkedést részesíti előnyben. Tégy egy várost lakható helyre a telepések számára, és máris eltölthet a hatalom bízsergető érzése.

Végül is a Civilization nem lenne rossz játék, de a finoman szólva is pocské megjelenítés valószínűtlen

Ha a játékok a borzokhoz hasonlóan nemesednek, ma egy vagyon érme. Így csak 2000 Ft-ot

teszi, hogy mély és összetett programmal lenne dolgunk. A játékok szerencsére nem romlanak meg, mint az ételek, ezért még most is éppúgy játszható, mint 10 évvel ezelőtt. Ha nem örízted meg a mervilemezed Játékmúzeum alkonyvitárában, most viszonylag olcsón helyrehozhatod ezt a mulasztásodat.

PCFormat vélemény 84%

Colonization

© Crucial Entertainment

www.crucialentertainment.com

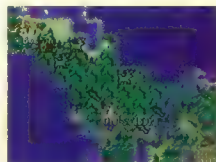
Nyilvánvaló, hogy a Civilization ihlette ezt a játékot, de a Colonization a történelem egy bizonyos korszakát veszi célba, mégpedig a XVI. századtól a XIX. századig terjedő időszakot, a felfedezések és az Újvilág gyarmatosításának korát. Ha ismered a Civilization-t, nagyjából tudod, hogy mire számíthatsz, bár ez nem jelenti azt, hogy hiányoznának az izgalmas, felfedezésre váró részek.

Ha leülts a játék elé, órákat tölthetsz el vele anélkül, hogy arra gondolnál, milyen régi darabban van dolgod. Fel sem tűnik, hogy csaknem tízéves kori matuzsálem a játszótársad, és ez akár elismerés is lehet. Korbában kell tartanod a talpnyaló-

kat – boc, a telepeidet – és ki kell osztanod a feladatokat: földművelés, szőrmekereskedelem, kézműipar, bányászat, sőt háborúskodás. A telepességy gyakorlatotzatás fejlesztésképeségeket, növeli az egész köréj életképeségét és ez elengedhetetlen a fennmaradáshoz.

A Civilization-hoz hasonlóan a Colonization is egy régés-régi játék. A játék epikus része kicsit szegényes, de ha a stratégiai akciók csak távolról érdekelnek, megéri leszurkolni érte azt a kis pénzt. Fénykorában igazi klasszis volt, ha telepítet a gepédre és leülts elé játszani, meglátod, hogy még ma is remek szórakozást nyújt.

PCFormat vélemény 82%



A grafika úgy néz ki, mint a kaka, de legalább nincsen neki szaga.



A Colonization öreg. Nagyon öreg. De a szareplők még mindig gyilkolják egymást.

Lemmings Paintball

© GT Replay

www.gtgames.com

Azok a zöld hajú, rángatózó fejű, tappancsos lemmingek minden PC-t elárasztottak a 90-es évek elején, de hol vannak ma már? Már nem is ismerjük azokat az egészről kirakható feladványokat, amikkel még nagyanyáink játszottak annak idején. Ezt eleveníti fel a Lemmings Paintball.

Míg az első Lemmings játékok oldalnézetben működtek, itt már izometrikus perspektívában figyelheted az eseményeket. A játékosok a lemmingeket tarka arénákban irányítják, összecsapnak más játékosokkal, leküzdik a beomló talajt, krátereket és festékekkel töltött bányákat. A játék tipikus zenéjére talán még emlékszel a korábbi változatokból.

Bár a grafika jó, az egész játék mégis csak közepesen szórakoztató-



A lemmingeknek nem is zöld a hajuk. Ezzel szemben egyik munkatársunknak narancssárga.

nak mondható. Nehéz túl lelkesnek lenni, mert mondjuk meg ösztintén, nincs benne túl sok élvezet. A rejtve nem túlságosan nehéz, ami nem mondható el a lemmingek mozgásáról. Mindenki más azonban nagyon, de nagyon hamar megújja a Lemmings Paintball-t. A Lemmingsek meghalnak, ugye? Remélek.

PCFormat vélemény 70%



Ha azt hiszed, hogy ez a kép az előző változatból származik, tévedsz.

Small Soldiers

© Crucial Entertainment

www.crucialentertainment.com



Megint egy mozi-adaptáció, ami szemérmetlenül a gyerekeket veszi célba. Akkor a Small Soldiers is egy vacak? Azért nem egészen. A valós idejű játék képernyőjén a kis katonákra kattintva küldheted őket harcolni az ellenséggel, vagy a filmben is szereplő feladatokkal bízhatod meg őket. A játék tartalmaz platform elemeket, sőt extra fegyverekre és eszközökre is szert tehetsz. A Small Soldiers azonban soha nem akart egy második Tiberian Sun lenni. A figurák csak 2-3 fele megjegyzést tudnak mondani, amikor rájuk kattintasz, de ez nem is annyira zavaró, különösen, ha arra gondolsz, hogy a játék gyerekeknek készült.

Ki gondolta volna: a gyerekeknek készült film alapján születtek a gyerekeknek készült játékok. Hogy ebből valami jó sült ki? Igen.

Ha vannak gyerekeid, akik látták és élvezték a filmet, a rá való vég nélküli utalásokban sem fognak csalódni. A Small Soldiers persze nem a komoly elméleti stratégiáknak való, de arra tökéletesen megfelel, hogy a gyerekek túl nyugodt legyen néhány óráig. Főleg, ha az árát egy bebiztosított órádiójával veted össze. A játék másik előnye: hogy külön tanfolyam elvégzése nélkül is gyorsan lehet vele játszani. Ebben a torokfájós időben nem is nagyon hallottunk senkit túl hangosan panaszkodni a programra. Különösen nem, ha csak 7 évesek, mivel ők valószínűleg úgy gondolják, hogy a Small Soldiers nem egyéb, mint egy jó kis flipper.

PCFormat vélemény 83%

Minden gyereknek szüksége van a felfedezés örömére...

EZT FEDEZD FEL!

Önfeledt szórakozás, izgalmas kérdések és egy-két meglepetés mindazoknak, akik csak most ismerkednek az állatvilág, környezetünk, a történelem illetve Földünk rejtelmeivel.



Játékos ismeretterjesztő program 6 - 14 éves gyerekek számára.

Csak
1.990,- Ft

Az ország összes **TESCO** áruházában!

Budapest, Fogarasi út - Budapest, Pólius Center - Debrecen - Eger - Kaposvár
Kecskemét - Miskolc - Nyíregyháza - Pécs - Szeged - Székesfehérvár

PCFormat

Tippek & Taktikák

Örök küzdelmünkben, hogy mindig a lehető legjobb tippeket szállítsuk, felkaptuk tippvadász bakancsunkat, összehúztuk a cipőfűzőt, és elsápadtunk. Térjünk át inkább a taktikákra, ugye?

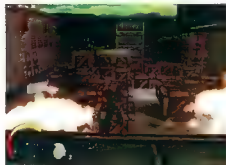
Urban Chaos

Édes
www.urbanchaos.com
ismertető: PCF 4 Vélemény: 97%

A LEGTÖBB JÁTÉKBAN SZÉPEN SORBAN követik egymást a pályák, egyenesen haladunk előre a történetben, így aztán nem lehet elkavarodni. Az Urban Chaos nem ilyen. Ezért aztán az egymást követő pályák leírása helyett inkább elmondjuk, mire lehet számítani, és szolgálunk néhány tippel is. A legfontosabb az, hogy a játék elkezdésekor levizsgáljunk fizikai állóképességből, vezetési tudásból és harcművészeti jártasságból, teljesítve a megfelelő gyakorlati pályákat, mert csak így láthatunk neki felkészülten a ránk váró feladatoknak.

RTA

Egy gazdától jármű tartja fel a forgalmat a Zarb Drive-on. Oda kell mennünk, és a taxit megörösz céljából az őrsre kell vinnünk. Egy rablóbanda is garázdálkodik a környéken, tehát menet közben az egyik gazembert is be kell gyűjteni.



D'arci megtámadódik, mikor a gonosz ládák nélkülálnak világalumni tervek megvalósításának.



Hatalmas robbanások, egy autó és néhány épület. Bruce Willis sajnos lemaradt a képről.



Hát, itt legalább nem a belvíz sétél be a rendőrsre, mint a kies Alföld bizonyos tájain.

The jump

A Keating sugárúton egy öngyilkosjelölt szerencsétlenkedik az egyik házaton. Találd ki, mi következik – nyert, le kell szedned. Csak szépen, óvatosan – a pofa eléggé idegbeteg. Ha elcsúszod, a saját rászáll a rendőrségre, te pedig már repülsz is.

Gun hunt

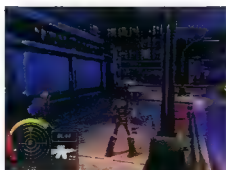
Egy informátor kiszűrt egy gyanús pasast, aki egy pistolyt dobott el az Eagle Building mögött. A dolog, úgy tűnik, kapcsolatban van egy nemrég elkövetett gyilkossággal, ezért nagyon fontos, hogy minél gyorsabban odaérkezz, felsejdi a cuccot, és visszatér az őrsre szakértői vizsgálatra. Ezenkívül a parkban találkoznod kell az említett informátorral.

Trouble in the park

Egy banda lóg a Bushy park környékén, valószínűleg némi rendbontás szándékával. Hajtsd oda, nyugtasd meg a lakókat, és távolítsd el a nyugtalanító elemeket.

Gate crasher

Néhány kemény gengszter az egymásnak



Csak óvatosan a baseballütő figurákkal – általában terra kőszínek, hogy szemből képen szüfifutókat célzásnak.



Ha a tűzijáték kezd kicsúszni az ellenőrzés alól, D'arci előkapja vízipisztolyát.

találkozót a Black Cat stadion mögött, tehát oda kell menned, és legalább egyet el kell csipned közülük. A többivel azt csinásd, ami csak jölesik – mi a szolid fejlődést javasoljuk.

Arms breaker

A Wildcats banda egy fegyverraktárt tart fenn a környéken. Villámgyorsan ki kell derítened, mi is történik valójában, mielőtt még Gordánsky, a pancser megelőzne.

Media trouble

Hát, Gordánsky mégis gyorsabb volt, beletűtötte az orrát a Wildcats ügyeibe, és most fogságban tartják. Avatkozz be és szabadítsd ki, közben pedig próbáld magaddal vinni az egyik bandatagot is. A Wildcats főnöke igazán különleges szákmány lehet.

Urban shake down

Miután bevittet a bandafőnököt, megtörik és kiadja a Wildcats terveit. Úgy tűnik, D'arci körzetét szeretnék megszerezni, ezért „hadsergük” hamarosan megpróbálja majd elfoglalni az utcákat. Nyomás melőzni és kezdődjön a csetepaté.

Auto destruct

Terroristák egy robbanóanyaggal megrakott autót helyeztek el Union Cityben, de közben a bandák ismét előzőlítették az utcákat. Vágj magadnak utat a helyszínre, szerezd meg az autót és hajtsd el vele anélkül, hogy felrobbanna. Elég ne-

héz lesz, főleg mert közben dől a banda-háború.

Grim gardens

Bryant őrmester az elmúlt hónapokban a belváros drogbaró után nyomozott, és a hírek szerint most az egész bagázs áttelepedett a Botanikus kertbe. Jelenleg is a környéken vannak, tehát irány oda szétrögni a dílekek hátsóját és megsemmisíteni a környéken elrejtett anyagot.

Semtex

Ideje járőrözni. Nézz körül az utcán és szűrd ki a szabálysértőket, de közben légy óvatos. A Wildcats komoly akcióra készül a déli területen, egy igazán nagy robbantásra. Menet közben találkoznod kell Deeksszel.

Cop killers

A Wildcats tagjai elfogtak két rendőrtisztet, és azzal fenyegetőznek, hogy ledövik őket, ha nem teszed pontosan azt, amit



Ha ügyet sem vetsz a zebrákra, D'arci róvó után el fogja gözölni egy teherautó.



Union City rendőrsége ragaszkodik a bűnözők átlón lövésének jól bevált és egyszerű kipróbált taktikájához.

mondanak. Bár elég nehéz lesz (nyugodtan elhíhetitek), be kell rontani, és sérteletlenül kizhozni Johnstont és Becket.

South side offensive

A déli kerületekben meredeken emelkedik a bűnözési ráta, ezért odaküldenek, hogy próbálj meg csinálni valamit. A területet elárastották a Wildcats tagjai, és a rendőrség tehetetlen az egyre nagyobb számú rabló és tolvaj ellen. Ugorj a dolgok sűrűjébe és döngöld a betonba a rosszkat.

Psycho park

Komoly gondok adódtak a Union parkban. A legutolsó csapás eléggé felbosszantotta a Wildcatst, és a bandatagok láthatólag a parkban szándékoznak levezetni a feszültséget. Csatlakozz a társasághoz és csapj oda nekik még néhányszor. Mindenképpen biztosítsd a környéket.

The fallen

Néhány fiatal lélek egy feldarabolt holttestet talált a város déli részén. Sajnos, senki sem látott semmit, és a környékiek sem hajlandók beszélni. Menj a helyszínre és szedj össze két bizonyítékot, hogy megindulhasson a büntetőeljárás, de fő az óvatosság – arrafelé a Wildcats

igen jól szervezett.

Stern revenge

A Wildcats ismét tűszokat szed, hogy leküsse Union City minden rendőri erejét. Valahogy a kezükbe kaparintották Stern, leölték és most fogásában tartják. Irány a helyszín – intézd el az összes arra tébláboló bandatagot.

Transmission terminated

Kiderül, hogy mi volt az a Gordansky által megszerzett információ, ami annyira feldegesztette a Wildcatst. Eszerint Mack Bane, az egyik polgármesterjelölt szoros kapcsolatban van a bandával – sőt, Gordansky szerint ő maga a bandavezér. Bane állítólag birtokában van egy szigorúan titkos, a tudattalanra ható technológiának, mely digitális jelekkel kombinálva használható. Úgy tűnik, az éjszaka folyamán a TV-műsorra akarák kapcsolni az eszközt, ezt pedig mindenáron meg kell akadályozni. Mindenek a tetejébe az acélgyárbán is tűszokat szedtek, így azokat is meg kell menteni. Hozd ki őket és iktasd ki a TV-állomást 30 percen belül.

Estate of emergency

Mack Bane és szolgálói menekülőben van-



Hát, nem egy kastély, de ügyis csak a bástyák számítanak.

nak, a bandavezér a hírek szerint városon kívüli birtokára vonult vissza, hogy onnan aztán ismeretlen helyre távozzon. Éve kell elfogndi és bekisérni az őrsre. Ja, a riasztórendszer mindenképpen kapcsol ki, mielőtt behatolsz.

Seek, sneak and seize

Bane villájában rengeteg winchestert foglaltak le, ám mindössze egy – erősen kódolt – fájl bizonyult igazán értékesnek. A megfigyelés fele megvan, de a másik fele a Gaemin kutatólaboratórium valamelyik számítógépében található. Látogass el a laborba, szerezd meg a fájlt, és térj vissza évc.

Target UC

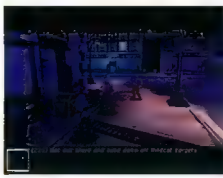
A dekódolt fájlból kiderül, hogy Bane és a Gaemin Research emberei egy titkos rakétaépítési programot pénzelték. Három fő gyártási hely van, és mindhárom ki kell iktatni. Vigyázz, mert a környékükön nyüzsgőnek a rosszfiúk, akik igazán nem adják olcsón a börtöket.

Headline hostage

Kitör a káosz. A kultuszívők megszállják a kerületet, a lakosság pedig elmenekül. Eközben a legutolsó rendőri a város más részeiben próbál rendet teremteni. Kitárljátok, mi történt ezek után? Talált, Gordanskyt ismét elfogják. Először is ki kell szabadítani, mert szükség van a nála lévő információkra. Próbálj meg időben odérni, mert ha nem, szó szerint el fogja veszíteni a fejét.

Late launch

Gordansky adatai alapján eljutunk a végső kilövőállomásra. De korán jöttünk.



Figyeld jól az elgazgályosod. Ha azt mondják, végezz a Wildcats tagjaival, akkor végezz velük.



Még a rendőroket sem érdeklik a parkolási tilos táblák. Mivé fajul így a világ?

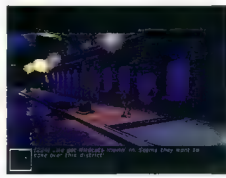
Olyan korán, hogy az építmény tulajdonképpen még nincs is teljesen befejezve. Azért a Wildcats tagjai közül sokan itt vannak már, most azonban nem kell rendőri módjára viselkedni – ess nekik és öl meg annyit, amennyit csak bírsz.

Insane assault

Úgy tűnik, Bane azt mondta követőinek, hogy ő egy ősi misztikus, és a fickók szó szerint megőrülnek érte. Erejét bizonyítandó hosszú és véres szertartásra készül a város alatt húzódó csatornarendszer mélyén. Union City nyugati részét robbanások rázzák meg. Csatlakozzunk az ünneplő gyülekezethez és tegyünk rendet.

Day of reckoning

Ókét, ez már egy kicsit Jackie Chanes. A Wildcats gyakorlatilag megszánt léteznit, ketten maradtak a színen, Danci és Bane. Ő pedig éppen a gonoszság egy ősi istenét készíti újra életre kelteni. Ha sikerrel járna, sötétségérel és szenvedéssel telli új korszak köszöntene a világra. Itt az ideje egyszer s mindenkorra elintézni öleimét. **ACF**



A Wildcats tagjai megpróbálják urunk alá hajlani a kerületet? Legjobb lesz egyszer s mindenkorra elintézni őket.



1990 forró nyarán az ember formájú növények hihetetlenül népszerűvé váltak az idősebb kertészek körében.

Játékkoldal

A zord időjárás ellenére belevetettük magunkat a játékrúkkok jeges óceánjába – átfagyva bár, de sok tapasztalattal gazdagodva tértünk vissza.

A heti favorit:

Heroes of Might & Magic III

Kérlek segítsétek ki egyik kedvenc játékom, a HEROES 3 előrejutásában. A sikeres csaták megvívásához az anyagi javakhoz és mágiához való gyorsabb, vagy nagyobb értékű hozzáférés kellene. Légy szíves küldjétek nekem néhány olyan ötletet, vagy kódot, amivel megoldhatom a problémát.

Válasz: Több levél is jött ebben a témában, így nem haboztunk, a kódok még frissen, melegen találva: WA játéka alatt nyomd meg a Tabot, és gépeid be a kódok valamelyikét:

mwantioch Minden ostrom-
fejgyer
mwavertingoureyes Angyalok
lépnek be a seregbe
mwcastleanthrax Maximális
szerencse
mwccocoonuts Végtelen
számú lépés
mwgeneraldirection A teljes
térkép megjelenése
mwcmuchrejoycing Maximális
morál
mwscrubbery +100 minden
forrásból, +10 000 arany
mwicgotbetter A hős
szintet lép
mwonlyamodell Minden épület
szélesítmény
mwtojanarabab Azonnali
győzelem
mwctm A kiválasztott hős minden
választást megkap,
továbbá 999 manapontot
mwcfleshwound A kiválasztott
hős táborába
Death Knightok érkeznek

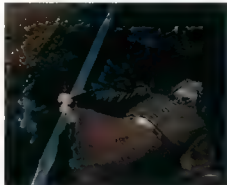
Tolvaj, aki még csai is

Kedves PCF, segítsétek ki a Rainbow Six: Rogue Spear játékkal. Fennakadtam a Georuijai színtelen, ahol nem lehetem fejbe az ellenfelek az egész színtelen, és még két polósok is el kellene helyeznem, miután kiiktattam egy időtlen ház biztonsági rendszerét. Már vagy ezerszer próbáltam, de még a biztonsági rendszerem sem jutottam el, nemhogy a lehagylatandó telefonok. Van valami ötletetek, hogyan lehetnék láthatatlan, vagy változhatnék kiséregre a könnyebb beszúrásához? Igazán szeretnék jó kommandós lenni, még egy végzettségi útmutatóval is beérem. Egi Stánsen

Válasz: Sajnos a Miki Egér kódot elhagytuk, de a láthatatlanság menni fog. Először is hozd fel a kommunikációs ablakot az Enter lenyomásával,

a játék alatt. Gépeid be, hogy team-shadow, és a csapatod láthatatlanná válik. Ha csak magadra szeretnéd használni a láthatatlanságot, a kód teamshadowknos. Van még néhány hasznos „újítás” a tarsolyunkban:

Teamgod Csapat sebezhetetlenség
Avatargod Avatar sebezhetetlenség



Nem a legjobb hely egy kis szundításra, ha a véleményemre vagy kíváncsi.

Explore Nincsenek győzelmi
feltételek
5fingerdiscount Feltölti a készleteket
bignoogin Nagyfej mód
meganoggin Iszonyú nagyfej mód
1-900
Turnpunchkick Oldalra görnyülő mód

Először

Megszereztem az Unreal Tournamentet, és elkezdtem első szülő játékomat. És mi történt? Csúnyán lemostak. Nem vagyok fenn a neten, nem tudok ismerősökkel játszani, de egy játékos módban játszanék – hogyan tudnám megkönnyíteni az életem?

Dave Priddle

Válasz: Mit gondolsz? Csak ülünk itt, lóbáljuk a lábunk, és várjuk, hogy kiszervejék? Azt már nem! Itt egy kalap remek kód, ezeket egy játékos módban tudod használni:

Iamcheone Csálások becapolása
God Sebezhetetlenség
Loaded Minden fegyver
Allammo Minden lőszer
Ghost Átszállás a falakon
Behindview 1 Hátsó nézet

Ostoroz a sors

Kedves PCF, gyűlölnöm a kigyókat, ideitlen a kalapom, mindig nyájkát ülek a koszában – na ki vagyok? Indy, hát persze. Vagyis a valóságban nem, de azért érteke, ugye? (Óh, Maria, ha nem mondom... A szerkesztőség már lázban égött). Szóval a programot teljesen kész vagyok. Elegem van az ostorozásból, hogy valami ostoba szörny mindig kicsinál. Küldjétek valami kódot a végző



Ebben a valószerűtlen szövetségben Robocop és Terminator együtt üldözi Carol Vordermant és Richard Whiteleyt. És a történet csak ezek után indul majd be igazán.

Írd meg most!

Falra mászó a duhótól? Írd meg, mivel kergetek játéka a bolondok, naraba, és kuld el a **Tippek és Taktikák** szerkesztőnek, a szokásos postai vagy a pformat@cmk.hu e-mail címmel! Leveledben röviden foglald össze, mi okozza a galibát, hogy segíthessünk, és újra mosolyogva ülhesd a monitor elé! De ne szomorodj el, ha tőlünk sem kapod meg a várt választ, mert a Barátok két hasábján keresztül több száz kollégád tapasztalatát is számlálhat! Kérdéseid feleleteit weboldalunkon (www.pformat.hu) is.

idegösszeomlás előtt...

Maria Campbell

Válasz: Hát ilyen nagy a baj? Ne agdógi, kéznél a segítség. Nyomd meg az F10-et, és írd be valamelyik kódot a megjelenő ablakba:
Talkit_marion On Sebezhetetlenség
Urgon_elsa Minden fegyver
Azerim_sophia Életerő
Nub_willie Tippek

Vér!!!

Kedves PCF! Nagyon szeretném, ha segítenél! A BLOOD2-ről van szó. Nos, bajok vannak vele. Mégpedig ezek: túlforgó, és csak két fegyverem van: pisztoly és tör. Óriási lenne, ha meglenne egy-két kóddal. Várom a válaszd! Szia!

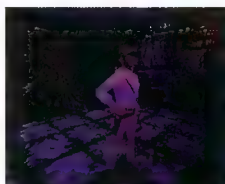
Tátrai Gergő (10 éves)

Válasz: Először is a jövő pszichológusainak védelmében azt mondanám, hogy a Blood 2 helyett 10 évesen keress inkább egy Disney játékot, vagy Theme Park Worldot, esetleg LBA 2-t... De hogy ne mondhasd, hogy cserben hagyok remek stábunk, ime néhány kód. Nyomd le a T-t, majd írd be a következő kódok valamelyikét:

KPAMMO Összes lőszer
KPARNOR Legjobb páncél
KPCLIP Átmeteshet a falakon
KPFGOD Sebezhetetlenség
KPHEALTH Maximális egészség
KPKFA Maximális lőszer, egészség, páncélzat

Kitartás, ifjú Skywalker

Tisztelt PCF! A Star Wars: Rogue Squadron 7. pályáján elakadtam, nem tudok átjutni. A segítségéteket kérem egy két jó-



Dr. Jones a kihívó „csipőn a kéz” figurát gykorolja egy Village People mélyinterjú előtt.

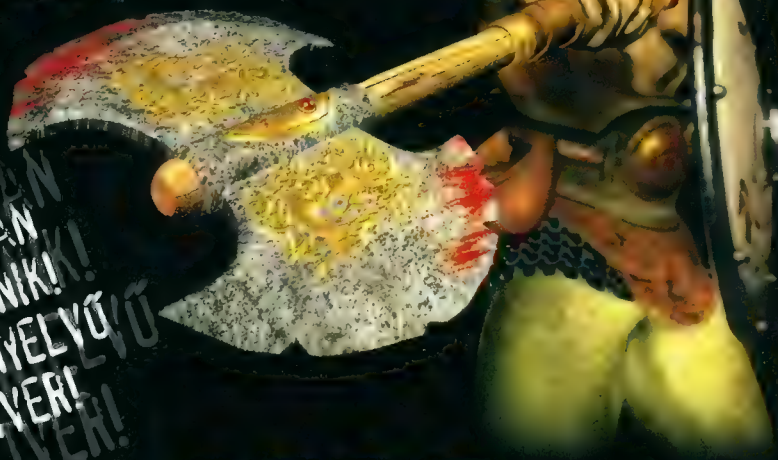
pofa cheattal, hogy szívesebben üljek a monitorom elé. Előre KÖSZ!

Widemann Gaber

Válasz: Mit is mondhatnék? Itt vannak:
Gépeid be a kódokat a játék alatt:
CHICKEN Lépegető irányítás
DIRECTOR Megmutatja az összes
filmbejátszást (Ehhez el kell menned a High score menühöz)
HIKEN Rejtett másodlagos fegyverek
TAMODOLLY Végtelen számú élet
LOKJOT Leszállás javításokhoz
MAESTRO Meghallgathatod az összes
Star Wars zenét (Ehhez el kell menned a High score menühöz)
NEBC Minden birodalmi járművet megmesimél a radaron
NUMBERTWO Végtelen számú, másodlagos fegyver,
többnyire bomba vagy rakéta
TIEDPO Repülj Tie Interceptorral
TOUGHGY Minden felvehető
pluizt megad, ami a játékban elérhető.

Barát vagy ellenség?

Döntés a tiéd!



HAMAROSAN
MEGJELENIK!
MAGYAR NYELVŰ
SZOFTVER!

S.A.G.A

A vikingek haragja

Egy viking klán vezéréként kell boldogulnod más klánok és más népek közt. Kezdetben csak néhány embered van, ám végyaid annál nagyobbak. Célod, hogy idővel egyetlen klán uralkodjon az egész világ felett: a tiéd. Az embereknek, elfeknek, törpéknek, trolloknak, kentauroknak és óriásoknak mind be kell hódolniuk neked különben nincs helyük a világon!

Egy klánt sokkal jobb behódoltatni, mint elpusztítani, mivel a leigázottak ereje a győzött teszi még hatalmasabbá. Ahhoz azonban, hogy leigázz egy másik

klánt, a te klánod becsületének meg kell haladnia az ellenséges klánét. A vikingeknél a becsületet csak a harcban növelheted. Minden egyes győzelmed növeli a becsületedet, ezért erősnek és gazdagnak kell lenned. **Légy mód-**

szeres és türelmes: előbb derítad fel, majd telepítad be környezetet!

Viszonteladók jelentkezését várjuk!
Magyarországon forgalomba hozza:



Automex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesselenyi u. 21. Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
Postai utárlék: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu



3615 CRYO
www.cryo-interactive.com

Astérix & Obélix

**A KILENCVENES ÉVEK LEGNAGYOBB
EUROPÁI FILMSIKERE
DECEMBER 23-TÓL A MOZIKBAN!**



CHRISTIAN CLAVIER



LAETITIA CASTA



GERARD DEPARDIEU



MICHAEL GALABRU



ROBERTO BENIGNI



GOTTFRIED JOHN

A LAMEX forgalmazásában a GEM PRODUCTIONS + RENAULT HUNGARY támogatásával bemutatja: CLAUDE BERRI filmjét: CHRISTIAN CLAVIER GERARD DEPARDIEU ROBERTO BENIGNI „ASTÉRIX & OBÉLIX versus CAESAR”
A forgatókönyvet írta és a filmet rendezte CLAUDE ZIDI ALBERT URBZO és RENE GOSNINNY karakterei felhasználásával Dialógokat készítette MICHEL GALABRU CLAUDE PÉPUL DANIEL PREVOST PIERRE PALMADE LAETITIA CASTA AMELLE DOMBASLE SM
MARIANNE SAGREBECCH GOTTFRIED JOHN JEAN-PIERRE CASTALDI JEAN-ROGER MILLO JEAN-JACQUES DEVAUX ZENE JEAN-JACQUES GOLDMAN és ROLAND ROMANELLI Gyártó JRG és BERN PRODUCTIONS

Fényképezte TONY PIERCE-ROBERTS Dávid JEAN BARASSE Jéminez SYLVIE GAUTRELET Vizuális effektusok PITOF Vágó NICOLE SAUNIER/HERVÉ DE LUZE Hang HENRI MORELLE/FRÉDÉRIC DUBOIS/VINCENT ARNARD/THIERRY LEBON
Produktórs vezető LÉONHARD GAUËR (MÜNCHEN) / PATRICK BORDER (PÁRIS) Executive producer PIERRE GRUNSTEIN Associate producer THOMAS LANGMANN FRANCA-NÉMET-OLASZ koprodukció a CANAL+ valamint a CENTRE NATIONAL DE LA CINÉMATOGRAPHIE közreműködésével
A film magyarországi forgalmazását a EURIMAGES, a UNIFRANCE FILMS és a FRANCA INTÉZET (Budapest) valamint a RENAULT HUNGARY az RTL KLUB és a DANIBUS RÁDIO és a PEPSI támogatja.



A film zenéjét kidjaja a SONY MUSIC



EURIMAGES



Próbák & Tesztek

Meglátni és megszeretni. Természetesen részünkről itt erről szó sincs, hiszen nálunk objektivebb már csak egy halvéru programozó matematikus lehet.

Senkit sem kíméltünk

Lessen végre jövőből jellenné válik a DVD. Talán, ha a kezdetekkor nem került volna minden végre lemez csillagszabozati összeállításba (a lejátszókról na is beszéljünk), akkor hamarabb is megvárhatottunk volna ezzel a valóban nagyszerű új hordozóval. De lám, ami késik, nem múlik: végre mindannyunk számára elérhető közelségbe került a DVD. A Szupertesztben ezért mi is ezzel a témával foglalkozunk, természetesen a tőlünk megszokott alapszaggal. Ha pedig már a filmekről tartunk, nem kell nagyot lépnünk, hogy az állóképek világába érkezzünk. Hú, de költői voltam, vagy legalábbis próbáltam lenni. Tény azonban, hogy olyan nagyszerű hírekkel szolgáltunk digitális kamera ügyben, hogy az minden művésztelket dűra fakaszt. Ha eddig ugyanis lyerfajta készülékre lájt volna a fogad, tudnod kellett lemondani: vagy a lejátszómról a kényelem kedvéért, vagy a kényelmről a jobb minőség érdekében, vagy pedig az egészeről az ér miatt. A szakszerűségbe érkezett és kipróbált modellek ismeretében azonban nyugodtan állíthatjuk, hogy ennek vége! Olvasd el tesztünket és te is így fogod látni. Képek, filmek... Mi jut mindenképp még eszedbe? Reméljük, ugyanaz, mint nekünk: a multimédia. Több hazai alkotást kipróbáltunk. Megnyugtunk: éls még a magyar kreativitás. Mindezekben kívül számos más újdonsággal is foglalkozunk. Belekóstoltunk a Matrox G400-ba, a HoMetal Pro 6-ba, meg egy csomó zenei programba. Reméljük, a szomszédok nem orolnak meg túlságosan! Mi tehát kipróbáltuk, leteszteltük. Már csak rajtad a sor, hogy el is olvasd.

Az ismertetési politikánk



A Próbák és Tesztek csapatának legfőbb elve, hogy vizsgálataink tárgyáról átfogó és részletes kritikákat adjunk, amilyen meg lehet. A közismert PC hardvereket és szoftvereket hónapról hónapra kíméletlen próbák során vizsgáljuk a, hogy megtaláljuk számára a nehezen keresett pézserdőt, kapható legjobb eszközt. A végző kérés, melyre választ keresünk: "Megért-e a penzt?" A PC Format tesztelő olyan szakemberek, akik meg tudják különböztetni a jó terméket a gyávától: hardver prototípusokat és félkész szoftvereket nem tesztelünk - ezt garanjuk.



96 Szuperteszt

DVD. A rövidítés nem azt jelenti, hogy Debrecei Virsili Dagadó, hanem Digital Versatile Disc. Hét típust teszteltünk a végkimerülésig.



104 Digitális fényképezők

Mind a négy kompakt, mobil, és jól néz ki.



109 Kézreálto megoldások

Négy joystick tesztje.



111 Zenei programok

Szeretjük azt hinni, hogy mozart magasságokba emelkedünk.



116 Éls még a magyar kreativitás!

Hazai multimédia programok nagytöltő alatt.

E havi ismertetők

- 96 DVD Szuperteszt
- 98 Hitachi GD-5000
- Pioneer DVD-AD4SZ
- 99 Creative PC-DVD
- Blaster 6x
- Panasonic SR-8504-B
- 100 Creative Encore PC-DVD
- 6X DVD6240E
- Pioneer DVD 303-B SCSI
- 102 Memorex DVD-682
- 104 Hardver-tesztok
- 104 Kodak Digital
- Science UC285
- Agfa ePhoto CL30
- Epson PhotoPC 800
- Toshiba PDR-M4
- 106 Marvel G400-TV
- SideWinder Force
- Feedback Pro
- 107 Internet Keyboard
- VideoLogic Sirocco
- Spirit
- 108 Saitek SP550
- Saitek ST110
- Panther DX
- 111 Szoftver-tesztok
- 111 Dance eJay 2:
- Techno Edition
- Music Maker
- Generation 5
- Music Studio
- Generation 6
- 114 Print Artist 6
- My Handwriting
- 115 HoMetal Pro 6
- 116 Cambridge Enciklopédia
- Manó Angol 2.
- Kémia Kalauz 2.
- Szabadidő a ki-kis-
arozásért
- Budapest Kalauz
- A tudás vára I.

A sokoldalú PC magazin
PCFormat
Szuper
Teszt

Digitális kaland

Foto: Gavin Roberts

A DVD marketingapostolai eddig kizárólag a DVD-Videóról, vagyis élethű képekről és hangokról beszéltek. Akkor mi értelme DVD-ROM-ot építeni a számítógépünkbe?

Miután technikusunkat sikerült kicibálni a Mátrix 20. előadásáról, a „valóságba” visszazökkenve kezelésbe vette a DVD-ROM meghajtókat.

ITT LENNE AZ IDEJE DVD-RE VÁLTANI? Talán igen – a technológia legalábbis már elég kiforrottak mondható. A folyamat egyébként meglepően sokáig tartott, elvégre a DVD nem sokkal több, mint a jól ismert CD továbbfejlesztett változata. A korongon persze több sáv (track) foglal helyet, a sávok több adatot tárolhatnak, ráadásul a lemez mindkét oldala felhasználható. Ha ehhez hozzávesszük, hogy az új médium két rétegben is írható, már nem is kell nagyon csodálkoznunk azon, hogy a DVD-lemezekre 17Gb adat, vagyis 26 CD-nyi információ fér. Arról nem is beszélve,

hogy az átviteli sebessége szintén nagyobb.

Régebben persze voltak problémák. Az első DVD-ROM-meghajtók drágák és lomhák voltak, mi több, egyes CD formátumokkal is meggyűlt a bajuk. Az újabbakat viszont mintha kicsit eltértek volna: gyorsak, szinte mindenféle CD-típussal elboldogulnak (audio-CD, CD-ROM, CD-R, CD-RW, Photo CD, videodisc) és már 20-25 ezer forint körüli áron is megkapni őket.

Az egyetlen kérdés az, mikor ütközik ki a DVD-ROM gyorsaságának és nagyobb kapacitásának előnye annyira, hogy már ne érje meg kifor-

Hát itt vannak a DVD-meghajtók. Hét típusú választottunk ki, és a PCF laboratóriumában úgy megdolgoztattuk őket, hogy még mi is belejussunk. Mi lett a vége? Megtudod, ha továbblapozol.



dozás

rottabb technológiát képviselő, ráadásul sokkal olcsóbb CD-meghajtót venni. A DVD-n megjelenő szoftvereknek (Baldur's Gate, Microsoft Encarta stb.) már ma is vannak olyan jellemzők, amelyekkel a CD-s verziók nem versenyezhetnek, a kényesebb használatlaltól kezdve (nem kell lemezeket cserélni) egészen az olyan, csak itt megtalálható különlegességekig, mint amilyen a Riven DVD-s változatának „werkfilme”.

Agyúval verébe?

A DVD-ROM-ok összehasonlításának egyik nehézsége, hogy nem mindegy,

mire akarjuk használni őket. Ha például DVD-filmeket akarunk nézni velük PC-n, a gépünk többi részéről sem szabad elfeledkeznünk. A film dekódolása, vagyis a kép és a hang lejátszása hatalmas számításokat ról a rendszerre. 350MHz-es Pentium alatt a DVD-meghajtón túl külön dekódolóra is szükségünk lesz a jó minőséghez.

Vagy filmeket jobbra csak TV-n nézünk olcsó DVD-s megoldást keresve a drága lejátszók helyett? Ebben az esetben is hardveres kiegészítés kell, hiszen csak ezen találhatók meg a szükséges video- és audiocsatlakozók.

Hogyan teszteltünk?

A DVD-ROM-meghajtókat egy viszonylag nagy teljesítményű konfiguráción (450MHz-es Pentium III, 128MB RAM), Windows 98 alatt teszteltük. A lassabb rendszerek esetlegesen előforduló teljesítményvesztéseket így nem állt módunkban tetten érni, de úgy gondoltuk, a gép többi részének nem szabad befolyásolnia az eredményeket.

A többi formátummal való kompatibilitást egy CD-ROM, CD-Audio, DVD-R és DVD-RW-lemezekből álló gyűjteménnyel teszteltük. Többféle módon ellenőriztük, hogy a meghajtó valóban a teljes lemezt olvassa-e. A teljesítmény-

adatokat a SiSoft Sandra (www.sisoftware.demon.co.uk/sandra) nevű program DVD-tesztelő programja szolgáltatatta. A táblázat elkészítésekor egy összesített mutatószámokkal dolgoztunk (a nagyobb érték a jobb). Az elérési időket szintén a SiSoft Sandra-val mértük.

A tesztpérendelletes működése miatt az általunk feltüntetett adatok valamivel kedvezőbbek a gyártók által megadottaknál. Az eredmények ezért egymással igen (a Pioneer DVD-A04SZ valóban sokkal gyorsabb a többinél), más DVD-meghajtók hasonló adataival azonban nem vehetők össze.



A lehető legpontosabb mérések érdekében a SiSoft Sandra programot használtuk.

Zsargon

- **CSS Content Scrambling System**, a DVD-Video szabványban szereplő adatvédelmi megoldás, amely megakadályozza a filmek videóra történő átmásolását. Legalábbis elméletileg – az interneten ugyanis nemrég megjelent a DeCSS nevű program, amivel a védelem hatástalanítható.
- **Dekóder** Az MPEG-2 formátumú fájlok videó vagy audio információvá történő átalakítására szolgáló eljárás. Ez rendszertípus, a PC-be beépíthető kártya (hardver dekóder), vagy egy program (szoftver dekóder).
- **MPEG-2** A Moving Picture Experts Group által bevezetett szabványos tömörítési eljárás,

amellyel egy teljes mozifilm ráfer egyetlen DVD-re. Korábban létezett az MPEG-1, de ennek képminősége nem éri el a hagyományos VHS-ét, így ma már alig használják.

◦ **Területi kódok** Minden DVD-ROM és DVD-lejátszó, de még a DVD-mozifilmek is el vannak látva területi kódokkal, ami a vásárlás helyének azonosítására hivatott. Ennek eredményeképpen csak azokat a filmeket tudod lejátszani, amelyek a lejátszó vásárlásával azonos régióból származnak. Hát nem éppolyes? Persze már ezeket is feltörték, és több helytlen hozzáférések ilyen, a területi kódok átlítását lehetővé tevő (Region Crack) programok.

Ha viszont pusztán a CD-nket akarjuk lecserelni, nincs mitől tartanunk. Egyedül azt kell néznünk, mennyi a meghajtó átviteli sebessége és elérési ideje, továbbá hogy a DVD mellett olvassa-e a hagyományos CD-s formátumokat is.

A jövő

A DVD-Video és a DVD-ROM növekvő népszerűsége azt jelenti, hogy a jövőben számos más, ugyanezen a technológián alapuló eszközzel fogunk meg találkozni. Ezek közül az egyik legjobban várt „feljelenés” az íráható DVD-tömeges elterjedése lenne. Jelenleg há-

rom ilyen szabvány is létezik (DVD-RAM, DVD-R és DVD-RW), de a késztermékek még igen drágák. Mivel nem tudni, hármuk közül melyik lesz a befutó, felelőtlenség lenne ezekre nézve vásárlási tanácsot adni.

A DVD-Audio szabványosítása azonban már megtörtént. Gondoljuk csak el: nem kell többé 70 perc táján lemezt cserélnünk, és kedvenc együttesünk akár teljes életművét is felmásolhatjuk egyetlen korongra.

Meglehet, hogy hatalomváltás el-tart még egy darabig, de a jövő egyértelműen a DVD-é. Ne maradj le róla.

Hitachi GD-5000

OLYAN SOK 6X-OS DVD-ROM rendszer van, hogy nehéz az igazit kiválasztani. A Hitachi GD-5000 azonban kikerüli a problémát, és egy 8x-szoros modellt kínál. Mindenesetre az értékelésünkben markánsan kitűnik, hogy olvasási idejével és összesítésben is megelőzi a többieket: mindjárt a Pioneer DVD-A04SZ után következik. Viszont az elérési idő kiábrándítóan lassú volt, semmi különbséget nem vettünk észre a többi 6x-os versenytársához képest.

A sebesség nem az egyetlen szempont a Hitachi mellett, hanem az is a javára szól, hogy több CD és DVD formátumot képes olvasni, mint bármelyik más, általunk vizsgált lejátszó. Ezek között volt a DVD-RW és - ami ritkább - a DVD-RAM (egy-odas, II. típusú adathordozó). Elég valószínűtlen, hogy így van, de ha mégis úgy érzed, hogy feltétlenül szükséged van DVD-RAM meghajtóra, akkor a Hitachi GD-5000 az egyetlen szóbaeső megoldás.

Ha viszont a DVD-RAM kompatibilitás hidegen hagy, nincs igazán semmi, amivel felkelhetnének az ér-

deklódésedet. Nincs benne DVD-Video dekódoló, egyáltalán semmi extra. Ellenben olyan erőszakosan nyílik ki az ajtaja, amilyenlennél még nem találkoztunk.

Sokkal nyugtalanítóbb, hogy neked is komoly fizikai erővel kell betolni a lemezét. Lehet, hogy csak ez az egyetlen példány kivételzett velünk így, de arra gondoltunk, hogy azért ez nem tesz jót a meghajtónak, sőt valószínűleg még az élettartamát is lerövidítheti.

Vigyázz a kezelőre!
Az „eject” gomb mint egy harapos pitbuli viscont ríd.

Hitachi GD-5000
27 900 + AFA

● Hitachi
● (1) 350 4539
● www.hitachi.com

Pro és kontra

- ✓ 8x sebességű meghajtó
- ✓ DVD-RW, DVD-RAM olvasás
- ✓ Olcsó!
- ✗ Nincs MPEG-2 dekódoló
- ✗ Durva lemeztöltés

Vélemény

78%

Pioneer DVD-A04SZ

APIONEER DVD-A04SZ-NEK NEVEZETT szerkenyű az ász, egy igazi ritkaság a DVD-ROM-ok piacán. Amíg a legtöbb meghajtó csak kb. hatszoros sebességre képes, a Pioneer tízszeres sebességet is el tud érni (és 17-40x-es sebességgel CD-ROM-okkal sem lomhább).

Hogy szükség van-e ilyen sebességre, az attól függ, hogy mit akarsz kezdeni vele. A DVD-Video disk lejátszása csak egyszeres DVD-sebességet igényel, úgyhogy ha ez a szándékod, akkor nem nyertél semmit. De ha a CD-ROM-ot akarod felváltani, nagyon jól tudod majd használni.

Elég díjazásnak találtuk az A04SZ külsejét is, és a lemez betöltési módja szintén öltetnek tűnik a számunkra. Egy bizonytalan, kinyúló talca helyett csak egy kis nyílás van a lejátszó elején. Betold a diszket, amíg a meghajtó meg nem fogja, leginkább az autós CD-lejátszókhoz lehet hasonlítani. Ez persze azt is jelenti, hogy a meghajtó akár vízszintesen, akár függőlegesen is beépíthető.

A készülék más CD vagy DVD formátumokkal való kompatibilitása kiváló. Tesztünk során nem volt probléma a CD-ROM-mal, CD-R-rel vagy a CD-RW-

vel, sőt még ennél is sokkal többet tud, a DVD-RW-t is beletérve (valójában a DVD-RAM kivételével mindent).

Az egyetlen hátránya, hogy nincs szoftver-alapú MPEG-2 dekódoló, úgyhogy ha DVD-Video-t akarsz lejátszani, egy kicsivel több dolgot lesz. De ha úgy véled, hogy a hanguliyt inkább az irodai felhasználásra helyezték a szórakozással szemben, akkor eláruljuk, hogy a Pioneer néhány extrát is kínál: az X-akták című játékok és a Baldur's Gate-et megtalálod a meghajtóhoz mellékel DVD-ROM-on. Vonzó kis összeállítás, nemde?



Pioneer DVD-ROM DRIVE

LaserMemory

Nincs MPEG-2 dekódoló, de a DVD-A04SZ elképesztően gyors, méltányos árú jószág.

Pioneer DVD-A04SZ
28 700 Ft + AFA

● Pioneer
● (1) 376 3716
● www.pioneer.com

Pro és kontra

- ✓ Nagyon gyors
- ✓ Nyíllason át tölthető
- ✓ Nagy kompatibilitás
- ✓ Megfelelő ár
- ✗ Nincs MPEG-2 dekódoló

Vélemény

90%

Creative PC-DVD Blaster 6x

A CREATIVE MANAPSÁG ARRA TÖREKSZIK, hogy termékeik kiszámíthatóak legyenek – nem kínálunk csúcstechnikát, de azt megbízható minőségben. Ez alól a PC-DVD Blaster sem kivétel. A telepítés könnyű, ahogy mindegyik DVD-ROM számára is egyszerű volt, amit teszteltünk. A lejátszó megjelenése tipikus: fejhallgató-csatlakozó, hang-erő-beállítás és „eject” gomb a lejátszó elején. A díszket a szokásos tálcás módszerrel lehet ki- és betenni.

Ahogy elkezdtük vizsgálni, mit is tud ez a Blaster, látszott, hogy egészen jól lehet vele bánni, mondhatni olyan, mint a többi. Se nem jobb, se nem rosszabb. Más formátumokkal való kompatibilitása is hasonló a társaihoz – minden CD-ROM-ot és a legtöbb DVD-ROM-ot képes olvasni, bár a DVD-RAM és a DVD-RW innen is hiányzik. A DVD olvasási sebessége a szokásos hatszoros, a 24-szeres CD olvasási sebességet azonban a legtöbb ember észre sem veszi, bár csábító.

Eddig minden szép, de unalmas. Azonban mint mindig, a Creative most is fel tudja dobni a termékeit, megpedig a velük járó szoftverekkel. Ez esetben a WinDVD-vel, ami egy látványos szoftveres dekódér. Jó teljesítményt és képminőséget, valamint a videókhoz hasonló kezelőfelületet nyújt (ezzel együtt kel-

lemes

extrákat, mint pl. a változtatható sebességű lejátszási lehetőség.) Mindez lehetővé teszi, hogy a legtöbben igen könnyen használják. A teljes képernyőű lejátszás, a digitális hangzás lehetősége és a legfeljebb 1024x768-as képfelbontás mind azt mutatja, hogy azért muszálig sem piskóta.

És ha még nincsen egy DVD-filmed sem, amit le tudnál játszani, ne aggódj, élvezheted a Conflict: Freespace játékot a mellékelt DVD-n. (Egy jó kis űrháborús játék, ha még nem ismered.) Egyáltalán nem rossz.



Stop! Ne-hogy fel-hajtsd a lejátszót, nem egy korsó Arany Ászok! A Creative PC-DVD Blasteren jól neveztünk.

Creative PC-DVD Blaster 6x 30 800 + ÁFA

- Creative Labs
- (800) 12 2227
- www.europe.creative.com

Pro és kontra

- ✓ Szoftver MPEG-2 dekódér
- ✓ Múltmennyi ártású
- ✓ Méltányos ár
- ✓ Világos kezelési útmutató
- ✗ Átlagos megjelenés

Vélemény

82%

Panasonic SR-8584-B

NÉHÁNY DVD-ROM, AMIT TESZTEL-tünk, izgalmas és igazán kiváló képességgel volt. Nos, a Panasonic SR-8584-B nem ilyen. Ennek a Matsushita utánézésnek egyáltalán nem sikerült ki-tűnnie a mezőnyből. Az értékelésünkben és az összesített adatokból kiderül, hogy a hatszoros olvasási sebesség átlagosnak mondható. Az elérési idő átlag alatt, de ha nem vagy elég dörzsölt, talán észre sem veszed. A CD-ROM elérési ideje a normálisnak mondható 32-szeres.

A szerkentyű fizimiskája teljesen átlagos: az elején a lyuk a fejhallgatónak, hangerő-szabályozó, eject gomb, kijelző LED és az előtöltő tálcá ajtaja. Éppen olyan, mint a legtöbb megoldás.

Nem ér meglepetés, ha felsoroljuk a lehetséges olvasási formátumokat sem: DVD-ROM, DVD-Video, CD-ROM, CD-Audio és CD-R, feltehetően, amikre szükség van. De hát a többi is épp ezt tudja.

Hogy korrektek, és egész pontosak legyünk, a meghajtó hátulján van egy digitális audió csatlakozási lehetőség, mint ahogy az a sztereó

készüléknek általában lenni szokott. De nem hiszünk, hogy ez lenne a legfontosabb szempont egy DVD-lejátszó vásárlásakor. A mellékelt extrák tömegétől nem fogsz elájulni, mivelhogy nincsenek. Egy huncut darab sem. A pénzérdet kapsz egy lejátszót, néhány drótot, pár csavart, hogy felszereld és egy floppyt, ami tartalmazza a drivereket a DOS/Windows 3x számára. Ja igen, legalább nem drága.



Semmi szoftver, semmi újítás: a Panasonic SR-8485-B legjobban teszi, ha szusszan egyet a fiók mélyén.

Panasonic SR-8584-B

- Panasonic
- www.panasonic.com

Pro és kontra

- ✓ Elfogadható ár
- ✓ Digitális audió csatlakozás
- ✓ Szerény csomagolás
- ✗ Átlagos teljesítmény
- ✗ Nincs MPEG-2 dekódér

Vélemény

75%

Creative Encore PC-DVD 6X DVD6240E

A DÖGUNALMAS PANASONIC SR-8584-B után fellelgeztünk, amikor a Creative Encore PC-DVD-höz értünk. Ebben a jóképu csomagban találisz egy 6-szoros DVD-ROM lejátszót, egy Dxr3 dekóder kártyát és az összes kábelt, amivel mindent összekapcsolhatsz.

A kézikönyvben található világos utasításokkal mindent működésbe hozhatsz. S ha már mindent összekapcsoltál, észre fogod venni, hogy a Dxr3 nagyszerű hardver dekóder. Nagy felbontású, éles és tiszta képet szolgáltat (1600x1200, 85Hz képfrekvenciával).

A Dxr3-at csatlakoztathatod a TV-hez, de számos audio csatlakozási lehetősége is van, a Dolby Digital (AC-3), a surround-rendszeren át (feltéve, hogy fel vagy szerelve illyesmivel) a lekevert sztereo hangzásig mindent könnyen tudsz kezelni a hangkátyáddal.

A kezeléstől sem kell kétségbe esned – a Creative PC-DVD Player távirányító-interfészének révén egyszerűen játszhatod le DVD és CD lemezeit hi-fi berendezéseden. Több extrát is beépítettek, ilyen például a gyerekzár.

Kétségtelen, hogy a Creative Encore PC-DVD 6x a szórakozás te-



rén sokat nyújt, és ezt még egy fantasztikus szoftvercsomaggal is fokozta (Conflict: Free-space, M. I. A. Missing In Action, Lander) Ha CD-ROM helyettesítőként érdekel a meghajtó, a dolog elgondolkodtató: a lassúbb 6-szoros rendszerek között szerepelt és elérési ideje a legrosszabb volt. A sebessége nem befolyásolja ugyan a filmléjátszást és nagy fájlát másolását a PC-re, de ha a legjobbat szeretnéd, máshol kell keresgélned.

A teknősbéka-szerű teljesítmény csökkenti az Encore amúgy kiváló érdemét.

Creative Encore PC-DVD 6x DVD6240E

49 900 Ft + ÁFA

- Creative Labs
- (800) 12 222
- www.europe.creative.com

Pre és kontra

- ✓ Hardver dekóder
- ✓ Jó DVD-lejátszó szoftver
- ✓ Mellékelt szoftver
- ✓ Hasznos kézikönyv
- ✗ Szegényes megjelenés

Vélemény

85%

Pioneer DVD 303-S SCSI

A Z SCSI (SMALL COMPUTER SYSTEM Interface) a számítógépekhez csatlakoztatható perifériákra vonatkozó szabvány. Az Apple Mac évekig ezt használta, de mára az Apple miatt már alig található meg a PC-ken. Kár, mert nagyon hatékony megoldás, és több eszközt is lehet egyetlen SCSI porthoz csatlakoztatni.

Ezek után alig vártuk, hogy megtudjuk, mire képes az SCSI Pioneer DVD 303-S. Kezdetben ment minden, mint a karikacsapás. A meghajtó telepítése, a többiekhez hasonlóan könnyű és magától értetődő volt. A vizsgálatok eredménye azonban alig érte el az átlagos szintet. Az összesített mutató és a sorozatos olvasások sebessége a hat-szoros sebességű DVD-ROM-ok átlagát hozták, míg az elérési ideje a skála aljára került, csak a még letargikusabb Creative Encore PC-DVD-nél bizonyult gyorsabbnak. A CD-ROM olvasási sebessége valamivel jobb volt, a 32x-es érték elfogadható.

A további vizsgálatok sem hoztak a korábbiakhoz képest semmi meglepetést. Fejhangigati csatlakozó – rendben. Hangrő szabályozó – rendben. CD-R, CD-RW, zenei CD olvasása – rendben. A PC-hez

passzoló bézs színű homloklat – rendben.

Az egyetlen, viszonylag szokatlan tulajdonsága a disk betöltésének módja. A Pioneer DVD-A045Z meghajtóhoz hasonlóan, itt sincs sérülékeny kinyúló tálcá. A lemezt egyszerűen addig kell betolnani az előlapon lévő nyílásba, amíg a szerkezet meg nem fogja. Ezt természetesen többletponttal jutalmaztuk, de az összesítésben ez nem egyenlített ki a meghajtó egyéb tulajdonságainak közepesítését. Nem segítette a jobb helyezést elérését az extrák szembeszökő hiánya sem.



Egy ötletesség, kulbrándító lejtás, amiben semmi különleges sincs, hacsak az nem, hogy Pioneer. Azért ez ma már kevés, nem?

Pioneer DVD 303-S SCSI 34 800 Ft + ÁFA

- Pioneer
- (1) 350 4639
- www.pioneer.co.uk

Pre és kontra

- ✓ SCSI interfész
- ✓ Nyílással át tölthető
- ✓ Gyenge teljesítmény
- ✗ Nincs MPEG-2 dekóder...
- ✗ ... és semmilyen más extra

Vélemény

70%

Szenzáció!

Magyarországon elsőként Intel Pentium III 500MHz

Coppermine, 0.18µm, 256KB belső cache, alacsony fogyasztás)
processzorral felszerelt gépet kínálunk.

Silver Seraph

12.1" TFT aktív színes kijelző (1024x768)
2GB SDRAM, bővíthető 256MB-ig
1GB Ultra DMA merevlemez
ATI Rage LT Pro2 AGP 8MB SGRAM grafikus kártya,
Video és kompozit video kimenetekkel
CD 5x sebességű
DVD 2x sebességű
4 sound wavetable hangkártya
144MB Floppy drive
Stereo hangszórók
Touch Pad, Windows 95 billentyűzet
2x PCMCIA csatlakozó
USB port
Első soros, párhuzamos, monitor, PS/2,
mikrofon és hangfal csatlakozó
USB, Bőr hordtáska, Li-Ion akkumulátor
-120, dupla akku opcióval
260mm x 250mm x 36mm, 2.7KG, fekete színben

269.900 Ft



GERICOM Overdose 2

12.1" TFT (1024x768) színes kijelző
2GB SDRAM bővíthető 256MB-ig
1GB EIDE HDD, 1.44FDD
Full Duplex hangkártya
ATI Rage LT PRO AGP videokártya 8MB
Video, kompozit video kimenet
USB port
TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely,
Audio bemenet, beépített sztereó
hangszórók, külső monitor csatlakozó,
nyomtató, PS/2, soros port, USB, hang-
és mikrofon csatlakozó,
Bőr hordtáska, Li-Ion akkumulátor
DVD, dupla akku opcióval
260mm x 216mm x 38.5mm, 2.7kg,
 metál színben

Intel Celeron 500MHz, **489.900 Ft**
CD-ROM meghajtó

Intel Pentium III 500MHz, **599.900 Ft**
DVD meghajtó

GERICOM Overdose Polo

12.1" (800x600) színes kijelző
Intel® Celeron processzor, 466MHz
64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
24max sebességű CD-ROM meghajtó
3D-Full Duplex hangkártya
S3 VIRGE MX AGP videokártya 4MB
S-Video kimenet
1.44FDD, Infra port
TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely,
Audio bemenet, beépített sztereó
hangszórók, külső monitor csatlakozó,
nyomtató, PS/2, soros port, USB,
hangfal és mikrofon csatlakozó,
bőr hordtáska, akkumulátor
280mm x 240mm x 39.5mm, 2.1kg,
 metál színben

HPA kijelző, 8.1 HDD, **309.900 Ft**
NIMH akkumulátor

TFT kijelző, 8.1 HDD, **379.900 Ft**
Li-Ion akkumulátor

GERICOM HydroSpeed

12.1" HPA (800x600) színes kijelző
AMD K6-2 processzor, 450MHz
64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
6.4GB EIDE HDD
24max sebességű CD-ROM meghajtó
3D-Full Duplex hangkártya
ATI AGP videokártya 4MB
1.44FDD, Infra port
TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely,
Audio bemenet, beépített sztereó
hangszórók, külső monitor csatlakozó,
nyomtató, PS/2, soros port, USB,
hangfal és mikrofon csatlakozó,
bőr hordtáska
NIMH akkumulátor
280mm x 240mm x 39.5mm, 2.1kg,
 metál színben

279.900 Ft

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu
Budapest XIV. Nagy Lajos kir.113.

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

compugroup 061-7447351-7448, email: compugroup.hu

ACOMP PÓLUS

ACOMP PÓLUS

ACOMP PÓLUS

ACOMP PÓLUS

ACOMP PÓLUS

Memorex DVD-632

EBBEN A SZUPERTESTSZ SOROZAT-ban a DVD-ROM-ok telepítése általában nem okozott gondot. A csatlakoztatásuk és a tesztkonfiguráció újraindítása után a Windows 98 automatikusan felismerte a meghajtókat és azonnal betöltötte a programokat. Igazi plug-and-play élmény.

A Memorex esetében kicsit más-ként alakultak a dolgok, mivel jár hozzá egy VideoLogic hardver dekóder. De azután, hogy betettük egy szabad helyre és a néhány szükséges kábel is a helyére került, már nem volt vele semmi gond. A leírás világos, úgyhogy egykettőre elkészültünk.

A gyakorlatban úgy találtuk, hogy a Memorex DVD-632 minden területen megbízható teljesítményt nyújt. A sebessége mind a DVD-k (6x), mind a CD-k (32x) esetében jó volt, és mindazokkal a CD formátumokkal szemben kompatibilis, amelyekre emberi számítás szerint egyáltalán szükségese lehet (CD-ROM, zenei CD, CD-R, CD-W, DVD-R – csak a DVD-RW és a DVD-RAM maradt ki, de ezek a legtöbb felhasználónak úgy-sincs szükség).
Természetesen nem feledkeztünk meg a hardver dekóderrel sem, amelyet

bár-mely DVD-VI-deót kiváló minőségben lehet lejátszani. Érdemes kipróbálni. Mint a legtöbb dekóder kártyán, ezen is van egy S-Video kimenet, amelyet a TV-hez, és egy digitális S/P-DIF hang-kimenet, amit pedig egy valódi hateres-tom surround berendezéshez lehet csatlakoztatni (már ha van ilyened).

A készülék kivitele puritánnak mondható – nincs az előlapján fejhall-gató csatlakozó és hangerőszabályozó, és nem adnak hozzá szoftvereket sem. Ennek ellenére minden területen jó tel-jesítményt nyújtott. **✚**



A hiányzó ext-ráktól eltekintve a teljesítményére nem lehet panasz.

Memorex DVD-632

- Memorex
- www.memorexdrive.com

Pro és kontra

- ✓ Jó teljesítmény
- ✓ MPEG-2 hardver dekóder
- ✓ Jó minőség
- ✗ Drága
- ✗ Kevés kezelőszerv az előlapon

Vélemény

72%

A rideg tények

Modell	Lemez betöltés	Sebesség	Drive index	Elérési idő	Kompatibilitás	MPEG-2 dekóder	Ár	Véle-mény
Hitachi GD-5000	Tálcás	8x DVD, 32x CD-ROM	3,007	82ms	CD-ROM, CD-Audio, DVD-ROM, DVD-Video, CD-R, CD-RW, DVD-RW, DVD-RAM	Nincs	27 900 Ft + ÁFA	78%
Pioneer DVD-A045Z	Nyílás	10x DVD, 40x CD-ROM	3,790	68ms	CD-ROM, CD-Audio, DVD-ROM, DVD-Video, DVD-RW, CD-R, CD-RW	Nincs	28 700 Ft + ÁFA	90%
Creative PC-DVD Blaster 6x	Tálcás	6x DVD, 24x CD-ROM	2,386	84ms	CD-ROM, CD-Audio, DVD-ROM, DVD-Video, CD-R, CD-RW	Szoftver	30 900 Ft + ÁFA	82%
Panasonic SR-8584-B	Tálcás	6x DVD, 32x CD-ROM	2,381	88ms	CD-ROM, CD-Audio, DVD-ROM, DVD-Video, CD-R, CD-RW	Nincs	-	75%
Creative Encore PC-DVD 6x/DVD240E	Tálcás	6x DVD, 24x CD-ROM	2,305	101ms	CD-ROM, CD-Audio, DVD-ROM, DVD-Video, CD-R, CD-RW	Hardver	49 900 + ÁFA	85%
Pioneer DVD-303 S SCSI	Nyílás	6x DVD, 24x CD-ROM	2,413	87ms	CD-ROM, CD-Audio, DVD-ROM, DVD-Video, CD-R, CD-RW	Nincs	34 900 + ÁFA	70%
Memorex DVD-632	Tálcás	6x DVD, 32x CD-ROM	2,364	79ms	CD-ROM, CD-Audio, DVD-ROM, DVD-Video, CD-R, CD-RW	Hardver	-	72%

Összesítés

Melyik DVD-ROM felel meg tehát legjobban az igényeidnek? Sajnos a válasz most is a szokásos: az attól függ. Az első kérdés az, hogy mennyire fontos számodra, hogy DVD videókat tudj lejátszani a DVD-ROM-oddal?

Ha ez a legfőbb szempontod és mindent a TV-hez akarsz csatlakoztatni, akkor mindenké-
előtt MPEG-2 dekóder kártyára van szükséged. Az ilyen kártyát tartalmazó, általunk vizsgált két rendszer közül a Creative Encore PC-DVD a jobb választás. Ha viszont nem kell kétségbe, ha va-lamint magadnak kell összeraknod, akkor jobb kiépítéshez juthatsz, ha a Pioneer DVD-A045Z modellt választod. Ehhez több időre és pénzre lesz szükséged, ez de megéri a Pioneer lényegesen jobb teljesítménye, amely különösen a progra-

mok telepítésekor és futtatásakor mutatkozik meg.

Azoknak, akiket csak felszínesen érdekel a DVD videózás, esetleg be-
érlik azzal, hogy a PC-jükön nézzék meg a filmeket, elegendő a szoftveres dekóder is. Ehhez persze nagyobb tel-jesítményű gépre van szükség – a 350 MHz-es Pentium már elmegy. Erre a cél-ra jó ajánlat a Creative PC-DVD Blaster modellje a WinDVD programmal. Ha azonban nem akarsz mindent egy csomagban megvenni, ne ezt vá-laszd, hiszen az interneten a dekóder progra-moknak sokkal nagyobb választékát találod (pl.: www.intervideo.com), amit azután akármelyik DVD-ROM meghajtóval együtt használhatsz. A többiek számára (magukat is beleértve), akik



Itt a dicső-séges nyertes, a Pioneer DVD-A045Z a favorit. Jól megépített, a versenytársainál sokkal gyorsabb meghajtó, amivel nem fogsz kiábrándulni a jövő technikájából.

• Westend Multimedia • Mammut üzletház • Alfa CD Center

A hét minden napján (szombaton és vasárnap is) 10-21 óráig várjuk kedves vásárlóinkat.

TAGSÁGI AKCIÓ

Ha üzletünkben felmutatod az alábbi kártyát, akkor 6000 creditnyi
levásárolható kedvezményt kapsz!

Sőt! Ha március 1-ig PC Format előfizetésed is igazolod akkor annak összegét is felírjuk kártyádra.

NE SZALASZD EL EZT A KIVÉTELES LEHETŐSÉGET!!!

Ha már klubtagunk vagy, a hirdetés felmutatásáért
EXTRA 1000 credit a jutalmad.



BOMBA ÁRAK!

4880,- Februári akcióink!

2290,-

6990,



Előrendelőként garantáltan a leghamarabb és a legjobb áron kapod meg.

MÁR MOST RENDELD MEG!

**Február 1-től amíg a készlet tart:
Karácsonyi játékkiállítás a Mammutban.**

Minden akció program

beszerzési ár alatt!!!

Gyere és válogass a játéktengerben,
biztosan találsz kedvedre való CD-t.

2000-3000 Forintért akár olyan programokhoz juthatsz, mint a Grand Theft Auto, StarCraft, Requiem, Thief ...

KIÁRUSÍTÁS A MAMMUTBAN!

Westend City Center

1135 Bp, Váci út 1-3.

Tel.: 238 7075

Mammut Üzletház

1024 Bp, Lövöház u. 2-6.

Tel.: 345 8141

ALFA CD Center

1148 Bp, Örs Vezér tere

Tel.: 222 2350



*Áraink a Credit kedvezményeket és át Áfát tartalmazzák! Akcióink halmozottan nem és csak a készlet erejéig érvényesek!
Az árváltoztatás jogát fenntartjuk! További információkért és részletes árlistáért hívj üzleteinket!*

Most ugrik a ...

DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPET KORÁBBAN csak az vett, akinek több pénze volt, mint süti- valója. A készülékek még néhány éve is drágák és lassúak voltak, ráadásul 640x480-as felbontásnál jobbat nemigen lehetett elvárni tőlük. A legújabb termékekre

azonban a korábbiak alapján már rá sem lehet ismerni, képmínőségük látán pedig az igazi fotósok is felkap- hatják a fejüket. Az újonnan használt megapixelles technológia révén egy- egy ilyen készülék egymilliónál is több részre tudja felbontani a képet, sőt egy ideje létezik 1984x1488-as

felbontású digitális fényképezőgép is. Az árak emögész lefele mozdultak, így manapság már nem kell vagyono- kat költenünk, ha kiemelkedő tel- jesítményt akarunk. Ha van egy jó tintasugaras nyomtatónk és egy cso- mag hozzá való fotópapírnk, felvé- teleink legalább olyan jók lesznek,

mintha a sarki fényképész hívta volna őket elő. Körülnéztünk a piacon, és négy készüléket kiválasztva utána- jártunk, tényleg igazak-e a könnyű kezelhetőségről, a kiváló képmí- nőségről és rengeteg funkcióról szóló hírek. Íme az eredmény.

Kodak Digital Science DC265

TESZTÜNKNEK A DC265-ÖS VOLT messze a legterebélyesebb rész- tevője, és nem is véletlenül: a burkolat 3x-on optikai zoomot rejt magában, amely sokkal tisztább képet ad a gumiobjektív digitális megfelelő- jénél. Digitális zoom egyébként itt is van, bár csak 2x-es, de a vörösszem- effektus csökkentése, a hangrögzítési lehetőség és a két készülék közötti képcserét lehetővé tevő infraport



A DC265-ös remek optikai zoommal rendelke- zik, az exponálási idő pedig közel is állítható.

mindenért kárpótolt. A négy ceruzaak- kuval működő DC265 1536x1024-es felbontás mellett 16 kép tárolására képes. Ha beérjük az alacsonyabb mí- nőséggel, akár 90 felvételt is készíthe- tünk, bár nem lényegtelen, hogy a hangok is a képek helyét foglalják el. A fotókat egyébként hagyományos CompactFlash memóriakártyákon tá- rolhatjuk.

Az exponálási idő manuálisan is állítható, de a készülékkel automati- kus felvételeket is készíthetünk – burst mode-ban például nyolcat gyors egymásutánban, vagy a time- lapse-et használva szabályos időkö- zönként. Az önkidő segítségével a legfontosabb témát, vagyis saját magunkat is megörökíthetjük.

A DC265-öt üzembe helyezni és használni is könnyű, hála a rajta lé- vő USB- és soros portnak, valamint a video-outnak. A mellékelt Picture Easy nevű program rendesen végzi

a dolgát, és a képmí- nőséggel is meg voltunk elégedve. Sajnos a ké- szülék bekapcsolás után csak némi idő el- teltevel lesz üzemkész, a burst módhoz pedig nem éreztük különös- képp gyorsnak. Napi használatra nem igazán megfelelő, de ha csak kevésbé érdeklődünk a fotózás iránt, jól járha- tunk vele.

A Kodak terméke nem a leg- jobb, de ha optikai zoomra van szükségünk, érdemes kipróbálni.



Kodak Digital Science DC265 249 000 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Eastman Kodak ✓ (1) 235 0111, (1) 221 6779 ✓ www.kodak.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Rengeteg funkció ✓ Könnyen használható ✓ USB- és soros kimenet ✓ Drága ✓ Egyes esetekben lassú 	71%

Agfa ePhoto CL30

AZ ePHOTO SOKKAL OLCSÓBB, MINT teszünk többi szereplője, és ez meg is látszik rajta – előlről úgy néz ki, mint eldobható kollégái. A külső persze még nem minden, ahogy azt a CL30 esetében mindjárt látni is fogjuk.

A CL30 interpolációs eljárásal az eredeti 1152x864-es felbontást 1440x1080-ra tornázza fel, látvá-



A képmínőség elfogadható, bár az otthoni fel- vételeknél a CL30 már nem vilázkedett ennyire.

nyos eredménnyel. A tárolókapacitás ellenben minden, csak nem látvá- nyos: a legjobb minőség mellett mindössze 6 felvételt rögzíthetünk, és 640x480-nál is csak 36-ot. Ha ennél többet akarunk fényképezni, memóriakártyát kell vennünk.

Az üzembe helyezés egyszerű, az USB, a soros port és a videokime- net pedig kellő rugalmasságot bizto- sít. A mellékelt szoftver (PhotoWise) szintén jól működik. A CL30-at egy- értelműen kezdőknek szánják: az LCD-kijelzőt hatalmas műanyag vé- dőborítás fedi, a készülék hátulján pedig csupán három gombot talál-unk. Az egyik a felvétel/átjátszás kapcsolója, a másikkal az LCD-kijel- zőt kapcsolhatjuk ki-be. Minden mást a kijelző melletti görgővel ál- líthatunk, amelyet roppant könnyen lehet használni. Nagy kár, hogy a tárolókapacitás szűkössége és a két felvétel közötti várakozási idő gyor-

szan a felhasz- náló ideigere- megy. Ha csak az árcaudulát néz- zük, a CL30-at nekünk találták ki, de a drágább készülékek árúhoz képest is jóval több szolgáltatást nyújtanak.



Agfa ePhoto CL30 96 900 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Agfa ✓ (1) 232 1540 ✓ www.agfahome.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Olcsó ✓ Egyszerűen kezelhető ✓ Kevés hely a képeknek ✗ Nagyon lassú ✗ Csak alapvető funkciók 	63%

Epson PhotoPC 800

EZ AZ APRÓ KÉSZÜLÉK ÚGY NÉZ KI, mint egy drága 35 mm-es kamera, az Epsonnak mégis sikerült elképesztő teljesítményt beleszuszitania. Optikai zoom nincs, nagy felbontás viszont annál inkább: az eredeti 1600x1200-at a PhotoPC 800 egy ügyes módszerrel 1984x1488-ra is meg tudja növelni. A módszer lényege itt is az (elsősorban szkennerekkel használt) interpoláció, amely látványos minőségjavulást eredményez. A legnagyobb felbontás mellett 11.640x480-at használva viszont 133 felvételt rögzíthetünk a mellékelt 8Mb-os CompactFlash kártyán. A DC265-höz hasonlóan az expozíciós idő itt is beállítható, sőt ugyanúgy hangot is rögzíthetünk. Ehhez jön még a vörössém-effektus csökkentés, a monokróm- és a makró mód (utóbbi a nagyon közeli felvételeknek segít). Mivel itt nem kell sokat várunk két felvétel között, mint egyes más típusok esetében, a PhotoPC 800 hagyományos fényképezőgépként is megállja a helyét.

A dobozban még rengeteg hasznos dolgot találunk, többek között USB- és soros kábelt, két szett tölthető elemet, egy töltőt, a mellékelt szoftverek között pedig az Adobe PageMill-t. Az extrákra nagyon meg voltunk elégedve: mindent megtaláltunk, amire felvételeink közzétételéhez szükségünk lehet. Az Epson érdekes módon még egy

olyan átvíztárolóprogramot is mellékel, amellyel a PC-n lévő képeket visszatölthetjük a fényképezőgépbe. Hogy ennek mi értelme, nem tudjuk, mindenesetre jó, hogy amúgy ilyen funkció is van.

Az Epson kamerája hamar belopta magát a szívünkbe: napokig hajkurászunk vele a rokonokat. Sebessége és egyszerű használata a PhotoPC 800-at a hagyományos fényképezőgépek alternatívájává teszi. Egyedül a digitális zoommal nem voltunk megelégedve: nem találtuk elég hatékonynak, és csak feltűnően élelen képeket tudtunk készíteni vele. A PhotoPC 800 nem a legolcsóbb, de képmínősége a drágább típusokkal is felveszi a versenyt.



Az Epson kamerája mind szabadidőn, mind a négy fal között jól vizsgázott.



A PhotoPC 800 úgy néz ki, és úgy is viselkedik, mint egy valódi fényképezőgép.

Epson PhotoPC 800
204 000 Ft + ÁFA

- Epson
- (23) 502 800
- www.epson.com

Pro és kontra

- ✓ Férge
- ✓ Rengeteg funkció
- ✓ Kiváló képmínőség
- ✓ Sok extra
- ✗ Kiábrándító digitális zoom

Vélemény

90%

Toshiba PDR-M4

APDR-M4 1600x1200-AS FELBONTÁSÚ felvételek készítésére is képes, bár a legjobb minőség mellett ezekből egyszerre csupán nyolcat tud tárolni. Ha viszont mondjuk a weboldalunkra akarjuk feltenni az elkészült képeket, 800x600-as felbontás mellett akár 124 felvételt is rögzíthetünk. Tesztünk többi szereplőjéhez hasonlóan digitális zoomot itt is találunk, de itt sem voltak kibékülve vele. Az önkijelző és a közeli felvételekhez szükséges macro mode a PDR-M4 esetében is „szertartozék”.

A Toshiba modellje papírvékony SmartMedia-kártyákat használ, az energiaellátásról pedig saját, újratölthető lítium-akkumulátor gondoskodik. A csomagban ezenkívül hálózati csatlakozót, soros-, video- és USB-kábelt is találunk, valamint az Image Expert nevű képszerkesztő programot. A képek áttöltése a mellékelt USB-kábel segítségével roppant egyszerűen ment. A felvételek megtekintését és törlését egyébként maga a készülék is lehetővé teszi. A PDR-M4 sebessége az Epsonnal is vetekszik, így aztán hagyományos, 35mm-es fényképezőgépekünk lecserélésére ez a modell is számításba jöhet. A Toshiba modellje egyéb-



Hála a PDR-M4 16Mb-os memóriájának, nem kell hosszú ideig várakoznunk két kép között.



A Toshiba úgy döntött, saját újratölthető akkumulátort használja a megszokott ceruzatípusok helyett, ezért nem érdemes messzire menni vele.

Toshiba PDR-M4
154 950 Ft + ÁFA

- Toshiba
- (1) 352 8870
- www.helix.toshiba.co.uk

Pro és kontra

- ✓ Könnyen kezelhető
- ✓ Feleltetőbb gyors
- ✓ Állítható méretrendszer
- ✗ Saját akkumulátor
- ✗ Gyenge tárolókapacitás

Vélemény

81%

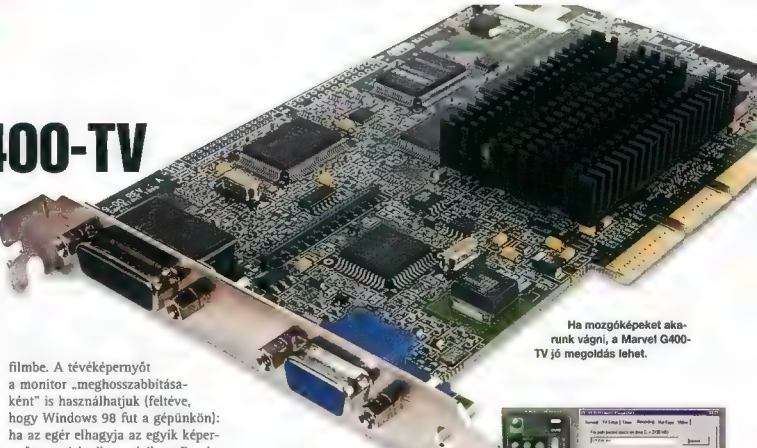
Marvel G400-TV

Ha egy monitor már nem elég, a Matrox legújabb kártyája a tévével is összeköti a géped.

MOSTANSÁG NEM KÖNNYŰ A GRAFIKUS kártya fejlesztők élete. Szinte egyetlen hónap sem telik el anélkül, hogy ne jelenne meg egy új termék, mondjuk vadonatúj vixelalapú vektorpufferes poligon-raszter-támogatással.

A legtöbb cég a teljesítményre helyezi a hangsúlyt, és a gyors hardver (166MHz-es SGRAM, 300MHz-es RAMDAC, 4x-es AGP) a Marvel G400-TV esetében is lehetővé teszi, hogy a kártya felvegye a versenyt a TNT2-es modellekkel. A képmínőség szintén kitűnő, ráadásul a felbontást egészen 2048x1536-ig növelhetjük. (24 bites színek esetén viszont csak 1600x1200, 32 bitesnél pedig még kevesebb a maximum. Lám, néha már 16Mb RAM is kevésnek bizonyul.)

A tévéhez az újonnan kifejlesztett DualHead-technológiának köszönhetően csatlakoztatjuk a gépünket. És hogy mi ebben az újdonság? Hát az, hogy a tévét és a monitorunkat egyszerre is nézhetjük. Tehát miközben dolgozunk a PC-n, belezé-
tünk a TV-n megjelenített DVD-



Ha mozgéképeket akarunk vágni, a Marvel G400-TV jó megoldás lehet.

filmbé. A tévéképernyőt a monitor „meghosszabbításaként” is használhatjuk (feltéve, hogy Windows 98 fut a gépünkön): ha az egér elhagyja az egyik képernyőt, megjelenik a másikon. Ezzel a módszerrel két teljes képernyős alkalmazást futtathatunk egy időben.

Külső antennát csatlakoztatva természetesen tévéadásokat is nézhetünk a monitorunkon. A beépített MJPEG-tömörítő segítségével kártyánk digitális videomagnóként szintén megállja a helyét (704x576 felbontás mellett 30 képkockát rögzíthetünk másodpercenként). Ezt videokamerával is kiegészíthet felvételeket. A mellékelt Avid Cinema-val amatőr mozifilmjeinket tetszés szerint alakíthatjuk tovább, a feliratozást és az effektek hozzáadását is beleértve. Az eredményt pedig akár videomagnón is visszajátszhatjuk. Két-

ségtelen, hogy az extra funkciók miatt a kártya drágább, de csak játéka egyébként sem érdemes ilyet venni. Am ha TV-tuner is akarunk, továbbá amatőr szinten a filmezést is kipróbálnánk, a Marvel G400-TV mindenképpen megéri a pénzt. **PCF**



A PC Remote segítségével beállíthatjuk a csatornát és időzíthet felvételeket készíthetünk. Ezeket pedig akár a mérésemre is rögzíthetjük.

Marvel G400-TV	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ● Matrox ● (1) 375 3716 ● www.matrox.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Minőségi videoezerősztő ✓ Jó TV-tuner ✓ Hasznos mellékelt szoftverek ✗ Borsos ár ✗ Csak 16Mb RAM 	80%

Microsoft SideWinder Force Feedback Pro

Úgy tűnik, a force feedback meghódította a PC-s világot.

MÁR IDEJE LÉTEZNEK ERŐ-VISSZACSLATOLÓ alkalmazók kormánykerékek és joystickok, sőt már ilyen elven működő egereket is kifejlesztettek. (Már alig várjuk a force feedbacks billentyűzetet is, amely a beirt szavak függvényében reagálna az irottakra.)

A Microsoft legújabb force feedbacks borkormányának tekintélyes méretű talapzatán öt gombot és egy tolóerő-szabályozót találunk. A magán a boton lévő négy további tűzgomb ehhez képest szinte már csekélységnek mondható. Ezenkívül van még egy nyolc irányba mozgatható irány-
k, amellyel körbenézhetünk, vagy el-
küldhetünk oldalra is néhány rakétát. Ez persze idáig senkinek sem érdekelt, úgyhogy
terjünk is át mindjárt a force feedbackre.
Az igazat megvallva, az élményt nehéz lesz
megfogalmazni. Olyan az egész, mintha
egy ficánkoló arányhőrsőgöt a farkánál
fogva lógóatnál lefelé: a hátulját biztosan
fogod, de az eleje szintén szabadulni
próbál a szorításból. Nem biztos, hogy
elég érzékelésként voltak, de a lényeg
az, hogy az egész meglepően jól működik.
Egyszerűen elmondhatatlan, milyen érzés,

amikor a mellékelt MechWarrior 3-ban lép-
delünk, vagy ahogy a gép minden döc-
nést éreztük az újabb rögzítőszimulátorok-
ban. Külön történet lehetne az is, ahogy
a felületek érintkezését érezt egy játé-
kokban. Ez ugyanis annyira élethű, hogy
az aktuális ellenség támadásának irányát
akkor is be tudjuk tájolni, ha saját sze-
münkkel még meg sem pillantottuk.
A névben szereplő „Pro” szócska egyébként
arra utal, hogy a joystickban egy 16
bit-es processzort és hatékonyabb
motorokat helyeztek el, így tu-
dásában messze felülmúlja
elődeit.

Quake-hez persze ez sem tökéletes – de ha már
itt tartunk, az egér plusz
billentyűzetnél ebben
a műfajban úgyszólván
jobb. Elég legyen tehát any-
nyí, hogy ha még nincs force
feedbacks periferiánk.
a SideWinder Pro kényeztetni fogja
az érzékeinket, csak talajunk olyan já-
tékot, amelyik támogatja. Ha pedig van
már hasonlóknak, mostantól legalább tud-

juk, hogy nem a mi-
énk a legjobb, de ta-
lán a legjobb sem
jobb annnyal, hogy
kiadjunk érte ennyit.

PCF

Ha a Force Feedback Pro-n nyel-
t cserélünk, útvérőnként is jó
szolgáltatást tehet.



SideWinder Force Feedback Pro	Pro és kontra	Vélemény
31 900 Ft + ÁFA <ul style="list-style-type: none"> ● Microsoft ● (1) 267 4636 ● www.microsoft.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Realisztikus feedback ✓ Jó minőségű gombok ✓ Élmény fogni ✓ Masszív felépítés ✗ Megkerik az árat 	83%

Microsoft Internet Keyboard

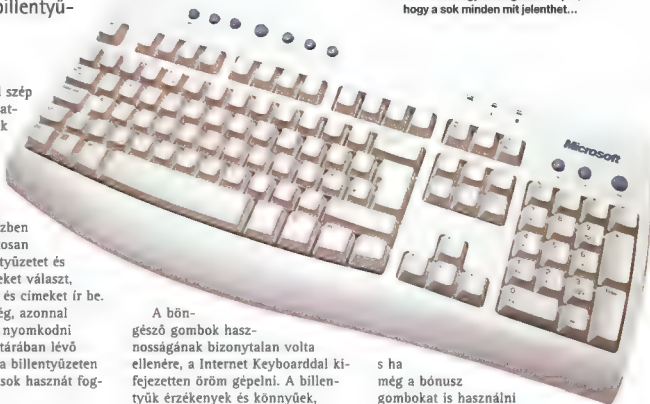
Ha az interneten szeretnénk böngészni, a QWERTZUIOP már nem elég. Ami neked kell, az egy olyan billentyűzet, amin plusz gombokat is találsz.

AZ INTERNET MINDENHOL OTT VAN – a TV-ben, a műzlis zacskóban, a mobiltelefonokban és most már hála a Microsoftnak, a billentyűzet tetején is. Ha a böngésző előre és hátra gombját már túl fárasztó az egérrel nyomkodni, akkor segít az Internet Keyboard. A funkció billentyűk fölött csinos sorban kék gombok helyezkednek el, amikkel az általános böngésző funkciókat azonnal elérhetjük (Előre, Hátra, Stop, Levél, Keresés, Kedvencek és Kezdőlap). A numerikus billentyűzet fölött is találunk három gombot, Sajátgép, Számológép és Felfüggesztés – teljesen nyilvánvaló, hogy

ezek mire valók.

Elvben ez mind szép és jó, de a gyakorlatban már nem látjuk olyan nagy hasznukat. Az internet böngészése a számítógép használatának egy sajátos módja, eközben az ember folyamatosan használja a billentyűzetet és az egeret is – linkeket választ, kérdőívet tölt ki és címetek ir be. Ha arra van szükség, azonnal az egérrel kezdjük nyomkodni a böngésző eszköztárában lévő gombokat, vagyis a billentyűzetet szereplőnek nem sok hasznát fogjuk venni.

A legfontosabb gomb rögtön a Sajátgépé lesz, ezzel azonnal megnyithatjuk, így nem kell eltűntetnünk minden ablakot, ami eltakarja az asztalon lévő ikonját. A mellékelt IntelliType programmal ötöt szabadon programozhatunk a billentyűk közül, így nem kell lera-gadnunk az alapbeállításoknál, de ez sajnos nem nagyon viszi előrebb az emberiséget.

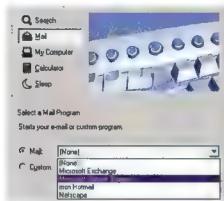


„Egy érintésre az internet és még sok minden” – hirdeti a szlogen a dobozon. Azt ugyan még nem tudjuk, hogy a sok minden mit jelenthet...

A böngésző gombok hasznosságának bizonytalan volta ellenére, a Internet Keyboarddal kifejezetten öröm gépelni. A billentyűk érzékenyek és könnyűek, a mellékelt csuklótámasz pedig segít a kezünket megfelelő szögben tartani. Ezen az áron egy nagyon jó minőségű billentyűzetet kapunk.

s ha még a bónusz gombokat is használni tudjuk, akkor annál jobb.

KCF



Az IntelliType Pro segítségével könnyen beállíthatjuk a gombokat úgy, hogy kedvenc alkalmazásunkkal együttesíthetjük.

Microsoft Internet Keyboard € 300 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Microsoft (1) 267 4836 www.microsoft.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Jo tapintású billentyűzet ✓ Csuklótámasz mellékelve ✓ Testreszabható funkciók ✓ Jó billentyű szoftver ✗ Hasztalanul gombfunkciók 	81%

VideoLogic Sirocco Spirit

Azonnal áruilást kezdünk szimatolni, amikor ezek a hangszórók jobbnak bizonyultak az irodánkban találhatóknál.

JÓ HANGFALAKAT NEHÉZ TALÁLNI. Szó se róla, ha az ember elmegy a legközelebbi mega bevásárlóközpontba, akkor biztosan talál valamit, amit a számítógéphez csatlakoztathat, de ha valaki zenét készít vagy jó minőségű hangzást szeretne, akkor nyilván egy szuper hangfalat akar. Ez az a pont, ahol a Spirit szoba jöhet. Az 50 wattos tiszta teljesítménnyel (750 W PMPO) nem nevezhetnénk gyengének, már külső megjelenése is egy igazi hi-fi hangszóróra hasonlít. Sőt, a hangfalak pontosak is, azaz majdnem elérik egy stúdió hangfal minőségét. Van benne magas, közép és mélyszárazó is, ezeket egy lecsedhető fedél alatt találjuk, hátha valaki jobban szereti a műanyaggal fűszerezett hangokat. A hangterjesztő tölcsekre kiváló minőségűek, a mély hangok, mindenki öröme, ezek a tölcsekre teszik lehetővé, hogy a levegő szabadon áramoljon a hangfalban és magával vigye a zene legaróbb rezdülését is,

így minden mély hang kap egy kis levegőbeli utat. De ezek a tölcsekre kétségtelenül valami- leesebb hangzás közvetítésére is. Szerencsére ez csak keveset nyom a latban. A hangszórók minősége kivételes és még fel is tekerheted a hangrőrt. Bár mi másképp valósítottuk volna meg a kezelést. A jobb oldali hangszórón van hangrőrt és viselkedés (valójában hangszin) szabályozó, mi azonban jobban örültünk volna külön hangszin szabályozásnak a mély, közép és magas hangokhoz. A hangszinbeállítás rendben van, bár kell egy kicsit bábrálni a szoftveres EQ-val is. Végzetül pedig annyit tudunk még hozzátenni, hogy csúcsminőségű hangfalakról van szó, s hogy a bal-esetert elkerüljük, még azt is, hogy ha veszel egy ilyen, akkor már soha többé nem lesz szükséged számítógépes hangszórókra, függetlenül attól, mennyire nyúzódsz ezeket. KCF



Nagy, fekete és hatásos, ez a Sirocco. Elsőre semmi különö- geset nem vártunk, de amióta kipróbáltuk, imádjuk.



VideoLogic Sirocco Spirit €140 (m. 55 000 Ft)	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> VideoLogic www.videologic.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Virtuális mély ✓ Tiszta hangok ✓ Minőségi külső ✓ Nagyszerű hangtölcsekre ✗ Kisse drága 	91%

- Tisztítószer
- Floppy, CD, Zip tartók
- Monitorszűrők
- Egerek, egérpadok
- Joystickok, kormánykerekek
- Kábelek, adapterek
- Festékszalagok
- Notebooktáskák
- Íratmegsemmisítők
- Papírok

A Boeder International Gmbh
magyarországi képviselőjeként
számítástechnikai kellékanyagok
széles választékával várjuk a
visszatekintőket. Felhasználók
a termékeinket számítástechnikai
szaküzletekben és webáruházunkban
vásárolhatják meg.

<http://www.goldcomp.hu>



Saitek SP550

Korunk legújabb mániaja a botkormány és a gamepad keresztezése.

NOS, EZ NEM AZ, AMIT JÁTSZOL, HANEM ahogyan játszol. A boltokban hatalmas mennyiségű játékerőforrás található, már kellett megkérdezni, de nagyon ijesztő feladat a tökéletesre rálelni ebben a forgatagban. Te a konzolosok világában érzed jól magad és egy gamepaddal a kezvedben büttyölsz, vagy a PC-s csapathoz csatlakozol, akik esküsznek a billentyűzetre és a botkormányra? A Saitek SP550 azokat célozza meg, akik nehezen tudnak dönteni, hiszen egy gamepad és egy botkormány egybeigyeztetéséről van szó. A dobozt kinyitva két műanyag valami és azok kábelel vannak ott. Közébeírt vizsgálat után kiderül, hogy a botkormányról hiányzik néhány igen fontos gomb és a csatlakozó kábel is. Ezt a gamepad egészíti ki, belecusztathatjuk a botkormány

alsó részébe, így megkerülnek a hiányzó gombok és a számítógépünkhöz is csatlakoztathatjuk.

A botkormányon a gombok nem a legideálisabb helyen vannak, ami kiábrándító, hiszen csak két ravasz van rajta. A Saitek botkormányai általában kényelmesek, ez alól az SP550 sem kivétel.

A két darabból álló kombináció egy kissé furcsa, de meglepően kényelmes, köszönhetően a kiváló külső kialakításnak és az alsó részen elhelyezkedő két ravasznak. A legaggasztóbbak a gyenge gombok, de az összehatás még így is igen jó. Az ára kisokosunkban egész jól helyen szerepel, érdemes vele foglalkozni. A Saiteknek csak azt ajánljuk, hogy készítse talán egy kicsit masszívabbra.



Gamepad, botkormány vagy mindkettő? Több lehetőséget kapsz a pénzért, ha egy Saitek SP550-est veszel.

Saitek SP550
10 900 Ft + ÁFA

Saitek
 (1) 322 2232
 www.saitek.com

Pro és kontra	Vélemény
✓ Kettő az egyben	75%
✓ Nagy és vaskos	
✗ Üresnek és erőtlennek tűnik	



Saitek ST110

Briliáns joystick – fantasztikus ár

ANNAK ELLENÉRE, HOGY ÖLCSŐBB, MINT az előző darab, mégis sokkal jobb. Van rajta két extra tűzgomb és egy sebességszabályozó is, amiket könnyedén bővíthet használni.

Az alapja kicsi és elég robusztus ahhoz, hogy még a legvadabb rángatást is szilárdan bírja, miközben az alsó részen elhelyezett húzásszállítóval kedvünk és képességünk szerint tehetjük a botot feszesbé vagy lazábbá.

A gombok kielégítően élesek és kattogók, a kialakítás pedig felülmúlhatatlan. A sötét műanyag az ezüst pontokkal csodálatos őrbeli hatást kölcsönöz a ST110-esnek. Ez egy nagyon kényelmes botkormány – valójában igazi élvezet megmarkolni.

Az egyetlen kissé kiábrándító dolog, hogy itt is használják az egyre divatosabbá váló rugós gyűrűt a kar aljánál. Ez a kis gyűrű elfordul, amikor a botot forgatjuk és így克斯ik folyamatosan középpontban tartani azt, csakhogy amikor átötsen kifelé mozdítjuk, akkor úgy tűnik, mintha egy kissé bera-gadna. Az előre, majd rögtön utána hátra való mozgásnál egyáltalán nem kényelmes a használata, és ha a Tomb Raider vagy a Fly! jut eszünkbe, azonnal megvilágosodik, hogy mire is gondolunk. Ezekben az esetekben ugyanis a villámgyors kacsázás helyett csak valami lassú görbét kapunk eredményül. Az ST110-es kiváló botkormány az átlagos felhasználónak, iga-

zából csak akkor derülnek ki a gyengei, ha valaki a kezébe fogja a Panther DX-et is (ld. lent). Egy sok funkcióval felszerelt, olcsó és jó, s emellett nagyon kényelmes botkormányhoz juthatunk.

Saitek ST110
7 200 Ft + ÁFA

Saitek
 (1) 322 2232
 www.saitek.com

Pro és kontra	Vélemény
✓ Olcsó és kényelmes	82%
✓ Csomó funkció	
✗ Szaggatott mozgás	



A kevés pénzbeli gazdálkodók valószínűleg nem találják ennél jobbát.

Panther DX

Úgy néz ki, mintha egy mozi-filmből ugrott volna elő, de vajon ez-e a jövő botkormány?

MOST JÖN A LÉNYEG. A PANTHER DX egy pompás botkormány egy csomó gombbal felszerelve és éppen a megfelelő, robusztus súlytalálva. A bot elég laza ahhoz, hogy minden irányba kényelmesen tudjuk mozgatni, ahogyan viszont rendszeren meg kell erőltetni a bicepszeket, hogy a dobozból kiemeljük ezt a monstrumot. Ez egy nagyszerű alkotás, ezért engedtetek meg nekünk, hogy végigmegyünk a remekmű legsebbe pontjain.

Először is, maga a bot. Jobban ingadozik, mint egy háromlábú asztal és minden irányba ugyanolyan kényelmesen elmozdítható anélkül, hogy érelnék az oldalsó határokat. Egyenesen visszaugrik alaphelyzetbe, mint egy jó kis műanyag vonalzó.

A talpazat a megfelelő helyeken dudorodik, lehetővé téve, hogy kényelmesen pihenjen rajta a bal kezünk, miközben a gombokat nyomkodjuk.

Minden gomb és kezelőszerv a fűgő ujjak kényelmes közelében helyezkedik el, s mivel a bot mozgatható szögbe kisebb a megszokottnál, ezért nem kell olyan nagyot mozdítanunk rajta ahhoz, hogy elérjük a megfelelő eredményt a képernyőn. A bot még akkor sem kezd el csúszkálni vagy mozogni az asztalon, amikor valami öngyógyító akcióba keveredünk.

A vezérlés is intelligens, a talpazatot öt könnyező formájú gomb és egy húvlykujjal mozgatható gumirozott kerék helyezkedik el, ez utóbbi a gáz vagy toló-erő szabályozásához. Az óvatosan megformált rúdon továbbá négy tűzgomb és két kapcsoló helyezkedik el, ami még a leg-gombéhebb, fanatikus repülőgép-szimulátor rajongókat is kielégíti. Kapunk hozzá egy kicsit már idejétmúlt Red Baron 3D-t is, és támogatja az USB vagy a gameport-os csatlakozást. Mérete alapján hibásan

ítélkezve azt gondoltuk, hogy valami jó kis force feedbacks (erő-visszahatás) cuccot kapunk, de hát olyan, amilyen. Ez a botkormány egy feszes, súlyos és nagyon finom kis darab, amit még a komoly játékosok is valóban elnyelhetetlennek fognak találni. **PCF**

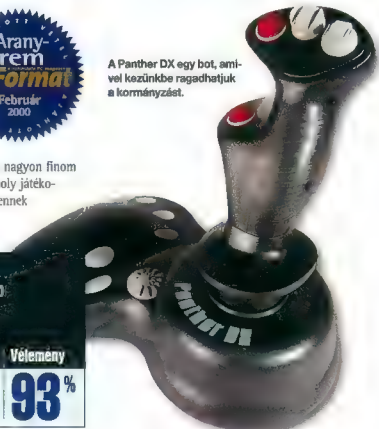


A Panther DX egy bot, amivel kezeinkbe ragadhatjuk a kormányzat.

Panther DX
£39,99 (kb. 10 000 Ft)

Mad Catz
 www.madcatz.com

Pro és kontra	Vélemény
✓ Kényelmes	93%
✓ Jó gáz	
✓ Gumirozott gombok	



NOTEBOOK TÁSKÁK

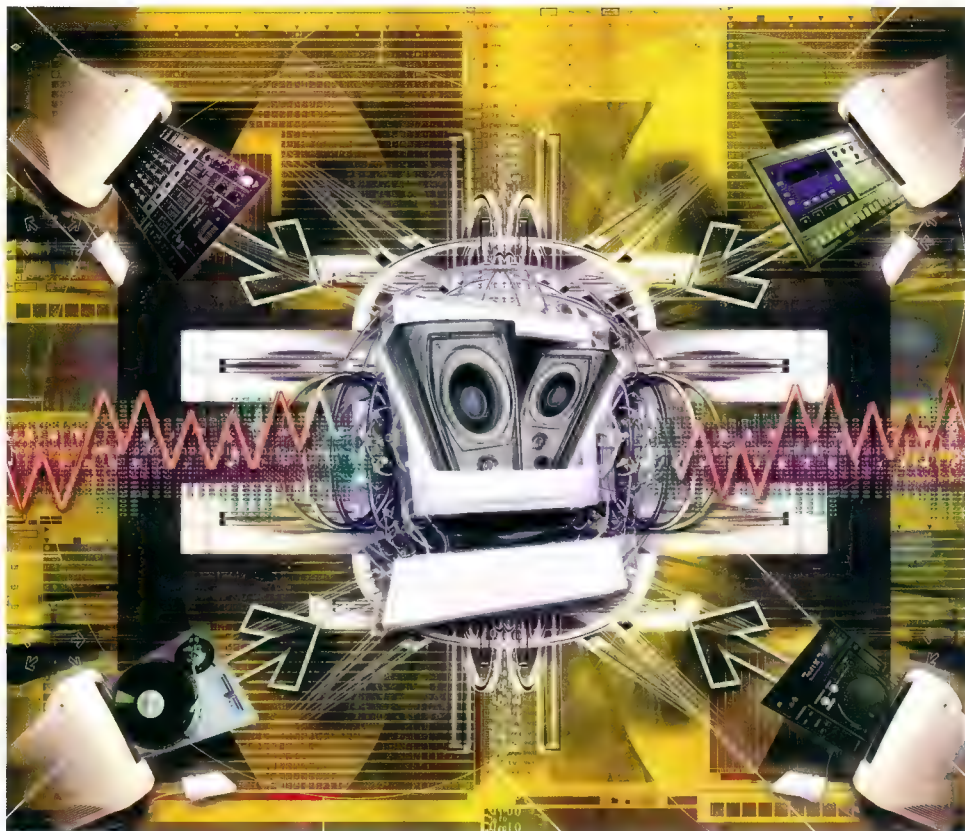
DÁVIDTÓL GÓLIÁTIG

Már 4500.- Ft-tól

GYÖNGYVÁSZON, EVA MŰANYAG, MŰBŐR,
BŐR, ALUMINIUM KIVITELBEN, KÜLÖNBÖZŐ MÉRETEKBEN
- MINDEN FELHASZNÁLÓI IGÉNYHEZ IGAZODVA.
- TÖBB MINT 30 TERMÉK KÖZÜL VÁLASZTHAT



- ① ANYAG: MŰBŐR; SZÍN: FEKETE; KÜLSŐ MÉRET: 42x34x24 CM; NOTEBOOK, IRÓLSZKÖZÖK, TELEFON TÁROLÁSAIRAJ VÁLSZÍJJAL
② ANYAG: MŰBŐR; SZÍN: BARNÁJ; KÜLSŐ MÉRET: 45x32x17 CM; NOTEBOOK, TELEFON TÁROLÁSAIRAJ VÁLSZÍJJAL
③ ANYAG: EVA MŰANYAG; SZÍN: FEKETE; KÜLSŐ MÉRET: 47x33x12 CM; NOTEBOOK TÁROLÁSAIRAJ VÁLSZÍJJAL
④ ANYAG: EVA MŰANYAG; SZÍN: SZÜRKE; KÜLSŐ MÉRET: 42x30x7 CM; NOTEBOOK TÁROLÁSAIRAJ VÁLSZÍJJAL
⑤ ANYAG: EVA MŰANYAG; SZÍN: SZÜRKE; KÜLSŐ MÉRET: 36x29x7 CM; NOTEBOOK, IRÓK TÁROLÁSAIRAJ VÁLSZÍJJAL
⑥ ANYAG: MŰBŐR; SZÍN: FEKETE; KÜLSŐ MÉRET: 49x38x27 CM; NOTEBOOK, IRÓLSZKÖZÖK, TELEFON TÁROLÁSAIRAJ VÁLSZÍJJAL



Zenei szerkesztők

AZENÉHEZ MINDENKIT FŰZ VALAMILYEN viszony. Sokan vannak, akik legfeljebb a zongorából tudnának ki-preszeli valamiféle hangot, de azt is csak kényszer hatására, zenét hallgatni viszont talán még ők is szeretnek. Némelyek egészen odáig vették, hogy délutánonként szolfézásra jártak a zeneiskolába, és egy gitárral vagy hegedűvel még el is boldogulnak valahog. Megint mások elektromos dallamokat és ritmusokat rendeznek össze zenévé méretdrágára ketyerek segítségével. A legerkésebbek mégis azok, akik a létező összes hangszert meg tudják szólaltatni. Ráadásul egyszerre. Ilyenek nem sokan vannak,

Csináld te a műsort! Zeneértő kollégánk három vadonatúj zene-szerző-programot tesztelt, de a füle botját ő sem tudja mozgatni.

létezésükről mégis könnyen tudomást szerezhet az ember, főleg ha eltölt néhány napot valamelyik üdülőhelyen. Ez most egyáltalán nem tartozik ide, és az egészsel csak arra akartunk kilyukadni, hogy zenei szempontból sem vagyunk egyformák, és attól, hogy egy zenei szoftver a fenti csoportok valamelyikének megfelelő, másoknál még süket fülekre találat.

A különféle MP3-lejátszók elterjedésével a zenehallgatás már tényleg nem lehet akadály, de vajon hová for-

duljunk, ha komponálásra adjuk a fejünket? Ha nem vagyunk elég módosak ahhoz, hogy megvegyük a Logic Audio-t vagy a Cubase VST-t, nem alakítottuk át stúdióvá a hálózobát és nem voltunk az iskolai zenekar tagja, legjobb, ha választunk magunknak egy viszonylag olcsó zeneszerző programot. Az utóbbi években több efféle adtak ki, és lehet, hogy már be is szerztük valamelyiket közülük. A nagy-szerű Evolution Sound Studio Gold például már nem mai gyerek, mégis

a legjobb MIDI/audio szoftverek közé tartozik. A kezdőknek pedig ott van a Top of the Pops Mix Factory, amely könnyen kezelhető ugyan, viszont a továbbiépésre nem ad lehetőséget.

A PC Format-ot persze nem az elmúlt idők szoftverei, hanem a legfrissebb újdonságok miatt olvassa az ember. Ezért is döntöttünk úgy, hogy felmérjük, mire képesek a legújabb programok, függetlenül attól, hogy vajt- vagy bottülűeknek szánták-e őket. ▶

Dance eJay 2: Techno Edition

SZINT

Kezdő



Külcsm

Az eJay legújabb változata jobban fest, mint valaha. Az interfész áttekinthető, bár a jobb oldali gombsort az inka motívumok és a robbanások helyett talán szemleltesebb ikonokkal is fel lehetett volna ruházni. A hangmintákat csinos kis négyzetek jelképezik: ezeknek kell egy képzeltbeli (az útképek megfelelő) négyzetláncban helyet találni.



A Hyper Generator segítségével pillanatok alatt fantasztikus loopotak komponálhatunk.

Belbecs

Hol is kellene kezdenünk? A Hyper Generator nagyszerű, könnyen kezelhető loopszerkesztő: csak ki kell választani a kívánt hangmagasságot, időtartamot és a több száz hangtípus valamelyikét, majd elhelyezned egy 16/16-os osztású rácsban. A hangminták mindenféle effekttekkel is feldobhatók, és egy mixer segítségével a hangszinteket is beállíthatod. A hangmagasság pillanatok alatt megváltoztatható, de gyorsan alakítani sajnos csak a zeneszám egészét lehet vele – ez a feladat egyébként az Effects Studio-val is elvégezhető. A hangmintákat természetesen torzítani és visszahangosítani is lehet, nem beszélve számos egyéb lehetőségről. Egyszerűen az eJay mindent tud, amire ezen a szinten szükség lehet.

Hangok

Ha a hip-hop a kedvenced, pechesnek érezheted magad. Ahogy azt a név is sugallja, az eJay elsősorban a technórá koncentrált, és sokkal többet nem is érdemes várnót. A 3500 hangmintából azért lehet válogatni, a Hyper Generator pedig elősraggoló loopotak fog várakozni belőlk. Egyedül a vokális mintákat érheti kritika, ezek jó része ugyanis nem más, mint idéltlen robtohangok sorozata. Ha a cine-sebb dobhangokat szereted, programodra találtál, ha viszont „headbangelősebb” dobalapokat keresel, nem fog lenyűgözni a választék. Saját hangmintákat is importálhatsz – a timestretcher segítségével szinkronba tudod hozni őket, az Effect Studio-ban pedig testre szabható alátalakat végezhetesz rajtuk.

Music Maker Generation 5

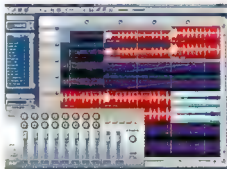
SZINT

Haladó



A Magix bizonyára nagyon modernnek gondolta a Music Maker csillogó-villogó interfészét. Ehhez képest a bal oldali menürendszer otromba és idegesítő, használni pedig végképp csak nagy nehézségek árán lehet. A menük csúszák, a beállítások zavarba ejtőek. A hangminták hullámokként való ábrázolása legfeljebb az összekapcsolásokkor segít, egyébként nincs sok értelme. A képernyő tartalmát az eJay-ig ellentétben itt nagyítani és kicsinyíteni is lehet, de sajnos minél több látszik a képen, annál jobban lelassul a gép. A mixerrel használt gombokat szintén nehéz használni – a hagyományos „csúszkák” ugyanúgy megtekett volna.

Mindent lehet mondani, csak azt nem, hogy a Music Maker híján lenne a lehetőségeknek. A hangmintákra megszámlálhatatlan effekt alkalmazható. A kész művet MIDI-aláfestéssel vagy saját (szabható, vágható, alakítható) mintákkal is feldobhatjuk. De ha még ennnyivel sem érjük be, videoklipet is készíthetünk zeneszámunkhoz.



A mixerrel a hangszintbeli különbségeket lehet eltüntetni. Lesz mit, sajnos.

A program a hip-hopból a house-ig többféle zenei stílusból merít, bár az – nem fog lenyűgözni a – érettebb izlésűvel ilyen szempontból nem igazán kényeztetik el. Torzító gitárhangok például egyáltalán nincsenek. Sok jó a meglévő mintákról sem mondható el: legtöbbjük még az Eurovizión Dalfejsztárral zenei színvonalát sem üti meg. Saját hangokat persze itt is használhatsz, feltéve, hogy addig gyorsított/lassított, mélyített/magasított és torzított őket, míg valahogyan össze nem passzolnak a Music Maker szánalmas kollekciójának darabjaival. A programhoz egyébként további sample CD-k kaphatók.

Music Studio Generation 5

SZINT

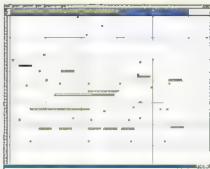
Profi



Akár kívülről nézzük, akár belülről, a Music Studio olyan, mint a Logic Audio. Ha az utóbbi név nem mondana semmit, legyen elég annyi, hogy az egyik legjobb és legdrágább, valóban profinak szánt MIDI-szerkesztő programról van szó. A hasonlóság teljesen nyilvánvaló: még a gombok elrendezése és a program színvilága is példaképet idézi, sőt az ikonok, a Transport bar és a menürendszer is ugyanaz. Az inspiráció másik forrása a szintén nagygyűnyű számító Cubase VST volt, aki ezzel már dolgozott, annak a Music Studio használata sem okoz majd gondot. A program persze nem mentes az árkatóriában ez talán nem akkora katasztrófa.

Bármilyen amit csak akarsz. Ha például van egy kész dallamod, megváltoztathatod a zenei stílusát, sőt az sem lehetetlen, hogy a zeneszámot a jelenlegi ütem helyett egy másikban szö-laljon meg. A szerkesztési lehetőségek majdhogynem végtelenek (különösen a Hyper Edit érdemel figyelmet). Kitűnő a Matrix Edit funkció, amely lehetőséget ad arra, hogy a számítógépet kottapapírral használjuk, továbbá a Score Section, ahol elkészült művünknek láthatjuk viszont negyedek és nyolcadok formájában. A Cubase és a Logic összes funkcióját – például az előbbi pitchshiftert vagy az utóbbi rippleési funkcióit – természetesen hiába is keresnénk, de ami van, az tökéletesen használható.

Minden a hangkártyától függ. MIDI-szerkesztőről lévén szó, ha kártyánknak nem elég erős ez az oldala, a Music Studio sem lesz az. Ha pedig igazán komoly számdékaik vannak, be kell szerelnünk egy keyboardot, egy effekt-processzort, egy keverőpultot és egyéb hasonlókat.



A Matrix Edit a legegyszerűbb módja a klaviatúra nélküli zeneszerzésnek.

Funkcionalitás

A Dance eJay 2 a legkönnyebben kezelhető programok közé tartozik. Csak kiválasztasz egy hangmintát, beteszted a helyére, megnyomod a Play gombot és kész. Nagyjából az összes minta szinkronban van a többivel, így akár véletlenszerűen kiválasztott dalalapokból is kiülhet valami érdekes. Fél óra, és te leszel a Chemical Brothers. Pontosabban te lennél, ha a minták nem a FastTrack tulajdonában lennének, akik viszont megtiltották kereskedelmi célú felhasználásukat.

Végző

Az egyszerű használat és a minőségi hangminták már önmagukban garantálnak az első helyet az eJay számára. Nem haragudtunk volna meg, ha a fejlesztők másféle zenei stílusokra is gondoltak, de ha a techno nem a mi műfajunk, még mindig ott van az eredeti eJay, meg egy rakás másik program. Mindent összevetve egy kiváló szoftvert ismerhettünk meg, amelyet a kezdők és a haladók egyaránt használni tudnak. Ami pedig minket illet, valószínűleg több időt töltünk el majd vele, mint a legtöbb PC-s játékkal.

Dance eJay 2: Techno Edition **€29,99** (az 12 000 Ft)

• FastTrack
• www.fasttrack.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb,
Windows 95/98

Pro és kontra

- ✓ 3500 hangminta
- ✓ Sok effekt
- ✓ Könnyen kezelhető
- ✓ Rengeteg funkció
- ✗ Jögevített hangminták

Vélemény

86%



A Dance eJay 2 olyan, mint az egy nap alatt látványos eredményt ígérő nyelvtanfolyamok, azzal a különbséggel, hogy ehhez nem kell egy nap. Ja, és hogy ez igaz.

Az első lépések segítség nélkül is megtehetőek, de a bonyolultabb műveletekbe a leírás nélkül nemigen tudunk belefogni. Ezenkívül van még egy komoly probléma: amikor hatnál több hangmintát kevertünk össze egyszerre, a program tudathasadást emulál, visszajátszáskor nem tudta, hol van, egy alkalommal pedig le is fagyasztotta tesztgépünket (PII 333, 64Mb RAM). Az ilyet nagyon nem szeretjük. Nem kényerünk a kategóriás fogalmazás, de a Music Maker úgy ragyva, ahogy van.

Ha az átlagosnál jobb géppel és óriási hangminta-gyűjteménnyel rendelkezünk, a Music Maker-t érdemes legalább kipróbálni, ellenkező esetben viszont tartózkodjunk tőle. Hibásan működik, a melékelt minták meglehetősen szellemtelenek, videoklipet pedig majd bolondok leszünk pont egy ilyen-nél összehozni. Félreértés ne essék, az euro-pop kedvelői például nem fognak csalódni, sőt. Csak mi fogunk. Bennük.

Music Maker Generation 5

• Magix
• www.magix.net
Ha csak úgy: P200, 32Mb, Win 95/98
Ha tényleg: PII 500, 128Mb

Pro és kontra

- ✓ Sokféle effekt
- ✓ Egy rakás zenei stílus
- ✓ Rugalmasan használható
- ✗ Csapnivaló interfész
- ✗ PII 500 és 128Mb RAM?

47%



A videoklip-készítő csak egy a Music Maker megannyi gyengéje közül.

Ha még csak most ismerkedsz a MIDI-sequencing rejtelmeivel, mindenképpen bele kell mélyedned a leírásba, hogy megismerkedj a terminológiával és a menürendszer sajátosságaival. Ha viszont már nem először csinálsz ilyet, percek alatt bejöhetsz a Music Studio kezelésébe. Hogy ez a nagy hasonlóság előny-e vagy hátrány, azt döntse el mindenki maga – mi mindenesetre idővételnek találjuk. Régen találkoztunk ilyen jó MIDI-sequencerrel, ilyen baráti áron.

El kell döntened, mire van szükséged. Ha loopok segítségével akarsz könnyen és gyorsan zenét komponálni, a Music Studio-t nem neked találták ki. Egy elsőrangú sequencerrel van szó, amely nem szűköl-ködik a szolgáltatásokban, de sampler, hangmodul és egyéb segédesszók nélkül eléggé meg lesz kőve a kezéd. Ha viszont nélkülik is beéred, a Music Studio jó szolgálatot fog tenni, csak előtte pontosan mérd fel az igényeidet. Egy ilyen alkalmi vételt véteik lenne kihagyni. **PC**

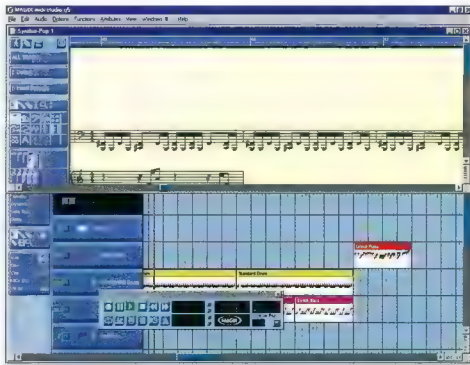
Music Studio Generation 5

• Magix
• www.magix.net
Ha csak úgy: P100, 16Mb, Win 95/98
Ha tényleg: P200, 32Mb, MIDI keyboard

Pro és kontra

- ✓ Szemrevéltó interfész
- ✓ Temérdek funkció
- ✓ Többféle stílus
- ✓ Külön hangszerkészítő
- ✗ Kise kőforrást

84%



Többféle módon komponálhatunk zenét és nézhetjük meg a kész művet, például Matrix Edit-let vagy hagyományos kottaformában. Utóbbi különösen hasznos, főleg ha tudunk kottát olvasni.

Print Artist 6

Miért költenél pénzt naptárra, képeslapra vagy egyedi borítékra és levélpapírra, amikor könnyedén elkészítheted a sajátodat, a magad ízlése szerint.

MA MÁR A LEGOLCSÓBB TINTASUGÁRAS nyomtató is képes tisztességes nyomtatási minőség elérésére, éppen ezért egyre több és több otthoni felhasználó kezd megbarátkozni a nyomtatványok szerkesztésével és egyéb, ehhez hasonló dolgokkal. De miért is ne? Hiszen elég sok pénzt lehet így megtakarítani.

A Print Artist 6-nak előre elkészített mintákat és sablonokat találunk naptárak, levelek, táblák és mindenféle üdvözlőkártyák készítéséhez. Ott vannak még cenzúrák az egyedi levélpapírok és borítékok, névjegyek, levelezékek, s még folytathat-

nánk tovább. A tervek előre el vannak készítve, neked csak annyi a dolgod, hogy kiválasztod a számodra megfelelő, majd hozzáadod a saját szövegeidet.

Mindéz igazán nagyszerűen hangzik: indítsd csak el a programot és rögtön rájössz, hogy az is – megdöbbentő hosszúságú azon dolgok száma, amit a programmal megvalósíthatunk. Csak akkor vesszük észre a kisebb problémákat (például hogy a grafika elég sok a hiányosság), amikor kipróbáljuk a dolgokat. A tervek legnagyobb része leginkább a derűs és vidám rajfműveket emlekeztet, amelyet valószínűleg mindenki látott már vagy szászor.

Aztán, amikor megpróbálod a saját képedre formálni a dolgokat, szembesülsz a szerkesztőprogrammal. Bár a funkciók számban nincs hiány, mégis gyengén néz ki és semmi szórakoztató nincs a használataiban. Egyik legnagyobb hibája, hogy csak a legutolsó műveletet lehet visszacsinalni (undo). Szóval, ha valaki nagyon belemerül a rengeteg effektivel való kísérletezésbe, akkor nem tudja könnyen visszaállítani az eredeti állapotot. Ez elég komoly gond egy modern grafikai szerkesztőprogrammal.

Mind ezek ellenére a Print Artist 6-nak



A Print Artist 6-nak egy csomó tervet találhatunk, és ezek közül mindegyik barátságos módon van találat.

vannak jó oldalai is. A négy CD-n találunk egy 120 000 darabos grafikai gyűjteményt és 25 000 fényképet is. Továbbá azonnal beszerezhetőnek egy szkenner képet, egyből el tudjuk küldeni e-mailben az általunk készített üdvözlőlapon vagy bármi más.

Ha kezdő vagy, és ki akard próbálni a nyomtatványkészítést néhány oldalát,

vagy csak néhány grafikai elemre van szükség, akkor ezen az áron a Print Artist 6 egész jó választás. Ha profi vagy igényesebb felhasználó vagy, akkor máshol kell keresgélnek, mert ez a program nem rendelkezik azokkal a képességekkel, amikre szükség lehet. **NY**



Az előnyöztartott tervek jó része annyira alapvető és egyértelmű, hogy bárki az ember szemét. Néhány másik példát láthatunk alábbiakban a program amerikai változat.

My Handwriting

A Times New Roman már unalmasnak találd? Az Ariet bosszantónak? Írd inkább kézzel dokumentumaidat a billentyűzeted segítségével.

MINDEGY, MELYEN CSILLOGÓ PRÓZAI képességek vannak, vagy milyen tökéletesen tagolod a mondatokat, az számítógéppel készített levele ugyanúgy néz ki, mint bárki másé. Bármilyen ismeretlen betűtípus is használható, valaki már felelt az internetre, hogy bárki letöltheti. Hogyan teheted akkor mégis az írásaidat jellegzetessé és kedvesebbé? A saját kézírásod a válasz –

a Data Becker cég My Handwriting programjával megalkothatod igazán egyedülálló betűtípusodat.

Nagyon egyszerű a használata – ki kell nyomtatni egy egyoldalas táblázatot, kitölteni a táblázat minden egyes ablakát az abc egy-egy betűjével, beszkenelni, majd megmondani a My Handwriting-nak, hogy elemezzé ki az eredményt. Ezek után találisz egy

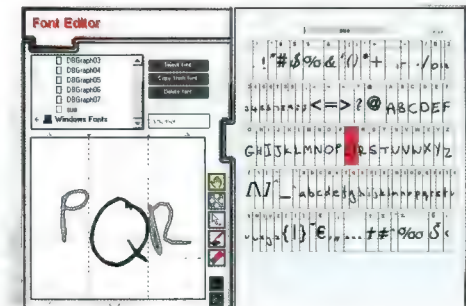
TrueType betűtípusat a Windowsban, amit minden alkalmazás képes használni. Egy nagyon jó betűtípus-szerkesztő program is jár a My Handwriting-hoz, aminek segítségével átalakíthatod az új betűtípus egyes karaktereit, csökkentve a betűközöket, vagy az oda nem illő foltokat, pontokat. Használható más betűtípusok szerkesztésére is, de a leírás helyesen int figyelmességre. Mielőtt egy ilyenbe belenyúlunk, ellenőriznünk, hogy megtehetjük-e, ugyanis ezek nagy része szerzői jogvédelem alatt áll. Sajnos a My Handwriting nem jelzi a szerzői jogi információkat, amikor betölti egy betűtípus.

A szerkesztőprogram segítségével

könnyedén készíthetünk vadonatúj betűtípusokat, egyszerűen csak olyan formában írjuk le, ahogyan az nekünk tetszik. Az egyetlen korlátot művészi képességünk jelentheti – ha megvan valakiben a tudás és a türelem, elkészítheti saját kódexírásra hasonlító betűtípusát is.

Sőt, a beszkenelt táblázatot előbb valamilyen grafikai programmal – mint pl. a Paint Shop Pro vagy a Photoshop – módosíthatjuk és csak aztán bizzuk a My Handwriting-ra a többlet.

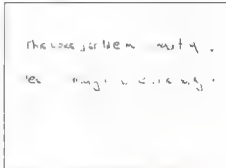
A program világos és jól használható felülettel, egyértelmű leírással és igen öröndetes képességekkel rendelkezik. **NY**



Ne aggódj akkor sem, ha a kézírásod nem üt meg a kellő szintet mindjárt az elején, hiszen a program segítségével a betűket egyenként kijavíthatod, alakíthatod.



A kezelőfelület barátságos és könnyen használható, még akkor is, ha nem valami vonzó.



Jó, jó, nem éppen egy réztábla, de attól az eredmény még nagyon is eléthű.

My Handwriting £20 (n. 8 000 Ft)	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> • Data Becker • www.databecker.co.uk Min csúsz: 499, Pentium, 32MB, Win95 Ha telepít: TWAIN-szkennert 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Könnyen használható ✓ Gyors eredmény ✓ Automatikus betűtípusok ✓ Kreatív alkalmaszítás lehetőségek X Nem mutatja a szerzői jogokat 	85%

HoTMetal Pro 6

Minden előre gondolkodó ember vagy vállalat kénytelen az internetes megjelenésre is gondolni, aki nem ezt teszi, az leragad a múlt században. Ebben ez a program egész jó segítséged lehet.

Jobban teszed, ha meggondolod, hogy egy közepes árú webszerkesztő programot miért érdemes megvásárolni.

ENGEJTÉSSÉK MEG NEKÜNK RÖGÖN az elején egy kis kitérő. Az Evrsoft kiváló 1st Page 2000 programja az egyik legkellemesebb fejlesztés a mai programok között. Bár a cég vezetése éppen azon van, hogy megszüntesse a program ingyenességét, de most még így sem panaszkodhatunk. Ha vannak olyan emberek, akik józan eszükkel mérve képesek egy böngészőprogramért fizetni, akkor miért ne lenne jó üzlet egy olcsó webszerkesztő megvásárlása?

De mi az, amit a HoTMetal Pro 6 kínál nekünk? A dobozban a következőket találjuk: HoTMetal, Explorer 5.0, Communicator 4.6, WS FTP Pro 6.02, Photo Explorer 4.2, Photo Impact 3.02 SE, GIF Animator 1.5 és egy Power Pack nevezetű, mindenféle segédprogramból álló csomagot. A WS FTP Pro igen hasznos és fontos része a csomagnak, de a Photo Impact 3.02 és a többi hasonló nyugodtan elkerülhetné leme. A HoTMetal kinézet nem éppen a legszebb, de ezt viszonylag könnyedén el is rejthetjük a sok gombbal, eszköztárral és egyebekkel. Természetesen a felszín alatti dolgok teszik a programot igazán érdekessé.

Alternatíva...

A Microsoft FrontPage 2000-e (kb. 44 000 Ft-ért megvásárolható a www.microsoft.com-on) a vállalati felhasználóknak készült. Ez egy komplett webszerkesztő és menedzselő, ráadásul az Office 2000 programjaival is maximálisan integrált program. Van benne egy skript szerkesztő-ellenőrző modul is és a Visual Basic for Application 6.0, ami az egyéj fejlesztéseket könnyíti meg. Megfontolnánk...

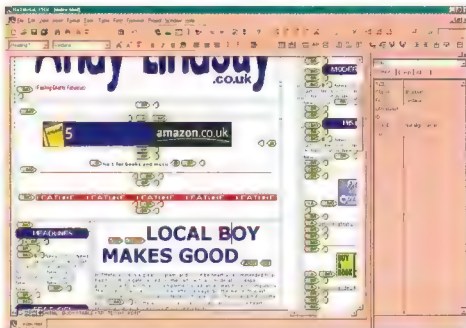


Bár világos és könnyen használható, a HTML Source nézet mégsem a gyávnak való.

Exponenciális teljesítmény

A tanulási folyamat nem éppen egyszerű és még egy tapasztaltabb webmaster is nyomászónak találhatja, de egy kis türellemmel és a tökéletes Help fájlokkal felváltva egész gyorsan el lehet sajátítani a szükségeseket. Persze egy kevéske tudás mindig jól jön, de egyáltalán nem legyél a html programozásában, hiszen a HoTMetal a farsztoz feladatokat, mint amilyen egy táblázat készítése, magabiztosan elvégzi helyetünk. Egy kicsit bosszantó, hogy a legegyszerűbb utasítások végrehajtását véletlenül megtagadják különböző html törvények megszegése hivatkozva, de ez valóban inkább a program korlátait bizonyítja.

Java, JavaScript, CSS, DHTML, ASP – egyik sem több, mint egy rosszabb fejfájás. Legalábbis addig, amíg a HoTMetal el nem rejti ezeket a titokzatos és bonyolult eljárásokat egy egyszerű és vonzó ablak mögé. Egy szerény Style attribútum csúcsú és a képernyő sarkában, arra várva, hogy ráklicskélj. Amint megteszed, további opciók jelennek meg, egy csomó paraméterből lehet választani, természetesen adott a Preview lehet-



A Tags On WYSIWYG nézet hasznos, megmutatja az oldalon lévő különböző jelzőket, hivatkozásokat.

tősége is, így mielőtt még észrevennéd, máris egy összetett, egymásra ágyazott weboldal hoztal létre. Ez az a tudás és készség, ami a HoTMetal-t vonzóvá teszi.

Hibák és félreértések

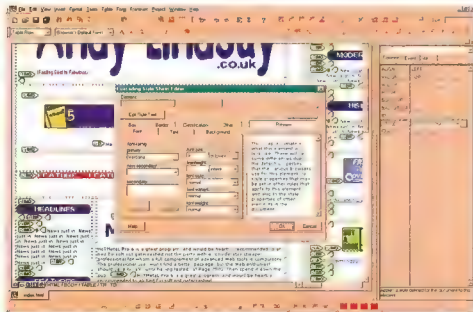
A HoTMetal egyetlen igazi hiányossága a html érvényesítés. Amennyiben képes vagy kihasználni a koszos html-kódban való kúrkatást, akkor gyorsan rádobbanz, hogy gyakran használó a program HTML Source (forrás) nézetét. Nos, a különböző böngészőkkel való kompatibilitás ördöge az, amit minden webes embernek el kell gyűmnie.

Szerencsére a legújabb böngészők már nem annyira kényesek és rendszeresen eltekinetnek a kódban történt kisebb hibáktól, elírásoktól. De ez a program képes kiemelni az általa hibásnak talált részeket, megadva ezzel a javítás lehetőségét, mielőtt

még továbblépnék – hát enél fogod majd a fogadat jobban csikorgatni és az egeredet laposra szorogtatni. Ez egy potenciális problémaforrás, de sokkal fontosabb ennél, hogy a HoTMetal képes a WYSIWYG (What You See Is What You Get – amit látsz, azt kapod) és a WYSIWYG with Tags On szerkesztés közötti megjelenítésekre. Izgatóbb nincs is oka az emberek a kód-megjelenítést használni, mivel a többi sokkal kezelhetőbb – ez könnyen belátható, hiszen egy teljes projekt áttekinthető anélkül, hogy a nyers adatokat egyszer is megnéznék.

A HoTMetal Pro 6 igazán nagyszerű program, mindenkinél meg kell ajánlunk, de az Evrsoft programja még mindig olcsóbb. Az olcsó programok kisebb hibáitól az ember könnyen elfekint (ez az ára annak, hogy nem kell megfizetni az árát), de egy végeleges program hiányosságai felett aztán végigrepül elcsúszhat az ember.

A HoTMetal Pro 6 minden jóval fel van vértve, de az ingyenes alternatíva mindenki pénztárcáját jobban kíméli. Így a HoTMetal, igazából a csekének és azoknak az embereknek megfelelő, akik az összes kiegészítőt ki tudják és ki is akarják használni. A profi felhasználók nehezen találnak ennél jobb programcsomagot, de az egyszerű emberek azt ajánljuk, hogy előbb próbálják ki a 1st Page 2000-et, az aztán költés és a megmaradt pénztüket a kocsmában. **ACR**



A HoTMetal segítségével könnyen azon kapod magad, hogy bonyolult, egymásra ágyazott oldalakat készítesz anélkül, hogy tudnál róla. A különböző paraméterek a végeredmény mellett jelennek meg. Mindenki megvalósíthatja a szíve álmát.



A HoTMetal Help-e mindenki számára világosan mutatja be a weboldalak tervezésének bonyolultságait.

HoTMetal Pro 6

© Softquad

www.hotmetalpro.com

10k méretű; Positív, 32Mb, 50Mh
mrevelenez hely, Windows 95/98

Pro és kontra

- ✓ Átlagó
- ✓ Erdőteljes
- ✓ Sokoldalú
- ✗ Kód-érvényesítés
- ✗ A 1st Page 2000 ingyenes

Vélemény

89%

CAMBRIDGE ENCIKLOPÉDIA

Mióta CD a CD, egyre kevésbé csodálkozunk azon, hogy valaki a retiküljében hurcol egy komplett, fél polcot megtöltő lexikont. Itt egy újbabb...

A CYBERSTONE '98-as FEJLESZTÉSI LEXIKON CD-ROM-jának alcíme: „Amit a világról tudni kell...” Így állunk neki a telepítésnek is, kíváncsiak voltunk, milyen tudásanyagot szűrtőlak össze ezen a korongon.

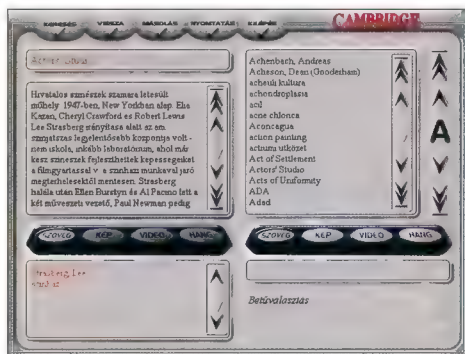
Az első megismerő rögtön indulásokért, a program ugyanis jelszóval védett – ez nem túl divatos megoldás a multimédia CD-k között, de természetesen a helyes kód begépelésével azonnal túljutottunk rajta – legalábbis majdnem. A védelem itt nem ért véget. A főmenüből fejest ugrottunk volna a dolgok közepébe, a szócikkek közé, de a program felbontott egy szöveget, hogy helyezzük az eredeti CD-t a meghajtóba. Akkor már kezdtem unni, nem a Nemzeti Bank titkos adataihoz szeretnék hozzáférni, csak megtudni, mikor született Nagy Sándor. Végül kiderült a probléma oka. Az egyik tesztgépben két CD-meghajtó is található, és ez már sok volt a programnak, csak az első helyen álló meghajtóba helyezve volt hajlandó működni.

A kis kóziáték után feltűnt maga a program. Sajnos a 640x480-as fix méretet itt sem sikerült átleníteni, ami pedig a kezelőfelületet illeti, már első ránézésre teljesen világos, miért nem az „Amit a designról tudni kell...” alcímet kapta a program. Ha ezen az apróságon túlesszük magunkat, a tudásanyag bősége.

Számtalan címszó között keresgélhetünk, és a szövegek megjelenítése is kellemesen gyors. Sok címszóhoz képek, hang- és videofájlok tartoznak, szó szerint színesítve az egyébként minden szempontból „szürke” programot. A lexikon anyaga valóban minden igényt kielégít, bár a könyvekben megszokott rövidítések itt inkább zavaróak, és a CD nagy kapacitása nem is indokolja használatukat. A képekkel már kevésbé voltunk melegek, a hozzá nem értő szexuális és a retusálás hiánya szinte minden fotón otthagya kétségbe. A videókat sem vágottunk ki, hanem mind a teljes képet, nem a nagy méretű és a legtöbb esetben néma. A hangok – többnyire állathangok vagy zeneművek részletei – ellenben jó minőségűek, és sokszor bármilyen hosszú leírásnál többet mondanak.

Amit a nagy tudásanyag és gyors keresés mellett még feltétlenül dijazunk, az a „Kapcsolódó címszavak” ablak – itt egy rövid lista látható több olyan kifejezéssel, amely az éppen olvasott információhoz kapcsolódó valamilyen módon.

Egy gondolatláncra így elindulva egyre újabb és újabb foglalkozási témát deríthetünk fel. Kicsit felesleges így gyorsan keresgetni – az információ jól és gyorsan kerekeshető a helyén van, de a kis méret, a csúnya felület könnyen elvezet az ember kedvét az egésztől.



Hát nem egy kis ékszer? És ezek a farmuci görgetőnyilak...

Cambridge Enciklopédia	Pro és kontra	Vélemény
8 900 Ft Cyberstone Entertainment www.cyberstone.hu (1) 461 5750 Ha csak egy: Pentium, 16Mb Ha több: P166, 16Mb	✓ Nagy tudásanyag ✓ Jó keresési lehetőségek ✗ Hű, de szűk ✗ Képek és videók minősége ✗ Csak 640x480	71%

MANÓ ANGOL 2

A Manó-sorozat már számos területen hídfőállást épített ki a hazai multimédia fronton, angol nyelvoktató CD-jük pedig immár sorozattá lépett elő a 2. részzel.

A Készítők EZT A JÁTEKOS CD-ROM-OT olyan általános iskolásoknak ajánlják, akik már legalább egy éve tanulnak angolul, tehát számos alapszintű feladattal, nyelvtanulási tananyagokkal. A rajzos oktatás keretében egy nyári táborozás története szövege, harminc lecke és 300 feladatot tartalmazó ismereti meg a vállalkozó szellemű tanuló a nyelv újabb rejtelmeit.

Előjáróban annyit, hogy a CD szá-

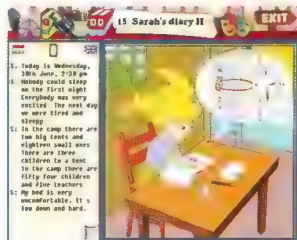
mos problémát okozott a tesztelés során, mintha valamitől visolyogna az erős hardverrel. Teljesen működött P166-os gépen, de P1300-on már 3-5 perccel lefagyott, a P111-es tesztgép pedig még elindultam sem sikerült. Elég misztikus, nem kezdünk hardver mélyanalízisbe a dolog kapcsán, de ilyen nem nagyon láttunk eddig.

Miután sikerült életet lehelni a programba, egy kedves, valóban általános iskolásoknak készített felület és látványvilág üdvözöl. A rajzos nem korszerűsítések, de nagyk és színesek, a CD képi világa kellemesen közvetlen, mint annak idején a Dörmögő Dörmögő. A történet egyes fejezetein nem kell, de célszerű sorrendben haladni, így alkot kerék egészét az esemény, továbbá a feladatok és a szövegek összetettsége is így változik. Külön érdekesség,

hogy a szereplők hangjának rögzítését angol anyanyelvű iskolások segítségével végezték, így sokkal nem ugyanakkor „hungarik” mondatok vagy zavaró magyaros kifejezések. Persze ennek hátulütője is van, a leltisztult orronról angoltól erősen különbözik a gyerekek beszélt nyelve – hiába egyszerű a szöveg, van mikor erősen kell kapcsolni, hogy minden érthető legyen. Akik csak heti néhány órában, általános iskolában tanulnak az angolt, könnyen frusztrálóan találhatják a szembesítést a valódi, beszélt nyelvel – persze a világ kegyetlen, és inkább most hegyezze a fület a tanuló vágya, mint néhány év múlva éppen dugába dőlő tárgyalás.

A CD a feladatokat és szövegeket a mellett saját szótárral

(animációs és hangos szótár) rendelkezik, mindkettő hasznos kiegészítője a leckéknek. Még nyelvtani összefoglaló is a rendelkezésünkre áll, jó áttekintő képet ad a fejezetek során elsajátított grammatikai szabályokról.



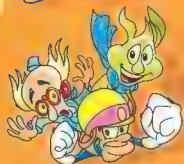
Sarah éppen naplót vezet a 15. leckében – a könnyebb érthetőség kedvéért a hangos szöveget azzal egyidejűleg leírva is láthatjuk.

Manó Angol 2	Pro és kontra	Vélemény
4 990 Ft Profi-Média Kft. www.profi-media.com (79) 325 467 Ha csak egy: Pentium, 16Mb Ha több: P166, 16Mb	✓ Sok lecke és feladat ✓ Anyanyelvű szereplők ✓ Kedves grafika ✓ Sok hasznos funkció ✗ Megzavartunk, amíg elindult	81%

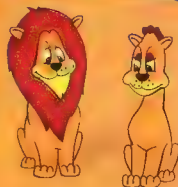


Minden fejezethez 10 feladat kapcsolódik, a továbbjutáskor pedig mindenkinél tele lesz a ceruza...

Magyar nyelvű oktatóprogramok



gyerekeknek



Varázslatos Szülinap

A gyermekek számára végtelen lehetőségek nyílnak meg, amint részt vesznek Tomi szülinapján, és önfeladatan játszanak a különféle interaktív szülinapi játékokkal. Gyorsan kell gondolkodniuk és cselekedniük a kirakós, a betű- és számpróba, valamint a kombinációs készséget fejlesztő játékok során. Az újszerű, barátságos és szórakoztató elemek a tanulást más tevékenységgé alakítják, mind egyéni, mind csoportos tanulás esetén.

Szabadítsd ki a kisoroszlánt!

A számítógépes mesekönyv segítségével a gyermekek egyfajta interaktív olvasási órán vehetnek részt. Tömítve közösen kell visszajuttatniuk az oroszlán-kilyőket szüleikhez. Az izgalmas kaland elménye nagyban hozzájárul a gyermekek képzelőerőjének, kreativitásának és gondolkodási képességeinek fejlesztéséhez, miközben képzeletük szabadon szárnyalhat a mese varázslatos világában.



La Fontaine: Játékos meseklub

Egy kellemes és izgalmas időtöltést nyújtó CD-ROM a kicsik számára. Több mint 100 játékos feladat segítségével a gyermekek játékosan, könnyedén fejleszthetik logikájukat, ügyességüket, memóriájukat és nem utolsósorban nyelvtudásukat, mivel a mesék, a magyaron kívül még négy különböző nyelven hallgathatók meg.



Játékszínház 2

Egy interaktív, a gyermekeket játékosan oktató program, melyben közel 200 feladat és játék mellett, egy képes lexikon is segít megismeretni az őket körülvevő világgal. Egy időgép lesz segítségükre, amely 9 időkorban kalauzolja el a kicsinyeket. Az egyes időkorokból 12-12 különböző: figyelemfelkeltő, tanulásra és kreativitásra sarkoló feladatokat tartalmaz.

PC CD-ROM

szisztematikus
IM PC-kompatibilis számítógéppel
96 processzor, 8 MB RAM
CD-ROM meghajtó, hangkártya
20x600 true color SVGA rendszert
S-Windows 95, 98 (vagy 3.1)



Visszonteladók jelentkezését várjuk!

Kiadja és forgalomba hozza: Automex Kft.

Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799

1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015

Postai utánvétel: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu



KÉMIA KALAUZ 2

A kémia talán nem mindenki legkedveltebb elfoglaltsága, de ez a CD lenyűgöző – bár nem lesz népszerűbb, mint a Quake, de akit érdekel a természettudományok ezen ága, igazi gyöngyszemre találhat.

MIKOR KEZÜNKBE KERÜLT EZ A CD-ROM, mint mindig, most is a doboz hátulját néztük meg először – mit is ígérnek a fejlesztők? A felsorolásban szerepelthetnek elméleti anyagok sok képpel, kísérletek, számtalan típusjelű, tesztkérdés, interaktív labor, életrajzi összefoglalók és még teljes történelmi korrajz is. Kezdünk gyanakodni – ha ez mind benne van, akkor vagy mindenről kevés az anyag, vagy valami igazán nagyszerű dologgal állunk szemben.

A Kalauz telepítés nélkül, CD-ről futtatható, és már az első öt perc után láttuk hogy, ez a program nem viccel. A dobozon szereplő számtalan funkció

mind működik, és nem csak azért került be, hogy ezt is fel lehessen használni a szolgáltatások közé. Iszonytató információ-mennyiség, elegánsan, jól működően prezentálva – egyszerűen nem láttuk a végét. A szervertől kémia teljes, átfogó anyaga megtalálható a CD-n, és nem csak középszerű feladások. Elméleti és gyakorlati ismeretek, képletek, magyarázó ábrák adják a valóban impresszív szakmai olvasnivalót. Az anyag bemutatása mellett számos feladattal is szolgál a program, a fejlesztők is tudták, hogy a kémiának ez az igazán izgalmas része. Számítások és tesztkérdések egyaránt megtalálhatók a CD-n, helyes megoldással együtt. Az interaktív labor teljes siker, olyan kémiai feladatok tökéletes szimulációval találkozhatunk, mint a titrálás.

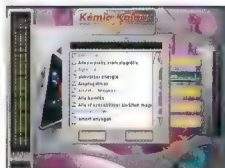
A hatalmas anyagban részletes tartalom és szövegek segít eligazodni, és a hypertext ugrási és magyarázó lehetőségeit is kihasználhatjuk.

tőseget is tökéletesen kihasználja a program.

A kísérletek bárhonnan elérhető és számtalan szócikkkel rendelkezik. Nagy kémikusok életrajzi adatai is helyet kaptak a korongon, továbbá a már említett kortörténeti áttekintés. Ez egy félelmetesen öleletes összefoglaló.

A kíváncsi evásm beállítás után megtudhatjuk, mi történt azokban az esztendőben a történelem, a tudományok, művészetek, zene és irodalom területén. A sok, ritkán együtt látható információ ismeretében sokkal könnyebben tájékozódhatunk az egyes események történelmi környezetéről, és egyes zeneművekbe még bele is hallgathatunk.

Bár igyekeztünk mindenre kitérni, valami még így is biztosan kimaradt. Mindezek mellett nem feledkezhetünk meg a szépen kidolgozott kezelőfelületről, a 3D renderelt laborokról, és persze a rangos szakmai közreműködőkről sem. Egyszerűen telitalálat, minél több íyet – párájt ritkítóan színvonalas kiadvány.



Futurisztikus kezelőfelület, rengeteg információ.



Unod a Tetriz-t? Itt az új sláger, a Titrálj!

KÉMIA KALAUZ 2

6 690 Ft

© Cyberstone Entertainment,
www.cyberstone.hu (1) 461 3750

Ha csak 499: Postium, 15Mb
Ha 499: P166, 32Mb

Pro és kontra

- ✓ Hihetetlenül részletes
- ✓ Nagyon jó hypertext
- ✓ Remek labor és feladatok
- ✓ Kortörténeti tár
- ✗ Csak 640x480

Vélemény

93%

SZABADÍTSD KI A KISOROSZLÁNT

Lassan visszatérő vendég lesz Tomi, kedves történeteivel – de ezt egy cseppet sem bánjuk.

MINDEN HÓNAPBAN TALÁLKOZUNK egy-két honosított Comedia kiadvánnyal, ezek sorát gazdagítja a Szabadítsd ki a kisoroszlánt című mese is. A program felépítése szinte tökéletesen megegyezik a többi Comedia nevével fémjelzett interaktív történettel. Főhősünk Tomi, aki mindig belebonyolódik valamilyen furcsa történetbe, pedig ki sem teszi a lábát hálószobájából – nem, nem olyan kalandokra gondolunk, ez egy kicsiknek készült CD...

Jelen esetben a kaland egy baleset-

tel kezdődik, Tomi éppen álmában sétál a falon – a legjobbakkal is megeskik –, és belezuhan az ágya fölért lógó oroszlános képcé. Innen aztán megindul a világlátás, a dzsungelben találja magát. A cselekmény 27 oldalon keresztül bonyolódik, a feliratozással is megerősített narrátor mutatja be az adott fejezet eseményeit, a képek tárgyai és szereplői pedig mind életre kelnek egy kattintásra. Szinte minden él és mozog, még a legkisebb tárgy is aktívá válhat, rengeteg animáció színesíti a képes történetet.

Egyes oldalakon elrejtve önálló játékokat, feladatokat is találunk, amelyek már 4-5 éves kortól játszhatók, nem túl nehézkes. Ezek kevésbé sikerültek eredetire, mint például a Tomi és az almacsapda esetében, sokuk nem is megoldásos orientált – van például kifestő, ahol némi festéget után, ha meguntuk, kiéphetünk – és ennyi. Játshatunk egyszerű képkirakó-

val, és van interaktív xilofon is – ez utóbbitől nagyon hiányzott, hogy nem lehetett olyan futamoktat bemutatni rajta, mint az igazival. Mindezzel együtt

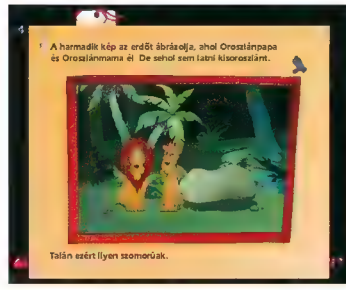
a játékok szépek, tiszegnényen találhatunk, és ha valamelyikkel a történeten kívül is szívesen játszánk, erre is lehetőség nyílik.

Ez az interaktív mese-könyv is sikerre számíthat, a grafikai és animációs tökéletesek, de sajnos ismét gond volt a program hosszával – nagyon gyorsan

véget érnek a kalandok. Igaz viszont, hogy továbbra is állítunk, inkább egy jól etalált, szép, játékos, ám rövid történet, mint egy unalmas, de cserébe hosszú.



Tomi és a xilofon – ez se heavy metal.



Még egy oroszláncsalád hétköznapijai sem egyszerűek.

Szabadítsd ki a kisoroszlánt 5 990 Ft

© Cyberstone Entertainment,
www.cyberstone.hu (1) 461 3750

Ha csak 499: 486 processzor, 9Mb
Ha 499: Pentium, 8Mb

Pro és kontra

- ✓ Öleletes animációk
- ✓ Kedves történet
- ✓ Példás kivitelezés
- ✓ Nem éppen telitalálat játékok
- ✗ Túl rövid

Vélemény

81%

Scholsincs Kastély

Zoom!



4-6-7

12 különböző játék

található

Mesélő: Szabó Gyula színművész

Szülői segítséggel már 5-6 éves kortól játszható.

A játékot az Oktatási Minisztérium is elismerte.
(segédkönyvvé nyilvánítva: 1999 VIII. 30.)

Az általános iskolák alsótagozatos osztályainak készült szabadidős felhasználású készségfejlesztő oktatójáték, mely egyesíti a számítógépes játékok nyújtotta vizuális élményt a logikai gondolkodást fejlesztő feladatokkal. Egy új számítógépes program, mely ellentétben a napjainkban divatos „lövöldözős” játékokkal, a gyerekek kreativitását fejleszti.

Kiadja: Color Plus Kft., Budapest, 1425 Fogaskeréki út 11.
E-Mail: info@colorplus.hu Tel./fax: 214-1414
Internet oldal: <http://www.colorplus.hu>

Forgalmazza: Profi-Media Kft.
8500 Baja, Déri Frigyes sétány 4. Tel./fax: 79/325-46
pm@profi-media.com www.profi-media.com

A TUDÁS VÁRA I

A lelkesedés jó dolog.
Az alkotni vágyás is dicséretes.
De van, amikor ez kevés.

SAINOS EGYRE TÖBBSZÖR VAN OLYAN ÉRZÉSEM, hogy egyesek szerint a kisgyerekeket, mivel nincs kiforrott ízlésviláguk, teljesen palira lehet venni – szerintem Papp Rita, zenének titulált szörnységeivel azóta is ebből a feltevésből él... Első ránézésre ezen CD léte-jöttét nem ez motiválta, inkább egy lel-

kes családi kezdeményezés megvalósult produktuma a program, amelynek fejlesztése otthoni szórakozásként talán jó, de a végeredmény még finoman szólva sem igazán piaciért.

A képességfejlesztő játék alapötletét szerint királyfiként meg kell mentenünk a királylányt egy sárkány várából (eredeti, mi?), minden egyes ajtó ki nyitására rejtvényeket megoldva. Van térkép is, úgy kell navigálnunk, hogy ne fussunk bele a sárkányba. Mivel a jó draco nem mozdul semerre, és van vagy 30 szoba, inkább ahhoz kéne

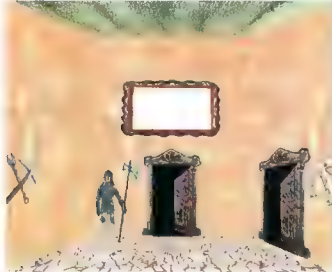
megerőltetni magunkat, hogy összetalálkozzunk vele, de ez a kisebbik baj. Az ajtónyitós rejtvények számalmasan elcsépe ltek, olyan zenei kísérettel, amitől minden jobbérzésű ember buzogánnyal zúzza le a hangfalait. A látványvilág az igénytelen zsirfke-ra-rajz szinten marad, 640x480-ban, még a Windows Asztalt sem takarja ki. Vannak minden cél nélkül való, végtelenen gyenge

mozgóképek is: a szobák falán közepén van egy kép, erre kattintva láthatunk egy csúf, ám cserébe ötletetlen animációt. A csúcs mégis az ajtónyitás, ez egy 4-5 képkockából álló, 5 másodperces jelenség, felelmetesen hangos csikorgással kísérve. Mivel átlagban percenként lép át az ember egy ajtón, a hatás nem marad el.

A játék végigjátszása 10-15 perc lehet – kávészünettel –, de ezalatt volt olyan rejtvenytípus, amivel háromszor találkoztunk.

Lehet, hogy egy iskolába készülő gyermeknek nehezek a feladatok, mert legalább 5 cseresznyét meg kell számolnia, de azt hiszem, hogy a kisgyermek is megérdemlik, hogy minőségi játékok kapjanak, ha már egyszer a szüleik pénzt adnak érte. Minden erőfeszítésünk

ellenére sem találtunk semmi vonzót a programban, a hasonló kategóriában készült játékok, például a Seholincs Kastély, nagyságrendekkel jobbak. Nagyon hiányzik az értő grafikus, színész munka, az eredeti ötletet – egyszerűen minden. Talán a Tudás Vára II. jobban sikerül... Mi drukkolunk. **KCF**



Egy szoba rajza. A várban mindegyik ugyanilyen. Pontosan. Legfeljebb máshol van az ajtó.



Egy beszédes stabilista...

A tudás vára I	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Stumtét László w3.datanet.hu/~lac: (28) 326 064 Ha csak meg: Pentium, 8Mb Ha tényleg: P166, 16Mb 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Átlagos játékidő 10 perc... ✓ Így gyorsabban vége ✗ Ötlettelen ✗ A grafika igen halovány ✗ A zene hallgathatatlan 	23%

A világc

30 NAP

díjmentes próbaidővel

ACE Internet.

ACE

ACE Telecom Telekommunikációs és Informatikai Szolgáltató Kft.
1033 Budapest, Úbudaí-sziget 213. Tel: (+36) (1) 457-1180, e-mail: office@acenet.hu

Connect

... más nézőpontból

ACE

PCFormat

Rutin

Minden lehetséges, ha tudod, hogyan kell csinálni – nekünk elhiheted. Szép sorjában megtanítunk mindenre.

Rutin tartalom

Kísérletezz a rétegekkel!

Nem, nem a rakott krumplira gondolunk – az ég övön minket attól, hogy bárkit a konyhaművészet megújítására bátorítsunk –, természetesen a számítógépes kép-szerkesztésben használatos rétegekről van szó.

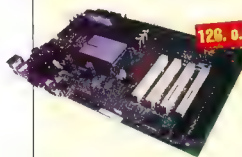


Weboldalak jelszavas védelme

Ha már órákat, heteket, esetleg éveket is eltöltöttél website-od csinálásával, biztosan nem szeretnéd, hogy minden ki Terci, Ferci, Kata meg Klára odatérve. Megtudhatod, hogyan véd meg weboldalaid az illetéktelenektől: hát persze, hogy egy csinos kis jelszóval...

Keresőmotor készítése

Sikerült. Végre minden egyes ismert puhástúról teljes értekezés olvasható a weboldalon. De ha a látogatót épp a kevespóty-tul afrikai fésűsoklyó érdekli, vajon megtalálja-e? Ha jó kereső telepítettél, biztosan.



Ismerd meg az alaplapod

Mint egy igazi nagyszony szerető gyerekeket és unokát, úgy gyűjti maga köré a géped melyen trónoló alaplap a maga alkatrészcsaládját. Ideje megismerkedned vele, mielőtt késő lenne. És ne felejt el megmondani neki, hogy nagyon, de nagyon szereted!

Tapétszcseré

Még soha semmit nem tettél ki a szobaid falára? Azért GI Joe posztered biztosan volt... Ja, hogy még mindig kint van? Ne bándkj, az idők változását jelezheted PC-d munkasaatlának újratapétázásával is.



Windows tippek

Három kis ötlet a Windows hatékonyabb használatához, egyike sem kell több pár percnél. Lustakódás helyett tehát lapozgass sűrűn a 128. oldalra, és cselekedj!

Kísérletezz a rétegekkel!

Rövid kalauzunkból megtudhatod, mire használható a jobb képszerkesztő programokban (pl. Paint Shop Pro 6) megtalálható réteg funkció.

TALÁN AZ EGÉSZ KÉPSZERKESZTÉSI FORMADOLBÓL nem lett volna semmi, ha nem találja ki valaki a rétegeket. Azelőtt semmilyen javítási, visszavonási lehetőség nem volt a pixeles képek szerkesztése közben, azaz mindig mindennek előre stimlennel kellett. A rétegeket leginkább átlátszó lapokként képzelhetjük el, melyekre tetszőlegesen felpakolhatók képek különböző részeit. A kép végző formája ezeket a lapokat – az általunk kívánt sorrendben – egymásra helyezve alakul ki. A számítógépes művészet így módon végre lehetősége nyílik a szabad kísérletezésre – összetett alkotásait részekre bonthatja, és a kapott rétegeket egymástól függetlenül szerkeszti.

Régebben több tonnányi pénzt kellett kiadnod a Photoshop-ért, ha rétegeket is kezelő képszerkesztőre vágta, ma viszont már a Paint Shop Pro 6 is ugyanazokat az eszközö-

Kellékek

A Paint Shop Pro 6 kipróbálásához a megfelelő gépen kívül (legalább Pentium 200, 64Mb RAM, Windows 95/98 vagy NT4) mindössze a CD-melékleten megtalálható demoverzióra van szükséged. A következő oldalon bemutatott kép előállításához kelljen fog meg a „sky 1” és a „landscape 1” nevű képfáj.

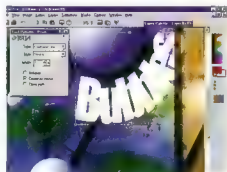
ket kínálja, a másik program árának töredékéért. E havi példánkban meg tudhatod, milyen egyszerű is a rétegek használata.

Régekezelés a Paint Shop Proban

Minden a Paint Shop Pro-ban megnyitott kép tulajdonképpen egy háttér, melyen több, más képet tartalmazó réteget helyezhetsz el. Pé-



Próbáld ki az Image menüben található effektet, mindig egy-egy rétegre alkalmazva. Különbösen hasznos a Cutout, a Drop Shadow és a Bevel.



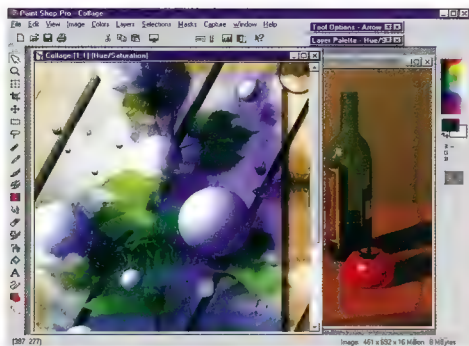
A Paint Shop Pro a bevitt szöveget vektors rétegre helyezi. Szerkesztéshez kattints rá kétszer. Górbévé is átalakíthatod a későbbi torzítás-effektusokhoz.

Próbáld ki

- A Paint Shop Pro kiöltés (Flood Fill) eszköze színintenzitással kitöltéshez is alkalmas (lásd a Tool Options panelt). Érdekes átlátszós hatásokat érthetsz el, ha először létrehozol egy maszkot képed egyik rétegre (Bármelyikre, kivéve a háttér), majd azt színintenzitással kitöltöd a Fill eszközzel.
- Próbáld a szöveget hordozó réteget két képet tartalmazó rétegre köze helyezni. Így olyan hatást érthetsz el, mintha a szöveg nem egyszerűen rajta lenne a képen, hanem benne.
- Ha a szöveget vektors görbévé alakítod (Convert

text to curves), használhatod a vektors objektumok átalakítására szolgáló eszközöket: a kijelölés sarkára (ctrl)-laj vagy (shift)-tel kattintva és húzva perspektíva-hatást kaphatsz vagy megdőnheted a szöveget.

- A szöveget kijelölésként létrehozva (Create as selection) gyönyörű 3D-s hatásokat érthetsz el a Bevel effekt alkalmazásával.
- Életlen, fákó képeidet egyszerűen feldobhatod, ha a képet tartalmazó réteget duplikálod, és az új réteg száma a Multiply-1 választás összehatás módján (Blend mode).



A Paint Shop Pro hatékony képszerkesztő, rajzoló és rétegező eszközökkel meglegőn komplex alkotások készíthetők. Ne fejed meg a sok lehetőséget, kísérletezz bátran!

dánkban az égből képe alkotja a háttér, a másik képet pedig külön rétegrek erre viszszük föl. Az új képet ehhez először a vágólapra másoljuk, majd átválunk a háttérképre és az Edit menüből választott Paste as New Layer (új rétegreként beilleszt) paranccsal a helyére illesztjük.

Gyakran előfordul, hogy képünk egy részt ki kell törlőnünk azért, hogy az alatta levő rétegeket láthatóvá tegyük. A példában a törlésre a radirt használjuk, de ha egy részt körvonalait pontosan szeretnénk követni, rendelkezésünkre áll a sokszög (Point to point polygon) kiválasztására való a varázspálcá.

Ha a réteg (Layers) paletta nem látszik, kapcsolhatod az eszköztár megfelelő gombjára megnyomással. A rétegeket a legfelső kezdve, sorrendben listázza a Paint Shop Pro, de ezt a sorrendet bármikor megváltoztathatod, ha a kívánt réteget az egérrel megragadod és felfelé vagy lefelé húzod a listában. Az egérral az új réteget névvel átker. Ez különösen akkor hasznos, ha képed kezd bonyolulttá válni.

A rétegek egymáshoz képest elmozdíthatók mind vízszintes, mind függőleges irányban, sorrendjük megváltoztatása nélkül. Ehhez kattintással választod ki a kívánt réteget a réteg (Layers) palettán, majd a mozgató (Move) eszköz kiválasztása után egyszerűen húzod az

rébb az egész réteget. Ungancsak a réteg palettán változtatod meg az egyes rétegek átlátszóságát.

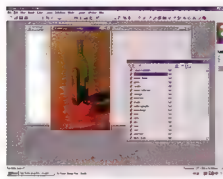
Pixeles és vektoros rétegek

A Paint Shop Pro 6 fontos újdonsága a vektoros rétegek kezelése. A sokszög képszerkesztő funkciókat lehetővé tevő pixeles rétegek mellett immár vektorosakat is létrehozhatunk, melyeken szöveget és vonalas rajzokat egyaránt elhelyezhetünk. Mind az így létrehozott szöveg, mind a rajzolt objektumok szerkeszthetők maradnak egész addig, míg az őket tartalmazó réteget pixelesre nem alakítjuk. Az alakzatokat a rajzolóprogramokból megszokott Bézir-pontok segítségével szerkesztjük és alakíthatjuk át.

Régebben több tonnányi pénzt kellett kiadni a Photoshop-ért, ha rétegeket is kezelő képszerkesztőre vágtyál.

Nem sok képszerkesztő képes ugyanazon a képen mind vektoros, mind pixeles objektumokat kezelni, és a vektoros rajzeszközök ilyen széles választékával sem sok hasonló program dicsekedhet – még a nagy Photoshop sem.

A Paint Shop Pro sok, a Photoshop-ból ismert különleges effektus létrehozására is képes (az Image menüben találod őket). A képek



A gyakran használt funkciókhoz gombokat rendelve testre szabható a fő eszköztár.

cíós eszközök – a fényerő, a kontraszt, a szín stb. beállítási lehetőségei – a Colours menüben csoportosulnak (ezeket a mindennapokban bizonyára jóval többször fogod használni).

A Paint Shop Pro rétegekezelési lehetőségei kreativitásra ösztönöznek, és ha egyszer elsajátítottad az alapvető eszközök használatát, miérnt ne kezdenél kísérletezni a többi, jóval exotikusabb funkcióval? Megváltoztathatod például az egyes rétegek összetartás módját (blend mode) a réteg palettán, az átlátszóságot (opacity) szabályozó csúszka mellett legördülő lista segítségével.

Minden rétegre külön maszk rendelhető, melynek átlátszóságát a maszk egész területén, akár pontról pontra beállíthatod, így szinte észrevehetetlenül keverheted össze két különböző képet.

A jövő hónapban

Jövő havi kiadásunkban a pluginek és a Paint Shop Pro észbontóan jól összehozható filtereinek ötletes használatára találás példák.



A rétegekezelő paletta (Layers) beállítható úgy is, hogy használaton kívül csak a fejlettségen látszó, de ha akarod, mindig teljes méretben látható.

Zsargon

Korrektíós réteg (Adjustment layer)

Spevialis réteg, amely az alatta elhelyezkedő pixeleket megjelölné változtatja meg, de magukat a pixeleket nem. Hasznos módja a kísérletezésnek, ha nem akarjuk, hogy képünket maradóan károsodás érje.

Bézir-pont (Bézier node)

A rajzolóprogramok által készített görbék és alakzatok Bézier csomópontokból állnak, amelyeket utólag is módosíthatunk, mozgathatunk vagy törölhetünk. Minden pontnak van két iránypontja, ami a görbék ívét szabja meg.

Vázson (Canvas)

Megnövelhetjük a vázson méretét anélkül, hogy a képet magát növelnénk – ezzel tulajdonképpen nagyobb háttérre készíthetjük a képet. Akkor hasznos, ha több réteget vagy újabb képi elemeket akarunk felvenni.

Maszk (Mask)

A kiválasztás jó a képi részletek behatárolására, de a maszkok sokkal több lehetőséget biztosítanak. A maszkokon a festékeszközökkel festhetjük meg, hogy mely területek maradjanak változatlanok és melyeket érinítsenek a változtatások.

Pixeles kép (Raster)

Más néven bitmap, azaz bitképes kép, ami külön képpontokból áll, nem pedig Bézier görbékkel és alakzatokból. A Paint Shop Pro 6 természetesen képes átalakítani a vektoros elemeket pixeles képpé. Nem keverendő a kifejezés a magyar raster szóval, ami egy nyomdai szak kifejezés és monitoron szinte soha nem jelenik meg.

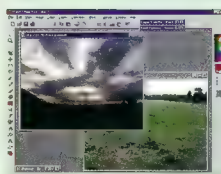
Kiválasztás (Selection)

A kép egyes részével úgy dolgozhatunk, ha előbb kiválasztjuk őket. Használhatjuk a célra a Paint Shop Pro-ban a szabad kézi lasszó, a sokszög vagy a Smart Edge eszközt – ezeket az eszköztárban (Tool Options) találjuk.

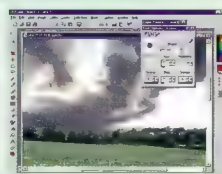
Vektorgrafika (Vector)

Olyan alakzat, amelyet utólag is szerkeszthetünk görbék és vonalak alakjában. Ezek csomópontja a Bézier-pontok. A vektorgrafika előnye, hogy testre szabható, nagyítható, minőségromlás nélkül. Határozzuk meg, hogy senki nem fogja észrevenni őket egy fotóval.

Festd magad



1. Feladatunk egy tájfestő-képzési plakátjának megalkotása. Amint van hozzá, az nem sok ugyanannak a tájképeknek két változata. Egyik képünkön az eget sikerült jól lefényképezni, de semmi a földi rész sötét lett. A másik képen a földet megpróbáltam festi, viszont az égből csak egy nagy világos foltként látszik (örök dilemma az a tájfestésben).



2. Semmi baj, ezt gyorsan helyrehozhatjuk. Az égből képeket vízszintesen megvonjuk, ezzel helyet csinálunk az alatt elrejtő tájnak. Először a vágólapra másoljuk a földet színpontú képet, majd új rétegrek az égből képebe illesztjük. Most már csak ki kell törölnünk az eget az újonnan bemásolt rétegről a radirral (Eraser), hogy alóla előtérőn a másik rétegen levő kép.



3. Képünk még mindig eléggé elmosódott, ezen kontrasztjavítással és a fényesség csökkentésével segíthetünk. Ettől a táj is rögtön sötétebb, drámaibb hatással lesz. Végül lépésenként összevonhatjuk a rétegeket és finoman állíthatjuk a kontrasztot és a fényességet, de mi ehelyett egy külön korrektíós réteget használunk, mert az bármikor kikapcsolható vagy módosítható.



4. Már csak a plakát szövegének létrehozása van hátra. Ebben segítségünkre lesznek a Paint Shop Pro 6 új vektoros eszközei. Ebben a verzióban már lehetséges szerkeszteni a szöveget elmozdítani a képen. A szöveg külön vektoros rétegre kerül, ahol bármilyen elmozdítható, átlátszósága, textúrája, lebegéssége alakítható. Ami ismét segít, hogy később bővebben képezzük a plakátot a különleges effektusokhoz vagy maszkokhoz.

Weboldalak jelszavas védelme

Tartsd távol a tolvajokat, betörőket és egyéb rosszindulatú elemeket saját internet oldalaidtól. Segítünk berendezni a virtuális ajtókat.

TÖBB SZÁZ MÓDJA VAN ANNAK, HOGY Látogatókat vonz az oldalaidra, de mi van akkor, ha kívüli kellene tartani őket? Legyen az a titkos szeretőnek szánt oldal (mi ezt kívánjuk), vagy illegális dolgok tárolóhelye (ez se rossz), sok olyan alkalom akad, amikor ellenőrizni szeretnéd az ember, hogy ki nézegeti az oldalait, vagy azoknak egy bizonyos részét. De hogyan tudnád lezárni ezt a virtuális páncéltérmet? Akik teljes jogokkal rendelkeznek egy webszerver felett és CGI scripteket futtathatnak, viszonylag egyszerűen beállíthatják úgy, hogy bizonyos oldalak csak bizonyos számítógépek számára legyenek láthatók, az az amatőr html varázslók számára nem adatuk meg a lehetőség az ilyen komplikált szerver oldali megoldások alkalmazására.

Szerencsére bőven találunk Javascript-eket az interneten a jelszavas védelem megvalósításához. Ezen programcskák telepítése nem igényel különösebben nagy tapasztalatot, de nem is nyújtanak átláthatatlan, strapabizáró megoldást. Viszont ingyenesen használhatók és természetesen képesek

az átlagos felhasználók kíváncsi szemeit távol tartani.

Az egyik, amiről beszélni szeretnénk, a Java Password Applet, amit megtalálhatsz CD-mellékletünkön vagy az interneten (web.singnet.com.sg/~chrisssam/ftp/psfree10.zip). Ad hozzá saját oldaladhoz a html-kóddal és töltöd fel a három javafájlt. Ezután írd be a három javafájlt, rajta egy Login gombbal. A program egy „html” bővíttessel látja el a jelszót, amit az ember beír, aztán odaugrik. Például bárki, aki megnézi a www.rinkydinksite.com címet és jelszót a www.rinkydinksite.com/lunchbox.html oldalra.

Jelszavas késleltetés

Természetesen, ha nincs ilyen cím, akkor kap egy 404 Not Found hibahüvelyt, vagyis nem tudod betölteni. Azonban, ha a lunchbox a helyes jelszó, akkor meg fog jelenni az általad védeni szándékozott oldal. Mivel nem lehet megállapítani, hogy egy webszerveren milyen fájlok vannak, ezért nem tudja akárki leszakítani a lunchbox.html titkolt gyűjteményt, kivéve, ha a böngészőjébe a teljes címet pontosan beírja.

Amint nem fognak megtenni. Megadhatod a teljes címet is a haverjaidnak, de sokkal könnyebben a www.rinkydinksite.com címet küldeni mindenkit és megmondani a jelszót.

a helyes jelszó beírása. A programot úgy is be lehet állítani, hogy más kiértékelést adjon a jelszóhoz, mint például „jpg” vagy „avi”, így akár képet vagy videót is lehet vele védeni.

Kellékek

Tárolóterület
Weboldalak
Valami, amit el akarsz rejtetni
Java Password Applet (megtalálod az I. CD-n – abare.psf.free10.zip)

Ha valaki nekáll, a dolgokat, hamar rá fog jönni, hogy a jelszavas védelem megvalósítása nem igényel 20 percnél többet az életéből. Miután letöltötted a Java Password Applet-et, csomagold ki, aztán töltöd fel a három programrészt (password.class, okbutton.class és mytextfield.class) a szerverre, de vigyázz, hogy abba a könyvtárba tedd, ahol az a html-oldal van, ahol szeretnéd, hogy megjelenjen a védelem is. Vagyis, ha azt szeretnéd, hogy a főoldal (fogadjuk, hogy index.html) legyen védve, akkor ezeket a Java fájlokat is ugyanoda kell másolni, ahol az index.html van.

A következő lépésben be kell másolni azt a html-kódot, ami a jelszavas ablakot megjeleníti, a saját weboldaladba. Ez fogja megjeleníteni a látogatók böngészőjében az ablakot, de még mielőtt megnyomná a Mentés gombot, van néhány apróság, amit figyelembe kell venni és be kell állítani. Talán észrevetted, hogy a program egyik paramétere a „baseurl”, amiben a <http://szervernevelgekonykar-neve-ertek-tarolodik>, vagyis az a cím, ahová azt fognak kerülni a weboldala. Ne felejtse el megadni annak a könyvtárnak helyes elérési útját, ami azt a html-oldalt tartalmazza, ahol megjelenik

Ki megy oda?

Ami példánk csak egy a sok jelszavas lakatoslasi mód közül, van egy csomó program, ami hasonló funkcionálissal bír. A CodeLink 4.0 (www.webware.com.nz/Products/CodeLink) ugyan nem ingyenes, de egy shareware verzió létezik, amivel kipróbálhatod, milyen egy digitális kinevezési riasztószűk a saját oldalaidon.



Zárd el az oldalaidat, mielőtt még valami gusztustalan teremtmény lenyúlja az adataidat.

a jelszót bekérő ablak.

Ezután csak fel kell tölteni a módosított html-oldalt, és ha ezt megnyitod a böngészővel, akkor ott kell lennie a Java-s jelszóablaknak. Próbáld ki, mondjuk úgy, hogy beírsz egy jelszót. Hogy teljes mértékben használhassd a Java védelmet, létre kell hoznod például egy xyz.html oldalt, amit csak akkor lehet megnézni, ha valaki az xyz szót írja be jelszó gyanánt. **MF**

Weboldalad jelszavas védelmének megvalósításához még 20 perc sem kell.

Határozottan zárva!

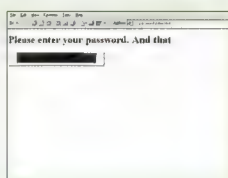
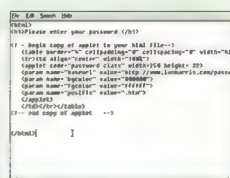
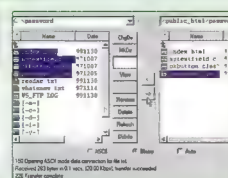
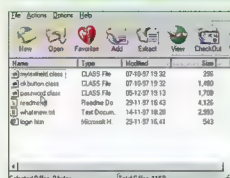
A Java Password Applet egy nagyon jó tulajdonsága, hogy a látogatók nem tudják a jelszót a weboldal forráskódjából visszafejteni. Az egyetlen út a lezárt oldal megtekintéséhez

a helyes jelszó beírása. A programot úgy is be lehet állítani, hogy más kiértékelést adjon a jelszóhoz, mint például „jpg” vagy „avi”, így akár képet vagy videót is lehet vele védeni.



Általában a csak tagoknak elérhető szekciók, mint amilyen a Babylon-X is, kérnek felhasználónevet és jelszót a belépéshez, de ez ne akadályozzon meg abban, hogy saját oldalaidat is levedd.

Hűző-és-éjtsd hadművelet



1 Töltörsd ki a Java Password Applet-et és megtalálod a három .class fájlt. Ezután ezeket töltöd fel a webszerveredre. Ennyi idő alatt kiugorhat a kertbe meglátogatni a szomszéd kiscsikóját. Gyere, simogasd meg nyugodtan!

2 Töltöd fel a három fájlt a html-fájlokkal együtt. Fontos, hogy ugyanoda kerüljenek, ahol a weboldalad fájjai is vannak. Ha ez is megvan, akkor újra kiszaladhat, hogy adj egy kis szénát a kancának.

3 A szükséges programkódot megtalálod a readme.txt fájlban, egyszerűen másold be saját oldalad forrásába. Látod az értéket, ami a „yourdomain” nevet viseli? Ide kell beírni saját oldalaid címét. Menj és vegyél egy erős nyergot.

4 Ha minden megvan, akkor az új oldalod meg kell jelennie a jelszót bekérő ablaknak. Ha beírod, hogy „akámi”, akkor átkerülsz az akámi.html oldalra. Megcsinált! Tedd fel a nyerget a kancára és lovagolj egy jót.

Keresőmotor készítése

Tedd weboldalaidat még könnyebben elérhetővé saját keresőmotor feltelepítésével. Megmutatjuk, hogyan lehet ilyen kereső bigyókat létrehozni.

VAJON HOL TARTANA AZ INTERNET a keresők nélkül? Yahoo!, AltaVista, Infoseek, Google – akármelyiket is szoktad használni az információk megkereséséhez, a keresőmotorok felbecsülhetetlen segítséget nyújtanak az internet milliányi oldalának feltérképezésében. Ugyanez van a honlapokkal is – a felhasználóknak nem akarnak rengeteg oldalon keresztül klikkelgetni, csak azért, hogy végül megtalálják azt a kis információmorszát, amit keresnek. Azt szeretnénk, hogy mindenféle fáradság nélkül megtalálják, ehhez pedig a leghatékonyabb út egy saját keresőmotor telepítése a weboldaladra, ami csak az azon belüli információkat keres. Helyezd ezt a keresőbigyót az oldalad valamelyik feltűnő helyére, és már nyertél is. Az áthatolhatatlan dzsungel helyett az összes információ azonnal és egyszerűen elérhető.

Mivel az internetet használók legel-

Bingó! Az áthatolhatatlan dzsungel helyett az összes információ azonnal és egyszerűen elérhető.

ső dolga a kereső használatának megtanulása, ezért ha az oldalaidon van egy, a látogatók máris úgy nézegethetik azokat, ahogy azt már csecsemőkorukban is tudták. Ezt sokatmondóan illusztrálja a BBC News oldalainak áttekintése, ahol a keresőablak a lap aljáról felkerült a lap tetejére, jól mutatva azt, hogy az emberek hogyan találják meg legkönnyebben a számukra szükséges információkat.

A keresőmotor üzembe helyezése

egy honlpra még a CGI misztikus útvesztőiben jártas embereknek is ijesztő feladat szokott lenni, de az elmúlt 12 hónapban egy csomó új cég kínál mindenféle kellemetlenséget nélkülöző keresési lehetőséget az ilyeneknek. Csalódottság és szívfájdalom helyett, amit a saját oldaladra telepített kereső okozhat, minden szükséges lépést megtesznek helyetted, minden szükséges technikát a saját szerverükről tárolnak, neked már csak az eredményt kell megfelelőképpen tálni az oldaladra látogatóknak. Csak annyit kell tenned, hogy bejelentesz valamilyenre és beillesztesd a html-kódot, amit megadnak. Máris készen van a kereső.

Keress meg!

Kedvenc szolgáltatónk az Atomz, mivel ők csak annyit kérnek, hogy tedd ki a logójukat ahelyett, hogy a találati oldalakra mindenféle hirdetést kellene elhelyezned. Ráadásul igen hasznos és barátságos útmutatásokat adnak ahhoz, hogyan integráljuk problémámentesen a keresést az oldalainkba, így

Kellékek

Internet elérés, amihez tartozik némi tárhely is. Webszerkesztő program, mint például a FrontPage Express vagy a Netscape Composer. Egy ftp program, mint a Cute FTP, hogy feltöltsd az oldalakat. Egy látogatás az Atomz (www.atomz.com) oldalaira, hogy bejelentesz saját kereső beüzemeléséhez.

aztán igazán profin fog kinézni a dolog. A WebMonkey (www.webmonkey.com) rendszergazdái annyira jónak találták az Atomz szolgáltatást, hogy inkább ők is azt használják, mint a saját maguk által fejlesztett keresőt. Kell ennél jobb ajánlólévi? **KCF**



Az Atomz keresési szolgáltatása lába hozza az internetet és mindenféle díjat begyűjtött. Nem is érdemes lenni.

Beesen
A LookSmart Service

Display Properties of Bell Atlantic Web Hosting

Build Maintain Enhance Promote Enable Earn

My search: Quickstart Quicknav

All about Beesen's My search

- Your own personalized search engine to search your site
- Navigate your site quickly, easily and accurately
- No software, we do all the set up and indexing
- Customize your own search results pages colors and even your own logo
- Just register, then place a personalized panel on your site to be searching your own site in minutes
- it's free and very, very easy!

GET A SEARCH ENGINE!

A My Search csak egy a sok kiváló szolgáltatása közül a Beesen.com-nak, amivel az oldalaidat tovább színezhetsz. De sajna hirdetni kell őket a saját oldalaidon.

Hogyan lássunk hozzá?

- Nézd át az Atomz oldalait (www.atomz.com), majd klikkelj a Join (csatlakozás) linkre.** Meg kell adnod az e-mail címed és a honlapod címét is. Tedd, ahogy kérlik, majd újra jönni.
- Ezután látni fogsz egy képernyőt, amin közik vélni, hogy küldtek neked egy levelet.** Néhány perccel belül meg is fog érkezni, ebben találás egy egyedi csatlakozási internet címet. Ha rákattintasz, akkor el is jutsz a bejelentkezési eljárás harmadik fázisához...
- ... ahol is el kell fogadnod az Atomz általános feltételeit, és meg kell adnod pár dolgot magadról és a honlapodról.** Aggodalomra semmi ok, az egész csak 30 másodperc és bőven megéri a fáradságot a végeredmény.
- Most már te is az Atomz tagja léteél és megkapod a html-kódot, amit hozzá kell csapnod a saját oldaladhoz azért, hogy megjelenjen rajta a keresési ablak.** A Members Centre segítségével testre szabhatod a találati oldalakat és egy csomó jó tanácsot is találasz.

Ismerd meg az alaplapod

Sok kis műtűr egy misztikus műanyaglapon. A varázslatnak azonban vége, világosság gyúl a fejekben!

TALÁN AZ ALAPLAPOD FRISSTÉSÉRE, cseréjére gondoltál utoljára, hiszen az olyan éretlenítő feladatnak tűnik. Már az új kártyák, memóriamodulok behelyezése, vagy a merevlemezek csatlakoztatása is elég nyomasztó lehet, de attól rengeteg ember végképp besokall, hogy az egészet szétszerje, s aztán újra összerakja.

Az igazat megvallva, a tudatlanság a legnagyobb probléma, ha az alaplapokról esik szó. Ezek nem annyira félelmetes eszközök, mint ahogy kinéznek. Érdemes megismerni, hogy az egyes alkatrészek mire valók, ám mielőtt ezt megtudod, gyűrd fel az inged ujját és kotorássz a gépben egy kicsit. De erről inkább majd legközelebb. **KCF**

Az alaplap anatómiája

Az alaplapok rengeteget változtak az elmúlt néhány év során, így a tiéd is elérhető az itt láthatótól. A régebbieken még ISA csatlakozók vannak, és az is elképzelhető, hogy teljesen más processzorfoglalatot rejtjenek.

Tápfeszültség csatlakozó

Ez vajon mire való? Nos, elektromos áram nélkül a PC-d és az alaplapod egy életlen roncs. A hálózati tápfeszültség itt csatlakozik az alaplapra, biztosítva – a merevlemez kivételével – az összes eszköz működéséhez szükséges áramot. A merevlemeznek külön áramellátása van.

IDE csatlakozók

Ezekhez csatlakoztatjuk a merevlemezeket. Két csatlakozó két-két csatornát biztosít, így maximum négy IDE meghajtót – pl. merevlemez, CD-ROM-ot – használhatsz. Ezek nélkül nem tudnád hol tárolni a programokat.

Memóriamodulok

A PC-dnek a programok tárolásához és a feladatok végrehajtásához memóriára van szüksége. A memória ezeken a DIMM modulokon helyezkedik el. Néhány alaplap támogatja a régi szabványokat – a kisebb ún. SIMM modulokat is –, de ezek lassan eltűnnek.

Rendszer csatlakozók

Az alaplap különböző aljzatokkal rendelkezik, amelyeket a bemeneti és kimeneti eszközök csatlakozásához használnak. A PC házának hátoldalán csatlakoztatható a kábeleket, hogy működésbe állítsd, az egeret, a modemet és printer portokat, valamint az USB eszközöket.

Processzorfoglalat

Itt terpeszkedik a PC-d agya, a CPU (control processing unit). A foglalat kialakítása a processzorok fejlődésével együtt változott az egészen egyszerűektől a mai modern, bonyolultabb csatlakozásokig. A CPU nélkül a PC-d teljesen tehetetlen lenne.

AGP csatlakozó

A modern alaplapokban a grafikus kártya használja ezt a csatlakozót. A régebbi PCI és ISA szabványok lassúnak bizonyultak a mai játékok és alkalmazások számára, így kifejlesztették a szupergyors Advanced Graphics Portot.

Alaplapokról a hálón

Ahová érdemes ellátogatni további információért

Tom's Hardware

www.tomshardware.com/guides/mainboard.html

Tamás bátya igen jól tájékozott hardver ügyekben. Segítségével az alaplapok választásának remélhetően dűlőstől vad látomása édes alomná szelődül. Köszönjük néked!

SysOpt.com

www.sysopt.com/mboard.html

Tanácsok hosszú sora a PC-s alaplapokkal kapcsolatban. Nem több, nem kevesebb, ám hozzacsaptak egy kimerítő listát is a gyártókról. Remek munka.

Intel Motherboard FAQ

www.intel.com/design/motherbd/genmbfaq.htm

Hahó, ébresztő! Szoktad állítani az alaplapodat? Akkor ezt érdemes elolvasnod. Legálább kétszer.

Hardware.hu

hardware.pganet.com

Magyar nyelven találhatunk információkat alaplapokról és egyéb hardverekről ezen az oldalon.



Chipkészlet

A chipkészlet vezérli az alaplap működését. Egy jól megkonstruált chipkészlet miatt lehet jobb a teljesítménye az egyik alaplapnak, mint a másiknak. Sok chipgyártó van – köztük az Intel is –, hiszen létfontosságúak az alaplap számára.

Gomblem

A BIOS chip tárol minden alaplaptípus információit, vezérli az áramkörök működését, a hardveregységek közötti kommunikáció indítását. Mivel igen kellemetlen lenne ezeket minden egyes bekapcsoláskor beírni, a BIOS ennek az elemnek a segítségével nem veszíti el az adatokat.

BIOS

Ez az ártatlan kis chip felel az első kért, amit a bekapcsoláskor látsz. Ez vezérli azt, hogy hogyan kommunikáljon az alaplap a memóriával, a meghajtókkal és így tovább. Rendben tartja az órát és elvégzi az általános „háztartási” munkákat a PC-ben. Nélküle az alaplap meg se nyekkenne.

PCI csatlakozó

Az AGP szabványnál régebbi PCI csatlakozók még mindig létfontosságúak. Ezeknek keresztül csatlakoznak olyan hardveregységek, mint például a hangkártyák, modemek, hálózati kártyák és minden egyéb kácat. Ezek nélkül igen unalmas lenne a gép.

Cseréld ki a tapétád

Búcsút inthetsz az unalmas Windows felületeknek, és örömmel üdvözölheted a gyönyörű háttertapétákat. Úgy felcíomázhatod a géped, ahogy csak neked tetszik.

A WINDOWS RENGETEG DOLOGGAL megváltottak annak idején, s természetesen az, hogy szép lenne, nem szerepelt ezek között. Néhány program a ronaszágával aratott sikert, de a Windows túlmúlt ezen a kategórián. Ám hála Istennek, megváltoztatható a csúnya desktop felületet, sőt akár valódi színorgiát is odavarázsolhatsz. Ettől persze még továbbra is ugyanúgy lefagy a rendszer, de legalább valami érdekes

dolgot nézhetsz, ha az egész összeomlik. Amikor a Windows betöltődik, a képernyő néhány ikonnal ellátott nagy zöld területet láthatsz. Ahogy nevük is sugallja, a tapéták a kiválasztott képpel lefedik a képernyőt, s mindössze néhány másodpercig tart, amíg teljesen átalakítod a desktop kinézetét. Csak kattints a jobb egérgombbal valahová a képernyőre, válaszd ki a használni kívánt tapétát, és klikkelj az OK gombra.

Tapétaválaszték

Kétféle tapéta létezik: a teljes képernyős képek és a mozaikképek. Az előbbi mérete a képernyő felbontásától függ. Ha a használt felbontás 800x600, akkor a képek is ilyen felbontásúnak kell lennie. Ha a kép túl nagy a képernyő méretéhez, a Windows csak egy részét mutatja. A mozaikképek egy picit különbözőek, ha egy kép túl kicsi

Kellékek

Az internetkapcsolat jól jön, mivel így levasárlhatsz bármilyen stílusú tapétát a Winfileshez (www.winfiles.com) hasonló weboldalakról. Ha saját készítésű tapétát szeretnél, szükséged lesz egy képszerkesztő programra. A mi kedvencünk a Paint Shop Pro (www.jasc.com), amivel új képeket készíthetsz, vagy átszerkesztheted a már meglévőket.

az egész képernyőre, a Mozaik opció használatával annyiszor teszi egymás mellé a képet, míg ki nem töltik az egész képernyőt. Ez igazán jól működik apró képek esetén, de ha fényképeket kezdesz mozaikszérién elhelyezni, különös eredményre jutsz. A Windows beépített néhány mozaikot, de nem valami izgalmasak. Az internetről sokkal jobbakat tölthetsz le.

Ha saját tapétát akarsz készíteni, szükséged lesz egy olyan rajzolóprogramra, amely képes kezelni a Windows bitmap (BMP) -fájlokat. Ez nem okozhat problémát, mivel majdnem minden grafikai program ismeri a BMP-fájlokat. Azonban légy óvatos, mert a bitmap-fájlok nagy méretűek lehetnek. Egy nagyon színes, teljes képernyős kép sok helyet foglal a merevlemez és nagyon lelassíthatja a PC-d, hiszen a Windowsnak minden alkalommal újra kell azt rajzolni, ha megmozdítasz valamit. Ha a programmal meghatározhatod a kép felbontását, állítsd 72dpi-re, mivel ennél magasabbat úgysem tud megjeleníteni a monitorod.

A tapéta megváltoztatása még a legunalmasabb desktop felületbe is életet lehelhet, és mivel olyan egyszerű, annyiszor dekorálhatod át a PC-d, ahányszor csak akarod. Bárcsak a való élet felvidítása is ilyen egyszerű lenne...

Mivel nagyon egyszerű, annyiszor dekorálhatod át a PC-d, ahányszor csak akarod.

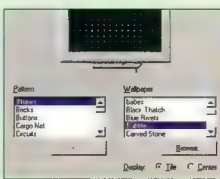


A Mozaik opció a képet annyiszor teszi egymás mellé, míg ki nem töltik az egész képernyőt.

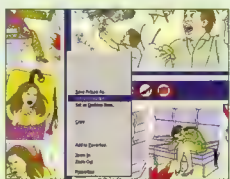
Gyorsalpa



1 Ez a Windows desktop rendkívül unalmas, úgy? A tapéta megváltoztatásához a jobb egérgombbal kattints (az ikonok és a tálcák kivételével) bárhova az asztalra, és válaszd a Tulajdonságok opciót az előtérben.



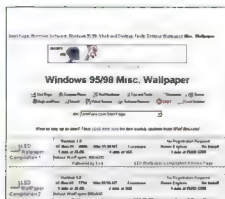
2 A tapéta választásához jelöld ki a kívánt arányt az ablakból. Ha a kép olyan apró, mint ez, a Megjelenítés dobozban a Mozaik opcióval teljesen kitöltheted vele a képernyőt. Erre nincs szükség a nagy képek esetén.



3 Ha Internet Explorer-t használsz, a megjelölt képre jobb egérgombbal rákattintva, válaszd ki a Beállítás tapétaként opciót. A Windows automatikusan elemi a fájlt, és az már tapétaként díszíti a géped.



4 A Fight Club honlapról (www.fight-club.com) töltöttük le ezt a fortélmis tapétát. Bármilyen képet használhatsz. Ha van rajzoló programod és egy kis fantáziád, akár saját magad is készíthetsz tapétákat.



A Winfiles (www.winfiles.com) az ingyenes tapétafájlok tucatját tartalmazza.

Egyéb lehetőségek

Litestep
www.litestep.com
A Litestep az egész Windows felület kicserélő a saját verziójára. Jjesszt az új felhasználóknak.

Wallmaster
www.tropicalwares.com
Ez az ingyenes program meghatározott időközönként, mondjuk félóránként kicseréli a tapétát. Jó kis unaloműző.

Window Blinds
www.starodck.com
A Window Blinds bármire megváltoztatja a Windows kinézetét az Apple Macról kezdve a nagy és felismeretes ürlényekig.



Window Blinds – a tökéletes PC árulás.

Desktop témák szabadon

Tetszésed szerinti külsőt varázsolhatsz a PC-dnek

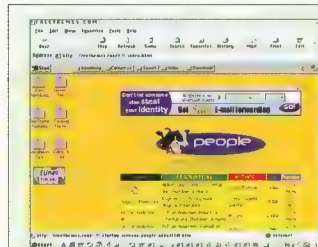
KEPERNYŐKIMÉLOK, TAPÉTÁK, A MENÜ és a tálcá színei – jó néhányan megbecsülhetatlannak tartják, ha valaki az operációs rendszert eredeti állapotában hagyja, s ezért úgy néz ki, mintha aznap telepítették volna. Kényelmes dolog az asztalod mögött üldögélve azzal elújni az időt,

hogy a Windows felületét babrálgatod. Most azonban lerövidítheted az asztal témák átszabásához szükséges időt. Egy szempillantás az egész, és jóval alaposabb munkát végezhet, mint ha csak véletlenszerűen áttálgatnád ezt-azt. Megváltoztathatod a színeket, a méreteket, a tapétát és a hangokat, ha feltöltés a sok-

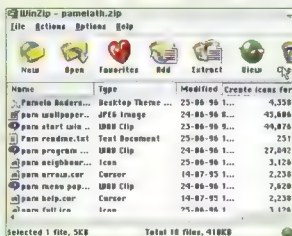
sok interneten lévő desktop fájl közül néhányat.

Ha Windows 98 vagy Windows 95 Plus! fut a gépeden, az asztal témákat beépítve is megtalálhatod. Ezt a Vezérlőpultban ellenőrizheted. Ha a gépeden nincsenek asztal témák, akkor sem szenvedsz hiányt desktop telepítőkben: látogass el

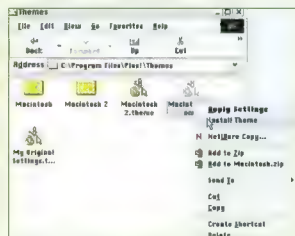
a www.freethemes.com vagy a www.themeworld.com oldalakra. Természetesen akkor is érdemes odafigyelni, ha már rendelkezel telepítővel, de a régi témák helyett szeretnél néhány újat. Ha kíváncsi vagy, szerkesztőségünk mostanában a Mátrix és a BEOS témák a befutók.



1 Menj be a Vezérlőpult-ba és keresd meg az Asztal témák ikont. Ha nem találod, le kell töltened egy desktop telepítőt valahonnan. Például a www.tucows.com-ról. Ha ezzel megvagy, keresned kell valamilyen telepítő témát. Szerencsére könnyebb ilyen találni az interneten, mint elefantokat kisművi egy cseresznye-fajta. Egy egyszerű webes keresővel mindig eredményre jutsz.



2 A Témák rengeteg hangot, ikont és tapétát tartalmaznak, de valószínűleg egyetlen zip-fájlban, vagy egy ön-kimágnakoló .exe fájlban töltheted le őket. Nyisd meg a fájlt a WinZip-pel és kattints a CheckOut gombra. Így egy új mappát látsz az asztalod, benne a téma összes fájljával. A Windows Explorer vagy a Saját-géped használataival ledd a mappát ide: c:\program files\plus1\themes.



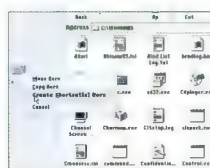
3 A sok-sok fájl közül a fő asztaltéma fájlt kell megtalálnod, kattints rá a jobb egérgombbal és válassz a Telepítés opciót. Ezután indítsd el a desktop téma telepítőt, és a Tallózás gombbal keresd meg a frissen letöltött témát. Miután rábukkantál a Windows új „ruhájára”, az installáláshoz kilikkelj a duplán, és a géped máris új külsővel tetszeleghet a kibértérben.

A Windows is tud, ha akar

Ha szilárd az elhatározásod, a Windows behódol

A parancsikonok hasznos feladatokat látnak el. De ha túl sok van belőlük, zűrzavarossá válhat a képernyőd a Windows azon kellemetlen szokásának köszönhetően, hogy mindegyik elé odaszeli a Parancsikon - kifejezést. Emellett a parancsikonok egyik sarká-

ban egy apró nyíl is megjelenik. Amikor a Windows akkor figyel igazán, amikor a legkevésbé számításra van. Ha kártörtan átnevezed a parancsikonokat a Parancsikon - megjelvez előzővegett, a Windows végül megérti azt, és magától elhagyja róla. Úgyes, nem?



1 A Sajátgépeden a keresztlíny nyiss meg egy sok fájlt tartalmazó mappát, ilyen például a c:\windows. A jobb egérgombbal húzd azt egy fájlra az asztalra. Amikor elengedted, kattints a Parancsikon létrehozása opcióra. A parancsikon megjelenik.



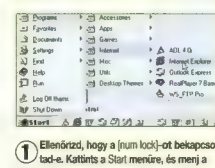
2 Az átnevezéshez nyomd meg az [F2]-t, és törd el a Parancsikon - részt. Ezt ismételd meg néhányszor. Így megérted, hogy a Windows megértette a leckét. Mostantól a parancsikonokat ugyanúgy nevezi el, mint az eredeti fájlokat.

Tedd hasznossá a keypadot

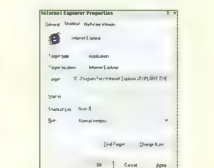
Ne hagyd ezeket a billentyűket haszontalanul

Hogy miért van szükség még egyszer a számokra, oldalt, a billentyűzet tetején kötelezően elhelyezett számok mellett? A pénztárosnak vagy a könyvtárnak vagy szüksége lehet rá, hogy gyorsan beüthesse a számokat, a magunkfajta számára azonban

az időmegtakarításnak hatékonyabb módja is létezik e gombok segítségével. S hogy mi ez? Innen egyetlen gombnyomással elindíthatod kedved programodat vagy játékidat. Ez nincs benne a Windows használati utasításban.



1 Ellenőrizd, hogy a [num lock]-ot bekapcsoltad-e. Kattints a Start menübe, és menj a kurzorral egy programhoz, amit szeretnél gyorsabban indítani. Kilikkelj a jobb gombbal, és az előző menüből válassz ki a Tulajdonságokat. Ezután kattints a Billentyűparancs dobozba, s nyomd meg a keypaden azt a számot, amivel szeretnéd a programot indítani.



2 A dobozban megjelenik például a hetes szám, ha azt választottad. Kattints az OK-ra, és a megfelelő billentyű leommasával próbáld ki az új parancsot. Ne felejtésd az elején a [num lock]-ot bekapcsolni, különben nem működik.



Ha még nem hallotta volna, mi vagyunk Európa elsőszámú szélessávú távközlési szolgáltatója.

A kontinens 12 országának 5,6 millió háztartásában nyújtunk integrált távközlési szolgáltatásokat, s a kábelünk összesen 9 millió lakást ér el. A UPC az egyetlen olyan telekommunikációs vállalat, amely ugyanazon a kábelben egy időben képes kábeltévé, telefon- és internetszolgáltatást nyújtani. Szóval, ha bárhol is megnyomja az 1-es gombot, gondoljon ránk!

UPC

Teljes sáv szélességgel

PCFormát Segítség

Ismét kattints duplán az élet nagy képernyőjének segítség ikonjára, hogy különös dolgok vehessék kezdetüket...

Bevezető

ÚTON A SEGÍTSÉGI

PCF Segítség
1306 Budapest 35, Pf.: 141
pcformat@cmk.hu

Néhány hete a DVD-lejátszó az elzáródott szorokozott. A legtöbb esetben rendesen végzi a dolgát, de kerreg és dübörög, mint egy 747-es a kifutópályán. Egyszer-egyszer viszont hibába nyomom meg az Eject gombot, nem történik semmi. Az első alkalommal megpróbáltam szoftveresen kiadni a korongot, de nem jött be, újra kellett indítanom a Windows-t. Csak úgy rutinból kicseréltem a tápból a DVD-be vezető tápkábelt, és ez láthatóan orvosolta a problémát. Gondoltam, valahol volt egy kis kábelhiba a kábelben, de ez megoldódott, és mindenki elhívti tovább eseményűds heteknapját.

Mikor újra előjött a probléma, a tudományos kísérletelés őrdőge nem hagyott nyugodni, visszacsereletem a tápkábelt az eredetire, és a meghajló ismét magához tért. Ezek után gyanakodni kezdtem, hogy a kontaktusban nem is a vezetékben, hanem valahol a meghajlóban lehet a hiba, és a cserélgéssel csak annyit értem el, hogy a ránkattalással „helyreztartás” érintkezést.

A hiba harmadik előjele igen szerezésén pillanatokon következően be, utokodásémmal egy új viharos Starcraft partira készülünk, és ilyenkor az ember hajlamos némi figyelemelteségre. Egyszerűen kihúztam a tápkábelt, majd visszadugtam – persze a gép közbe működött. KaBOOM! Szikrák, füst, az égés semmivel össze nem teveszthető, Keserűség bűze, és nagy üres képernyő. Néhány perov heves párik után rájöttem, hogy csak a biztosíték füstölt el, és ezt kicserélve a rendszer tökéletesen működött.

Ami az egész történetben érdekes, hogy azóta a DVD-meghajló egyszer sem rendetlenkedett – lehet, hogy a nagy zúrlat-szikra megformázotta a hiba érinkeztét, és a kontaktusba elmúlt. Mindenesetre ne próbáljátok ki otthon.



A hiba a felhasználói körben

A gépem tökéletes, és mindent meg tudok vele tenni, amit szeretnék. Nem tudnátok tanácsot adni, hogy hogyan lehetne olyan a gépem, mint mindenki másnak? Egyszerűen úgy érzem, ki vagyok rekesztve, mikor a sok egzotikus problémáról olvasok.

Mit tegyetek, tanácsalnak vagyok. Egy kalapács esetleg segítene, vagy ez már túlzás?

Mike Spikin



Mielőtt meghúzódná a vállad a sok kalapácselmegetéstől, megkérdezném: nem merült még fel benned, hogy veszedelmes kevés az ambíció? Mindenki, aki azt mondja, a gép tökéletesen működik, egyszerűen nem használja megfelelően. Olyan, mintha abban a hitben élne, hogy elég pénzben van, vagy a hétévkegpton megfelelő hosszúságúak.

Ha szeretnél a sok, problémák dzsungelében böszkessel utazó PC-s köze tartozni, próbáld mondjuk

a Win98 mellé Linux partíciót is telepíteni. Telepítés valamilyen digitalizáló kártyát, és próbáld a segítségével használni videoanyagot vágni. Egyszerűen használd úgy a gépet, mint egy komputert, ne úgy, mint egy pófátlanul borsos árú irógépet.



Az univerzális USB

A Newsgroupokról levett aví, meg és egyéb mozgó fájlok szöveges küldemények, azaz terjedelmes krik-kraxok formájában jelennek meg. Sem a Netscape-ben, sem az Outlook Expressben nem találom azokat a kapcsolókat, amelyekkel ezen változtatni lehetne. Gépemre telepítve van a W. Media Payer, a Real Player, és még vagy két lejátszó program. Természetesen kutattam a Helpben, de nem boldogulok.

Más: Létezik-e olyan megoldás, hogy midt billentyűt csatlakoztassak notebook USB portjához (ez madzag és driver kérdése), és ne kelljen 20-30 ezer forintért PCMCIA kártyát venni?

Béres Attila



Ravasz, ez egy kérdésben két kérdés. Az elsőnél megoldás lehet, hogy ha a fájlt így ahogy van lemented, és a megfelelő kiterjesztést teszed hozzá. Ha szerencsés volt, a videó így már videóként üzemel majd. Ha levetnél van ilyen gond, a Netscape-ben a View/Attachments menü opcióján az "As link"-et kell választani az "Inline" helyett. Ilyenkor nem próbálja meg megrutálni a melléklet tartalmát a program, csak a rá mutató linket teszi ki.

A második kérdés első felére a válasz igen, a másodikra inkább nem – ezek az egzotikus konverterek baromi drágák, és az USB-MIDI átalakító sem két fillér, mint a mellékelt ábra mutat, a legolcsóbb is 130\$ (kb. 32 eFt). Igaz, hogy ezért az árérték arány és bemenet, és rögtön kettő, de lehet, hogy egy hangkártya sokkal olcsóbb lenne. További információkat a <http://www.usbstuff.com/midi.html> címen találhatsz.

SB to MIDI Audio

2000.01.14 23

USB Stuff
1-888-728-7287

Toll Free Order Line (US & Canada) - **1-888 USB USB US** or (1-888-728-7287)

USB to MIDI and USB to Music Studio Devices

Midiman's MIDISPORT 2nd... USB\$129.95

Midiman's MIDISPORT 2nd... is a multi-port MIDI interface for USB-equipped PC and Apple computers. MIDISPORT's high-speed USB (Universal Serial Bus) connection to the computer ensures reliable, immediate MIDI transfers. No jumpers to set, no I/O Address, IRQ's or DMA channels to configure. Expansion is just as easy - just plug in additional MIDISPORT units for more MIDI ports. Features: • 2-in-2-out MIDI Interface (32 MIDI channels) • High-speed connection to USB-equipped PC or Apple computers • MIDI-activity indicators for each port • Self-powered - requires no external power supply • "MIDI Thru" pushbutton allows you to play to your gear even when your computer is turned off - without having to disconnect cables • Mac OS 8.x/ Windows 9x • Extremely compact size • Can use without a PC • Lifetime Warranty • Click here for updated Mac drivers, in Stock

Add to Your SHOPPING CART View Your SHOPPING CART Go To CHECKOUT NOW

Roland - 64-Channel USB to MIDI Processing Unit... USB\$299.95

Roland - 64-Channel USB to MIDI Processing Unit for WinPC & Mac/Mac 4 MIDI In / 4 MIDI Out. Digital connection via USB interface for high-quality, low-noise sound. Connect to any personal computer equipped with a USB connector, whether desktop or laptop. "Plug & Play" capability eliminates the need for the annoying settings required by personal computer connection (unlike ISA/PCI cards). Power is supplied from a personal computer via the USB connector so no additional power supply is needed. Since the interface does not use serial and parallel ports, it frees up ports allowing a modem and printer to remain connected. 4 MIDI In and 4 MIDI Out can accommodate complex multitrack sequencing. Individual LED indicator for each MIDI In/Out port. The driver supplied with the S-MPU64 includes a Patch Bay function for utilizing S-MPU64 functions to the fullest extent. Using a personal computer equipped with multiple USB connectors allows controlling up to four S-MPU64 units at one time (64 x 4 = 256 tracks). For WinPC PCs and NoteBooks & Mac/Mac with OS 8.x (Macintosh OS 8.x Download Click Here) (Latest Windows9x Download Click Here) in Stock

Add to Your SHOPPING CART View Your SHOPPING CART Go To CHECKOUT NOW

OpCode's MIDI port 96 / Rack Mount USB\$349.95

OpCode's MIDI port 96 / USB Rack Mount. MIDI in and out to USB converter/adaptor for Mac/Mac with OS 8.x and Win9x PC. Six MIDI In and 4 MIDI Out ports convert to USB with front-end software and drivers. Total 96 Channel control & communications. Stereo quality gear rugged enough for the stage. 19" rack mountable with USB cable. OpCode's SMPTE to LTC conversion (old format) and unique A-to-MIDI-Thru (works with or without computer attached). In Stock - limited supply

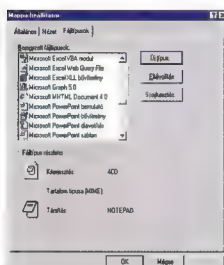
Mint látható, minden agyantaló átalakító kitézik más - persze senki nem garantálja, hogy a gyártó nem nyúl mélyen a kedves felhasználó pénztárcájába.

130 Február 2000 PCFormát



JPEGS. JIGS

Segítség! A gépem minden jpeg kép ikonját a hagyományos Windowsos ikonra alakította át, és ha duplán kattintok valamelyikre, nem nyitja meg a képet az Explorer, mint eddig. Meg tudjátok mondani, mi történt? Roger Hoare



Nem tudja a rendszer, mivel nyisson meg egy állományt? Kínos gond, de a jótanács sem marad el.



Egy ok lehetne, hogy valaki, aki szeretne jó alaposan kitolni vele, és lefutott egy operációs rendszer update-et, aminek ez a hatása.

Persze ha ezt írának, nagyot tévednének. Ezt a választ csak póhkendi, hozzá nem értő rendszergazdákól várhatnád, de nálunk ilyenek nincsenek. Tulajdonképp a probléma fenn van a 10 Leggyakoribb Kérdés toplistán, valahol a 7. hely környékén. A kérdés hátterében ugyanis a hibás fájl asszociáció áll. A Windows lelke mélyen őrizget egy listát, ami meghatározza, hogy egy adott kiterjesztéssel rendelkező fájlra – pl. jpg-re – duplán kattintva melyik program fogja majd azt megnyitni. Ha a lista-ban nincs erre megfelelő bejegyzés, az üres Windows ikon teszi az állományt nevére, duplán kattintáskor nincs lefutó program. A helyzet orvosolható nézd meg az Intézőben a Nézet pontban a Mappa beállításait, és válaszd a Fájltypusok/Bejegyzett fájltypusokat. Itt hozzá létre új típusot, és add meg a program nevét, amivel meg szeretnéd nyitni. Egyszerűbb megoldás lehet, ha újraterelíted kedvenc képnéződet programodat, és az létrehozza az összes képfórmátum helyes asszociációját.



Varázslatos ikonok

Most vettem egy Yamaha 64165 CD-újrátírót írné és újrátírné már megantudom – ennek 3 db CD látna rák, ez nem is annyira fontos. A kérdéssem az, hogyan lehet ikon adni a megírdó CD-nek? Luit

Olvasói tipp

Ha valamilyen alacsony szintű merevlemez-matató programot futtatsz (mint például a Partition Magic), előtte kapcsol ki a BIOS-ban a vírusellenőrzést, ha az alaplap támogat ilyen funkciót. Mivel ezek a programok hozzányúlnak a boot szektorhoz, a vírusvédelem megpróbál figyelmeztetni, de ennek csak az lesz az eredménye, hogy lehal a gép.



A válasz kicsit túlmutat a CD-írás műveletén, mert az ikon nem egy rejtett CD tartományba teszted, hanem csak egy ikon teszel fel a CD-re, amit a Windows megjelenít majd a CD állományos ikonja helyett. Ehhez két dologra van szükség, először is magára az ikonra. Ezt bármilyen állományos shareware ikonkészítővel elkészítheted. Folytatásként el kell döntened, hogy hová szeretnéd elhelyezni az ikon a CD-n: célszerű a főkönyvtárba, de bármilyen alkönyvtár is megfelel, csak jegyezd meg a pontos elérési utat. Harmadik lépésként írnod kell egy autortun.inf nevű állományt. Ez mindenféle CD-n felelősként, szerepe a CD automatikus elindítása bevezetése után. Ebben a kis, szöveges állományban tárolódik az a sor is, amely megmutatja a gépnek, hogy milyen ikon is kellene a CD számára kirajzolnia a Sajátgép ablakában. Az alábbi példában a CD főkönyvtárba helyeztél el az ikon.ico állományt, a Windowsos az autortun.inf alapján ezt kell megjelenítenie a megírdó CD ikon helyett. A következő sorokat írd be egy karakteres szövegszerkesztőbe, mondjuk a Jegyzet-tömbbe, és mentsd el autortun.inf néven. Ezt kell majd a CD főkönyvtárba felmásolnod. (Sajnos az autortun.inf nagy hátránya, hogy a szöveg működése csak úgy tesztelhető, ha tényleg felírod egy CD-re – ez a nagy zsákhamacska).

[autortun]

icon=ikon.ico

Kicsi a floppy

Tudtok-e ajánlani olyan programot, amelyel egy nagyméretű fájl vagy mappát tömörítve kimenthetek floppyra, esetleg feladaraiba több floppyra?

Meyeri Sándor



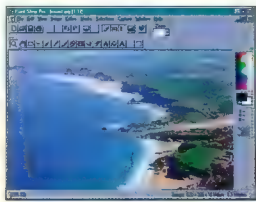
Igen, persze. Erre szolgálnak többek között a tömörítő programok, mint az arj vagy a rar. Részünkről ez utóbbit ajánlunk, nagyon hatékonyan tömörít, és nem is lassú. Bármilyen lemezméretet, állományméretet megadhat az elkészülő daraboknak, még arra is lehetőség van, hogy önkisomagozó, lemezekre daraboló állományokat készíts. A program Windowsos (WinRAR) és DOS-os verzióval is rendelkezik, kezelése pofon egyszerű, emellett shareware.

Küldj gyorsan letölthető leveleket

„Hogyan tömörítem a leveleimhez küldött csatolmányokat? Már a csillagok között jár a telefonszámlám!” – Kövesd alábbi jótanácsainkat, és takaríts meg egy kalap pénzt a báli szezonra.

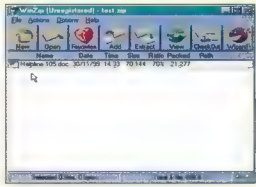
①

Ha nem küldesz naponta több levelet e-mail, az idő, ami leveleid elküldéséhez szükséges, szinte eltorpúl a neten bökizással összehasonlítva. Ez az időhiány azonban rögzítve megváltozik, mikor méretes csatolmányokat látnod el szívhöz szülő üzeneteket. Az első lépés annak ellenőrzése, hogy olyan formátumban küldöd-e az állományokat, melyek hasonló minőség mellett kevesebb helyet foglalnak el. Például soha ne küldj tömörített pixel-es állományokat, mint például a Windows bitmap. Vonalas ábrákhoz, rajzokhoz használd inkább GIF formátumot, a fényképekhez JPEG-et. Ezek szabvány tömörítési eljárással lesznek ilyen kis méretűek, a címzett minden bizonyos meg tudja nézni őket minden átküldendő segédprogram nélkül is. Ez a módszer jól működik audio- és videóállományokkal is, előbbi célszerű MP3-ban küldeni pl. WAV helyett, a mozgóképek jól tömöríthető formátuma pedig az MPEG (kerüljük az AVI-t, a QuickTime még használható lehet).



②

Más típusú állományok esetén a legjobban, ha először össze-tömörítjük őket, és csak utána csatoljuk levelezh. Mivel a tömörítéshez a címzetnek szüksége lesz az adott kódolási algoritmust ismerő segédprogramra, célszerű olyan formátumot választani, amely széles körben elterjedt. Ilyen például a ZIP – mind-egy, melyik programmal hoztad létre, a WinZip mindegyik állományt tökéletesen ki tudja tömöríteni. Ha van telepített WinZip-ed, elég annak ablakára húzni a tömörítendő állományt vagy a jobb gomb megnyomásával előcsalt menüből az Add to Zip opció választást a tömörítéshez.



③

Semte minden kultur háztartásban van már WinZip, de ha leveled címzettje még erősen neanderthölgyi vonásokkal bír, taplóval vagy tűzrel, és még a ZIP-eket sem tudja kitömöríteni, na akkor sincs veszte semmi. Ha már létrehozta a ZIP állományt, válaszd az Actions menü Make EXE File pontját, vagy kattints jobb gombbal a ZIP fájlra az Intézőben, és használd a Create Self-Extractor parancsot. Ez magától a kitömörítő algoritmust is az állományhoz csomagolja, és egy futtatható exe fájl készíti – mindez csak 25K hosszúnévvel jár. Így is merésd a levelet megkapva csak lementni és futtatni a csatolmányt, nem a tömörített állomány kicsomagolódni.



④

Ha még ez sem elég, lehetőség van arra is, hogy állományt küldj valaknek a postafiók komoly megerőltetése nélkül is – meghozza a bönösgő alkalmazással. A www.virtualdownloading.com címen például olyan Java-alapú programot talál, melynek segítségével online rajzolatszalmi korszakot, és ezt el is küldheted ismerődséddel – ő csak egy levelet kap a címmel, és ha erre rákattint, a szerveren megjeleníti a műremek. Előfordulhat olyan is, hogy egy állomány túl nagy ahhoz, hogy levélmellékletként elküldhető legyen. (Sok postafiók méreterőltetése van, ezek nem tudnak 1-3 Mb-nál nagyobb leveleket fogadni), ilyen esetben keresd fel a www.click2send.com oldalt. Ezen a helyen ingyenesen feltelehthet egy állományt 50Mb határig, és a címzett értesítő levelet kap, hogy csomagja érkezett. Átvételéhez nem kell semmi, csak az érkezett üzenetben szereplő címre kattintani, és a nagy állomány letelehthető.



WINDOWS BAJOK

A legjobb operációs rendszer az előző Windows óta...
Mindenkinek szüksége van rá, de hogy minek...

K Miért én, miért ezzel a videokártyával?

A Voodoo Banshee videokártyával kapcsolatban kerek segítségért, mert vásárlása óta megkeseríti az életet. (A legtöbb játék tökéletesen fut vele, viszont egy pár a kártya beszerzése óta nem. Hibajelenség: A tökéletesen felinstallálódott játék indítás után egy szép egyzöld képpel ajándékoz meg (általában zölde) - remélem amit írok az nem az - és így a játék játszhatatlan. Ezek a játékok mind működtek azelőtt, hogy Win98+ Voodoo Banshee került a gépbe. Ezek pl.: Starcraft, Jazz Rabbit, Age of Empires II. Valaki azt mondta, a régebbiek a Win 98 alatt nem futnak, valaki a Banshee-t hibáztatja, más azt mondta a régebbi játékok nem ismerek új videokártyát (de az Age of Empire II új játék!!!) teljes kizárás!!!. A Need for... esetében a játék honlapjáról kellett Banshee drivert letölteni - ezek szerint mindegyiknél ezt kell eljátszani???? En már minden Windows-ban állítható dolgot állítottam, de mindenhol baj. Segítség!

Klein Attila



A legrészesebb meghajtott forrás az internet, itt éppen elő is került a Banshee.

V A Voodoo Banshee valóban nem egy fonyteremény kártya, többek állítása szerint már szüretelőkre inkább el kellett volna felejtetni, de erőre ne nyissunk viszont. Az általam említett programok viszont több tanú szerint is zökkenőmentesen futnak Windows 98 alatt, így inkább a videokártya körül keresnem a hibát. Első körben érdemes meglatogatni a www.3dfx.com-ot, és megfigyelni a frissített meghajtott letölténi a kártyához. A DirectX diagnosztikai segédprogramjával is megvizsgálható, hogy teljes támogatottság-e a kártya.

K Örökös mohóság

Tudjátok, miért gyarapodik a Windows könyvtár olyan hihetetlen sebességgel a gépeken? Szerintem a rengeteg log fájl (napló állomány) lehet az oka. Bár lehet, hogy tévedek - szerintetek lehet ez a valódi oka? Ha van ötlet, segítsétek. Nagyon kevés a helyem, ha le tudnátok köztölni egy listát, hogy milyen állományoknak kell lenniük a c:\windows\system könyvtárban, akkor kitörölném a felesleget.

Kyle Brunette

V A Windows azért foglialhat ilyen sok helyet, mert az újabb és újabb verziók fejlesztéséhez a Microsoftnál valami hasonló párbészed előzetesi meg:

Zaza: Oké, két évig tart a fejlesztés, akkor hozzávetőlegesen mekkora lesz egy átlagos merevlemez kapacitása?
Bubu: Hát, olyan 10-12 giga.
Zaza: Király. Akkor legyen 100 mega swapfájl, 3 giga felhasználói program, 500k felhasználói adat - mennyi marad?
Bubu: (felneve a számológép pötyögésből): kb. 8-8,5 giga.
Zaza: No jó, ne legyünk túl mohók - passzírozzuk bele az operációszt mondjuk 6 gigába, ha belefer.

Ez az arcpíntőn nagy helyigény viszont nem jellemző a naplófájlokat. Akárhogy is vadásztam, kb. 400K-nyi sikerült összeszednem a rendszerben összesen, ráadásul a legtöbbnek köze sincs a Windows-hoz. Mindenféle DLL-ek, OCX-ek meg VXD-k felelősek érte, amelyek persze létfontosságú állományok.

Arról viszont nem adhatok pontos listát, hogy milyen fájloknak kellene a Windows\System könyvtárban lenniük. Ez a gépedben található hardver és szoftver függvénye, minden PC-nél más és más. Egyébként sem érdemes ezekből úgy találgatni törölni, mert az így nyert hely semmiképp nem lesz arányban a befektetett idővel, amelyet a letöltési rendszerállományokból eredő problémák helyreállítása kíván. Annál idegig tart ellenőrizni, hogy a rendszerek valóban működjenek-e, és ha nem, mit sikerült feleslegesen letölteni, hogy nem éri meg a fáradságot - inkább vegyél nagyobb merevlemez. Nem akarok elkedvetleníteni, de fogadd meg ezt a jótanácsot, hogy érdemes még működő PC-vel Kezde-ezni.

K Omicron, te drágá!

Bajom volna, méghozzá az Omicron című játékkal. Mindenki összevissza dicsegett, hogy PC Format is!t, erre jól megvettem. A játékban a kurzorommal a menükben nem működik, és még állást sem tudtam menteni - egyszerűen kilép a menüből. Arról nem is beszélve, hogy egy kulcsparbeszédnél már harmadszor fagyott le, de mindegy is, nem ügysem tudtam volna onnan folytatni. Már a hajam tépém, mindenki más gépén ez rendszeren működött?

H.lmre

V Alaposan utánanéztünk a kérdésnek - az Eidos honlapja még csak automatikus technikai támogatásra sem melltatta a programot, levelet meg egyébként sem fogadtak. A már-már szexz-teléfono áron futó technikai támogatás vonalukat csak végős esetre tartogatva megkerestük a QuanticDream honlapját is. Itt egy nagy elnézési kérés szöveg fogadott az Omicronra kattintva.

Ennek rövid summázata a következő: két nagy hiba maradt a játékban, ahogy tudjuk, javítottuk őket. Az első a joystick jeleinek kezelése - ez sokszor megzavarja a játékot, és mindenfélre irányítási anomáliák eredményez. Ezért a joystickot célszerű kizárni a gépből a játék idejére, ha nem ez a fő irányító eszköz. A második hiba az első hosszú párbészed a főszereplő felegével, itt a játék néhány esetben lefagy, így ha sikerül túljutni rajta, érdemes állást menteni. Ehhez nincs is mit hozzátennünk, a fejlesztő minden kérdésedre válaszolt.

K Mitől a Deskbart?

Nemrég hallottam valamit egy misztikus Deskbart nevű dolgról. Nem tudom, mi is ez, de az információ szerint, ha a Start menü Beállítások pontjára a TaskbarStart menü pontra úgy kattintok, hogy a [Ctrl] közben le van nyomva, megjelenik egy Deskbart nevű új fül a beállítás panelon. Néhány perc egyetlen balra történi, elkezdek húzni a Saját Gép ikon az Asztalra, de úgy dobom le, hogy a fele felgött a képernyőre. Erre megjelent egy új eszköztár, rajta a Saját gép ikonjával (lásd a mellékelt képet is). Akkor eszembe jutott ez a Deskbart dolog, és gondoltam, megalátam a kis raraszat. Kapok ajándékot?

Andrew Black



Még hogy Deskbart! Csak szerencséd! Ez egy kutyaközösséges Eszköztár!

V Sajnos ma elmarad az ováció, nem találom meg a misztikus Deskbart. A Sajátgép ikon eleresztésekor létrejött képződmény nem Deskbart, hanem egy Eszköztár, angolosan Toolbar. Földere a Toolbar falderek alkalmasak az Asztal és a Sajátgép ikonjainak gyors elérésére, és hozzáférhető a Gyorsindító sorhoz is, amely hagyományosan a képernyő alján, a Tálcán foglalt helyet. Onnan is látható, hogy ez nem Deskbart, hogy az általam leírt módon megkeresve a Deskbart panelt, ott nem szerepel semmilyen új információ az újonnan létrehozott eszköztárról. Tehát nincs ajándék, de az esetből találgatni szolgálatok, hogy a közeljövőben szükség lesz a Windows 98 különböző trükkös paneljainak átfogóbb bemutatására.

K Személteljes?

Vannak olyan programok (különbözőn a régebbiek között), amelyek nem önlő könyvtárba települtek fel, vagy telepítem fel. Viszont utolag már nem tudom, hogy melyik fájl-t lehet törölni. Így bizonyos sok felesleg van a gépem. Segítsétek, ha tudnák!

Zombor Gábor

V Most persze mondhatnák, hogy nem nagyon tudom, és akkor nem hazudnánk. Régebben, még a jó öreg Uninstall funkció megjelenése

Olvasói tipp

Helló PCF!

Szeretnék segíteni az olvasóknak a START menü gombjainak nevének átnevezésének problémájában (hát ez jó mondta volt). Nem kell mindenképp hexa editorban átnémi a Windows-t. Van egy program, a WIN Hacker, amivel át lehet írni. Aki érdekel, írjon: johnrace@freemail.hu Na pá!

előtt a programok csak úgy felmászta egy könyvtárba, és ha nem kellett, az ember letörölte őket. Ez rendben is volt a DOS-os programoknál, mert azok nem nagyon piszkították tele a merevlemez, csak a saját könyvtárba dolgoztak - az elvárások is 100%-os volt. A Windows rendszerkényvtára azonban a feje tetejére állította ezt a szép szabályt, minden program magával hozta fontosabbnál fontosabb kelleit, és beszórta a System könyvtárba. Azok, amelyek eltávolítását lehetetlennek nekilátunk, valóban nem távolíthatók el 100%-osan, hacsak nem vesszük a fáradságot, hogy a rendszerkönyvtárban minden állományt egyenként megjunk vége. Ez nem túl célszerű, mert nagyon könnyen felboríthatja az operációs rendszer működését. Sajnos a régi szeméttel együtt kell elhúzni, legalább a következő tisztázás operációs rendszer telepítés. A saját könyvtárban, amit a telepített program hozott létre, viszont egyszerűen törölhető, és a nagyobb mennyiségű adat szinte mindig ott rejtőzik.

K Mi van a kulcszár mögött?

Múltkor megnéztem a [Ctrl]+[Alt]+[Del] lenyomásával, hogy éppen mi is fut észrevétlenül a háttérben a gépen. Találtam mindenféle anomáliát is meg, de a PTSN00P.EXE rendszerkörnyezetbe feltöltött állományt nem tudtam megkezdni, csak annyit információ szerepelt róla, hogy az elérési úti C:\WINDOWS\PTSN00P.EXE. Meg tudnám mondani, mi is ez?

Bety

V Ezt a meghajtott a PC-Tel chipkészlet használat HSP modellem tölti be. A HSP a Most Sig-nal Processing rövidítése, annyit tesz, hogy a számítógépnek kell az összes kémet zámolni végéig, nem a modern számítógép hardverének. Ettől a modern olcsóbb, de nagyobb terhet ró a rendszerre, sőt egyes régebbi Cxrix processzorral szerelt gépek nem is tudtak stabil kapcsolatot felépíteni. Mivel ezen modellek meghajtója sokszor IMB-n megközelítő méretű lehet, nincs állandóan a memóriában. Elhelyez a PTSN00P folyamatot figyelni a soros port aktiválása, és ha fel akar lépni a modem segítségével az Internetre, betölti a megfelelő nagy méretű meghajtott. Viszont több megfigyelés szerint is teljesen felesleges, mert egyes kísérletezők hajlamlú egyének kiváraták a PTSN00P.EXE sort a WIN.INI-ből, és még nőt is a kapcsolat sebessége - így aztán mindenki levonhatja a következtetést, kell-e ez neki.

K Jogiúprás! Skandalum!

Ugy emlékszen, olvastam valami Web-es cikkben, hogy a GIF képek használata mostantól jogszerű lesz, ha a felhasználó nem fizet licensz díjat a tömörítési algoritmus készítőinek. Igaz ez?

Gary Dunne

V Mint minden legendában, itt is felismerhető az igazság magja, amire a képezel hozadéka ilyen pompás izsapvart emelt. Most, hogy kivekítettem a képzavarból, itt a lényeg. A GIF-fajl formátum bejegyzett tulajdonsága a CompuServe,ők nem kérnek díjat sem a GIF-képek létrehozásáért, sem azok nézőitől, csak azoktól a szöveverfajlesztóktól, akik programjukban GIF formátumúban mentenek vagy ilyen állományokat képeknek megnyitják. A GIF-fájlokban használt tömörítési algoritmus, az LZW azonban a Unisys cég tulajdona. Néhány éve a cég már próbálkozott valami pénz pénz kihalásával, de a történet végén kiegészített a CompuServe-vel, hogy a GIF formátumból befolyó jogdíjak 1%-át tovább-

bitja a Unisys felé.

Augusztus végén a Unisys újra rá-tört a módosítás, és elkezdte minden nagyobb honlap gazdájától egyszeri licenc díjként 5 000\$-os összeget követelni. A Unisysnek semmilyen jogalapja vagy eszköze nincs a honlapokat fenntartó vállalatok vagy magánszemélyek zargatására, így ez a kétes értékű jövedelemszerzési manőver alig válthat ki nagyobb visszhangot egy kamrában eldördölt néma ásitással.

Bár nem vagyok szabadalmakra specializálódott ügyvéd (vagy bármilyen más ügyvéd, ha máris itt tartunk), nekem ez az egész nem is annyira a szerzői jogok igazságos védelmének tűnik, inkább harmatgyenge kísérletnek, hogy a cég még egy nagyot haraphasson az internetek elkeresztelt, világára kiterjedő gúlisági torta egy szeletéből.

K DirectX, és egy kis CD kérés

Ha berakom a PC Format CD-t a lejátszóba, nem indul el magától, csak ha a Futtatás alíkimódot. 1999-ben ezt megéjtette. Hol nézzem meg, hogy

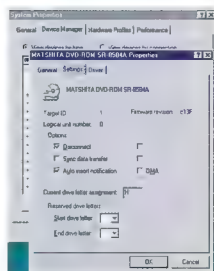
történt-e előállítás, illetve hol lehet ezt beállítani?

Telepítettem a gépre a DirectX 7.0-át. Normális az, hogy egyes programok erről nem vesznek tudomást és rendszerint követik, vagy felajánlják a 6.1-es verzió letöltését? Nem lájálják az újabb verziót, vagy ők csak a régi verzióval tudnak együttműködni?

Burányi Zsolt

V Az automatikus indítás beállításai úgy érdekel, ha a Sajátgépére kattintasz a jobb gombbal, és a tulajdonságokat választod. A rendszereszközöknél keresd meg a CD-ROM-ot, és nézd meg itt is a tulajdonságokat. Ha a második, Beállítások fülre kattintasz, a panelen látnod majd az automatikus indítás bekapcsolásának lehetőségét. Nézd meg, hogy szerepel-e pipra az opció előtt – ha nem, kapcsol be.

A DirectX már régebben is művelt ilyet a játékokkal, helyesebben a játékok a DirectX-szel. Nem kell túl komolyan venni, egyszerűen nem kell hagyni a programnak, hogy a régebbi verzió telepítését megkezdje. Ha esetleg lefutna ez a telepítés, akkor sem történhet baj, mert a DirectX telepítő minden esetben ellenőr-

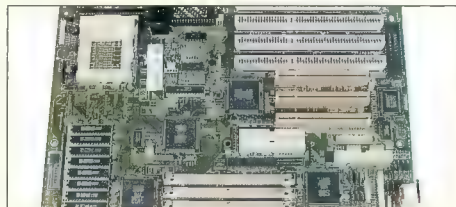


Itt keresd a CD automatikus indításának beállításait.

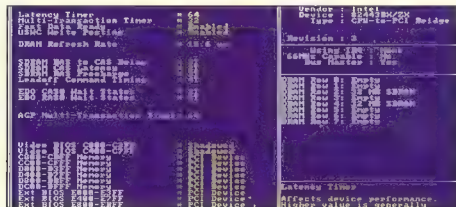
zi, hogy van-e az adott állományból újabb típusa a gépén – ha van, nem nyúl hozzá. Ez előny, mert így nem lehet gond a régebbi verziók visszatérésével, de nehezebbet is jelent, ha esetleg valakinek instabil 7.0-s DirectX-szel a gépé, és visszatérne inkább a 6.1-re. A DirectX jelenléte a fontos, tehát ha a játék nem találja a 6.1-es verziót, de a 7.0 telepítve van, semmilyen problémát nem szarmazik belőle, a program működni fog.

Tedd rendbe a halott BIOS-t!

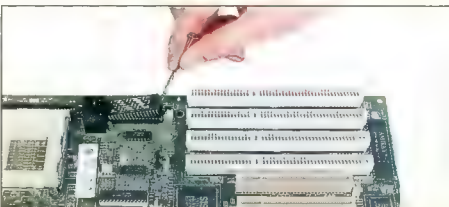
Kemény fickó vagy? Már az ejtőernyőzés sem piszkálja fel az analízisindítetted? Próbáld ki ezt!



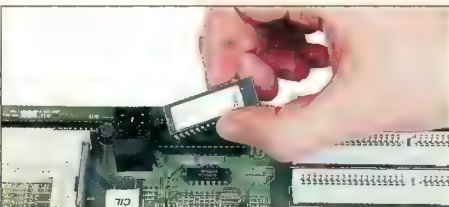
1 Az alábbi útmutatót egy lelkes olvasónk küldte be, azt állítja, hogy találta egy tuti megoldást a CIH-vírus által ferőzött vagy egyéb okból károsodott BIOS chip helyreállítására. Az ölt elméletileg kivitelezhető, de mi magunk nem teszteltük – úgyhogy ha valami balul üt ki, mindent órá kenünk. Az első lépés, hogy keress egy hasonló (ugyanolyan még jobb) alaplapot, mint a sajátod. Számítástechnikai turkálókban mindig van egy halom használt, valamint nyitott alaplapi, egy ilyen is jó lehet, fontos, hogy a BIOS chip egészen legyen. Ha végképp nem találál egyet magad, egy még működő alaplapon is kölcsönkérheted egyet egy ismerőstől – már persze, ha elég bátor vagy.



3 Nem kell más, csak egy videorendszert és a merevlemez felismerése megtörténjen. Ha van némi RAM gond, vagy a processzort nem a valódi sebességnek megfelelően azonosítja a BIOS, ez esetben nem kezelendő probléma. A cél, hogy az órázat után a gép eljusszon a Windowsba, akár Biztonsági módban is. Ha bejutottál, lejjel fel az internetre, keresd meg az alaplapi gyártójának honlapját, és töltsd le a BIOS frásítéséhez szükséges programot, továbbá az alaplaponak megfelelő BIOS-verziót. Ha nem sikerül életet lehelni a modembe, akkor valószínűleg más gépen kell megtejetni a vadászatot.



2 Szedd ki a BIOS chipet a régi alaplapon, és a saját PC-dből is. A dolog akkor működik, ha mindkét BIOS foglalatot, ilyenkor csavarhúzóval kiemelheted őket. Ha be vannak forrasztva, akkor buktu van. Tedd az új, működő BIOS-t a gépébe, ügyelj a pontos illeszkedésre, majd indítsd el a gépet. Mivel a chip valószínűleg más típusú alaplapon szarmazik, mindenféle hibáüzenetek ugrálnak majd rád – de lépd csak át őket.



4 Most jön a vérfigyessző rész. Az alaplapon emeld ki a BIOS chipet, miközben a gép működik. Bizonyosjór meg róla, hogy fildelve vagy a művelet alatt, és ne éríts meg mást az alaplapon, csak a BIOS chipet. Most tedd be a hibás BIOS chipet az áres foglalatba. Futtasd le a BIOS fráslesztést végrehajtó programot, hogy a beült verziót új BIOS-szal irasod fölül. Most indítsd újra a gépet, és ha minden működik, kiűthetsz egy alapos pohárral valami szívmelengetőt – kell is az idegek megnyugtatására. Ha meg nem megy, ott egye a hólyag – úgyis ki kellett volna cserélni a hibás alaplapon, legalább megpróbáltad.

Ready[®] COMPUTERS

**SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET,
BEMUTATÓTEREM ÉS SZERVÍZ**

Van programja?
Ha már van, futtassa a mi számítógépünkön!
Ha még nincs, látogasson el hozzánk!

1054 Budapest, Vadász u. 36. **READY COMPKER KFT.**

Telefon: 331-0518, 311-6896 Fax: 311-8671

Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00 Sz: 9.00-13.00

Arlista faxra: 2-333-666/1310#

www.ready.hu ready@alarmix.net

**Vásárlókedvezmény:
06-30-8413-453**

COMPUTER Ostrom

**BUDA I. Ker. OSTROM u. 31.
Széna-tórnál a Var-tól**

Konfigurációk +2 év-garanciával

Tel: 212-9813

Fax: 212-8657

Arlista:

2-333-666/1719#

E-mail:

ostrom@alarmix.net

Ostrom oltható:

H-P.: 10.00 - 18.00

Szo.: 9.30 - 13.00

WM

WESTEND MULTIMEDIA

SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET

WestEnd City Center legfelső vásárlószint Lechner Ödön körút 7.

Nyitva minden nap 10.00 - 21.00

Tel. / Fax: 238-7074

**Ne kockáztasson!
Legyen egy jó dobása,
vásároljon nálunk!**

**CD-írók, hangkártyák, hangfalak,
joystickok speciális kínálata**

**Komplett számítógépek, notebookok,
számítástechnikai alkatrészek,
elemek, kiegészítők széles választéka**

MINDEN AMI PC

AKCIÓS TERMÉKEK

Hardver csemegék

Ha a világ összes alaplapját egymásra tornyoznánk, nagyon nehéz lenne elérni a legfölsőket – még akkor is, ha történetesen zsiráf vagy.

K RAM-BO
A decemberi számban megjelent Zúrmajom kalandja a RAM-okkal, és számtalan kérdésre választ adott – de maradt még így is, ezeket szeretném megkérdezni, mielőtt további 64 MB RAM-mal bővítem a PC-met. Tehát a kérdések:

1. Hogyan tudom meg pontosan a rendszeremben már meglévő RAM paramétereit anélkül, hogy darabokra kéne szedni a gépet? A Windows rendszertesztje annyit ír, hogy „64 MB RAM” – köszi, ezt kitéhetem az ablakba.
2. Az új RAM-nak teljesen meg kell egyeznie a régivel, vagy vehetek valami gyorsabb szuper-kütyüt a régi mellé? Káros hatások nélkül?

Gary Campbell

V Miért féljés ennyire levenni a házat a gépről? Ha lenne is valami bombabiztos, gyors, egyszerűen használható, ezer információval szolgáló segédprogram, a gép házat akkor is le kellene operálni, legalább akkor, mikor be akarunk rakni az új RAM-ot.

A RAM legbiztosabb azonosítása, ha márkás, összeszerelt gépet vettél, a mellé adott dokumentációban szereplő technikai specifikáció. Ha ez elveszett, vagy none, esetleg házilag barkácsolt géped van, vedd ki a nagyobbik (ha több is van) RAM modult a gépből, tedd bele egy antistatikus zacskóba, és setajl el a legközelebbi computerboltig. Kérj tőlük a mintával kompatibilis RAM-ot, gondosan megegyezve abban, hogy ha az új RAM vala-

miért nem működne a régivel, akkor visszavesszük és kicseréljük.

Ha telefonon vagy interneten szeretnél alkatrészt rendelni, keresd meg a RAM-on szereplő apró zselészmódot, majd egyeztesd velük is az esetleges visszavétel feltételeit.

A legtöbb esetben nyugodt lélekkel lehet különböző típusú RAM-okat használni a gépben, ha azok fogadáására az alaplap alkalmas. A gyakorlati tapasztalat azt mutatja, hogy szinte lehetetlen pontos elméleti modellt bemutatni arról, hogy is viselkedik majd két RAM-típus a gépben – sok függ az alaplapról és a RAM-ok felépítéséről különbségeitől, csak a próbálkozás szolgálhat felvilágosítással. Viszont az biztos, hogy egy régi RAM mellé nem célszerű nagyon drága újat berakni, ugyanis a leglassúbb fogja meghatározni a többi sebességet is.

K Régi jó DVD
A novemberi PCFormat Rutin rovatában volt egy remek szerzemény a DVD lejátszók területéről (a régi) megváltoztatásáról. Felvált sorolva az egyszerűen szoftveresen átvethető, és az RPC védelemmel ellátott meghajtók is. Nekem egy Creative PC-DVD Encore 5x darabom van, de ez mindkét listán szerepel. Hol itt az igazság?

John M Tanner

V Tudod, az igazság mindig odaát van... Jelen esetben a novemberi PC-Formatban. A Creative PC-DVD Encore 5x MK5002 meghajtója valóban rendelkezik másodszintű RPC védelemmel (ami azt jelenti, hogy keresned kell egy firmware frissítést a terület kód kiütéséhez), de csak akkor, ha a firmware verziószáma 1.01, 1.14 vagy 1.20. Ha az 1.30-as firmware-rel rendelkezel, és már tartalmazza a frissítést, ilyenkor mehet minden a kényelmes szoftveres úton.

K A legnagyobb rajongód!
Segítsd kérlek, bármit kérészedre. Van egy Abit TXS-ös alaplapom és hozzá egy AMD K6/300-as processzor. Azt szeretném tudni, hogy tovább léphetek-e egy processzorra az alaplapom, mondjuk AMD K6-2-re vagy K6-III 450-re. Azt hi-

szem, az alaplapon be tudom állítani a busz frekvenciát 83MHz-re, a szorzót 5.5-re, és ez pont 450. Az AMD viszont mintha írja valamit a 100 Mhz-s busz frekvenciáról. Azt hiszem, csak kevés leíró fér be a rovatba, úgyhogy igyekszem kirakolni valamit – mi mind szerelnék téged, te vagy a PCF egyetlen értelme, a fény az éjszakában. Vagy ilyesmi. Patrick Grant

V Oh, milyen bájosan hamis. Sebaj, azért megtetted, amit megkövetelt a haza, a dicséret az dicséret, itt a válasz. Azt kell mondanom, alaplapod 83MHz-es csúcssebessége kevés az üdvösséghez, a K6-2 és K6-III 450 egyaránt 100MHz-es sebességet követel, 4.5x szorzóval. A legnagyobb processzor, amit bepakolhatsz a gépbe, a K6-2/266, ez viszont nem egy gigási előrelépés. Ha megkeresed a www.1amd.com/K6/k6mb/index/1,1054,00.html állománymint, itt felsorolva láthatod mindazon alaplapokat, amelyekre az AMD ajánl 450MHz-es processzoraihoz. Mindenestre drága upgrade-nek nézel elébe, mert az alaplapnál együtt valószínűleg repülhetnek a RAM-ok is. Azért köszi a levelet.

K Amerikába jöttem
Egy munka miatt hazumasabb időre az USA-ba megyek, és arra gondoltam, magammal viszem a PC-t is, mert a tápia a 110 voltot is támogatja. Ha veszek tintát nyomtatót, hangfalat, az alaplapom és processzorom kompatibilis lesz ezekkel? Ha a modemhez letöltöm az US specifikációkat megfelelő meghajtókat és elvégzem a megfelelő beállításokat, az is használható lesz? A hozzávetőlegesen 150\$-os szállítási költség még mindig sokkal olcsóbb, mint venni egy új gépet. Persze az is felmerült, hogyha a gépet itthon eladom, és az árából veszek kint másikat, hazafelé jövet az USA-ban beszerzett használható lesz itthon is? Andy Colbeck

V Szerencsére a PC-k semmilyen területi kóddal nem rendelkeznek, mint mondjuk a DVD-k, és a táp 220/110 voltos beállítását tekintve mindenhol megfelelően kell, hogy működjön. Ha a behajózás olcsóbb, mint az új alkatrészek vásárlása, megköszönöm, célszerű magaddal vinni a monitort, a hangfalat és a nyomtatót is. Még egy apró problémát sikerült találnom, nevezetesen a mindenféle csatlakozók és aljzatok kompatibilitását. Ott, a tengeren túl valami borzalmas konnektor szabvány divik, és a telefonkábelek csatlakozója is különbözik. Ezekhez minden bizonnyal felírték szerzhetsz átalakítót, ha szépen kéred egy helyi üzletben. Ha kint veszed meg a PC-t, ugyanígy működik a dolog visszafelé is, de vámat is fizetned kell, ami szerintem a saját gép kivételére nincs így (csak legyen igazam).

GYIK-Fluoreszcens lemezek

Na ne má' – ez valami ötvöztözködséjszaktól biciklistáknak?

Nem nyert. A Fluoreszcens több rétegű lemez (Fluorescent Multi-layer Disk), vagy röviden FMD-ROM a következő nagy mutatóvány az adatlárolásban.

Mennyire nagy?

Olyan 140Gb, ami nem is rossz, a CD 650 megárhagy a DVD 5 gigájához képest.

Ja, az jó nagy.

Ez még csak a prototípus. A technológia elméletileg lehetővé teszi több terabyte adat tárolását is anélkül, hogy a lemez mérete növekedjen. A lemez forma pedig nem is követelmény, egy kisérleti kártya már elkészült, 10Gb adatkapacitással – elég jól ráver a flashkártyák 4 megájára.

Mi a dolog trükkje?

A lapotagó kétférfé visszaverése helyett – mint a CD és DVD esetében – az FMD-ROM speciális réteggel rendelkezik, amely a leolvasókar fluoreszcens fényt bocsát ki, a lézersugár megcsillapítás nélkül. Így több adatréteg egymásra rétegzése is egyszerűen lehetővé válik, nem csökkentik majd egymás olvashatóságát.

A fluoreszcencia nem túl új dolog – miért nem jött rá valami már korábban erre a lehetőségre?

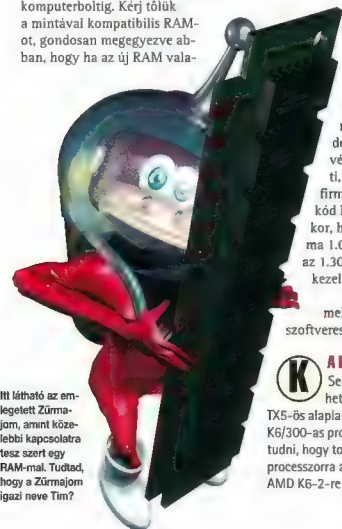
Minden eddig ismert fluoreszcens anyag kémiaiilag instabil volt ahhoz, hogy huzomasabb ideig elviselje a lézerfényrel történő bombázást. A C3D, egy izraeli cég úttörő kutatói fejlesztették ki a technológiát, ők szintetizáltak az új anyagot, amely a megfelelő stabilitással rendelkezik ilyen körülmények között is.

Ezek az FMD-ROM-ok sokkal drágábbak lesznek?

Meglepő módon a gyártási költség csak a tízedre a CD-ROM és DVD-ROM költségeinek. Ez könnyen azt jelentheti, hogy az új technológia megthonodása után egy lemez hozzávetőlegesen gyártási költsége nem haladja meg a 30-60 forintot.

Akkor mikor kell lecserélnem a DVD-olvasóm?

Még legalább egy évig nem pizskáld. Most, hogy a technológia életképesnek bizonyult, a C3D olyan meghajtók dolgozik, amelyek visszafelé kompatibilisek a már kétéves médiatechnológiával, a CD-vel és DVD-vel, ezzel együtt megpróbálják tovább növelni a tárolókapacitást. Drukolunk, és kívárujuk.



Itt látható az emlegetett Zúrmajom, amint közlebbi kapcsolatra tesz szert egy RAM-mal. Tudod, hogy a Zúrmajom igazi neve Tim?

Olvasói tipp

Itt látható az emlegetett Zűrmajom, amint közelebbi kapcsolatra tesz szert egy RAM-mal. Tudtad, hogy a Zűrmajom igazi neve Tim? Ha előtérbe hozod a nyomtatófejt a tintasugaras nyomtatóban, keress egy csésze forró vizet, és áztasd a fejet 30 másodpercig. Ez feloldja a trutyit, és nem fogyszat olyan sok festeket, mint a gyári feljuttatás.

K **Gyorsulás a végletekig**
Mióta megvettem a Chaintech 68TM alaplapon, többször is kísérleteztem a buszsebesség állításával, 68 és 75 MHz-re. Celeron 400-as processzorral fut a gép, és az eddigi tuning teljesen jól működött. Persze nem tudtam, hol kell megállni, és feltettem a sebességet 83MHz-re, a szép kerék 500 MHz eléréséhez. Ajutotta a boot elején és a bekapcsolásnál tesztet, de utána se kép, se hang. Gyorsan visszaállítottam a normál buszsebességet, de úgy tűnik, azóta a játékok valahogy lassabban futnak. Kicséréltem a grafikus kártyát is, de semmi eredmény. Megtörténhetett, hogy a nagy sebességűrelőtől a 66 MHz-s RAM vagy maga a processzor megsérült?

Martin Randie

V Ez azért nem olyan, mint az autókban kihasználtság a sebességéről – ha valami károsodik, a rendszer fel se áll, egyáltalán nem bootol be, vagy az öntesztet hal meg. A különböző finomságok, mint a játékok lassulása, esetleg képzeltettermek – az is lehet, hogy megszórtak a kicsit feljebb állított buszsebességre. Az is megtörténhetett, hogy a BIOS beállításokban változott valami. Biztos, hogy amikor nem indult el a gép, nem állítottad vissza a BIOS alapértelmezett beállításait? Ilyenkor ugyanis sok gyári finomhangolás elvész, és ez a sebesség rovására mehet. A megfelelő beállításokhoz olvastát alaposan az alaplap leírását, vagy kérd szíves segítséget.

K **Tiszteld az alaplapod**
Segítesd! Nagy bajban vagy, megpróbálok meggyőzni a szüleidet, hogy fejleszteni kellene a gépet. Eddig csak a grafikus kártyát cseréltük ki, és a szülők ennek sem nagyon örültek, bár a művelet az én szempontomból történt. Most a processzor, az alaplap és RAM fejlesztése a kérdés. Jelenleg egy PI300-as gépem van, 64 MB SDRAM-mal. Ez szeretném AMD K6 vagy Athlon processzorra cserélni. A gond az, hogy a szüeim nem szeretnék, hogy a számítógép játékgép legyen. Pedig mostanában a gépem egyre többször lefagy MS Publisher közben, meg relatív kis állományok megnyitásakor is. A Publisherben munka pedig fontos iskolai feladat, úgyhogy nem tudom, mit tegyek. A Paint Shop Pro 5 is csak nagy nehézségekkel nyit meg 20 Mega körüli állományokat, van, mikor 20 percig tart

egy mentés. Ha összefoglalnád, milyen előnyökkel járhat egy erősebb processzor, nagyon megköszönném.

Adrian Harris

V Egy biztos, nem leszek döntőbíró szülő és gyerek között, ebben sajnos nem számíthatok rá – a gyerekek találmányai különben sem ismer határokat, mikor céljuk eléréséről van szó. Az viszont igaz, hogy egy PC-ből akkor nem lesz játékgép, ha nem tesznek fel rá játékokat – nem a képességeit kell visszafogni. Másrészt viszont PII 300-nál erősebb gép a Publisherhez és Paint Shop Prohoz nem kell – játékhöz annál inkább. Ingoványos terület ez.

Maradjunk tehát szigorúan a tényeknél. A processzor cseréje fel fogja gyorsítani a gép számítási műveleteit, de a Publisher és Paint Shop Pro problémáira például nem kínál megoldást. Az utóbbira inkább memóriabővítés lenne a megfelelő, de az először nem nagyon van ötletem a pontos konfiguráció ismerete nélkül – talán

valamilyen eszközezési konfliktus lehet a háttérben.

K **Generációs problémák**
16 éves vagyok, és van egy öreg, 486 DX-4-es PC-m. Szeretném AMD 450-re vagy 466-os Celeronra cserélni, Gigabyte alaplappal, de nem tudom, melyik processzor lenne a megfelelőbb. Azt hallottam, hogy az AMD matematikai koprocesszora túl gyors a Windows 95-nek, és ez mindenféle stabilitási problémákat szül. Viszont az AMD mellett szül, hogy pl. Quake 2 tesztben megveri az azonos órajelű Celeront. A gépem Windows 95 van, és sokkal jobban szeretem, mint a 98-at, de ha ezen múlik, inkább használok ez utóbbit. Mit tennél, ha életed délen ilyen súlyos problémával kerülnél szembe?

Ferdin van Rooyen

V Ha 16 éves az életed deléről írsz, nekem lassan harangoznak... De mindegy, nem ez volt a probléma. Ha az AMD alatt

az AMD K6-III/450-re gondolsz, a Celeron 466 hozzávetőlegesen 50%-kal gyorsabb a nagy lebegőpontos művelet igényű feladatok esetén, mint amilyen például a 3D Studio. Ha Voodoo2-es kártyával rendelkezel, és letöltöd a Quake 2-höz a 3D Now! frissítést a www.amd.com/products/cpg/k623d/drivers.html oldalról, a K6-2 valóban gyorsabb a Celeron-nál. Ez csak a Quake 2 esetében igaz, a Celeron átlagban 15%-kal gyorsabb az azonos órajelű AMD processzor-nál. Ha mindehhez hozzávesszük, hogy a Celeron 30%-kal olcsóbb, nálam még mindig ez vezet az olcsó processzorok piacán.

Az operációs rendszer viszont ne legyen megoldás, a Win95-ös problémák megoldását kínál egy frissítés, amely a www.amd.com/products/cpg/k623d/win95_update_k6.html oldalról tölthető le. **PC**



Ez megévesztően úgy néz ki, mint egy alaplap, pedig csak egy perverz cukrász szülem-tápnapi tortája a lap egyik munkatársának.

Eszköztár: 3D grafika

Technikai honlap

3D Artist

www.3dartist.com/3dartist.htm

Ez a már-már sokkolóan csúf weblap ad otthont annak az online magazinnak, melynek célja az elfoglalt művészek számára minden gyakorlati információt megadni. Rengeteg oldalt olvas-hatunk 3D Studiőről, Truespace-ről, Bryce-ről és Imagine-ről, hogy csak a legismertebb programokat említsük. Számtalan ravasz fortély, tipp és trükk vár, itt megudhatod, hogyan pörgesd fel a rendering sebességet, vagy hogy hogyan készíts meg egyedibb alkotásokat. Amit viszont nem találsz meg, azok a szép, nagy színes képek – ezek egy alaposan elrejtett galériában csücsülnek.

Ha kell egy kis inspiráció

Bill Munns Gallery

www.munnsgallery.com

Szeretnéd magad kicsinek, bátorlannak érezni? Vágj bele egy gigászi 3D tervbe, majd nézd meg, mit is rejtenek ezek az oldalak. Bill olyan tájakat készített, ahol a fák nem egyszerűen fotorealistikusak, csak onnan tudod, hogy ezek 3D renderelt képek, hogy a fátok soha nem lennének ilyen tökéletesek. Semmilyen – kimentünk az utcára, és rájöttünk, hogy a valóság téves kép, inkább maradjunk a Munns galériában. Létrehozta a világ hét csodáját, és van külön szörnyek-lények szekció is. Pazar.



Figyelemre méltó tanácsok Bryce-ről, Truespace-ről, Imagine-ről – kell ennél több?



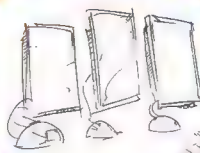
Óh, Bill Munns meggyőztetted az életünkét. Nap, tenger, természet – ezt mind előlfejtetük.

a jó!
informáltak
klikkje!



www.Prim.hu

WWW.ARVERES.COM

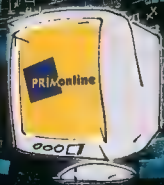


PRImonline



ONLINE ÁRVERÉS

www.letoltes.com

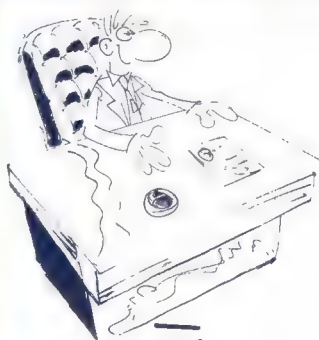


Internet
Rendszer

com

Multimedia

Iroda



WWW.PRIM.HU/KARRIER/

PRImonline

A KÖVETKEZŐ ÁLLÁSA MEGTÁLÁLJA ÖNT !

Aki nem szereti az utánjárást, de szeret jól járni, nálunk vásárol!

PRIMonline

Internetes áruház!



www.prim.hu

Kedvező árak otthonról!

PCFormat

PIACI SÉTA

Hardver, szoftver, játék – minden ami kell

A **PC Format Piaci Séta** rovata havonta közli a legkiválóbb programok, a legjobb minőségű hardverek, a legnyerőbb játékok és a legfontosabb kapcsolatok legfrissebb listáit.

PCF PIACI SÉTA

A **PCF Piaci Séta** virtuális katalógus, amely a véleményünk szerinti legjobb árukat kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta és hol árusítja portekáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóban forgó áru néhány szavas leírását és lapunk százalékban kifejezett értékelését, mint a tájékozódás és a viszonyítás alapját. Az egyes termékcsoportok táblázata élén az ajánlott vételként kiemelt áru fényképét is közöljük.

A **PCF Piaci Séta** termékskálája a magazin koncepciója szerint rétegeződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotó szellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és a zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra és a hozzájuk szükséges különleges perifériákra. Nálunk a játékprogram is fontos, nemcsak afféle "kis színes", amolyan takargatnivalóan mellesleges holmi.

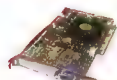
A **PCF Piaci Séta** katalógusa – a Magyarországon eddig megszokott gyakorlattól eltérően – nemcsak a hazai üzletekben forintért megvásárolható termékeket ajánlja, hanem azokat is, amelyek esetleg még nem, vagy egyáltalán nem láthatók a magyar boltok polcain. Úgy véljük, ezzel a szemlélettel naprakészebben mutathatjuk be a PC világpiac legújabb kínálatát, amelyben akkor is élvezetes és hasznos lehet tallózni, ha sokunknak nincs lehetősége vagy szándéka rögtön megvásárolni a megcsodált terméket.

A MINŐSÉG NYOMÁBAN

HARDVEREK

- 140 3D gyorsítók
CD-írók és -újírárok
Asztali PC-k
Digitális kamerák
141 DVD-meghajtók
Játékvezérlők
Beviteli eszközök
Modemek
142 Monitorok
Hordozható
eszközök
Printerok
Szkennerok
143 Hangkártyák
Hangszórók
Adattárolók
Videokártyák

Grafika
Internet
Multimédia
145 Irodai programok
Plug-inok
Hang és zene
Segédprogramok
Videó



140 A legjobb hardverek



144 A legkiválóbb szoftverek

JÁTÉKOK

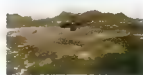
- 146 A PCF toplistája

KAPCSOLATOK

- 148 A legfontosabb
elérhetőségek

DVD FILMEK

- 149 A magyar nyelvű
DVD filmek listája



146 A legjobb játékok

SZOFTVEREK

- 144 DTP

VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK

Hol érdemes?

Ha e-mailek, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kapod meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdésekre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha leveleken rendelés, akkor minden a posta szolgáltatásán múlik, s országunk belől is leggyakrabban egy nap, mire elhárzik a kődelvény. Mindig tedd el a számlákat, és nagyobb értékű vásárlásokról használd a hitelkártyát (hisz van).

Az online vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölöd üzenget az adatot. Csak olyan internetes áruházról vásárolj, amelyik biztonságos programot (SSL) használ. A Navigator 3-ban a

böngésző bal alsó sarkában látható kulcs-ikon jelzi, ha az áruház biztonságos adatátvitellel rendelkezik, és törd: ha nem. A Navigator 4-ben a kulcs helyett látható tábla, s erre az ikonra kattintva rákérdezhet az adataid vitel biztonságára. Az Internet Explorer 3-ban a böngésző jobb felső sarkában látható ikon jelzi meg, ha biztonságos a site. Az Internet Explorer 4-ben ugyanezen az ikon jobboldalt közepén látható. Mindig csak olyan óráról vásárolj a neten, amelynek site-járól már hallottál, s olyasvalaki ajánlotta neked, akinek a véleményében megbízol. Ha egy site zavarosnak tűnik, ne használj! Mindig nyomtasd ki a vásárlás tranzakcióját szempontból fontos képernyőket. Győződj meg róla, hogy a cég vállal-e szállítást Magyarországra (illetve Európába, vagy saját országának határain túlra) és ellenőrizd a szállítási költségeket!

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

3D GYORSÍTÓK Nem tudunk élni nélkülük

Gyorsuló látvány

A videokártya-piac legjelentősebb szereplői a közelmúltban hozták ki legújabb termékeiket, még több képkockát és még szebb képeket ígérve. Ha nem akarunk lemaradni, nekünk is választanunk kell. Mindenki találhat a saját pénztárcájának megfelelő kártyát, bár a legjobbakért lassan csillagászati összegeket kérnek. A legújabb termékek mind AGP-sok, ezért ha régebbi gépünk van (vagy kevesebb a pénzünk), vegyünk egy második generációs PCI-kártyát, mondjuk egy Voodoo2-t.



UJ! 3D Blaster GeForce 256 Annihilator 61 900 Ft + ÁFA Creative Labs 80%

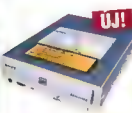
Megérkezett az első GeForce 256-os chippel szerelt videokártya, és első ránézésre nem is akármilyen: 32Mb RAM, 350MHz-es RAMDAC, 3,8 gigatextel/mp-es fill rate és négy 32 bites rendelőegység. Az integrált T&L (transform and lighting) azt jelenti, hogy az új kártya jelentősen felgyorsítja azokat a játékokat, amelyek támogatják ezt a funkciót. De mivel az ilyenek egyelőre még kuriózumnak számítanak, jobban tesszük, ha kiváruunk.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Blaster Riva TNT2	40 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Az Ultra viathatatlannal a leggyorsabb chipset ilyen áron.
Viper V770 Ultra	51 500 Ft + ÁFA	Diamond	89%	Fantasztikus kártya, csak hát az ára...
WinFast 3D S320 II	43 900 Ft + ÁFA	Leadtek/M2	84%	TNT2-alapok, de gyatra driver
Voodoo3 3500 TV	Nincs adat	3dtx	82%	Nem a leggyorsabb, de videófelvételek szerkesztésére is képes

CD-ÍRÓK ÉS -ÚJRAÍRÓK Dolgozni csak pontosan, szépen...

Rakj rendet!

Ha gyorsan, könnyen és főleg olcsón akarsz adatokat archiválni, vagy ha kedved audiofájljaidat hagyományos CD-lejátszón is meg szeretnéd hallgatni, be kell szerezned egy CD-író vagy -újraíró. Ha van még helyed a lemezek számára, megfelel egy jó minőségű "egyszer használatos" CD-R is. Ezek egyrészt olcsóbbak, másrészt gyorsabbak, mint a CD-RW-k.



UJ! CRX140E-RP Nincs adat Sony 92%

Tény, hogy nem a CRX140E-RP a műfia Denise Richardsa, de ha egyszer egy CD-író ennyire jó akkor k't érdekel? A Sony terméke 32x-es sebességgel olvas (lehető "hagyományos" CD-ROM-ként is megálja a helyét), 8x-osan ír és 4x-esen ír újra. A mellékelt szoftvercsomag párját ritkítja – még zenei szoftvereket is kapunk. A segédprogramok mellett a doboz sok minden mást is tartalmaz, például üres lemezeket és egy speciális fittolót.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CD-Writer Plus 8100i	78 900 Ft + ÁFA	HP	93%	4x-es írás, 24x-es olvasás, plusz ragyogó szoftverek.
CD-Writer Plus M820e	90 000 Ft + ÁFA	HP	90%	Kicsi és gyors: ami egy notebookhoz kel
Plexwriter 8/4/32A	Nincs adat	Plextor	90%	Nagy teljesítményű jutányos áron
PCRW 404K	Nincs adat	Philips	82%	Nem a leggyorsabb, de könnyen használható újraíró, sok extrával

ASZTALI PC-K, avagy PC-k... az asztalon

Újat venni vagy bővíteni?

A számítógépek állandóan bővítésre szorulnak, ami az iparág fejlődése felől nézve örömteli, a pénztárcánk felől viszont kevésbé. Ha hardver és szoftver szempontból az igényesek közé tartozunk, a nyitott PC-s szabványoknak köszönhetően jó darabig fejleszgethetjük gépünket. A tapasztalatok szerint jobban megéri csúcscategóriás számítógépet venni, mint egyenként pótolni az öregedő darabokat.



Time 600-3 XL Professional Nincs adat Time Computers 94%

Noha az Evesham Vale Athlon 600-as gyorsabbnak (!) bizonyult, az összesített eredmény alapján a Time Computers konfigurációját hoztuk ki győztesnek. A beépített DVD- és CD-R-meghajtó, továbbá a 256 Mb-os memória valóban magáért beszél, a 19 colos monitorról és a mellékelt szoftvercsomagról nem is beszélve. Az XL Professional mellett nem lehet elmenni. Az áráról pedig csak annyit: valamit valam ér...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
GameStation 3/V3	Nincs adat	Dan	94%	Nem olcsó, de furcsa, és könnyen bővíthető konfiguráció.
Carrera Octan	Nincs adat	Carrera	90%	LG Studioworks monitor és Xentor TNT2 Ultra kártyával.
Gateway 550	Nincs adat	Gateway	89%	Jól néz ki, jól is működik, de sajnos túl zajos
Vale Athlon 600	Nincs adat	Eversham	81%	Gyorsnak gyors, ám összességében nem tökéletes.

DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPEK Értik a csíziót

Most repül a...

A digitális kamerák sosem voltak ilyen olcsók: növekvő felbontásukkal és tárolókapacitásukkal egyre jobb vételmek tűnnek. Ha a régi fényképezőgépünket akarjuk leváltani, izmosabb modellre kell választanunk – a 640x480-asok ideje lejárt, legfeljebb csak webes oldalak felének meg. Ha már egyszer behúzzunk, érdemes olyan extra funkcióért is fizetni, mint a zoom, a preview vagy a késleltetett exponálás.



CoolPix 950 300 000 Ft + ÁFA Nikon 92%

Ha jól el vagy engedve, lepd meg magad vele. Csinos kis darab, és ebben az árkategóriában a legjobo digitális kamera. Akár 1600x1200-as felbontásra is képes és háromszoros optikai zoom van rajta. Tudása mellett képmínősége is egyedülálló. Az örök elégedetlenség kedvéért megkapjuk hozzá a Adobe Photo shop 5-ös verzióját, és négy tölthető elemet is, a hozzájuk való töltővel.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
FinePix 2700	232 000 Ft + ÁFA	Fuji	89%	Ergonómikus kivitelezés, jó minőségű képek
RDC-4200	144 000 Ft + ÁFA	Ricoh	83%	Részletes képet ad, és a tévéhez is csatlakoztatható.
QV-5600SX	108 800 Ft + ÁFA	Casio	80%	Digitális sötétzoba és panorámakép-funkció
GC-95	151 920 Ft + ÁFA	JVC	79%	Nincsenek extrái, de azért jó képet vág hozzá.

DVD-MEGHAJTÓK A szemünk fénye**DVD-A03S** 34 900 Ft + ÁFA Pioneer 90%

A DVD-A03S először a lemezbehelyezés megújításával nyűgöz le (az autós CD-lejátszóknál láttunk utóbbira ilyet), csak ezután jön a teljesítmény: DVD-meghajtóként 6x-os sebességre képes, a CD-ket pedig 36x-osan olvassa. A telepítése roppant egyszerű – ugyanazokat a csatlakozókat használja, mint egy hagyományos CD-ROM.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
PC-DVD Encore	36 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Meghajtó és MPEG2-dekódolás egyben
PC-DVD Encore 6x	51 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	88%	Nagyszerű DVD-s meghajtó/kártya kombináció
DVD-RAM	Nincs adat	LaCie	88%	Gyors, jól összerakott meghajtó.
SR-8503B	20 200 Ft + ÁFA	Panasonic	80%	Ez is megéri, és itt is dekódor kell a mozihoz.

JÁTÉKVEZÉRLŐK Remegő kézzel...**SIDEWINDER PRECISION PRO** 16 350 Ft + ÁFA Microsoft 91%

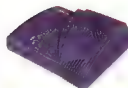
A repülőgép-szimulátorok szerelmesei el sem tudják képzelni, mit veszítettek, ha még nem próbálták ki a Microsoft termékét. A Precision Pro rendkívül kényelmes fogással kényeztet, és használhatósága egy második generációs túllökésével vetekszik. A kapcsolók mind a helyükön vannak, és a nyolc kézreálló gombot a télikabátunkon is szívesen viselünk. A Microsoft repszemes joystickját a legkényesebb izlésű amatőr gépeletért is használni foghatják – és még az ára sem készlet leszállásra.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
SideWinder FF Wheel	38 020 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	A legjobb force feedbackes kormány, amit csak el tudsz képzelni
Cyborg 3D Digital Stick	14 800 Ft + ÁFA	Satek	90%	A joystickok királya: futurista külső hatékonyan párosítva
Wingman Gamepad Extreme	10 870 Ft + ÁFA	Logitech	87%	Programozható makkrogomb és döntéserőszélesség.
Wingman Formula Force	44 580 Ft + ÁFA	Logitech	86%	Masszív kormány jól ellátott force feedbackkel.

BEVETELI ESZKÖZÖK Kívülről belülről...**IntelliMouse Explorer** 14 780 Ft + ÁFA Microsoft 71%

Rosszsz hangzik, hogy már egy egér is ennyire kerül, de vegyük észre, hogy itt nem holmi kacatrol van szó. Az IntelliMouse Explorerben nincsenek mozgó alkatrészek: a helyzetét optikai módszerrel érzékeli. Azon túl, hogy nem megye vele porral, a fogása is kényelmes, és a gombok segítségével sokkal egyszerűbbé válik a weboldalak nézegetése. Az árán túl az egyetlen kifogás csak az lehet ellene, hogy nem vezeték nélküli.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Intuos (A6)	52 900 Ft + ÁFA	Wacom	92%	Roppant hasznos rajztábla, nagyszerű dvrrel.
Wireless Lifetime Class.	Nincs adat	Key Tronic	91%	Vezeték nélküli, tehát kis asztalra ideális.
Cordless Wheel Mouse	12 900 Ft + ÁFA	Logitech	90%	Gyerekláték: installálni, ergonómikus és vezeték nélküli.
Intellimouse Pro	14 690 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Elképesztően kényelmes kisegér, gőrgövel felszerelve.

MODEMEK Az idő pénz**USR 56K Professional Message** 39 990 Ft + ÁFA 3Com 92%

Okos, szép, és sokkal többre használható, mint egy átlagos modem. Még PC sem kell hozzá: faxokat és szöveges üzeneteket azonnal tud fogadni. Természetesen darab, de tele van gombbal, így kedvünkre mazzolázhatunk a távollelünkben érkező üzeneteken. Természetesen modemként is megállja a helyét: gyors és megbízható is egyben. A Professional Message a tökéletes kommunikációs megoldás.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Typhoon Internal 56K	Nincs adat	Eagle Marketing	91%	Alkalmi vétel: gyorsaság kitűnő szoftverrel kombinálva.
Supra Express 56e Pro	22 900 Ft + ÁFA	Diamond	90%	Olcsó, de egyáltalán nem rossz.
Safire 560 Voice	Nincs adat	Lasat	89%	Közéltre pompás, és jó áron nyújt kimagasló minőséget.
56 Voice Desktop	Nincs adat	Pace	80%	A mellékelt szoftversomagban mindent megtalálsz.

Filmfesztivál

A DVD-s szoftverek egyelőre nem árasztják el a boltok polcait, kedvenc filmjeiket azonban már most jobb minőségben nézhetjük, mint korábban VHS-en. Egy DVD-meghajtó segítségével fizetett kaphatunk abból, mire képesek a házi-mozi-rendszerek. Az MPEG-2 dekódolóról természetesen gondoskodniuk kell, és ha nem a leggyorsabb PII-es processzort használjuk, be kell szerezniük egy dekódorkártyát.

Játszani is engedd!

A force feedback a játékok és a kormánykerekek piacán is forradalmi változást hozott: az arcade játékok és az autósversenyes kedvelői manapság már nehezen tudnak megenni nélküle. Ha megelégszünk a gamepaddal, ügyeljünk arra, hogy a mai játékok igényeinek megfelelően, elegendő gomb legyen rajta. A Quake és társai irányításához egy jó egér is megteszi.

Egerek és emberek

Az egér és a billentyűzet nem tartozik a technika legmodernebb csúcsaitestéi közé, mégis nehéz ellopni, mihez kezdenénk nélkülük. Mostanában egyre inkább előtérbe kerülnek az ergonómiai szempontok, az inbúvelgyulladás ugyanis hosszú időre harc képtelenné tehet minket. A legfontosabb, hogy mindkét eszköz jól kézzre essen. Ha sokat játszunk 3D-s játékokkal, fontoljuk meg a gyorsabban reagáló USB-s eszközök beszerzését.

Modem talking

Az ingyenes internet-szolgáltatók (várható) megjelenésével és a modemek folyamatos fejlődésével az internetes barangolás ára is csökkenésnek indul. Lassan egyeduralmukodó válnak az 56K-s modemek. Ez persze csak elméleti sebesség, de a régebbi 33,6-osokhoz képest jelentős a különbség. Csak V.90-es szabványon működő terméket vegyünk, és kérdezzünk rá a külön szolgáltatásokra is.

PCFormat

PIACI SÉTA

MONITOROK A lélek tükröi

Lap és átló

Mivel a szemünk világa mindennél drágább, a monitor a számítógép legfontosabb tartozéka. Érdemes a lehetőségek szerint minél több pénzt rájuk költeni. A jó katódugaras monitor négy legfontosabb tulajdonsága: széles képátló, nagy felbontás, magas képfrekvenciája, és kis káprázatlóság. A jövő az LCD- és a TFT-képernyőké (és a digitális technikáé), de ha jó ár/értékviszonyt szeretnénk, egy darabig még ne válasszunk képet.



VPD 150 393 200 Ft + ÁFA ViewSonic 93%

Eső pillantásra úgy tűnik, mint valami rossz tréfa. Egy 15 colos modell kb. 300 ezer forintért? Na ne... Persze nem holmi vietnami gagyiról van szó, hanem egy digitális TFT-monitorról. A kép kristálytisztá, és kalibrálni sem kell. Az elegáns ékszerdoboz beépített hangszórókkal is rendelkezik, sőt a képet kilencven fokkal elforgatva "portrénézetre" is válthatjuk. Te kis drága...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Flatron 795FT Plus	115 830 Ft + ÁFA	LG	91%	Jó tulajdonságokkal rendelkező 17 colos modell, káprázatos áron
SyncMaster 700FT	127 300 Ft + ÁFA	Samsung	91%	Torzításmentes képet nyújt lenyűgöző technikai jellemzők mellett
PT 795	251 000 Ft + ÁFA	ViewSonic	89%	Borsos árú, de káprázatos. (Nem úgy.)
Sony MultiScan G200	129 000 Ft + ÁFA	Sony	86%	Stabil, rajzos kép valószínűleg színekkel.

HORDOZHATÓ ESZKÖZÖK Elhordják magukat

Mint a nagyok

Ha sokat utazik az ember, a PC szállítása csak bizonyos nehézségeket vállalva oldható meg. Híyenkor jönnek számításba a PDA-k, a notebookok és az egyéb hordozható számítógépek. Ha nem akarunk kompromisszumot kötni, a notebookot kell választanunk. Ellenben ha csak egyszerű feladatokat akarunk megoldani, jobb szolgálatot tesznek a PDA-k. Napjaink sztárja a Pison 5, de a Win CE-t használó gépek is népszerűek. Emeltest érdemel még a Communicator, amelybe egy telefont építettek be (vagy fordítva).



Vaio PCG-C1X 600 000 Ft + ÁFA Sony 93%

A Sony hordozható gépe méretétől eltekintve nem sokban különbözik egy 266MHz-es Pentium MMX-szel, 64Mb RAM-mal és 4,3Gb-os merevlemezszel szerelt asztali PC-től. A C1X a fentiekben túl csúcsműködésű TFT-s LCD-képernyőjével is rabul ejti használatát, melyen 16 bites színmélység mellett 1024x480-as felbontásban futtathatók a programok. Szót kell még ejtsünk a beépített hangkártyáról és kameráról, valamint a V.90-es modemről is...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
9110 Communicator	237 600 Ft + ÁFA	Nokia	89%	Mobiletelefon és PC egyben.
Pison Series 5MX	159 900 Ft + ÁFA	Pison	88%	A leggyorsabb, legszebb kézziszámítógépek egyike.
Palm V Organizer	129 000 Ft + ÁFA	3Com	88%	Jó felépítésű, könnyen kezelhető palmtop.
E.Four Mini-mail pager	Nincs adat	PageOne	85%	Egyszerűen kezelhető pager, ingyenes webhasználat.

PRINTEREK Ameddig a föld kerek...

Házi nyomdák

Lézer vagy tintasugaras - ez itt a kérdés. És a válasz? Attól függ, szöveg vagy színes ábra. Bármelyikről van is szó, a lényeg a felbontás - minél nagyobb, annál jobb. Az elsősorban szövegekhez használt lézerpriintereknek a sebesség is elcsúszdó tényező. A színes tintasugarasok egy része fotóműködésű képek előállítására is alkalmas, de vigyázzunk: az ehhez szükséges tinta és festék nagyon drága is lehet.



DeskJet 710C 38 900 Ft + ÁFA Hewlett Packard 92%

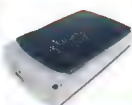
Fotóműködésű nyomtatás elfogadható áron. A 710C-c kisebb rodák számára ajánlják, de az otthoni felhasználók is megengedhetik maguknak. A nyomtató a HP saját tintasugaras technológiáját, a PhotoREt II-t használja, és percnként 6,5 oldal nyomtatására képes. Nem a legkisebb darab, de a mindennapos használatot legalább jól bírja. A használatra roppant egyszerű, és akár síma, akár fényes papírra dolgozik, látványos lesz az eredmény.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ArtJet 20	Nincs adat	Lexmark	90%	Átlagon felüli minőség és funkcionáltság
Stylus Photo 750	69 900 Ft + ÁFA	Epson	89%	Nyomtatás minőségével magára tette a márcot.
Stylus Photo 1200	138 000 Ft + ÁFA	Epson	89%	Há a több jobb, ez nagyon jó - a 750-es A3-as változata.
Canon BJC-6100	59 900 Ft + ÁFA	Canon	84%	Messzív felépítés, gyorsaság és jó minőség.

SZKENNEREK Gépek és képek

Mindenre képesek

Faxolás, fénymásolás, képszerkesztés: nincs több gond, ha szert teszünk egy jó skennerek. A "képolvasók" kisebbek, olcsóbbak, gyorsabbak, mint valaha, és már nemcsak a profil grafikai stúdiókban találkozhatszunk velük. Imár alapkövetelmény a 600 dpi és a 24 bites színmélység. Ne érjük be az olcsóbb kézi skennerekkel: sikágyas társai sokkal több szolgáltatással és nagyobb kényelemmel halálják meg a magasabb árat.

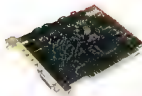


Microtek Scanmaker X6 49 900 Ft + ÁFA Microtek 90%

A Scanmaker X6 alacsony árát meghazudtoló képműködés és barátságos szoftvereket kínál. USB-perifériáról van szó, tehát installálás után nem kell újraindítanunk a gépet. A mellékelt programok között az Adobe PhotoDeluxe-ot ugyanígy megtaláljuk, mint az Ulead PhotoImpact 4.2.1. A ScanWizard ehhez szükséges driver majdhogynem profil szolgáltatásokat nyújt, és egyszerű másolatok készíthetők vele. A Microtek terméke minőség mellett a sebességével is kitűnik.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Black Widow 4830 Pro	12 900 Ft + ÁFA	Devcom	88%	Jó minőség rektáron.
Paperport Strobe	Nincs adat	Visiонер	88%	Designos külsőbe rejtett színbűvész jó szoftverekkel.
Colorado Direct	15 900 Ft + ÁFA	Primax	87%	Gyors és pazar, csak a szoftver zavar.
Umax Astra 610S	34 900 Ft + ÁFA	Umax	83%	Jó minőség, de kissé puritán driver.

HANGKÁRTYÁK Fülbevalók és fülbemászók



SoundBlaster Live! Player 1024 38 000 Ft + ÁFA Creative Labs 95%

Két hangszóró- és egy digitális kimenet, belső csatlakozók a modem és a CD-ROM számára, belső S/P-DIF-csatlakozó, továbbá rengeteg szoftver – a Creative éppen csak a számítógépet nem mellékel a kártyához. Pedig ha meglesne, rögtön hallhatnánk, milyen kiváló a Live! Player 1024 zenehallgatáshoz, DVD-hez és játékokhoz egyaránt. Emelést érdemel a Movie Mode is, amellyel filmnézés közben meglepő hangminőség-javulást érhetünk el.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MaxiStudio ISIS	Nincs adat	Guillemot Int	92%	Játékra és zenehallgatásra is kiváló, bár kissé drága.
TerraTec EWS88MT	Nincs adat	TerraTec	90%	A csúcsok csúcsa, de kizárólag profioknak.
PowerVertex2 SuperQuad	Nincs adat	TechWorks	90%	Kiűnő 3D-s hang, négy hangszóró támogatása és S/P-DIF-bemenet.
Aztech PCI 288	Nincs adat	Auratek	90%	Zenehallgatásra és DVD-hoz is ajánlják, ráadásul nem is drága.

HANGSZÓRÓK Magasak és mélyek

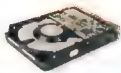


UJ! Digiteatre Nincs adat VideoLogic 87%

Nagy, szurke és hangos. Nem valószínű, hogy az ún. átlagos felhasználók közül sokan vesznek majd lyet – a Digiteatre inkább azoknak ér meg, akik komolyabban DVD-znek. Igazábólők tudják értékelni, hogy a Dolby Digital-dekódoló többféle felállást támogat (beleértve a Pro Logicot is), a távirányítót pedig a hangszórók kezdve a surround balance-ig mindent beállíthatunk. A hangszórók különösen a mélyebb régiókban jeleskednek.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACS 48	35 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	90%	Kiűnő hangminőség, még hangosan is.
ACS 305	40 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	89%	Négyhangszórós rendszer jó szoftverrel.
ADA 305	39 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	91%	Digitális hang, kiűnő kezelőszervekkel és bódúletes subwooferrel.
Desktop Theater 5.1 Dig.	74 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	80%	Kicsi, de jó minőségű hangszórók.

ADATTÁROLÁS Hová dugtad?

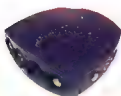


DeskStar 346XP Nincs adat IBM 91%

Ezt a 34Gb-os behemótot a gyártó érdekes módon nem szerverekre, hanem az otthoni felhasználók gépébe szánja. A 346XP már az új ATA-66-os szabvány alapján készült, ami elméletileg 66 Mb/s-os átviteli sebességet jelent. Több mint 60 CD teljes anyaga fér rá (floppyban ezt már ki sem lehet fejteni), így teljesen mindegy, mekkora a jelenlegi merevlemezünk, hogy ezzel nem ér fel, az biztos (hacsak nem vagyunk mi magunk is egy szerver).

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ZIP 100 USB	38 900 Ft + ÁFA	Iomega	91%	A 3.5-es floppy utóda.
FlipDisk	Nincs adat	Amacorn	90%	Egyszerű sok adatot mozgathatsz.
Diamond Max Plus 5120	Nincs adat	Insight	90%	20,4Gbit!!!
OnStream 30Gb Digital Drive	Nincs adat	CMS Peripherals	88%	Gyors, rugalmas és könnyen használható szalagos meghajtó.

VIDEÓ Csapó trükk!



Buz 49 900 Ft + ÁFA iomega 93%

A Buz egy M-JPEG-es képlapo- és videószerkesztő rendszer, amely az ehhez szükséges hardvert és szoftvert is tartalmazza. Hagyományos IDE-merevlemezre is jól dolgozik, de a legjobb eredményt akkor produkálja, ha egy jóllelt SCSI-vincseztart vagy egy Iomega Jaz-meghajtót csatlakoztatunk hozzá a mellékelt Ultra SCSI-kártyán keresztül. A szoftveres oldalt a MGI-féle VideoWave jelenti. Ezzel a programmal könnyen másolhatunk anyagokat videomágnóról, látványos effektusokat használhatunk és rengeteg lehetőséget kapunk egyéni ötletünk megvalósítására.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MY1	Nincs adat	Canon	91%	Nagyon-nagyon jó minőségű, ám nagyon drága.
Studio 400	71 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	90%	Profí editáló, és csírián bának a merevlemezrel is.
Fast AV Master 98	179 000 Ft + ÁFA	Fast Electronic	90%	PCI-os képlapo "hangos" lehetőségekkel.
Mirovideo Studio DC10	70 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	82%	Videodigitalizálás és editálás, jó szoftverekkel megspókolható.

Bábéli hangzavar

Tény, hogy a grafikus kártyák felváltak a PC-s játékok arcát, de a virtuális valóság nem lenne teljes, ha nem egyre tökéletesebb hangkártyák húznák hozzá a talpalávalót. Itt is meghonosodott a 3D, elsősorban a Creative Labs-féle Environmental Audio és az Aureal kifejlesztette Vortex2-nek köszönhetően. Ha zeneszerzéssel is foglalkozunk, olyan kártyát válasszunk, amely minél több MIDI-csatorna kezelésére képes.

Dobozolt hangok

Ki emlékszik már azokra a rekedtes hangú aprósokra, amelyek a zene szent nevé megfogalmazásához kellett megukuk a monitorjaink mellett? A legmodernebb termékek már mélyszagúzt is magukban foglalnak, és csak úgy dübörög belőlük a basszus. Ha van DVD-ny, három hangszóró már nem is elég. Amennyiben Windows 98-at használunk, álljunk az USB nyújtotta lehetőségekkel.

A méret a lényeg

A merevlemez napról napra több adatot nyelne el. Már a legolcsóbb merevlemezek is 4Gb befogadására képesek, a csúcsmoდეlek pedig meg sem állnak 20Gb alatt. Ha gyakran cserélünk adatokat, értelemszerűen olyan meghajtót vegyünk, amilyen a kollégák többségének van. Ha viszont csak a személyes dolgunk közötti vágnunk rendet, mérjük fel, mekkora sebességre, méreetre, illetve fajlagos költségre tartunk igényt.

Házimozsi

A saját filmek forgatása egyre egyszerűbbé válik a digitális videokamerák és a videodigitalizáló-kártyák árúhanása következtében. Az előbbieket persze továbbra sem adják ingyen, de ha beleszondolunk, hogy az efféle szerkezetek mire képesek, az ár sem lesz olyan ijesztő. Ha pedig megelégszünk a gyengébb minőséggel, néhány tízezer forintért archiválni tudjuk a nyaralásunk készült felvételeinket.

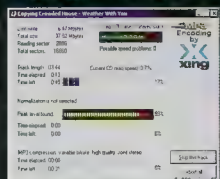
PCFormat

PIACI SÉTA

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok

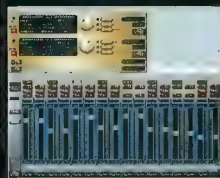
SZOFTVERSZTÁROK

Hat program, amely megrengette a világot.



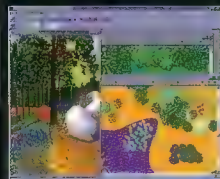
AUDIOCATALYST

Xing 80%
Az AudioCatalyst MP3-akat készít zenei CD-kből és audiotájakból. A puritán interfész senkit se téveszt meg: a programban rengeteg funkciót rejtettek el. Ráppelét sebességével csak az az ügykeztet veheti fel a versenyt, amellyel a szolgáltatód le fogja venni a szerverről a zenei gyűjteményed.



CUBASE VST

Steinberg 90%
Az árodula teljesen egyértelművé teszi, hogy a programot profi zenészeknek szánták. Emellett rövid használat után egyébként magunk is meggyőződhetünk. A Cubase VST segítségével PC-nkből egy csapásra hangtároló lesz rengeteg effektivel, 64 audiosatómával, valódi időjü MIDI-szerkesztéssel és hasznos keresési funkciókkal.



GEOFF HAMILTON'S 3D GARDEN DESIGNER

GSP 82%
Nyugyi, 16 helyen vagy: nem kell mindjárt rosszra gondolni – a kerttervezés nagyon is érdekes dolog. A program egy tévécsorogzat alapján készült, de a PC-a adaptáció során dicőrekes munkát végeztek. A teljesen 3D-s szerkesztési funkciók mellett nagy hasznát vehetjük a mellékelt növényhatározónak is.

DTP, azaz Dévényi Tibor pizzamája. Vagy mégsem...

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
PageMaker 6.5 plus	198 900 Ft + ÁFA	Adobe	86%	Egyszerű, de professzionális.
PagePlus 5	Nincs adat	Senf	83%	A sok extra ellenére is könnyen kezelhető.
Publisher 9	24 860 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Megéri az árát. Sok helppel, ciparttal és sablonnal.

GRAFIKAI PROGRAMOK Ha mindenképp kell egy

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CorelDRAW 9	187 900 Ft + ÁFA	Corel	90%	Napszerű programcsomag új effekttekkel és jó cipart-gyűjteménnyel.
Illustrator 8	159 900 Ft + ÁFA	Adobe	94%	A rajzprogramok csúcsa. Gyors és könnyen kezelhető.
Paint Shop Pro 6	31 890 Ft + ÁFA	Jasc	92%	Felhasználóbarát program elképesztő mennyiségű eszközzel.
Picture It! 2000	11 400 Ft + ÁFA	Microsoft	82%	Hálekony keszkesztő, teljes körű helppel.
PhotoDeluxe 3.0	19 900 Ft + ÁFA	Adobe	93%	Ebben a kategóriában ez nyújtja a legtöbb extrat.
PhotoDraw 2000	38 690 Ft + ÁFA	Microsoft	81%	Intuitív program látványos interfészzel.
Photoshop 5.5	269 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Remek új eszközök. Ez a legjobb keszkesztő.

INTERNET Hálót borít rád az éj...

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Director 7 Shockwave	389 900 Ft + ÁFA	Macromedia	89%	Rengeteg dologra használható webszerkesztő, de bonyolult és drága.
Dreamweaver 2	139 900 Ft + ÁFA	Macromedia	93%	A webszerkesztők királya. Pehellykönnyen kezelhető.
Fireworks 2	79 900 Ft + ÁFA	Macromedia	85%	Könnnyen elajátható webs grafikai alkalmazás.
Homesite 4	33 260 Ft + ÁFA	Allaire	88%	HTML-szerkesztő. Honlaplevegylet, WYSIWYG stb.
Image Styler	59 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Profliknak szánt grafikai alkalmazás kifinomult funkciókkal.
Internet Explorer 5.0	Ingyenes	Microsoft	-	Minden eddignél több (és jobb) funkció.
InvisiMail	Nincs adat	Virtualy Online	92%	E-mail likosítás a háttérben.
MailPlus	Nincs adat	Software Center	91%	E-mail-szerkesztő és -kezelő jól illeszkedik más e-mákes csomagokhoz.
Navigator 4.6	Ingyenes	Netscape	-	Jó, de nem annyira, mint az IES.
NetMedic	Nincs adat	Wick Hill	90%	Felismen az internettel kapcsolatos problémákat, de nem orvosolja őket.
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Rendkívül könnyen kezelhető webszerkesztő.

MULTIMÉDIA Magyar nyelven

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
A II. világháború története	4 990 Ft	Europress	74%	Könnnyű kezelés, színes ismeretanyag, kellemes megjelenés.
Ablakzáró	4 990 Ft	Europress	64%	Ablakzáró CD. Ne legyenek nagyok az elvárásaink!
Autóatlász '99	6 000 Ft	WoodStone	71%	Gyors, könnyen kezelhető autóatlász.
Elvesztett szavak nyomában	5 990 Ft	CyberStone	87%	Kalandjáték, nyelvoktató, mese és rejtélygyűjtemény.
Fantaszikus Matekváros	5 990 Ft	CyberStone	78%	Színvonalas grafika, ötletes feladatok. Ajánljuk!
Irodalmi kincsesvár	6 500 Ft	WoodStone	70%	Lakotelep panasznapban előőcsára készülő rocamárók számára!
Manó ABÉCE	4 950 Ft	Profi-Média	86%	Ötletes feladatok és kedves grafika. Kicsiknek is!
Szerhaincs kastély	5 990 Ft	Color Plus	86%	Hangulatos mesejáték, ravasz logikai feladatokkal.
SzuperÁgy	5 990 Ft	CyberStone	86%	Szelem hívásokra vágyó gyerekeknek.
A természet enciklopédiája	9 900 Ft	Panem	92%	Egyedülállóan színes ismeretanyag. Igényes.
Tolnai Világlexikona	3 990 Ft	CyberStone	74%	Nagy ismeretanyag és kellemes megjelenés.
Tómi és az álomcsapda	5 990 Ft	CyberStone	90%	Kedves, aranyos, szellemes, profi.
Világatlász '99	8 000 Ft	WoodStone	73%	Világatlász, mit is mondhatnánk.

PCFormat

PIACI SÉTA

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok

IRODAI PROGRAMOK Miről álmodik a titkárnő?

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MS Office 2000	114 900 Ft + ÁFA	Microsoft	94%	A legjobb irodai programcsomag.
WordPerfect Office 2000	122 950 Ft + ÁFA	Corel	85%	Irodai csomag rengeteg funkcióval. Elegánsabb, mint valaha.

PLUG-IN-ÉK Képszerkesztés felsőfokon

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Chromatica	Nincs adat	Chroma Graphics	79%	Színhelyettesítő alkalmazás profioknak.
Four Seasons	Nincs adat	Rayfield	80%	Hogyan rajzoljunk egyszerűen, gyorsan égboltot.
Genesis VFX	Nincs adat	GenesisFX	86%	A fények játéka: plug-in-gyűjtemény.
Intelligence Pro 4.0	69 900 Ft + ÁFA	Extensis	92%	Plug-in számítógépes grafikához és fotókhoz.
Photographics	49 900 Ft + ÁFA	Extensis	90%	Illustrator-típusú plug-in. A "szöveg-szerkesztő".
Photographic Edges 4.0	Nincs adat	AutofX	88%	Jól használható "képkeretező" program.
PhotoTracer	Nincs adat	Rayfield	82%	Dírvázias modellekből renderelt képeket állít elő.
Ulead GIF-X	Nincs adat	BIT	85%	Egy GIF és némi ügyesség egyenlő animáció.

HANG ÉS ZENE Kakofónia

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACID	Nincs adat	Sonic Foundry	91%	Több mint sequencer. Könnyen manipulálható hangminták.
Audiocatalyst	Nincs adat	Xing	80%	Fürge MP3-készítő rengeteg funkcióval.
Cakewalk Pro Audio 8	U.S. Nincs adat	Et Cetera	92%	Nagyszerű sequencer jó hardvertámogatással.
Cubase VST	188 810 Ft + ÁFA	Arbiter	90%	A legnagyobb profil is erre esküszik. Drága, de megéri.
Making Waves Audio	U.S. Nincs adat	Onon Dest	90%	Olcsó, de hatékony zeneszerkesztő nagyszerű hangmintákkal.
Music Maker Pro	133 700 Ft + ÁFA	MAGIX Ent	90%	Csak saját zenét és videóit. Tud MP3-at is.
Rebirth RB338	Nincs adat	Arbiter Group	90%	Jól használható zeneszerkesztő a dance music kedvelőinek.
Sound Studio Gold	Nincs adat	Evolution	91%	Olcsó, de sokat tudó sequencer.
MusicMatch Jukebox 4.3	U.S. Nincs adat	Media Gold	93%	Kiváló MP3-készítő. Támogatja a WMA-t is.

SEGÉDPROGRAMOK Etasd meg az egеред!

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Brownbag Memorymate	Nincs adat	Atlantic Coast	90%	Meglepően hasznos adatbázis-készítő.
Conversations Plus	Nincs adat	Dabs	81%	Ha fájljaink konvertálásra szorulnak.
Diskclone Extra Strength	Nincs adat	Quarterdeck	87%	Merevlemezek másolása bármilyen OS alatt, adatvesztés nélkül.
First Aid 2000	13 070 Ft + ÁFA	McAfee	85%	Megelőző védelem PC-k számára.
Invisimail	Nincs adat	Virtually Online	92%	Nagyszerű e-mail-titkosító program, hogy ne keljen senkinek az órára kölni.
Laplink Professional	Nincs adat	Traveling Software	90%	Hogyan csatlakoztassunk laptopot asztali géphez.
McAfee Office	23 900 Ft + ÁFA	McAfee	90%	Kedvező árú rendszerkarbantartó program Windows-hoz.
OmniForm 4.0	Nincs adat	Comp Unlimited	92%	Öröm lesz vele űrlapot készíteni.
Partition Commander	15 250 Ft + ÁFA	V Communications	91%	Olcsó segédprogram a merevlemezek újrapartícionálásához.
QuickKeys	Nincs adat	CE Software	94%	Remeikül testreszabható program a leggyakoribb feladatok megkönnyítésére.
TF2000	Nincs adat	Eye-I Technology	90%	Y2K-javító program. Bármilyen gépen fut.
VirusScan Platinum	19 060 Ft + ÁFA	McAfee	89%	Heurisztikus, naprakész vírusirtó.

VIDEÓ Üsd, vágd

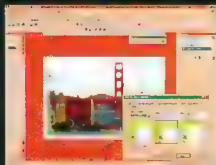
NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VideoStudio	32 200 Ft + ÁFA	Ulead Systems	85%	Egyszerűen kezelhető, netbarát mozgóképszerkesztő.
VideoWave 2	Nincs adat	MGI Software	90%	Az olcsó editálóprogramok legjobbjai.

SZOFTVERSZTÁROK ... rivaldafényben.



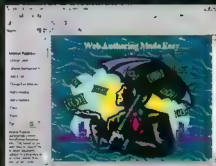
INTERNET EXPLORER 5

Microsoft
A Microsoft böngészőjének legfrissebb verziója rengeteg módon segíti a barangolást a neten. A programcsomagban megtalálható az Outlook Express is, ami az elektronikus levelezést és a hírcsoportok olvasását minden nyugot levezeti a vállalkozás. Az IntelliSense-technológia és az automatikus keresés megkönnyíti a rutinfeladatok műveleteit. Az IES weboldala az online kiállítás is lehetővé teszi.



PHOTODRAW 2000

Microsoft 81%
A korábbi programokkal ellentétben a PhotoDraw 2000 objektumalapú képszerkesztést kínál, amely leginkább a vektorgrafikus ábrákhoz hasonlítható, szabadon szerkeszthető végeredményt ad. A vektoros rajzok készítése processzorintézés feladat, a rendelkezésre álló eszközök pedig kevésbé rugalmasak, mint a bitképek esetében, a profil azonban ne hagyjuk ki.



WORDPERFECT OFFICE 2000

Corel 85%
Azok a cégek, amelyek magától értetődően a MS wordcsomagot, az MS Wordet választották szövegszerkesztőnek. A WordPerfect Office 2000-nél szűn az a helyzet. A Corel programcsomagát azonban korábban lehet végleg leírni, különösen annak tudatában, hogy a MS termék árán nem vásárolhatunk vele. A csomag áza egyértelműen a WP szövegszerkesztő, amely több, jobb és kiterjedtebb lehetőségeket bír, mint eddig bármikor.

PCFormat

PIACI SÉTA

JÁTEKOK A PC FORMAT 100-AS LISTÁJA

HADSEREGI

Hív a PC, vár a haza! Hat fel-ső kategóriás háborús játék.

COMBAT FLIGHT

SIM WWII

Microsoft

85%

Térj vissza a régi időkbe és szedj le néhány fíccet ebben a valószerű szimulátorban.



DELTA FORCE

Novalogic

90%

Lehet, hogy nem igazán gusztusos látvány, de az orvlövészkes és sohasem volt ennyire élvezetes. Most pedig itt a folytatás, és az is szaktól!



FIGHTER SQUADRON

Activision

89%

A legvalószerűbb és legévezetesebb második világháborús repülőgép-szimulátor. Légi párbajok minden mennyiségben.



HIDDEN & DANGEROUS

Take 2

92%

Legjobb vágád volt részt venni a második világháborúban? Ebben a játékban kiévezheted a rejtő-kés és mesterlövészkes minden szépségét. Igazi taktikai nyitenc!



KA-52 TEAM ALLIGATOR

GTI

88%

Lehet, hogy az a helikopter még csak a tervezés alatt áll, mindenesetre ebben a szimulátorban elég életszerűnek tűnik. Egyszerűen nagyszerű.



WORLD WAR II FIGHTERS

EA

87%

Légi párbaj a lehető legakciódúsabb kiadásban. Baj viszont egy azúli színe.



És ami kimaradt:

Actua Soccer 3	85%
Corsairs	80%
F-16 Multitool & Mig-29	90%
Heroes of Might & Magic 3	90%
Klinton Honor Guard	90%
Knights and Merchants	85%
Rogue Squadron	81%
Soul Reaver	81%
Speed Busters	82%
Star Trek: Federation	80%
Street Wars	81%
WarBirds	85%

CIM	KIADÓ	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Age of Empires 2	Microsoft	92%	Több extra, mint a legexkluszíbb BMW katalógusban.
Aliens vs Predator	Fox Int	91%	Változatos és izgalmas játékmotív, lebilincselő hangulat.
Alpha Centauri	EA	92%	Futurisztikus „jástensimulátor”. Ragyogó ötletek, a végletekig játszható.
Apache Havoc	Empire	90%	Egyet fizetsz, kettőt kapsz. Részletesen kidolgozott helikopterszimulátor.
Baldur's Gate	Interplay	86%	Az AD&D Forgotten Realms-ében játszódó RPG, számtalan varázslattal.
Braveheart	Edos	86%	Kívülről gyönyörű. Főleg a csatajelenetek.
Brian Lara Cricket	Codemasters	88%	Jól játszható és valószínű krikettprogram. Csak rajongóknak!
Broken Sword	Sold Out	80%	A legjobb „kattintgató” kalandjátékok egyike. Ha szelsz, most olcsóbban hozzájutsz.
C&C: Tiberian Sun	EA	90%	A C&C régen várt harmadik része. Jött, látott és ismét győzött.
Castrol Honda 2000	Midas Int	86%	Szemrevaló darab, különösen az elődéhez képest.
Cheesmaster 7000	Learning Co	87%	Jelenleg a legjobb PC-re kapható sakprogram – bár nagyon nehéz.
Civ 2: Test of Time	MicroProse	82%	Minden, ami a maratoni civilizációépítéshez kell.
Cutthroats	Edos	82%	Nem lehet abbahagyni, csakúgy, mint a Masszus Prates-i. Hatalmas területen játszódik.
Darkstone	EA	81%	Kiemelkedően jó RPG, nagyszerű irányítással és grafikával.
Descent 3	Virgin	88%	Az egyik legjobb kísérlet a 3D-s lövöldözősok megújítására.
Drakan	GTI	80%	Légszállítású akciós (köszönhetően egy sárkánynak) földközeli felderítéssel körítve.
Driver	GT	89%	Széporkázón eredeti autószimulátor egy rakás beállításal.
Dungeon Keeper 2	EA	85%	Pokolian jó stratégia, de jobb is lehetne.
Edgar T's Extreme Biker	Havas	88%	Ostromold meg a motoros légikarobatika csúcsait ezzel a realisztikus játékkal.
European Air War	MicroProse	88%	Pazar grafika és kitűnő campaign jellemző ezt a gyönyörűségeket.
EverQuest	Sony	85%	3D-s online RPG. Elég széles, de nem elég mély.
Expert Pool	GTI	87%	Kiemelkedő biliárdszimulátor test valójában megjelenő ellenfelekkel és nagyszerű irányítással.
F-22 Lightning 3	Nova Logic	82%	Jó szimulátor, főleg kezdőknek. Hálózati multiplayer lehetőséggel.
F/A-18 Super Hornet	Digital Int.	88%	Annra lenyűgözte az USA hadifengergését, hogy azóta ezzel toborozzák az újoncokat.
Falcon 4.0	MicroProse	89%	Precíz pontos, realisztikus valószínű. Kell ennél több?
FIFA 2000	EA	90%	Szaveltólán eredeti alapok plusz rengeteg extra egyenlő egy igazán agyudumáló játék.
Fireteam	Cryo	85%	Kiszáradt háttérrel tervezett, szakaszrendszerű harci játék, közönségformáló erővel megáldva.
Flanker 2.0	Mindscape	89%	Itt a lehetőség Oroszország első szaru harci repülőgép kipróbálására – hitelesítő valószínű körülmény között.
Flight Sim 2000	Microsoft	85%	A legjobb MS repülőgép-szimulátor hiteles részletekkel és valószínűségeivel tűnik ki.
Flight Unlimited 3	EA	89%	Nagy gépvezetés, jó szimuláció, rengeteg látni- és tennivaló.
Fiyl	Take 2	88%	Könnyen játszható, de realisztikus repülőgép-szimulátor – fantasztikus látványvilág.
Freespace 2	Interplay	88%	Eldőjött főtárgya a lenyűgöző feyverek és a helyszínek arányainak terén mülve felül.
Gangsters: Org Crime	Edos	88%	Kiemelkedően részletes és rugalmas stratégia nagy felbontású grafikával.
Golf Pro 2: Wentworth	Empire	87%	Rendkívül jól kezelhető golfprogram. Údv a pályán!
GP500	MicroProse	86%	A legjobb szimulátor, amiben nem superbike típusú motorok szerepelnek.
Grin Fandango	LucasArts	94%	Örülten jó kalandjáték pompás grafikával és világban történettel.
GTA 2	Rockstar Games	90%	Grand Theft Auto, de profibb kocsikkal, bankdát és büntényekkel.
Half-Life	Sierra	95%	Páratlan játék, megvalósuló történet és utánozhatatlan feyverek.
Heavy Gear 2	Activision	85%	Speciális kihívás, kitűnő campaign, korrekt látvány.
Heretic 2	Activision	90%	Tomb Raider-gyfikus kalandjáték látványos effektusokkal.
Homeworld	Sierra	90%	Valószínűleg a első idejű stratégia világában a C&C óta.
Independence War Defiance	Infogrames	84%	Az eredeti I-War felújított változata, egy rakás új pályával és lehetőséggel.
Int Football 2000	Microsoft	83%	Taktikás, gyors fociprogram – egyedülálló a maga nemében.
Kingpin	Virgin	86%	Alaposan megtervezett, látványos játék, de inkább a SIN-es, mint a Half-Life-os kategóriából.
Lander	Paygnosis	89%	Jól kidolgozott, nagy kihívást jelentő űrhajós játék lebilincselő történettel.
Le Mans 24 Hours	Infogrames	90%	A jól ismert autoserény kivételesen valószínű feldolgozása.
Machines	Acclaim	81%	Kitűnő valószínű idejű stratégia, újszerű elemekkel fűszerezve.

JÁTEKOK A PC FORMAT 100-AS LISTÁJA

CÍM	KIADÓ	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Madden NFL 2000	EA	87%	Kéves sportjátékba szorult ennyi akció és izgalom
MechWarrior 3	MicroProse	89%	A legjobb „robotos” játék PC-n, de lenne mit javítani rajta.
Michael Owen's WLS 99	Eidos	86%	Számtalan látványos mozdulat, egy futballfenomen garanciájával.
Microsoft Baseball 2000	Microsoft	89%	Minden létező csapat és stadion – számtalan állítási lehetőséggel.
MIG Alley	Empire	88%	Repülőgép-szimulátor rengeteg egyedül tulajdonsággal. Rajongóknak kötelező
Myth 2: Soulblighter	GT Interactive	85%	Valós idejű stratégia, minden benne van, amit az első rész előlegezett és még több is
NASCAR Racing 3	Hasas	84%	Az amerikai szénautók igazas versenye még sohasem volt ennyire valószínű vagy hangos
Need for Speed 4	EA	88%	Árnyaltabb, mint az elődje, de legalább olyan izgalmas, meg persze látványos.
NHL 2000	EA	88%	Jégpály-szimulátor, gondos kidolgozás és profi játékmenet jellemzők
NHL Championship	Activision	87%	Gördülékeny skenült jégpály-szimulátor megalkotva az összes csapattal és statisztikával.
Nomad Soul	Eidos	91%	Beszaknyazhatatlan játék ragyogó feladványokkal, rengeteg kalanddal és Bowie-val.
Nuclear Strike	EA	82%	Arcade-stílusú helikopterszimulátor, terrortámadással egybekötve.
Outcast	Infragames	87%	Eredetien skenült kalandjáték. Kár, hogy néhány helyen lassú.
Pharaoh	Hasas Int.	90%	Istenszimulátor, melyben hatalmas emlékműveket emelhetünk. Vigyázz, nagyon könnyű részolni!
Populous: The Beginning	EA	93%	Sziporkázó istenszimulátor rengeteg varázslattal és élethű grafikával.
Premier Manager 99	Gremlin	80%	Szórakoztató és egyszerű focimenedzser, naprakész statisztikákkal.
Quake 2: Quad Damage	Activision	92%	Quake 2 minden mennyiségben
Railroad Tycoon 2	Take 2	90%	Rengeteg térkép, egyszerű irányítás. Nehéz lesz abbahagyni
Rayman 2	Ubi Soft	84%	Wipe egy PC-re időtölt 3D-s platformos, amire büszkék lehetünk, még ha teljesen borult is a dolog
Resident Evil 2	Virgin	86%	Zombi zombi hátán... És a téden.
Revenant	Eidos	84%	Hatalmas RPG-világ, nagyszerű grafikával és még nagyszerűbb effektusokkal.
Rollage	Pygnosis	87%	A Wipeout szellemi utódja, maga az arcade élvezet
RollerCoaster Tycoon	Hasbro	83%	Vezetőképző tanfolyam kezdő vidámparkosoknak.
Seven Kingdoms 2	Ubi Soft	85%	Részletes és élvezetes brodatomepítő program rugalmas kezeléssel
Settlers 3	Blue Byte	87%	Összetett stratégia, figyelemre méltóan részletes grafikával. A trilogia legjobb darabja
Shogo: Mobile Armor Div	Microdis	85%	MechWarrior stílusú robotos dühöngés keresztezve a Quake 2 harci lehetőségeivel.
Silver	Infragames	90%	Izgalmas angol RPG fantaszikusan lebilincselő történettel és jó harci engine-nel
SimCity 3000	EA	80%	Elmés interfész és vicces karakterek a népszerű városépítő programban
SIN	Activision	89%	Látványos helyszínek, különböző taktikát megkövetelő pályák, nagydíj a lövöldözés kategóriában.
Sports Car GT	EA	85%	Összetett és nehéz, a garázs ellenben jól felszerelt.
StarSledge Universe	Hasas	85%	A egyetlen olyan első személyű lövöldözős, mely a bolygók közötti térbe vezet a játékos.
Supreme Snowboarding	Infragames	87%	Egy snowboard-szimulátor, az összes elképzelhető állásnyom kunsztját megalkotva.
System Shock 2	EA	86%	Feladatmegoldásra kihagyott RPG – emlékeztetés maradt.
TA: Kingdoms	GTi	83%	Orkok, varázslók és gobolok, de ettől meg nem lett jobb.
Tarzan Action Game	Disney	80%	Szórakozó platformos játék, ezúttal a serdültebbeknek számára.
Theme Park World	EA	90%	Hatalmas, vidám 3D-s ábrák, no meg egy teljesen bohókás, vidámparkos témájú „istenszimulátor”.
Thief: The Dark Project	Eidos	90%	Ragyogó 3D engine és művészi hangefektusok.
TOCA 2: Touring Cars	Codemasters	90%	Minden idők egyik legjobb PC-s autóversenye.
UEFA Champions	Eidos	88%	Az UEFA kupa minden izgalmit felfoglalja ez a játék.
Ultima Online: Second Age	EA	91%	Érezd magad szabadnak ebben a folyamatosan változó, online világban
Unreal Tournament	GTi	92%	Minden idők egyik legjobb játéka most még jobb lett. Szűk kártya kötelező!
Urban Chaos	Eidos	87%	Lara minusz sziklon. Hatalmas pályák és valószínű küldetések
USM 98/99 Season	Sierra	86%	Még egy bőr ugyanarról, friss statisztikákkal a focimánások kedvéért.
Warzone 2100	Eidos	89%	Eredeti előrelépés a való idejű stratégia műfajában.
Wild Metal Country	DMA/Gremlin	85%	Tankok egymás ellen. Hatoskny legyeknek, elethű csaták.
Worms: Armageddon	MicroProse	86%	Javított egyjátékosos üzemmód. Kukac a kukacnak farkasa.
X-Wing Alliance	LucasArts	91%	Ebben a játékban kelhet az első epizód előtti időkből származó űrrepülő álmairól

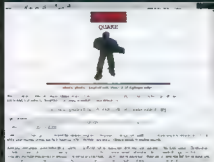
MAGYAR OLDALAK AZ INTERNETEN



QUAKE.HU

quake.pplanet.com

A majdnem hivatalos magyar Quake-lap, ahogy szerencsén ők is quake.hu-nak tekintik magukat. Itt megtalálod a magyar Quake-szervereket is.



GEPY

www.extra.hu/danagpy/gepyquake.html

Hogy mikre képes egy lelkes amatőrt? Vagy lehet, hogy Gepy már vérből profit?



RAPTOR

k2.jozsef.kando.hu/~raptor/quake.htm

Ahogy a nagyok játéka, Raptor legalábbis fényes kis oldalt fabrikált. Ha lönl is így tud, nézz meg testőrnek.



MPORTAL

mportal.c3.hu

Izgalmas, naprakész hírek, leírásható játékdémók, fincsi. Akad itt mindenféle jópofa játék, így hát régi kedvencünk, a Quake sem hiányozhat.

PCFormat

PIACI S TA

KAPCSOLATOK Telefonsz mok, weboldalak

J TEK FORGALMAZ K

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
3DO	(1) 461 5733	www.3do.com
Acclaim	(1) 461 5733	www.acclaim.com
Activision	(1) 223 2770	www.activision.com
Blizzard	(1) 262 2309	www.blizzard.com
Blue Byte	(1) 223 1500	www.bluebyte.com
Bullfrog	(1) 351 3078	www.bullfrog.com
Codemasters	(1) 223 1500	www.codemasters.com
Core	(1) 461 5733	www.core-design.com
CRYO	(1) 461 5733	www.cryo-interactive.com
Disney Interactive	(1) 461 5733	www.disney.com
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Electronic Arts	(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	(1) 223 1500	www.empire.co.uk
Euromedia	(1) 332 9923	www.euromedia.com
GT Interactive	(1) 223 2770	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	(1) 223 1500	www.hasbrointeractive.com
Havas Interactive	(1) 262 2309	www.havasinteractive.com
Infogrames	(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interplay	(1) 351 3078	www.interplay.com
Learning Company	(1) 223 2770	
LucasArts	(1) 223 2770	www.lucasarts.com
MicroProse	(1) 223 1500	www.microprose.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Midas Interactive	(1) 351 3078	www.gamesarena.com
Mindscape	(1) 461 5733	www.mindscape.com
Monolith	(37) 315 905	
Project TWO Interactive	(1) 223 1500	
Psygnosis	(1) 223 2770	www.psygnosis.com
Red Orb	(1) 461 5733	www.redorb.com
Red Storm	(1) 223 1500	www.redstorm.com
SCI	(1) 351 3078	www.sci.co.uk
Sierra	(1) 262 2309	www.sierra.com
SirTech	(37) 315 905	www.sir-tech.com
Sold Out	(1) 359 0576	www.sold-out.co.uk
Take 2	(1) 223 1500	www.take2games.com
THQ	(1) 351 3078	www.thq.com
Ubi Soft	(1) 353 1898	www.ubisoft.com
Virgin	(1) 351 3078	www.vie.co.uk

SOFTVER

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
Adobe	(1) 392 0700	www.adobe.com
Allen Skin	(1) 392 0700	www.allenskin.com
Autodesk	(1) 359 9892	www.autodesk.com
Borland	(1) 252 8145	www.borland.hu
Canto	(1) 392 0700	www.canto.com
Corel	(1) 466 6263	www.corel.hu
Cyberstone	(1) 461 5750	www.cyberstone.hu
Data Fellows	(1) 488 7700	www.21hu
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Extensis	(1) 392 0700	www.extensis.com
Jasc	(1) 329 2737	www.jasc.com
Macromedia	(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	(1) 223 1500	www.magix.com
McAfee Software	(1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografx	(1) 329 2737	www.micrografx.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hu
Netscape	(1) 329 2737	www.netscape.com
Novell	(1) 235 7644	www.novell.hu
Profi M�dia	(79) 325 467	www.profi-media.com
QuarterDeck	(1) 329 2737	www.quarterdeck.com
Symantec	(1) 329 2737	www.symantec.com
Ulead	(1) 392 0700	www.ulead.com
Woodstone	(1) 302 4420	www.woodstone.hu

HARDVER

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
3Com	(1) 451 3500	www.3com.com
3dfx Interactive	(1) 322 2232	www.3dfx.com
Acorp	(1) 209 0719	www.acorp.hu
Adaptec	(1) 342 3255	www.adaptec.com
ADI	(1) 342 3255	www.adilux.com
AGFA	(1) 212 1540	www.agfahome.com
Altec Lansing	(1) 266 6059	www.altec.com
APC	(1) 209 4678	www.apc.com
ASKEY	(1) 372 7180	www.askey.com
ASUS	(1) 214 2392	www.asus.com
ATI	(1) 342 3255	www.atlul
Belinea	(1) 436 6610	
Canon	(1) 465 8020	www.canon.hu
Cherry	(1) 322 7846	
Compaq	(80) 206 720	www.compaq.hu
Creative Labs	(800) 12 222	www.creative.com
DELL	(1) 270 7600	www.dell.com
Diamond	(1) 266 6059	www.diamondmm.com
DTK	(1) 246 8411	
EPOX	(1) 469 8000	www.epox.com
Epson	(23) 502 830	www.epson.com
Fast Electronic	(1) 214 8621	www.allegro.hu
Freecom	(1) 352 7040	
Fuji	(1) 345 8080	www.fujifilm.co.uk
Gigabyte	(22) 515 468	www.giga-byte.com
Gravis	(1) 321 0408	www.gravis.com
Hewlett Packard	(1) 218 8800	www.hp.hu
Hyundai	(1) 452 4600	www.hyundai.com
Jazz Speakers	(1) 350 1246	
JVC	(1) 239 0088	www.jvc.com
Kodak	(1) 353 0111	www.kodak.com
Leadtek	(1) 350 1246	www.leadtek.com
Lexmark	(1) 220 5569	www.lexmark.com
LG	(1) 452 4600	www.lg.co.kr
Logitech	(1) 485 0648	www.logitech.com
Matrox	(1) 375 3718	www.matrox.com
Maxtor	(1) 350 8822	
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hu
Microtek	(1) 353 0111	www.microtek.com
Mustek	(1) 321 0408	www.mustek.com
Nikon	(1) 350 5525	www.nikon.com
Nokia	(1) 236 1100	www.nokia.hu
Nvidia	(1) 236 0818	www.nvidia.com
OKI	(1) 296 6225	www.oki.hu
Olympus	(1) 342 3255	www.olympus.com
Orchid	(1) 236 0818	www.orchid.com
Philips	(1) 214 2392	www.philips.com
Pinnacle	(1) 342 3255	www.pinnacle.com
Plextor	(1) 356 9595	www.plextor.com
Rockfire	(1) 350 1246	
Saitex	(1) 322 2232	www.saitex.com
Samsung	(1) 452 4600	www.samsung.com
Sanyo	(1) 353 0111	www.sanyo.com
Sony	(1) 250 2413	www.sony.com
SOYO	(22) 515 414	www.soyo.com
Tally	(1) 477 4050	www.tally.com
TerraTec	(1) 322 2232	www.terra-tek.com
Toshiba	(1) 352 8870	www.toshiba.com
TraxData	(1) 237 1360	www.traxdata.com
Umax	(1) 221 5123	www.umax.com
Viewsonic	(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Wacom	(1) 353 0111	www.wacom.com
Western Digital	(1) 215 3666	www.wd.com
Xerox	(1) 451 3500	www.xerox.com
Yamaha	(1) 350 6822	www.yamaha.com

PCFormat

PIACI SÉTA

A sokoldalú PC magazin

DVD FILMEK Magyar nyelven

WARNER DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁB
ZAKLÁTÁS	DISCLOSURE	5 000 Ft
ELTÉRTE-HALÁRA	U. S. MARSHALS	5 000 Ft
ÖSSZEKÖVÉS ÉLMÉLET	CONSPIRACY THEORY	5 000 Ft
PELIKÁN ÜGYVÉRT	THE PELICAN BRIEF	5 000 Ft
APAK NAPJA	FATHER'S DAY	5 000 Ft
INTERVJU A VAMPIRRAL	INTERVIEW W. T. V.	5 000 Ft
MICHAEL COLLINS	MICHAEL COLLINS	5 000 Ft
ISZÁLL A KAKUKK FESZKÉRE	ONE FLEW OVER T. C. N.	5 000 Ft
BONNIE ES CLYDE	BONNIE ES CLYDE	5 000 Ft
ÖKÖKEVÉNY	THE FLUGTITE	5 000 Ft
MEGLESNI ES MEGSZERETNI	ADDICTED TO LOVE	5 000 Ft
GYLKOS BOLYOG	OUTLAND	5 000 Ft
AZ UTOLSO CSEPP	TEQUILA SUNRISE	5 000 Ft
BULLIT	BULLIT	5 000 Ft
NINCS BOCSÁNAT	UNFORGIVEN	5 000 Ft
BATMAN	BATMAN	5 000 Ft
BÉRGYÁKOSOK	ASSASSINS	5 000 Ft
KAPCSOLAT	CONTACT	5 000 Ft
SPECIALIST	THE SPECIALIST	5 000 Ft
SZÖKÉSSEN	THE GETAWAY	5 000 Ft
SPACE JAM - ZÜR AZ ÜRBEN	SPACE JAM	5 000 Ft
SZIGORUAN BIZALMAS	L. A. CONFIDENTIAL	5 000 Ft
BEETLEJUICE	BEETLEJUICE	5 000 Ft
A GOMB	SPHERE	5 000 Ft
AZ ÖRDÖG ÜGYVÉDE	DEVILS ADVOCATE	5 000 Ft
MAD MAX 3	MAD MAX 3	5 000 Ft
ELVESZETT FÉL	LOST BOYS	5 000 Ft
KOCKÁZATOS ÜZLET	RISKY BUSINESS	5 000 Ft
LETÁSZITVA	KILLER	5 000 Ft
ÖLVE VAGY HALVA	HARD TO KILL	5 000 Ft
HALHATATLAN SZERELME	FOREVER YOUNG	5 000 Ft
DAVE	DAVE	5 000 Ft
KEZ KÖSSÁG A FÉHÉRHÁZBAN	CHAPERON AT 1600	5 000 Ft
VEGKEPP ELTÖRÖLNI	ERASER	5 000 Ft
BATMAN FEJTVÉNY 4.	LETHAL WEAPON 4	5 000 Ft
BATMAN VÍSZTART	NATIONAL RETURN	5 000 Ft
HALALOS FEJTVÉNY 2.	LETHAL WEAPON 2	5 000 Ft
TÖKELETES MASOLAT	COPY CAT	5 000 Ft
HALALOS FEJTVÉNY 3.	LETHAL WEAPON 3	5 000 Ft
MINDÖRÖKKE BATMAN	BATMAN FOREVER	5 000 Ft
TANGO ES CASH	TANGO AND CASH	5 000 Ft
NICO	NICO	5 000 Ft
BOSSZUÁLLÓK	AVANGERES	5 000 Ft
MAD MAX 2	MAD MAX 2	5 000 Ft
UTOLSO CSEPKÉSZ	LAST BOYSCOUT	5 000 Ft
57-ES UTAS	PASSENGER 57	5 000 Ft
BÉRGYÁKOSNÓ	THE ASSASSIN	5 000 Ft
SZÖZTITTOZT	GLIMMER MAN	5 000 Ft
TÚZPARANCS	EXECUTIVE DECISION	5 000 Ft
PUSZTÍTÓ	DEMOLITION MAN	5 000 Ft
NINCS ALKU	THE NEGOTIATOR	5 000 Ft
TÖKELETES GYLKOSÁG	PERFECT MURDER	5 000 Ft
BIBORÉ	PURPLE RAIN	5 000 Ft
CASADAI KAKACI	NATIONAL LAMPION'S VACATION	5 000 Ft
ANGYALOK VÁROSA	CITY OF ANGELS	5 000 Ft
BENJAMIN KÖZLENGÉS	PRIVATE BENJAMIN	5 000 Ft
GOLFÖRÜLTEK	GOLFDOGSBACK	5 000 Ft
BOMBANO	CAUTION	5 000 Ft
ARTHUR	ARTHUR	5 000 Ft
JÓVÓ HIRNÖKE	THE POSTMAN	5 000 Ft
ROLLING STONES	ROLLING STONES	5 000 Ft
ÖRÜLT VÁROS	MAD CITY	5 000 Ft
ÁRTATLANAGRA ÍTÉLVE	PREPARED TO INOCENT	5 000 Ft
NEW JACK CITY	NEW JACK CITY	5 000 Ft
KATONA	SOLD EP	5 000 Ft
ARMAGEDDON	ARMAGEDDON	5 000 Ft
A SÁRKANY KÖZBELEP	ENTER THE DRAGON	5 000 Ft
FAKÓ LÓVÁS	PALE RIDER	5 000 Ft
VESSZŐFUTÁS	GAULINLET	5 000 Ft
PISZKOS HARRY	DIRTY HARRY	5 000 Ft
A SZERELME HALÓHÁZBAN	YOU HAVE GOT MAIL	5 000 Ft
JK	YOU HAVE GOT MAIL	5 000 Ft
ÁTKÖZÖTT BOSZORKÁK	PRACTICAL MAGIC	5 000 Ft
USZO ERŐ	UNDER SIEGE	5 000 Ft
TOBB MINT TESTŐR	THE BODYGUARD	5 000 Ft
MY FAIR LADY	MY FAIR LADY	5 000 Ft
BÚVÓS KARD	MAGIC SWORD	5 000 Ft
SOKABADITATOK KI WILLYT	OLD MAN WILLY	5 000 Ft
KOBRA	KOBRA	5 000 Ft
SZÁRNYAS FEJVADÁZ	BLADE RUNNER	5 000 Ft
TÖRVÉNYEN KIVÜL JOES WALES	OUTLAW JOES WALES	5 000 Ft
HALALOS FEJTVÉNY	LETHAL WEAPON	5 000 Ft
ÖRÜLET	FRANTIC	5 000 Ft
SEMTOL SZEMBEN	HEAT	5 000 Ft
A KIS HERCEGNŐ	LITTLE PRINCESS	5 000 Ft
TITKOK KERTJE	SECRET'S GARDEN	5 000 Ft
SZAGULDO ERŐ	UNDER SIEGE 2	5 000 Ft
TÚZ A MELYBEN	RIDE DOWN BELOW	5 000 Ft
MATRIX	THE MATRIX	5 000 Ft
GERMESZTŐ SZENVEDÉLYEK	THE FANTASY	5 000 Ft
LANGOLÓ JÉG	ON DEADLY GROUND	5 000 Ft
TÖRVÉNYRE TÖRVÉNY	OUT FOR JUSTICE	5 000 Ft
AZ ÉRTI JOZAN SZERET	WHEN A MAN LOVES A WOMAN	5 000 Ft
VISSZAGY	PAYBACK	5 000 Ft
CSAK ÉGY KIS PANIK	ONLY 1 F H'S	5 000 Ft
ALLAMERIKAI	THE 11 TH PAPER	5 000 Ft
STRIPTEASE	STRIPTEASE	5 000 Ft
HUSÁGOK MAGYLTÁJA	THE BONFIRE OF THE VANITIES	5 000 Ft

COLUMBIA DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁB
LARRY FLINT, A PROVKÓKÁTOR	LARRY FLINT VS. PEOPLE	7 500 Ft
ELŐS LOVAG	FIRST KNIGHT	7 500 Ft
HALOZAT GASPDAJÁBAN	THE NET	7 500 Ft
FRANKENSTEIN	FRANKENSTEIN	7 500 Ft
BÚVÓLET	THE CRAFT	7 500 Ft
LESZ EZ MEG IGY SE	AS GOOD AS IT GETS	7 500 Ft
KÖZÖS TOBBSZÓRÓS	MULTIPLICITY	7 500 Ft
AZ ÖRDÖG MAGA	THE DEVIL'S OWN	7 500 Ft

ALLJON MEG A NASZMENET	MY BEST FRIEND'S WED	7 500 Ft
GYLKOSOK GYLKOSA	REPLACEMENT KILLERS	7 500 Ft
NYERŐ PÁROS	DOUBLE TEAM	7 500 Ft
GODZILLA	GODZILLA	7 500 Ft
SAKAL, ARNYÉKA	ASSIGNMENT	7 500 Ft
VER SZÁVA	HUSH	7 500 Ft
RECESS, ELBAROBTAM MAGAM	EXCESS BAGGAGE	7 500 Ft
FELZEMEK HULLÁMAIN	SWING FROM THE SEA	7 500 Ft
EJFELI EXPRESS	MIDNIGHT EXPRESS	7 500 Ft
VAD VAGYAN	WILD THINGS	7 500 Ft
EYENESEN ÁT	EAT DRINKS	7 500 Ft
BUGSY	SCREAMERS	7 500 Ft
ELHAGYOTT BOLYOG	WOW WHAT YOU DID LAST SUMMER	7 500 Ft
TUDOM MIT TETTE, TAVALLY NYARON	GATTACA	7 500 Ft
GATTACA	DANIEL'S PEAK	7 500 Ft
DANTE POKLA	DAYLIGHT	7 500 Ft
DAYLIGHT	TWINS	7 500 Ft
IKREK	SEA OF LOVE	7 500 Ft
SZERELME TENGERE	MAXIMUM RISK	7 500 Ft
MINDHALÁLIG	DRACULA	7 500 Ft
KISSZÖNYÖK	LITTLE WOMEN	7 500 Ft
TUKROM, TUKROM ...	MIRROR HAS TWO FACES	7 500 Ft
NYOMORULTAK	LES MISÉRABLES	7 500 Ft
HALALKANYAR	U-TURN	7 500 Ft
KÁBELBARÁT	CABLE GUY	7 500 Ft
BOY BORZONGÁS	BIG CHILL	7 500 Ft
A VAD	THE WILD ONE	7 500 Ft
AZ ARANYGYAPJÚ LEGENDÁJA	JASON AND THE ARGONAUTS	7 500 Ft
MENÉKÜS ABOLMOL	ESCAPE FROM ABSOLM	7 500 Ft
ROBBANÁS	BOB HOPE	7 500 Ft
EDESEK ES MOSTHÁK	STEFMO	7 500 Ft
STEPHEN KING, AZ EMINENS	ART PUPL	7 500 Ft
REMSZÉK KÖNYVE	UPRISING BEHAVIOUR	7 500 Ft
BAD BOYS	BAD BOYS	7 500 Ft
NEM ER A NEMEM	OPPOSITE OF SEX	7 500 Ft
BAUJI AZ ELET	CANT HARDLY WAIT	7 500 Ft
MADELINE, A CSÍNTEVŐ CSITRI	MADELINE	7 500 Ft
HUDSON HAWK	HUDSON HAWK	7 500 Ft
DISZTURGÉZ BEHAVIOUR	DISTURGÉZ BEHAVIOUR	7 500 Ft
THE CAINE MUTINY	THE CAINE MUTINY	7 500 Ft
SOLO	SOLO	7 500 Ft
STILL CRAZY	STILL CRAZY	7 500 Ft
REDWAVE	REDWAVE	7 500 Ft
BWM	BWM	7 500 Ft
FUTURESPORT - SPORTHÁBORÚ	FUTURE SPORTS	7 500 Ft
CHRISTINE - STEPHEN KING	STEPHEN KING'S CHRISTINE	7 500 Ft
MUNCHAUSEN BARÓ KALANDJAI	ADVENTURES OF MUNCHAUSEN	7 500 Ft
KINA SZINDROMA	THE CHINA SYNDROME	7 500 Ft
SORSJEGYESEK	GHOSTSTERS	7 500 Ft
SZELLEMIKÖRÖK	GHOSTBUSTERS 2	7 500 Ft
MÉG MINDIG TUDOM, MIT TETTE...	I STILL KNOW WHAT YOU DID LAST...	7 500 Ft
MIMZSENIK	BABY GENUSES	7 500 Ft
ONLY YOU	ONLY YOU	7 500 Ft
KEMENY DÍ	JAWBREAKER	7 500 Ft
JACIE CHAN; AZ ELVESZETT ZSARU	WHO AM I?	7 500 Ft
GYETYLEN JÁTEKOK	CRUEL INTENTIONS	7 500 Ft
ZORRO ALARCA	THE MASK OF ZORRO	7 500 Ft
DR. STRANGELOVE, AVAGY HOGYAN...	DR. STRANGELOVE OR: HOW I ...	7 500 Ft
A MELYSEBEN	ARTAL DISTANCE	7 500 Ft
FARKAS	WOLF	7 500 Ft
EGYEDÜLLALÓ NŐ MEGOSZTANÁ	SINGLE WHITE FEMALE	7 500 Ft
HEAVY METAL	HEAVY METAL	7 500 Ft
HATTYHERCEGNŐ	THE SWAN PRINCESS	7 500 Ft
EBREDESEK	AWAKENINGS	7 500 Ft
A MELYSEBEN	THE DEEP	7 500 Ft

DISNEY DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁB
OROSZKIRÁLY 2.	THE KING OF KINGS 2	5 000 Ft
KEZ, AMELY A BÖLCSTŐT RINGATJA	HAND THAT ROCKS CRADLE	5 000 Ft
MEGSALATYA	DECEIVED	5 000 Ft
KVIZ SHOW	QUIZ SHOW	5 000 Ft
FEHER AGYAR	WHITE FANG	5 000 Ft
ROCKETER	ROCKETER	5 000 Ft
HALÓT PENZ	DEAD PRESIDENT	5 000 Ft
ALADDIN ES A TOLVÁJOK FEJEDÉLME	ALADDIN AND KING OF THIEVES	5 000 Ft
6 NAP, 7 ÉJSZAKA	6 DAY 7 NIGHT	5 000 Ft
HÓDUS POKUSZ	HOCUS FOCUS	5 000 Ft
APAD-ANYAD IDEJÓZJON!	PARENT TRAP	5 000 Ft
UTOLSO DOBAS	SNARE EYES	5 000 Ft
TINK	TINK, WHAT'S LOVE GOT...	5 000 Ft
EGY BOGÁR ÉLETE	B.G.S. LIFE	5 000 Ft
JOE AZ ÓRIÁS GORILLA	MIGHTY JOE YOUNG	5 000 Ft
KINEK A PÁRNÉ?	CRACKERS WIFE	5 000 Ft
MAFFIA	MAFFIA	5 000 Ft
FOX FINN KALANDJAI	ADVENTURES OF HUCK FINN	5 000 Ft
KOLBUNA	CALIFORNIA MAN	5 000 Ft
VESELYES KÖLYÖKÖK	DANGEROUS MINDS	5 000 Ft
APACA SHOW 2	SISTER ACT 2	5 000 Ft
DRUNK, MOST MI MENTÜNK...	DRUNK, MOST MI MENTÜNK...	5 000 Ft
EGYIK KOPÓ, MASIK EB	TURNER AND HOOD	5 000 Ft
CSEKÉK A TENGER	BLANK CHECK	5 000 Ft
HARMON FERRI ES EGY KIS HÖLGY	HARMON FERRI AND LITTLE LADY	5 000 Ft
GOOPY	A GOOPY MOVIE	5 000 Ft
MICIMACI KÖZZSÉG	POOH'S MOST GRAND ADVENTURE	5 000 Ft
SZERÉP ES A SZÖRNYETEG - VARA...	BEAUTY AND THE BEAST - THE EN...	5 000 Ft
A KÖZELLENGÉS	THE ENEMY OF THE STATE	5 000 Ft
KEDVENC MARSLAKOM	MY FAVOURITE MARTIAN	5 000 Ft

FOX DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁB
TITANIC	TITANIC	10 200 Ft
KERESD A NŐT	THERE IS SOMETHING ABOUT MARY	9 000 Ft

Háló Világ

Visszavittük az üres üvegeket, kiszedegettük a billentyűzetből az utolsó néhány ezer konfettit, aztán összeszedtünk pár remek és szórakoztató Újévi weboldalt.

Villámkattintás

„Iac-plac, Lőrinc,
Te vagy edakim.”
Sok szorosságt.



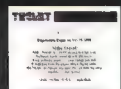
Szeretnéd, hogy a PC-d képernyőjéről mindig a kedvenc mozifilmed jusszon eszedbe? Nosza rajta: www.cinemadickoztemes.com



Találd meg ezzel az újjal,
hogyan bukkanhat szívedre
cuccaidra legolcsóbban.
www.shopsmart.com



Aarghi Apró élősködők
fájják az agyvelőm! A lét-
hatatlan vesz tanulmányo-
zásával véd magad a
szörnyű lények mikrosz-
kopikus támadásától.
www.microbe.org



Itt leírhatod a neved japán karakterekkel.
www.toulet.ca



Ah, DVD. Ha azok közé tartozol, akik otthon minden estét mozizással töltened el, akkor ez a te helyed. Itt megvan minden, amit a DVD-filmekről tudni érdemes.

www.dvdweb.co.uk

Csókollak!!!

Ez volt 1999-ben az év webőrülete, és csak az nem hallott róla, aki az ágy alá bújt, s eközben brokkolit tömött a fülébe.

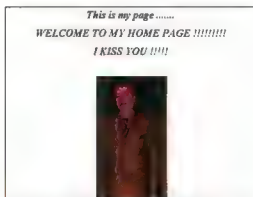
EGY BIZONYOS MAHIR CAGRI NEVŰ TÖRÖK ÜRImember honlapja egyik napról a másikra az internet szenczációjává vált. A webcím többször kerülte meg a Földet e-mailben, mint ahány dollár Bill Gates bankszámláján nyugszik. Mahir honlapja egy hét alatt több mint egymillió találatot regisztrált. De mi olyan érdekes ebben az emberben? És hogyan tudott megbirkózni azzal, hogy ilyen hirtelen bekerült a média vad foragatatának középebe?

Ha még nem látogattál el Mahir honlapjára, szentelj egy pillantást a members.xoom.com/_XOOM/primal/mahir/index.html weboldalra, s megtudod, mi is az oka ennek a nagy hűhónak. Talán a kackiás bajszú Mahirról készült fotók mutatják az internetezők oly széles táborát. Esetleg az ígért aratott sikert, hogy „Aki Törökországba akar jönni, szívesen látom...”. A hölgyek megszálhlantak nálam...” De az ok az a bájos kijelentés is lehet, miszerint „Üdvözöllek a honlapomon! Csókolok!”

vest le is tölthet (www.mp3.com/artists/63/mahir_cagri.html). Ha még ez sem elég, egyes sztárok is felkarolták Mahir honlapját, Fred Flinstone-nal (hometown.aol.com/boognish831/fred/fr.html) és Michael Jacksonnal (hometown.aol.com/boognish831/mj/mj.html) az élen.

Török öröm

Ezzel a nagy figyelemmel együtt, Mahir Cagri elektronikus postáládáján levelek ezrei árszattak el azoktól az emberekől, akik igenis szeretnék kihasználni nagylelkű ajánlatát a törökországi együttélési kapcsolatban, miközben mobiltelefonját azok hívásai terhelték túl, akik meg akarták tudni, vajon tényleg olyan jó-e az ő oldala. Miután a The Observer és a Salon magazin is készített vele interjút, a dolgok igazán különös fordulatot vettek. Kiderült, hogy Mahir nem is saját maga hozta létre a honlapját. Néhány barátja készítette



Hölgyeim, készüljenek, itt jön Mahir Cagril

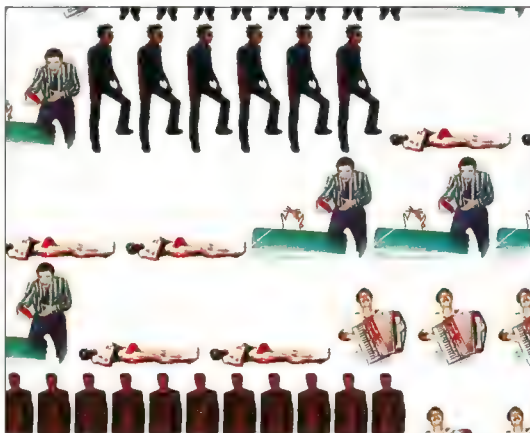
azt, akik úgy döntöttek, Mahir engedélye nélkül kiegészítik néhány extrával eredeti oldalát. Am ennél sokkal fontosabb, hogy Mahir az egészen isteni jelet lát, ami felszólítja, mentse meg a világot. Most azért lobbizik, hogy ENSZ nagykövetség lehesen, s így elhozhassa a világébkét. Egy filmben is főszerepet vállalt és egyesült államokbeli turnéra indult, hogy megkönyvitse önmaga számára a béke követének szerepét.

Ha ellátogat az honlapjára, találkozhat egy szenvedélyes kérésével, miszerint az emberek legyenek kedvesek egymással a Földön. Más kérdés, vajon Mahir rövid és intenzív hírneve hozzásegíti-e őt, hogy nemzetközi államlámpéri legyen. Akkor ez lehetne az egyik legnagyobb internetes sztár 2000-ben.

A kackiás bajsú Mahirről készült fotók mulattatják az internet látogatóit.

lak!!!!!!", vagy a „szeretem a szexet” állítás, amit Mahir oda csempesztett be, ahol felsorolja a hobbjait és azokat az országokat, ahová ellátogatott. Ez az ember a honlapját személyes hirdetésként használja, így weboldalának címe egyik szörfözőtől a másikig vándorolva gyorsan oda vezetett, hogy ráakasztották a Török Csödör nevet.

Hamarosan létrejöttek a hálón Mahir rajongói oldalai, mint például a Hamster Dance inspirálta Get Down oldal (members.xoom.com/mahirdance/getdown.html), ahol Mahir képeit fantasztikus effektekkel elevenítették meg. Volt jó néhány Shockwave alkotás is (216.169.122.124/rayn/turkstud.swf és www.tfaleoburnett.com/staff/kissyou/), amelyeken a Török Csodát egy totális multimédiás show-vá alakult, sőt egy MP3-as dal is megjelent Mahir tiszteletére, ami mindenki rö-



Figyelem, figyelem! Íme egy pillantás Mahir „zavart” elméjébe. Bizonytalan, imbolygó lebegés egy lábon, amatőr pingpong, diszkrét csókküldés, harmonika és napozás forgataga. Szerintünk nagyon kedves ember.

TJ Hooker tarol

Miközben azt rehesgetik, hogy nincs minden rendben a sokmillió dolláros *Star Trek*-piac háza táján – az új filmet elvetették, a TV-s nézettség alacsonyok, cívakadós és vádaskodós tört ki a nagy hatalmú igazgatók között –, bájos odiautásukkal együtt továbbra is az eredeti sorozat maradt a legnépszerűbb *Star Trek*-széria. A ShatnerSim a színeszórás William Shatner részére tett fantasztikus Shockwave-alapú hódolat. Ő az, aki James T. Kirk kapitányként ellátogatott olyan helyekre, ahol ember előtte még soha nem járt. Lehetőség nyílt, hogy felfedezze Kirk bonyolult karakterét minden oldalát a rövid párbeszédeken keresztül. Ha elég gyorsan nyomogatom a gombokat, te magad kéthetized Kírköt beszéde, ami háborzongóan hasonlít az eredetire. „Spock, a fészereket!”

www.hecklers.com/simshatner/

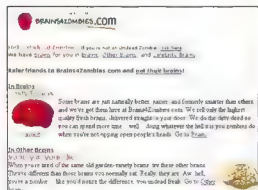


„Átugározzak vagy ne sugározzak, Scottie?” Ha-ha-ha.

Agyelszívás

Mostanán az élőhalottak eléggé elhanyagolva érezhetők magukat az online vásárlás robbanásszerű fejlődésének ellenére. Am szükségletet mindig aggódni, a Brains4Zombies mindent megváltoztatott, hiszen a legjobb minőségű szürkeállományt szállítja házhoz a háló segítségével. Tökéletes karácsonyi ajándék egy olyan rothadó hullának, aki azzal ítéltetett, hogy addig rója az éjszakát, míg elmenekülhet az élet és halál közötti szürke mezgyéről. A Brains4Zombies egy-egy felvett szövegetől, sőt, szíriességek agyához is hozzájuthatunk, hogy mindenki elme-igényét ki tudják elégíteni. Mindez egy bizonyos online könyvkereskedő város stílusában, amely Dél-Amerika legnagyobb folyójáról kapta nevet. A kérdés az, vajon a Brains4Zombies panaszos kijelentése az oldal alján: „Ez az oldal paródia. Kérjük, ne pereljén be.” – biztonságban tartja-e őket az említett cég szamszoni jogszólását.

www.brains4zombies.com



Epp erre van szükség, ha másnapos vagy.

Apokalipszis, talán most?

A csak most eltávozt húszezer század óriási haladást hozott az emberiség számára. Az élet megőrzéséhez szükséges lehetőségek modern orvostudományi és technológiai rengeteg csodálatos dolgot teni elérhetővé szá-



er bombái vére dropped on Hiroshima and Nagasaki, popular culture was

How Center Content Paul Brown/How Pop

Itt robban fel a világ legnagyobb bombája.

Széttaposva

A bosszi edes. Vagy büdös. Főképp, ha úgy döntesz, igénybe veszed a doo.com kínálta szolgáltatást. Ha vannak olyanok, akiket igazán ki nem állhatsz, miért ne tennéd szobáé egy napjukat azzal, hogy küldesz nekik postán egy adag gözölög kutyanyúliről? Különböző méretekben szállíthatod az el végtermékét, az Econo-Poopotól a Poopoo Grande adagig. Természetesen nekünk nem volt lehetőségünk ezt megtagasztani, de ha bárki kapott már ilyen kedves kis csomagot, szívesen beszámolunk róla.

Ha érdekeltétek inkább a végtermék tanulmányozása felé fordul, akkor a Különleges Idegen Tárgyak a Kutyá Ürleikében című oldal neked készült. Részletesen dokumentálják azokat a tárgyakat, amelyek áthaladtak Fido emésztőrendszerén. Barbie baba, Lego emberkék, GI Joe katonák – mindnyájan megtették

munkát. Az is lehetővé vált, hogy egyetlen gombnyomással porrá zúzzuk az egész bolygót és eltorlított az emberiséget a Föld színeire. Ez nem szükségszerűen rossz dolog, hiszen az atomfegyverek díjvetése a kultúra egy teljesen új szálát teremtené meg – ez a Nuke Pop.

A hálói drámai gombafelgő szatírájának könyvek és filmek nyújtott ílelet, beszívóvá mindennapra életünk. A Nuke Pop oldalra elragadó és kissé aggasztó áttekintést nyújt arról, hogy mennyire könnyűden sikerült a tömeggyűlölet fegyvereket beolvasztani életünkbe, és milyen ársúlta váltunk a bombák közötti élet előfordulásával kapcsolatban. Ne feledd, ezek nem igazán mi vagyunk, ugye? Ezek a mi vezetőink, akik szeretik gyűlöltetni ezeket a szórakoztató játékszerkeket.

www.wsu.edu/~brians/nukepop/index.html

az utat az hátsóférfályág, majd tovább. A Csodálatos Utazások című fejezet csak egy része az ehek beférdeszere rendkívül alapos áttekintésének. Szinte érezd a finom illatokat.

www.dogdoo.com

www.watchingyou.com/poop.html



Ez az oldal dugig van bűzös kutyakakival!

A lányok, a lányok...!

Nos, ez már mindenkivel megtörténhetett. Az egyik nap még egy megingathatatlanul erős szerelmi kapcsolatban éltél, másnap pedig a barátotod már valami gazdag, gátlástalan lélek kedvéért elhagyott. Ne hagyd, hogy az ilyen tragédiák telomozzanak. Legyetek magad is egy ilyen gátlástalan lélek a Girlfriend Stealer honla-



Who knows someone who offends in some ways but we're not always able to find the right words to bring the previous to their attention. Allow us to do this for you. We'll help you to express the feelings in a gentle and subtle manner while preserving your anonymity.

We understand the delicate nature of these situations. The person who has your bones at a particular "tender" moment with whom you've been in a "tender" relationship, is a delicate one. We'll help you to express the feelings in a gentle and subtle manner while preserving your anonymity. We'll help you to express the feelings in a gentle and subtle manner while preserving your anonymity.

Gyerünk, mond meg az ismerőseidnek, milyen szajcszaj van.

pon található hatalmas mennyiségű tipp és trükk segítségével. Vagy ha ez nem tesztik, tanulmányozd a tudnivalókat, és ha ilyen helyzetbe kerülés, ne hagyd magad rászéni.

Ezzel összefüggésben, mindnyájunknak akadt már olyan ismerős, aki képtelen magának barátot találni, rendszerint a személyes hiányozta miatt. Ha még nem tudtad közölni vele ezt a problémát szemlélő szövegben, a gentlehints.com segítségével összehozhatod néhány tapintatos tanácsot. Csekély díjért megtakarítja számodra a nyilvánvaló tény felállítását: faldó kellemetlenség egy „Valaki, aki törődik veled, azt szeretné, hogy tudj...” kezdetű levél elküldésével, aminek csatolják a helyzet orvoslására szükséges tárgyat – egy deződöt a testszag, egy szájvizet a szájszag, egy háromperces látogatást juttató böbözédszög miatt.

www.girlfriendstealer.com

www.gentlehints.com

TOP 10 Villámkattintás

Plánokkattintással el egy kicsit a hálózati hálózati helyeken.



Tesztelted már a monitorod ezzel az interaktív színeskérdőívvel?

www.websiteit.com/sequence/



A világ legjobb, a rendelőreketen található hálózati rendszereket bemutató gyűjtemény örömetmél vár rád.

www.stairwell.com/stare/



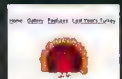
Próbáld ki, meddig bíröl – ezzel fantáziámat Sallyvel!

www.stairwell.com/stare/



Zenés szerencsét keltünk az interneten? Látogass ide:

www.activemusic.com



President Barack Obama's

Karácsony után felvett a

bükköket, he megfoglalt, zeri

kezdésén meg az ampicla

ehéi évenye egy pályakiv

www.globehack.com/

turkey98/

Mit talál-tál?

Tanaktatott vagyis weboldalt a amely azt gondolod, hogy a PC-ből olvasgasson a kért? Akkor kattint a weboldalt egy házhoz érkező a jellemzőkkel. Tean

tegyeszközök között az az alapján

PCFormat

Levelek

Most szólj hozzá! De minden, amit mondasz, írsz vagy gondolsz, felhasználható a Levelezési rovatban. És miénk az utolsó szó!

Az előfizetés egyszeregye

AZ ELŐFIZETÉS LÉPÉSEI

- Jelezd, hogy elő akarsz fizetni (visszaküldött kuponnal, interneten stb.)
- Várj türelmesen! Nem küldünk csekket, és nem is csöngetünk be hajnalban.
- És megérkezik az első paksaméta. Most kell leperkelni a postásnak az előfizetés teljes összegét.
- Az összes további lapot megkapod ajánlván, nincs több elkallódott csomag. (A régi előfizetőknek sem kell igazolniuk, a gálás PC Format állja a többletköltséget).

Érdemes előfizetni, ha

- olcsóbban akarsz hozzájutni a mindenható betevő PC Formathoz;
- tehát fél évre 11 940 Ft helyett 7 990 Ft vagy
- egy évre 23 880 Ft helyett mindössze 13 990 Ft,
- mert minden szám mellé két CD jár tele demókkal és teljes verziós programokkal;
- és különben is! Mért ne fizetnél elő!

Nem érdemes előfizetni,

- ha csak a haverjaidat akarod pukkasztani: „Bőbböb, nekem már megvan, te meg majd ott éjszakaihatás az újságosbódénál!” Ugyanis a lapot a megjelenés után néhány nappal kapod kézhez.

Nemzeti Napfogatkozás

Összefutottam egy problémával: a The 3rd Millennium program nem működik! Kipróbáltam mind a két telepítési módszerrel (5Mb, 55Mb). Az indítás után a jobb sarkon egy eszevesztett forgó földgömb látható, mellette a dátum, alatta pedig gombok, amiből az alsó sor utolsó előtti világosabb, mint a többi. A monitor többi része a napfogatkozást idézi (korom fekete). Közben kellemes blues-szerű dal hallható. Ennyi!

Takács Roland
Mosonmagyaróvár

Válasz: Egyszerű a magyarázat: a képernyő True Colora (millió szín) van állítva. És szerencsére a megoldás is éppen ilyen egyszerű: mostani első CD-mellékletünkön találás egy javító programot (games3mb_1.07.exe), amely eltávolítja az ütblé a felhőket, és már élvezheted is a játékot. Ha véletlenül nem vetted volna meg ezt a számot, és ezt a választ is csak a barátaidtól halod, akkor állítsd át a képernyőszínt 64 ezerre. (Start menü -> Settings (Beállítások) -> Control Panel (Vezérlőpult) -> Display (Képernyő) -> Settings (Beállítások))



Az ezredvég vége?

Megjött az újság legújabb száma, és feltett-e a Millenniumot. Nem tudom, mi történt, de a játék nem megy. De ez a kisebbik baj. A nagyobbik az, hogy le se tudsz szedni a gépmőről a dolgot. Az a kérdés, hogy ilyenkor mi van. Lehetőleg visszahívás kérek, amilyen gyorsan csak lehet...

Farkas István
Budapest

Válasz: Az előző válasz megoldja a kisebbik bajt. Ekkor kiderülhet, hogy nincs is nagyobbik baj, hiszen ki akarná

letörölni ezt a pompás kis játékot, ha már egyszer fut, robog. De ha mégis le kell törölni, ráadásul sürgősen, mert a főnök havonta ellenőrzést tart, hogy már megint miért nincs hely a szerveren, nos, semmi gond. Csak ki kell törölni a játék mappáját (C:\cryo\3mill) és a Start menüben létrehozott bejegyzést.

Gép a padlásokon

Életemben először olvastam a linuxról a PCformat utolsó számában. Amit leírtatok a linuxról, az mind nagyon vonzó. De rengeteg kérdésem van.

En amúgy egy nagyon hozzá-nem-értő vagyok a számítógép területén, egy szürke felhasználó, aki nap-hosszat püflöm a billentyűket Word, meg Excel „alatt”, néha ki-mérlegelődök az internetre, és nagyon elégedett vagyok, ha megtalálom azt, amit keresek. Az újságotokból a Zirmajom a leg-szimpatikusabb állat, amúgy minden tetszik, amit megérek (nem áruolom el, hogy hány szárazlejt).

Ez a linux dolog nagyon bulinak tnik. Különösen egy mondat ragadott meg, ami-ben a padláról liratok. Hát igen, arról a dögös 386-osról van szó, otthon! Amit egy rokon vetett le, mondván, „a gyerekeid élvezni fogják!” Éveztek is, legalább egy hétig! Mert a megosztott 2 partíciós winnyán (80+120Mb) egy Win3.11 árnyálkodik word és excel tesóival, meg a három mesés Windows-játékkal.

Hát, kérem szénné, lehet ezt a másinat használni linuxszal? Még 1-2 adatot leírok, mert komolyan kérekem, meg ha kröhögök, akkor is! Szóval a gép 386-os és 40MHz-es, a memóriája 4M+40, 200MRam, kis és nagy lemez, és ennyi. Persze van billentyűz (101 gombos), meg eger, meg egy színes monitor is hozzá. Ezekről azért nem írok, mert nem tudom mit írjak róluk, és a Zirmajom meg nem sügött...

Szóval itt ez a gép és jó lenne használni. Már gondoltam rá, hogy tünególni kéne, hogy azért tudjak rajt CD-t hallgatni, meg MP3-at, meg internetezni, meg a gyerekek tudjanak játszani, meg a Manó-sorozattal tanulni. (...) „ez itt a nevetés helye.” Esetleg van mód ezekre linux segítségével bővítes nélkül? Vagy mi a minimális bővítes-igény, ami kellene ezekhez az alkalmazásokhoz, ha linuxot használnék?

Hát ezek az első kérdéseim, és előre is köszönöm, ha időt szakítottok rám, meg

a... kérdéseimre (az üres hely szabadon kitölthető!)

És előre is köszönöm a további türelmeteket, mert feltett szándékom, hogy erre a linux dologra rászálljak. (Ezt nem azért írom, hogy a válasz az legyen, hogy nem, a gépedet nem lehet linuxszal használni, de ha veszel egy Okto-quantum 10 000-est, neked akkor sem ajánljuk!) (ha az újságban le merészk közzélni, amit írtam, vagy akár részleteket, akkor csak "B.")

Válasz: Jó hírem van: már ennyire is elfut a Linux. Zenét lehet hallgatni rajta, internetezni is, a Windowsos programok viszont nem futnak rajta. Persze, azokhoz is akadnak mindenféle trükkök, de így először ne bízz abban, hogy a gyerekeket a Manó-sorozattal fogod elhallgattatni. De azért ne félj, vannak Linuxos játékok is.

Barátságoszk

Évek óta olvasok mindenféle számítástechnikai hívatást mint pl PCWORLD, Computer Panorám, Chip, Alaplap, illetve a közelben megjelenő Windows-hoz. Egy kis gondolkodás után a PCFORMAT 3. számát is vettem kézhez. A Linux-ról majdnem mindenki és mindent megírtak már. Így nincs sok új az ég alatt. De a PCFORMAT 3. számában megjelent Linux: mellette és elene cími cílkhez szeretnék néhány észrevételt fízni. Ugyanis véleményem szerint az egy kicsit buli sikerült mind a stílusa mind a tartalma tekintetében.

Először is tisztázni kéne, hogy tulajdonképpen mit akarnak elérni az újsággal, és főleg kikhez akarnak szólni? Számítástechnikai szemléket, programozókhoz, vagy inkább általános számítógép-felhasználókhoz? Gyantlom, hogy az előbbiekhez édes kevés lenne a lapjuk, így feltételezhetem, hogy főleg egyetemes felhasználókhoz szólnak. Néhány észrevételem a következő:

1/ Nem lehet hamis érvekkel megdicsérni az egyiket és közben azt sugallni, hogy tessék el a másikat: csak azért is, mert a számítógép-felhasználók többsége a Windows-t használja, sokan közülünk bele is szeretünk. Nem hiszem, hogy a PCFORMAT ki merne közzéíteni azt a hatalmas táborát, és a Windows-ról ne írjon sokat. Windows programokat ne tegyen mellétek diskre. Ezért ne hozzák zavarba magukat ha megint a Microsoftot ki tár-gyalniuk ... ügyében. De nézzük inkább



Idé irhatsz: PC Format 1306 Bp. 35. Pf.: 141 vagy e-mail: pcformat@cmk.hu

a hamis évekelt.

a) a Linux ingyenes (?) Van egy magyar közmondás: olcsó hús hig a leve, hát milyen lehet a leve az ingyenszár? Ez olyan mint a Pesti Piac újgas, hetente ingyen kapjuk, de nem biztos, hogy olvassuk. De ingyen is úgy trükk, maga az újságát a hirdetések tartják fenn. Tehát a hirdetőt előre kifejezték helyettük az újság árát, mi pedig valamely formában pl. később termékvisszafizetjük annak árát. Több munkába telik, mi valaki megírta a Linux-ot, itt sem lehet ingyen dolgozni, mert mindig kell egy befektető, aki fedezi a költséget, amely igen hatalmas lehet, ha tényleges a Windows igazi konkurenciájának szeretné tenni. Szerintem maga Linus Torvalds is tisztában volt ezzel. A PCFORMAT ára 1990 Ft és nem 990 Ft, mert csak így lehet fedezni plusz költségeket és megtartani a színvonalat. Tehát ne legyenek illúziók az ingyenséggel kapcsolatban.

b) A Linux stabil. Szomorú vagyok, mert pl. a Westel 900, a Pannon GSM is a Windows-t használják, még se omlik össze a vállalkozásuk? De melyik Windows-rol szó? Win 95, Win 98, Win NT, netán Win 2000? Külön cikket kellene megírni a lefagyásokról és annak veszélyeztetéséről különböző Windowsokra. Mert biztos, hogy egy nagy vállalat nem azt a Windows-t használja, mint otthoni PC-számunkat. Windows 2000 betét tesztelke 3 hónapja de egyszer se fagyott le.

c) a Linux biztonságos- megint egy nevétség és buta érv. Képzeli el, a csatlóban meg a bankkártya pinkódját is mindenki tudja, akkor minek titkolni azt a néhány adathalmazt? Ha valakinek tényleg fontos és sokat ér a információja van az ügyis meg tudja védelmezni a megfelelő biztonsággal. A világ nem omlik össze amint, hogy ezt élet nem lehet egyformán biztonságos. De azért a Windows 2000 már többet tesz annak érdekében.

d) a Linuxot folyamatosan frissítik- ami azt jelenti, hogy milyen tökéletlen és kényvelten a Linux. Olyan, hogy lassan már nem lehet kézben tartani a Linux fejlődési irányvonalát, meg sok változat van belőle. Ahelyett, hogy mindenki összefogna (mind a pénz és tudás tekintetében) a Microsoft elint, mindenki a saját útját járja, azt bekezdeli, hogy 6 a zseni. Sajnos ebben az évszázadban csak egy van: Bill Gates.

d) a Linux az internetre termelt- milyen rövid látó a cikk szerzője. Csak a múlt-ról képes írni. A cikk decemberi számban jelenik meg, amikkor javában folyik a Windows 2000 tesztelése, amely már sokkal véresebb. A Microsoft is belátta, hogy késett az internettel, de nézzek meg, IE 5 máris lekörözte a Netscape Navigatorot. Nem kétséges, hogy a jövőben ki fogja a teljes győzelmet.

2) Ennek a cikknek a szerzője az a legnagyobb hibája, hogy rövidlátó, ami a számítástechnikai világban nincs helye. Nem lehet olyan megállapításokat közzélni, amik a megjelenésük pillanatában már hamissá válnának. Azzal nevétségessé tenne az egyébként elég jónak mondható lapjukat.

3) A számítógépekben is meg van Netscape Navigator és StarOffice 5. Azt találtam, hogy sokkal kevesebb és egyszerűbb (pl. kedvencek tekintetében) hasz-

nálni az IE 5-t, és szövegszerkesztésnél inkább Word 97-nél maradoz. A legújabb hír: a Microsoft Magyarországon két és fél hónap alatt több mint 10.000 Office 2000-t értékesített. Ezek szerint sokkal mások se választottak ingyen illetve olcsó StarOffice-t.

4) Egy csatlóknak ne legyen az a célja, hogy az informatikai háborúhoz beleszóljon, hogy pontosabban maradjon ki, mert ehhez semmi köze. Ellenkezőleg, az az érdeke, hogy minden résztvevőhöz jó kapcsolatot kialakítsanak.

5) Igazságtalan lenne ha csak egy nem tetsző cikk miatt nem ismerném el a lap egyediállító ízlésvilágát: közkezdelt játékok részletesebb bemutatása és kapcsolódó témák, eszközök. Ez különbözteti meg a többitől. Olyan ez mint egy jó halászi, csak éppen egy kicsit sós, de legközelebb kijavítom. Szerintem olyan témáról, mint az internet telefonía, intelligens szövegtípus, ismeretlenség, sem szabad megfeledkezni. Remélem a lapjuk valóban sokoldalúvá és hasznosná válik, és lassan már nem kell megvennem az összes 5-6 lapot.

Sok sikert kívánok a munkájukhoz!
Trinh Quang Thang (német)
e-mail

Válasz: Vallási kérdések nehéz ügy hozzáállni, hogy senki ne akarjon mágyarák elvetni. Ezért kerülöm a szakmai érdeket, úgysem arról van szó.

1/ Szerintem a jó kapcsolat alapja az, hogy vállalom a véleményemet, és nem az, hogy azt mondom a másiknak, amit az hallani szeretne.

a/ Szükség van Linux-disztribúció ingyenes (I), ugyanis vannak a világon olyan csemegek, akik nem mindent a pénzért csinálnak, hanem azért, mert szeretik.

b/ Mindig is sejtettem, hogy csak egy rosszindulatú pletyka, hogy a Windows gyakrabban (nem mindig) fagy le, mint a Linux.

c/ Hogy ez milyen hülye ellenérvel! Én ugyan nem tudom, mit jelent az, hogy bankkártya. Aki tudja, az csináljon azt, amit akar.

c (Már megint?) Ez olyan DOS-os reflex lehet! Tehát ha valakinek a javítására sok gondot fordítanak, az tökéletes és kényveltem. Ha valakit átjavitának, az tökéletes és kényvelmes, pláne, ha az évszázad egyetlen zsenije áll mögötte.

d/ Hát igen, van a kétféle böngésző, amiből az IE5 aztán úgy lekörözött mindenkit, hogy csak lestünk. És ezzel kész is az internet. Csak értem, mit beszélnek róla annyit.

2/ A cikk szerzője tényleg rövidlátó, én is utolom ezért.

3/ Amit többen vesznek, az a jobb. Ami drágább, az a jobb. Amit hirdetnek, az a jobb.

4/ Ünnepelesen megígértem, hogy ezennél csak olyan tettekről írunk, melyeknek nincs vetélytársa. Így nem lesz semmi gond.

5/ Remélem, ez a szám már jobban tetszik.
Ádám (képzettség rendben)

Melyik sunnyogó spenúthuszár írta?

A PCformat januári számában olvastam a Creatures 2 című játékról egy rövid kis cikket. Lehet hogy az ott alkalmazott stílus a fiatalabb korosztályban tetszik, de én 47 éves vagyok, s mit nem mondanék ne nagyon tett rám jó hatást.

Azt a cikket valamelyik olvasó írta, vagy a szerkesztőség?

Juhász Lóránt
e-mail

Válasz: Egy szerző írta a szerkesztőségéből. Az olvasók olvasnak, és remélhetőleg jól is szórakoznak. Újraolvastam azt az arcátlan, parlagi stílusban fogalmazott, otromba cikket a 76. oldalán, és röstellkedve vallom be: nevettem. Sajnos, a lap tele van ilyen kompromisszokkal.

Unreal TNT

Többen is írták, hogy az „Unreal Tournament” csak 3DFX-es kártyákra élvezhető, 3D3D-vel nem igazán. Van benne valami, de ime egy kellemes meglepetés TNT alapú kártyákhoz:

Az aktuális kártya opengl driverét [Log.dll] másoljuk be az „U.T.” [System könyvtárba és nevezzük át az ott lévő „OpenGDrv.dll”-re. Ezután a setup-ban 3D3D helyett válasszuk az OpenGL módot, csodát fogsz látni!!

Simon Ferenc
e-mail

Válasz: Kösz. És kösz azért is, amit nem tettünk közzé.

Egy elképzelt program: a GIMP

Az világos számomra, hogy többnyire a független újságírói szubjektumok műlik, hogy milyen programokat teszteltek. Persze, gondolom az sem mellékes, hogy esetleg azok a cégek, melyek termékei megemléstetnek, fizetnek-e a szereplésért, vagy sem. Ez végül is nem baj, hiszen minden újság úgy alakítja ki és változtatja meg marketing-politikáját, ahogy tudja. Az viszont zavart, hogy sem a Corel grafikai programja nem került be, sem a teljesen ingyenes Linux és Win9x alattegyaránt működő GIMP. Pedig ez utóbbi program megérdemli a figyelmet, hiszen megalótói egy profi grafikai programot bocsátottak rendelkezésünkre, ami ráadásul néhány szolgáltatásában a pénzres programokat is felülmúlja.

Protokollár
e-mail

Válasz: Igaz. Szégyen és gyalázat, hogy kimaradt a GIMP. A többi alkalmazásnál használt szempontok szerint én személyesen kb. 75%-ot adnék rá, de szerintem ruppant hasznos, hogy programozható, bővíthető és jól illeszkedő más alkalmazásokhoz is. A site-jukra-ban érdekel, látogasson el. Akit alaposabban érdekel, látogasson el. A site-jukra: www.gimp.org, vagy magyar nyelvű testvér-oldalukra: gimp.rulcz.org

Ember tervez...

Nemrég fizettünk elő az újságra, és az akció keretében megkaptuk a Home Design 3D Lakástervező programot. A leírás szerint létezik egy Expert CAD 3D nevű program, amivel saját elemeket kéthetünk a lakástervezőhöz. Bizonyára velem együtt sokan örülnének, ha ez a program valamilyen (de-mo vagy shareware) formában felkerülne a PC Format egyedik CD mellékletére.

Boda Emese
e-mail

Válasz: Boldogan tennénk, de sajnos mindenről azért nem tudunk minden szerezni. Az Expert CAD 3D megvásárolható potom 13 dolcisért, további részletek a cég honlapján: www.expertstore.com. Magyar forgalmazót nem találunk, de a hazai piacon is fellelhetők hasonló szoftverek, pl. az AutoCAD (www.graphisoft.hu).

Quake az ég

Nekem olyan problémám van, hogy a Quake forráskódjának szabadon terjesztéséről szóló cikkben nem említették semmilyen elérhetőségi címet, nekem erre a címre lennie szükségem.

Eltó
e-mail

Válasz: Tessék: www.planetquake.com/qdevels/download.html

Kedves Olvasók!

Várjuk leveleket és leveleteket. Amire tudunk valami jópofa választ, azt le is közöljük, így hát megéri próbálkoznunk.



A sokoldalú PC magazin

PCFormat

CD-melléklet

Üdvözlöt az Olvasónak!

Ha egy szóval szeretném összefoglalni az e havi CD kiadást, azt kellene mondanom: LÉLEKVESZTŐ. Ezt azonban most szó szerint kell értenetek. Ha az összes játékprogramot kipróbálod, tuti, hogy rámegey a lelki üdvösséged. Mindjárt itt van kezdetnek a Messiah: egy játék, amelyben ártatlan járókelőkre csaphatsz le, és lelküket megszívallya irányításon alól vonhatod testüket. Ha pedig már mindent megtettél neked, egyszerűen csak eldobod őket. Mintha ismerős lenne a szitu, nem? Aztán második lépésnek jöhet a Dungeon Keeper 2: rémek, kincsek, fertelmes nyavalyák, kórok, járványok egyetlen cél érdekében, a minél nagyobb sűrűségű gonoszág előidézéséért. Ha ügyes vagy, esetleg sikerülhet a föld alatti szörnyparadicsomot a legalantasabb lényekkel feltölteni. Mindezeknél talán csak egy fokkal szelidebb az Extreme Biker motorszimulátor, vagy a Flanker 2, az orosz vadászpilóta nyüstölő. Az i-re a pontot végül a Final Fantasy VIII, a VII egyenes leszármazottja teszi fel. Aki látta az előző verziót, tudja, miről beszélnek: egy kibernetikus

álomvilágról. Édes álom vagy rémálom – emberek válogatja. Szóval, kedves barátaim, jó lesz, ha lélekben megpróbáltok megérősdődni, mielőtt a demó CD-ket a gépetekbe csusszantjátok! Ha pánikeltésem sikerrel járt, mire ideérnél, már el is dobod az újságot. Ha mégsem, akkor azért pár szót vesztegetnék a nem-játék régióra is. Mert jatsznai jó, de azért – mint tudjuk – a PC másra is használható ám! Ha a törtiőrán csak a rizpuska, meg a szeiap olvasgatása a pad alatt tudott lekötni, most a Magyar Nemzet Története c. teljes verziós program komplettírozhatja itt-ott hézagoss tudásodat. A Satori nevű alkotás akkor tehet jó szolgálatot, ha fejedet grafikai tervezésre adnád, a hangzatos nevű programokról azonban lebeszél az árduclájuk. A sorban hátra került, de használhatóságban bőven az élvezőny tagja a Quick View névre keresztelt gyermek, „akivel” szinte bármilyen kép- vagy filmfájlbba könynyedén betekinthetsz.

Tehát, Hölgyeim és Uraim, tegyék meg tétjeiket! A lemez forog!

A Magyar Nemzet Története



AMIKOR ÁRPÁD VEZÉR NÉPÉVEL átelepte a Vereckei-hágót, még biztosan nem gondolta, hogy milyen nagyban befolyásolja ez a kis kirándulás a jövőbeni Európa történelmét. Pedig a magyarság immár több, mint ezeréves pályafutása ekkor kezdődött. Kezdetben lassan csorogtak az események, mivel a gyérén lakott terület nem jelentett nagy kihívást a harchoz szokott népek. Az ekkori eseményeket leginkább csak a sírokból és különböző településeken fennmaradt maradványokból tudhatjuk meg, és ezt is csak a következtetés szintjén. A kalandozások

alkalmával már nagyobb és fejlettebb népcsoportokkal is találkoztak ősünk, akiknél a történetírásnak nagyobb hagyományai voltak. Az első írásos feljegyzések erre az időszakra datálhatók. Miután Szent István felvette a keresztény vallást, az ősi Magyarországot is elárasztották a pápa követei, a papok. Egyik fő tevékenységük a minden napok eseményeinek papírra vetése volt. Innentől kezdve nem volt megállás, mivel sorra születtek a kort bemutató másolatok, és ezeket szorgos kezek másolták a kolostorok sötét csomakáiban. Az igazi nagy változást egy Gutenberg János

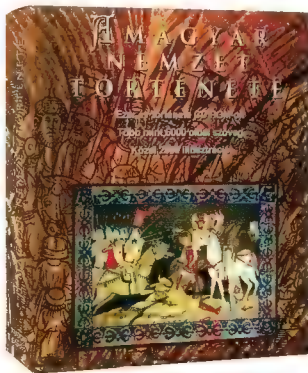
nevű ember megjelenése hozta, aki kidolgozta a mai könyvnyomtatás alapjait és ezenfelül még működő nyomdagépet is épített. Először lassan, majd egyre gyorsuló ütemben terjedt ez az új berendezés, mely mindenki érdekeit szolgálta. Egyedül szegény másoló papok maradtak munka nélkül. A történetírás is nagyságrendekkel fejlődött, végterméke szélesebb nép-

A CD-mellékleten...

- 154 A Magyar Nemzet Története
- 156 Satori Photo XL
- 157 Quick View Plus Easy Backup 4.0 SE



- 158 Messiah
- Final Fantasy VIII
- Extreme Biker
- Flanker 2
- 159 Dungeon Keeper 2
- FA Premier League Stars





akarnak, de remek forrásanyag lehet egy dolgozathoz vagy egy vizsgára való felkészüléshez is. Erről a neves szerzőgárdára, így többek között Fröhlich Róbert, Kuzsinszki Bálint, Nagy Géza gondoskodik. A program végigkialauzolja az érdeklődőt a kezdetektől, a honfoglalást megelőző eseményektől, a vezérek korán,

ki nem ismeri olyan jól magyar történelmet, nem biztos, hogy tudja, melyik korszakban keressen. Balról a második ikon tartalmazza egyebként a használatához szükséges információkat, a piros bomba pedig a főmenübe vezet.

Reméljük, mindenki talál új és hasznos tudnivalókat a CD-n, a többieknek pedig gratulálunk a professzori címhez. **MF**



Kis Magyar Történelem

csoportok számára is elérhetővé vált. Mivel az információáramlás, több hasonlóan forradalmi találmány segítségével legalább ekkorát fejlődött, ezért ezek a kiadványok sokkal több forrással származó információt tartalmazhattak. Megindult a verseny a legvastagabb és a legtöbb kötetes lexikonok kiadásért. Bár a nyomdatechnika azóta is a legfontosabb sokszorosítási eljárás, mely az évszázadok során rengeteg fejlődött és semminképpen sikerült eddig kiszorítania, a digitális korszak térnyerésével több alternatív lehetőség kínálkozott. A mai napig a CD lemeze a legelterjedtebb, melynek egyik hátránya, hogy csak egy CD-meghajtó segítségével olvasható, de ez az olvasók legtöbbjének valószínűleg nem okoz problémát. A tárolókapacitás mértéke viszont lehetővé teszi, hogy a sok-kötetes művek most kényelmes módon egy tizenkét centiméteres lemezen elférjenek. E havi multimédiás ajándék programunk is 6000 oldalnyi információt és 2000 képet tartalmaz, mely összefoglalja nemzetünk teljes történetét.

A mondas szerint a legizgalmasabb helyzeteket az élet produkálja. Ha ez a mondas igaz akkor rengeteg izgalommal lenne a felhasználónak. Bár nemcsak azoknak hasznos ez a mű, akik izgulni

az Árpád-, Anjou-, Jagelló-ház időszejében, a török hódoltsági korszak viharos éveit át, a Habsburgok uralmát, a szabadságharc eseményein keresztül a kiegyezésig és annak hatásaiig. Egészen 1896-ig kalandozhatunk a viharos magyar történelem eseményei között.

A CD anyagát előzőleg könyv formájában, az 1896-os millennium alkalmából jelentette meg a kiadó. A kor technológiai fejlődésének eredménye ez a reprint feldolgozás, melynek jelentőségét a honfoglalás óta eltelt 1100 év adta.

A program felépítése nagyon letisztult, egyszerű. A főmenü jelenti a kiindulópontot a felhasználó számára, aki itt választhatja ki az öt érdeklő történelmi korról szóló kötetet. Annak számára kattintva, a kiválasztott kötet képletlen kinyílik. Természetesen minden kötet az előszóval indul. E rövid történelmi áttekintés után a kötet részeit jelentő könyvek tartalomjegyzéke található, ami HTML jellegű, mely azt jelenti, hogy az itt kéklél kijelölt részekre kattintva közvetlenül az adott korszakról szóló információkhoz juthatunk. Ha konkrét esemény, személy vagy dolog érdekelt valakit, az a közepest és a jobb szélső ikonokat használva rákereshet szövegéreklésre az adott kötetben, illetve fejezetben. Hibának talán azt lehet felhozni, hogy csak az adott kötetben, illetve fejezetben lehet keresni – hiszen ha vala-

Az úgy volt, hogy a Hét mesterlovász, Szundi, Morgó, Tas, Huba és a többiek korlátnéztek, hol lehetne egy jót pancsalkálni. Aztán meglátták a Kárpát-medencét, és a főnök, Árpád parancsára már is az evickétek Verecké-nél. Eleinte akadtak ugyan gondjaik, egyik rosszakadit direkté fehér lovon érkezett a bosszantsukra, de nem néztek a fogát. Szép sorban elagyabugyáltak mindenkit, és boldogan éltek, amíg meg nem haltak. Akkorban persze ez nem tartott olyan soká, tekintettel a rossz közbiztonságra.

Eltelt némi idő, pogánykodtak a magyarok rendesen, sőt még egy félloban ugrándozó sámánt is tartottak, akit Deák Bill Julius néven jegyeztek fel az akkor még írástudatlan krónikások. Ez a sok rakoncátlanokdás megfektette a nyomrát Istvának. Gyorsan lekasabozta a legpanyabbakat, és felvette a keresztet. Közben sokat énekel, akárcsak a jóhangú Koppány vezér.

Nem mondhatnánk, hogy az elkövetkező néhány évszázad eseménytelenül telt, de azon a tóriórán éppen hiányoztam. Az igazság az, hogy Matyás király jut eszembe hirtelen, aki feltalálta az inkgónát nevű ropant kényelmes ruhadarabot, és abban járta az országát. Néha kissé porlutt járt ugyan, de a végén mindig neki lett igaza. Király! Sportrajongók kedvéért még meg kell jegyeznem, hogy az általa vezetett Fekete Sereg több rangadón is győzött a török

csapat ellen.

Történelmünk égen fényes csilagként ragyog a Tenkes kapitányának fókosa, amint a hős kurokcs élén aprítja a népnyúzót labancokat. Szabadságharcunk fontos szereplője még Rákóczi is, de nekem a pörge bajszú Buga Jakab volt a kedvencem. Végül az egész sztori olyan pechre sikeredett, hogy aztán százböven egy nem is koccintatunk sörrel. Ez is elmúlt, és most már végre csatlakozhatunk a krilicsapdosós Európához.

A huszadi század szinte egyetlen figyelemre méltó eseménye hazánkban az volt, hogy megjelent a giga-szuper-fantaszting (de tényleg) PC Format magazin.

Végül beköszöntött a 2193, amikor egyértelműen Magyarország lett a világ legbefolyásosabb állama több szempontból is. Itt gyártották a legtöbb similabdát, gombfocicsapatunkat kerek ötven éven át senki sem tudta megverni, és itt találták fel a legvalóságosabb színű és formájú Büvösökcskakat is.

En kábé ennyire emlékszem a magyar nemzet történetéből, pedig rémlik, hogy sokkal több minden történt. Szégyellem is magam, no, aki nem akar olyan bugris lenni, mint én, hanem pontosabb és részletesebb tudásra vágyik, az egy centit se habozzon, azonnal lője a CD-t a számítógépe e célra kiképzett nyílásába, indítsa el a programot, s töltsse vele meg a hiteit az év fennmaradó hétvégéit. És a hétköznapiakat is.

Telepítés



A telepítést a képernyő közepén lévő gombra való kattintással indíthatjuk el.



A következő ablakban meghatározhatjuk, hogy a program a háttérprogramként melyik könyvtárba másolja a futtatáshoz szükséges fájlokat.



A körülbelül 7MB-nyi adat másolása gyorsan befejeződik.



Most már csak a képernyő megjelenő ikonra kell kattintani, és máris kezdődhet a történelemlém.



Satori PhotoXL

Alapban kivesztük ezt az új képszerkesztő alkalmazást

A program értéke:
139 990 Ft

CD kód:
A3009-X973187

OKÉ, AZÉRT MERT talán nem olyan ismert, mint a Photoshop vagy a Paint Shop

PCFormat
Teljes verzió!

Pro, azért a Satori PhotoXL még lehet egy nagyon okos képszerkesztő program. Hogy miért okos? Nos azért, mert a működése független a felbontástól – nagy méretű képeket is gyorsan képes kezelni, mert csak az a rész jelenik meg, amelyen dolgozni akarsz, és csak az adott képernyőnek megfelelő felbontásban. Mindez a lépcsőzetesen elrendezett eszközökkel és a fejlesztői munka többi eredményével együtt tökéletes programot nyújt számokra, hogy a weblapod grafikkákkal díkelődhessen.

Telepítés

Keresd meg a Technique folderben a PCF interfészt, majd válaszd ki a Satori 2-t vagy a Satori 3-at. Add meg a CD kódját: A3009-X973187.

Hogyan működik

A felbontás-független képszerkesztő úgy működik, hogy egy nagy képet a legkisebb felbontásban jelenítenek meg, az elvégzett módosításokat elemelik, és átvezetik a háttérben lévő nagy felbontású képre. Mindez a képszerkesztést sokkal gyorsabbá teszi, mivel a PC-d csak jóval kisebb képekkel dolgozik.

Mivel kevesebb pixelrel tartalmaz a kép, annál kevesebb módosítást kell végrehajtania, ha valamilyen megváltoztatást rajta, említi gyorsabban tudja újrajazolni a képet. Mindegyik módosítást a képet, mint egy újrajazolási igényt a sok időt, amikor nagy képet dolgozol, nem is beszélve az óriási RAM-szükségletéről. Ha készen vagy, és el akarod menteni vagy ki akarod nyomtatni a munkát, a nagy felbontású teljes képet csak egyszer vagy egyszer sem kell újrajazolnia a programnak.

A PhotoXL még ennél is tovább megy, mert egyáltalán nem ment el bitmap-fájlokat. Ehelyett betölti a bitmap-fájlokat, amelyekkel dolgozni akarsz, majd a munkád végén canvas-fájllé menti el az eredményt. Ez a fájl tartalmazza az eredeti fájlra vonatkozó hivatkozásokat, valamint az általa elvégzett módosításokat, ezáltal rendkívül csekély a memóriagigéje. Ha további módosításokat akarsz végezni a képen, csak a canvas-fájlt kell megnyitnod, amely megnyitja és megjeleníti a bitmap képet.

Miért működik mindez? Főleg azért, mert a kiindulási munkát képről sok canvas-fájlt készíthetsz. Más szavakkal, egy eredeti képről számtalan változatot hozhatsz létre.

A PhotoXL működésének megérté-

séhez elég arra emlékeztetnünk, hogy amikor a képernyőre nézel, akkor még nem a végeredményt látod. A program csak akkor mutatja meg, hogy a képed hogyan fog igazán kinézni, amikor erre kifejezetten utasítod – például, ha a weben való alkalmazáshoz megfelelő JPEG vagy GIF formátumban elmented. Egyben ez az a pillanat is, amikor meg kell adnod képed végző méretét – erről részletesebben a méret nem számít” című keretes írásunkban olvashatsz.

Fájlok és fájlformátumok

A PhotoXL-ben egy képet megnyitása a sok opció miatt nem olyan egyszerű, mint más programokban. A működési elvből következően, ha egy meglévő bitmap képet akarsz megnyitni (szemben a PhotoXL saját canvas-fájlaival), létre kell hozni a képhez egy új canvas-fájlt, amin ténylegesen dolgozol. Eddig elég egyszerű, nem? Képeket a program ezt a canvas-fájlt menti el egy újabb bitmap-fájl helyett.

Megnyitáskor a program azt is megkérdezi, hogy az eredeti méretben akarod-e használni a fájlt. A 800x600 pixel méretű képek esetén ez a leghasznosabb opció, függetlenül az adott képfelbontástól. Ha nagyobb, ne használj ezt az opciót. A PhotoXL lecsökkentette a képméretet, és csak a meglévő felbontásnak megfelelő képet nyitja és jeleníti meg. Ez mindent sokkal gyorsabbá tesz. Jó,

de mi van akkor, ha egy részletet ki akarsz nagyítani? Ennél a pontnál jobban szemügyre kell venni a Zoom menüt. Nagyításkor kis felbontású képed darabossá válik. Azonban, ha a Hi-Res gombra kattintasz, a PhotoXL a teljes képetnek csak a kérdéses kis részt fogja újratölteni nagyobb felbontásban. Ez persze lassúbb, mint mondjuk a Photoshop esetében, amelyik a teljes képet az eredeti nagy felbontásban már a legelőjelel betölti a memóriába, de kinek van több száz megabit RAM-ja ilyen órási fájlok kezelésére?

A PhotoXL-ben a canvas-fájlok mellett van egy másik formátum is: ez a RIR-fájl. Ha akard, a Fájl menüből átkonvertálhatod a bitmap-fájlokat ebbe a formátumba, de ez teljesen szabadon választható. A RIR a képet egy fájlban belül többféle felbontásban tárolja, ami egyes műveletek sebességét még tovább növeli.

Fotók szerkesztése

A képek előkészítése a hálón való alkalmazásra rendszerint két lépésből áll. Először is úgy kell átméretezni őket, hogy ne legyenek nagyobbak, mint amekkora a feltétlenül szükséges van, a feltöltési idő csökkentése miatt. Erőlt volt sok eddig. Szükség lehet azonban a kép kompozitálására is, ez általában a fényesség, a kontraszt és a színek beállítását jelenti. Ezek az opciók

Szemről szemben a képernyővel

Amikor először használsz a PhotoXL-t, valami ilyesmit fogsz látni. Ismerkedj meg hát a kezelőfelülettel.

File, Edit és Shortcut menüsorok

Feltételezzük, hogy már tudod, mire való a menüsorok. Annnyit azért mégis elárulunk, hogy a menüsor üres részére kattintva tetszőleges helyre húzható el őket, akár a dokumentum elé is. Nem, mintha szükség lenne más menüre is...

Dokumentum ablak

Igen, itt tényleg van valami. Ha már beállítottad magadnak a képernyőt, talán maradt valami hely a képek is, amin dolgozni szeretnél.

Layer menü

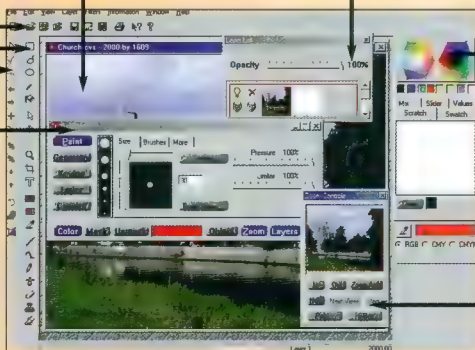
A PhotoXL a Photoshop-hoz és néhány más képszerkesztő programhoz hasonlóan rétegek felhasználásával képes összerakni képe előállítására is. Ezt a menüt a rétegek megtekintésére, kezelésére és szerkesztésére használhatod.

Colour menü

Figyeld meg, hogy ez a menü hogyan van a képernyő szélehez illesztve. A menü egy üres területre kattintva elhúzható a menüsor a dokumentum tetszőleges helyére. Néhány más menüsor, mint pl. a Zoom menü is a képernyő szélehez illeszthető.

Actions menüsor

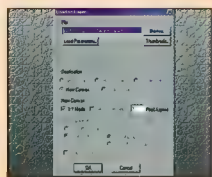
Ez a PhotoXL kezelésének központi része, innen jelenítheted meg vagy tűnetheted el a többi menüsor és érhető el a legtöbb eszköz. Az ablak bal oldalán egymás alatt elhelyezkedő gombok szolgálnak festésre, rajzolásra és más bizonyított képszerkesztő beavatkozásokra. Az ablak jobb alján lévő gombokkal két újabb menüsor lehet megnyitni, mindkettő látható a képen. Az Actions menüsor valójában több, mint egy ablak, mivel szűkíteni és bővíteni is lehet.



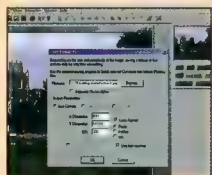
Zoom menüsor

Ilyenlenn minden képszerkesztő programnak rendelkeznie kell. Ez az ablak megmutatja a teljes képet, és a benne lévő négyzet jelölésével az aktuális megjelenítést. A négyzet mozgásával a főképernyőn megjelenő kép változtatható. Ha éppen nincs szükség az ablakra, akkor becsukhatod, majd újra megnyithatod az Actions menüből lévő gombra kattintva.

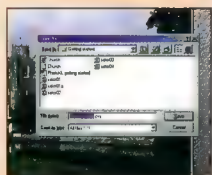
A méret nem számít



1 A PhotoXL meg tudja nyitni a közönséges bitmap-fájlokat és a saját RIR-fájlokat is. Egy fájl megnyitásakor egyúttal egy új canvas-fájl is megnyílik. Ne jelsd be az 1:1 Mode ablakot, ha a képed nagyobb a képernyő területénél – ez megváltoztatja a program teljesítményét.



2 Ha a képfájl már meg van nyitva, azt el is mentheted JPEG formátumban az eredetivel ellérő méretben. A programban ugyan nincs ehhez szükséges eszköz, de a PhotoXL az új képként való elemeltéskor biztosítja a tetszőleges méretváltoztatást.



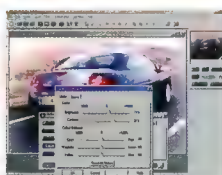
3 Ez a folyamat néhány percet is igénybe vehet, mivel a PhotoXL ilyenkor az egész eredeti képet átméretezi. Ez csak akkor működik, ha a dokumentum ablak nyitva van. Ha bezárod az ablakot, a program egyúttal canvas-fájlként menti el a képet – az ábrán látható lista az általa elvégzett szerkesztési műveleteket tartalmazza.

a PhotoXL Actions menüjében a Layer (réteg) gombra kattintva érhető el. (A képed valószínűleg csak egy rétegből áll, úgyhogy nem aggodnod, hogy nem a jót választod ki.)

Válaszd a Colour Correction (szín javítás) opciót. A megjelenő dialógdobozban lévő csúszkák segítségével kedved szerint változtathatod a fényességet, a kontrasztot és a színezésséget.

Az Actions menüből választható Paint opció számos eszközzel is bátran kísérletezgethatsz. Válaszd ki például az eset méretét és típusát, majd nyugodtan rajzold a képre, mint ahogy azt más programokban is megtetheted.

Azonban van egy nagy különbség. Ha nem tetszik az, amit csináltál – például lefestettél egy olyan részletet, amit akartál őrizni –, nyomd meg a [Ctrl]+[Z] billentyűket, ezzel más programokhoz hasonlóan visszaáll az eredeti állapot. A PhotoXL esetében azonban ez – más programokkal ellentétben – úgy történik, hogy először egy dialógdoboz jelenik meg. Ez ebben lévő csúszka segítségével megadhatod, hogy az eszmegfogás méretéből mennyit ne vegyen a program figyelembe, azaz képes akár csak az utolsó millimétereket is eltüntetni a teljes mázólány helyett. Szórakoztató. **PCF**



A színt, a kontrasztot és a fényességet az Actions menü Layers opciójával változtathatod.



Rengőgtérítés rajzolás opció közül válogathatsz az Actions menü Paint pontjában.



A PhotoXL mind a rétegeket, mind a mázólányt támogatja, így különleges kivágásokat hozhatasz létre.

Quick View Plus



Sok képpel dolgozol? Kiütést kapsz, ha már megint meg kell nyitnod a Paint Shop Pro-t, vagy a Photoshopot minden egyes alkalommal, ha valamit meg akarsz nézni? Akkor neked a Quick View Plus-ra van szükséged. Ez pontosan azt tudja, amit a címében ígér: lehetővé teszi számodra, hogy megnézhess a képet, és ami a legfontosabb, gyorsan.

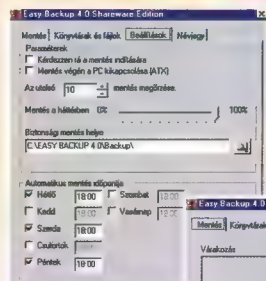
A programmal nem csak képfájlokat, hanem Adobe Acrobat fájlokat, Shockwave Flash animációkat és QuickTime mozikat is megnézhetsz. Ha

már egyszer telepítettél, az egyszerű gombjával kattints valamelyik kompatibilis fájlra és válassz az újonnan megjelenő Quick View Plus opciót. A Quick Print parancsnak hála, még a nyomtatás is sokkal gyorsabb lesz.

Quick View Plus 19.900 Ft

Ha csak egy...
Ha csak egy...

Easy Backup 4.0 SE

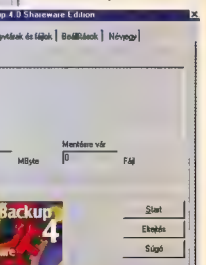


A program otthoni alkalmazásra teljesen ingyen használható, az egyetlen korlátozás, hogy nem alkalmazhatunk hálózati meghajtókat. A lakások többségében valószínűleg nem nagyon fog hiányozni ez a funkció.

Többé nincs mentés az elvesztett fájlokról.

Akivel még nem esett meg, hogy valami fontos állománya a tárolóeszköz martaléka vált, az vagy nagyon szerencsés vagy nem használja a számítógépet. Bizonyára olyanok is vannak, akikben felmerült a biztonság másolatok készítésének szükségessége, de a bonyolult és sok konfigurálást igénylő programok elrettentették őket.

Nagy segítségét jelenthet mindcuk számára a DokiSoft új programja, mely könnyen kezelhető és ráadásul magyarul könnyíti meg ennek az unalmas feladatnak az elvégzését.



Easy Backup 4.0 SE ingyenes

Ha csak egy...
Ha csak egy...

Satori PhotoXL 2.2

Ha csak egy...
Ha csak egy...

Üdvözlünk a demó CD korong alakú világában

Lélekrablás, álomvilág építgetés, motorozás, repülés, föld alatti szörnyvilág tervezése – a demó CD-n most igazi izgalmak várnak.

Messiah

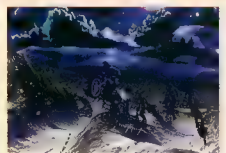


Belébíjhat bárki bőrébe, és minden szörnyűség, amit elkövetesz, az ő büne. Hát nem remek?

Gondolkodtál valaha azon, hogy mi kéthetét valakit a pusztításra? Nos, most felköt-heted az alsóneműdet, mert a Shiny által remekül kifejlesztett Messiah kis aranyos de-mója pont ilyen kézzelteséssel szolgál – embereket kerithetsz a hatalmadba. A kurzorve-zérő gombok vagy a kedvenc joypadod segítségével ráveheted Bobot, hogy a járókelő-ket megszállja és ettől kezdve ők is neked engedelmeskednek. De ne feledd, ha meghal, akit Bob megszállt, Bob is meghal, szóval csak óvatosan.



Extreme Biker



Pattanj fel a motorodra, és hajrá...

Pattanj fel a legújabb motocross szimu-láció, az Extreme Biker fantasztikus de-mójára. A játékban nem csak eszemint sebességgel versenyezhetesz, de olyan kunsztokat is produkálhatsz, amikről a valóságban még csak nem is álmoldtál. Tehát mi vár rád? Versenyl! Használ-d a kurzorbillentyűket vagy a joypadot pa-rapád megzabolázására, és mutasd be az összes örült trükköt – csak fel ne bukj,



... földön, vízen, levegőben.

mert annak minimum lábtörés a vége. Lazítsd el az ujjaidat, és fickándozz, mint hal a vízben.



Final Fantasy VII

Miről szól?

Az idétlen nevű RPG hű maradt saját utánozhatatlan, most még szörnyűbb stílusához. A történet és a különleges effektusok ott folytatódnak, ahol a FFVII abbahagyta: egyszerre csak Squall Lion-heart (alias Üvöltő Oroszlánszív) szere-pében találd magad, egy másik animá-ciósz fantáziájáték kellős közepén.

Hogyan játszunk?

Ezzel a demóval rögtön részt vehetsz az animációs akciókban: használd



A fantázia birodalmában való 8. garázdaikkod talán végre az utolsó. Sajnos nem hiszünk.

a mozgáshoz a kurzorbillentyűket a [W] billentyűvel együtt, a [D]-t, ha a játék menüjébe akarsz belépni és az [X]-et, ha beszélgetni akarsz a lakosokkal, vagy meg akarsz erősíteni egy parancsot. Amikor az első fickó kidőt, a harcot az alábbi billentyűkkel folytathatod: [X] – egy akció jóváhagyása, [W] – az utolsó művelet törlése, [A] – saját embereid pillanatnyi helyzetének megtekintése, [D] – váltás a figurák között, [Q] – a cél-zó ablak megnyitása, [E] – Squall ener-giáinak feltöltése és [Z] + [C] – menekü-lés a csatából, ha már nem bírod tovább.



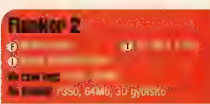
Flanker 2



Itt a remek alkalom, hogy vörösrre fedd az eget a legjobb orosz vadászgéppel.

Mindig győztél a kíváncsiság, hogy mire képes egy igazi orosz? Nem, most nem arra gondoltunk, hogy egész nap vodkát iszik, vagy a hűgát árulja a megfélelő he-lyen. Mi az orosz Su-33-ról beszélünk, amellyel egy repülőgép-hordozóról in-dulhatsz a légi csatába. Sőt, ha van egy megfelelő joystickod vagy 102 ujjad, amivel az összes gombot el tudod érni,

már bele is vágthatsz egy dugóhúzóba ez-zel az orosz géppel.



FA Premier League Stars



A játék
Amíg a FA Premier League Stars betöltődik, kiválasztasz egy utasítást, majd nyomd meg a [Space]-t. Ez után nyomd meg a [←]-t (vagyis Sienderen a Leftet), ha az Európában meghatározó Chelsea csapattal akarsz játszani,

A telepítés

A telepítő, elindítása után kéri a célkönyvtár megadását. Azt javasoljuk, ne változtasd az alapértelmezést, mert ez kényelmesebb helyet a temporary fájlok átmásolására. Nyomd meg a [Enter]-t, majd válassz az Install a következő képernyőn. Most jött el az ideje annak, hogy a Next háromszori megnyomására, idegtelepítésként a fájlok végére átkerüljenek a saját gépedre. A következő képernyőn nyomd meg a Yes-t. A program megkeresi a 3D kártyát, végül az OK megnyomásával befejeződik a telepítés. A visszatérő Windows képernyőn egy új fantasztikus ikon fog megjelenni, amely arra vár, hogy rákattints, ezzel indíthatod el a Stars-t.

mi, míg a [→]-t, ha a világ legjobb csapattal, a Manchester Uniteddel. Ha készen vagy, kattints a Start gombra, és máris kezdődhet a játék. A játék során a mozgásokat a kurzorvezérlővel irányíthatod, míg az alsó sorban a Z-től a vesszőig levő billentyűkkel különböző akciókat végezhetsz, mint például rúgás, lövés és csatárirányítás. Először próbáld ki, hogy mire való, majd kezdődhet a gólszerzés. Erre öt perced van



Dungeon Keeper 2 Multiplayer



A játék
Kedvelted a szörnyeket, a kincseket, a fortélyes beépítéseket és járványokat? Akkor a Dungeon Keeper 2 ingyenlet lesz a számodra. Kiválthatod azt a sörédképességet, akikkel benépesítheted földalatti tányádat,

A telepítés

Indítsd el a telepítőprogramot (games\dungeon.exe), majd ha a telepítő előkészítette magát, nyomd meg a Nextet. A következő képernyőn eldöntheted, hogy a DK2-t hová szeretnéd telepíteni. Ha ez megvan, nyomd meg a Nextet. A Next üjöbki megnyomásával a telepítés végre elkezdődik, és a program az emblemi címe számára felfoghatatlan sebességgel másolja át magát a vinyóra. A folyamat végén válaszolnod kell arra a két kérdésre, hogy meg akarod-e nézni a readme fájlt, valamint akarod-e futtatni a játékot. Azt javasoljuk, hogy mindkét négyzetet hagyj bejelölve, és alaposan tanulmányozd át a readme fájlt – a játékhoz szükséges összes nélkülözhetetlen információt tartalmazza.

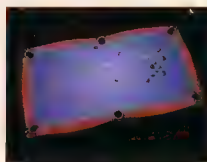
dat, hogy megóvd a jófiúk zaklatásaitól, és hogy felkészítsd őket egy bandahabórára. Mivel ez a demó kizárólag beszérlős változatban játszható, szükséges van az internetre vagy IPX hálózatra való csatlakozásra, és a játék kezdete előtt fel kell vened a kapcsolatot egy hasonló szerverrel. A játék indításakor válassz ki a megfelelő opciót és a readme fájlban elérhető utasításnak megfelelően építsd fel a kapcsolatot. Meglátod, jól elleszel, mint a befőt.



Futottak még



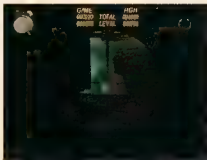
Gáz a padlóján, utánad az özönvíz!



Ultra és viola 3D-ben: 3D Ultra Cool Pool.

Hot Wheels Crash!

Tudod, a kiskocsok imádják a kisautókat. Vagy egyszerű egy cég – a fiatalabbak közülük talán még emlékeznek rá –, az ő autók, a Hot Wheelses fényes kerekektől mindenki el volt bűvölve. Úgye kitalálta-tok már, ez egy karambol-szimuláció, és pontosan azt tudja, amit valaha a matchboxainkkal játszottunk. Célzó a járgányoddal, és üssy le a dombról!



Tökéletes élmény, ha szeretsz állatokat gyilkolni. Mi nem túlságosan.

3D Ultra Cool Pool

Löki meg bátran néhány színes, néha nagyon intelligens kinézetű golyót a posztóval bevont asztalon ebben a korhelyek által kedvelt játék legújabb, önlít változatában. Közvetlenül célzó vagy manőverrel próbálkozol – mindez töltel függ. Jó kis móka, ráadásul könnyű játszani.

Natural Fawn Killers

Gyűjtsd a egyszerű trófeákat, végigjárva a festői erdőt, kezében egy orvadás fegyverével. A fegyvert a kurzorbillentyűkkel tudod mozgítani, célzózni pedig az egérrel tudsz. A bal gombbal löhetsz, a jobb pedig az orvadás szemszögéből nézhetsz. Három helyszínen győnyörökhetsz: egy szép réten, egy erdőben és végül egy nyúlalmon. Mindegyik testetős és politikailag korrekt. Nemde-bár?

Ki a kicsit nem patcheli

Álmodozol egy játékról, már a szomszédnak is megvan, de a szemét nem adja oda, még csak nem is engedi, hogy játszs vele egy kicsit. Legszívesebben megvárna a lépcsőházban, és a konyhakéssel bírnád jobb belátásra. De mivel volt gyerekcsobád, inkább hónapokig azon a parizeren élsz, amit a macskádól csórsz el. Végül elosonsz a boltba, kipengeted a spórolt pénzcsékedet, aztán üssy hi haza, benyomod a gépbe a CD-t, és egy hétig fel sem állsz. Ez a hét mozgalmassal telik. Néha mámoros szemmel meredsz a monitorra, hogy ilyen piszok jó játékkal rég nem volt dolgod. Néha kidagadnak az erek a homlokodon, káromkodsz, mint a záporos, és a gutatés közelebb jász, mert valami apró programhibára miatt már huszadoszor támad ugyanaz a szörny (esetleg nem tudsz rendesen fékezni a hajlított kanyarban stb.).

Nos, ha egy hetet a gép előtt tudtál tölteni legújabb szerzeményeddel, akkor még mázlid van. Ha igazán peches vagy, akkor a friss CD-t benyomod a gépbe, remegő ujjakkal püfölsz az Enter a telepítésnél, és végül... Végül kiderül, hogy ez a remek kis program még hírből sem ismeri a videokártyádat. Illetve a gyártó rém-



lik neki, és egy kis ügyeskedéssel még szürke csíkokat is varázsolhatsz a képernyőre, de ezzel kifűj. Ha ez az egész sztori valahogy ismerősen hangzik, akkor a bűvös szót is tudod: patch. Vagyis az a javító alkalmazás, amely végére használhatóvá teszi a sokáig vágyott játékok. Tudd meg, hogy még mielőtt a jeges Duna hullámába vetnéd magad, érdemes megnézni az első CD-mellekleten a games al-könyvtárat. Hátha éppen ott lapul az a patch, amely nélkül eddig olyan kilaftalannak tűnt az élet.

A mostani CD-n többek között a The 3rd Millennium-hoz találsz patchet (3mgb, 1.07.exe). Igen, ez az a patch, aminek a teljes verzióját a múltkor számolgatod kaptad.

GYORSKERESŐ

Az e havi CD-mellékleteken található programok futtatásához szükséges összes információ.

MINDEN HÓNAPBAN ÖSSZEGYÜJTÜNK a legjobb játékdémókat, felhasználói programokat, shareware-eket, és összeszúrjuk őket a mellékelt CD-kre.

A programok indítása

A programok installálása a PCF discjéről nem okozhat nehézséget. Olyan felhasználóbarát menüt kínálunk, amellyel könnyen kiválaszthatod a telepítendő programot. Gyakorlottaknak érdemes elmélyedni a Windows Explorerben.

1. Helyezd be a mellékelt discet a CD meghajtóba.
2. A PCF menüje automatikusan megjelenik, de ha a Windows automatikusan nem indul, akkor klikkelj a **START**, majd a **RUN** parancsokra, és gépel be a **d:\pcfx.exe** sort – a "d" betűt helyettesítsd a saját CD-meghajtód megnevezésével.
3. A PC Format menü megjelenése után nem kell más tenned, mint kiválasztani azt, amit telepíteni akarsz – a programok csoportosítása jobbra látható.



1. CD-MELLÉKLET CSEMEGÉK

Gamespy	d:\critical\gamespy.exe
Gozilla	d:\critical\gozilla.exe
MP3Spy	d:\critical\mp3spy.exe
Sonique	d:\critical\sonique.exe
Winamp	d:\critical\winamp.exe
WinZip	d:\critical\winzip70.exe

JÁTEKOK

3D Ultra CoolPool EightBall	d:\games\coolpool.exe
Cutthroats	d:\games\cutt.exe
Dungeon Keeper 2	d:\games\dungeon.exe
FA Premiere League Stars	d:\games\starsdemo.exe
Hot Wheels Crash!	d:\games\crash.exe
Natural Fawn Killers	d:\games\lnfk.exe
Flanker 2	d:\games\flanker20demo.exe
Extreme Biker	d:\games\ebiker\ebiker.exe
Madden NFL 2000 Patch	d:\games\madnpatch.exe
Championship Manager 99/2000 Patch	d:\games\cm303e.exe
3rd Millennium Patch	d:\games\3mg0_1.07.exe

ELSŐSEGÉLY

Ati Rage 128	d:\hospital\rage128.exe
Creative 3D Blaster Banshee	d:\hospital\blasanee.exe
Creative TNT 2 & TNT Ultra 2	d:\hospital\lnt.exe
DirectX 6	d:\hospital\direct6\dx6eng.exe
DirectX 7.0	d:\hospital\dx70eng.exe
FreqID	d:\hospital\freqid.exe
PowerDesk	d:\hospital\power\setup.exe
Quicktime	d:\hospital\qt\qt32.exe
Voodoo 3000 vezérlők	d:\hospital\vood.exe

SHAREWARE

3Space Publisher	d:\share\3space\setup.exe
Acid 2	d:\share\acid.exe
Active Dimensions 3	d:\share\ad3\ActiveD3.exe
CoolPage	d:\share\coolpage.exe
Copernic 2000	d:\share\copernic.exe
HotMetal Pro 6	d:\share\hotmetal.exe
Memory Watcher 2.1	d:\share\mw21.exe

Litestep	d:\share\litestep\install.exe
Napster 2	d:\share\nap2.exe
Phone Book	d:\share\phonebook\setup.exe
Screen Loupe	d:\share\loupe.exe
EasyBackup 4 SE	d:\share\easybackup_hu\setup.exe
WinRAR 2.6	d:\share\winrar.exe
Java Password Applet	d:\share\psfree10.zip

RUTIN

Flash 4	d:\tech\flash4full.exe
Homesite 4	d:\tech\homesite40.exe
PaintShop Pro 6	d:\tech\psp.exe
1st Page 2000	d:\tech\1stpage.exe
Satori Web FX 3 Demo	d:\tech\satori3\setup.exe

HÁLÓ VILÁG

FreeAgent	d:\wired\freeage.exe
Gravity	d:\wired\grav212.exe
Internet Explorer	d:\wired\ies\setup.exe
Neoplanet	d:\wired\neo.exe
Netsonic	d:\wired\netsonic.exe
RealPlayer 7	d:\wired\rp7.exe
Spinner Plus	d:\wired\spinner.exe

TELJES PROGRAMOK

Quick View Plus	d:\tech\quickview\setup.exe
-----------------	-----------------------------

2. CD-MELLÉKLET JÁTEKOK

Final Fantasy VIII	d:\games\finalfantasy8.exe
Messiah	d:\games\messiah\setup.exe

TELJES PROGRAMOK

A Magyar Nemzet Története	d:\setup.bat
Satori Photo XL	d:\satori2\setup.exe

HIBAKERESÉSI ÚTMUTATÓ

Beadta az unalmast a CD-d? Akkor ez épp Neked szól! Itt megtalálod a leggyakrabban előforduló problémákat. Kövesd az útmutató tanácsait, és vége a bosszúságoknak.

Sorhírt a CD?

Ha arra gyanakszol, hogy a CD-d fizikailag megsemmült, a géped CD-olvasási hibázenetét küld, és egyetlen szöveget sem tudsz elindítani, lépj kapcsolatba műszaki rovatunkkal. Ha ők is megerősítik agyálaidat, küldd vissza a discet, hogy kicseréljük. Cim: Computer Média Kiadói Kft. 1306 Budapest 35. Pf.: 141.

"Hiányzó DORAW.DLL vagy D8SOUND.DLL" üzenet

A Windows kijelzi a hiányzó kritikus DirectX driverket. Ezeket közvetlenül letöltheted a CD Hospital alkönyvtárból, ha rákattintasz Start>Run parancsokra, majd begépeled a következő sort:

d:\hospital\dx70eng.exe, ahol a "d" a CD-meghajtót jelöli. Bootold újra a gépet, majd ismét próbálkozhatsz.

Szuper 3D-s grafikus kártyám van, a játékok mégsem működnek. Mi a baj?

Tied lehet a világ legszuperebb grafikus kártyája, mégsem fog működni, ha nem a megfelelő vagy nem kompatibilis drivert telepítettél hozzá. Keresd meg a gyártó vagy a kereskedő honlapján a legfrissebb drivereket. Ugyancsak érdemes elolvasni az egyes játékokhoz csatolt readme fájlokat, és megfogadni az ott leírtakat, a keveredések elkerülése végett. Nehány népszerű gyorsítóhoz a CD Hospital alkönyvtárban is találsz drivert.

Segítség a hálóról

A PCF discjéhez az interneten sokfelé találsz segítség. Feltételez kérdéset a PC Format honlapjának

fórumában (www.pcformat.hu), és érdemes néha a honlap PCF Extra oldalait is átböngészni, ahol a legfrissebben felfedezett problémákra reagálunk.

Minden más hiba esetén...

Szakmai segítségért keresd szakembereinket, akik szívesen állnak rendelkezésedre.
Fax: (1) 457 1123
E-mail: pcformat@cmk.hu
Telefon: (1) 457 1123 (10 és 17 óra között)

Internet a kábeltevéen

- online kapcsolat 24 órán
- nincs forgalmi díj
- nincs telefonszám

Újdonság!

A TVNET Kft. ellátotta a bérelt vonalon keresztül Internet szolgáltatást is.



1056 Budapest,
Molnár u. 53.
Tel./Fax:
318-1926
318-1985



info@tvnet.hu
http://www.tvnet.hu

www.automex.hu

Vásároljon az **automex.hu** Online áruházban!

Mert

- ▶ minden szoftver árából engedményt kap
- ▶ minden műsoros videokazetta árából engedményt kap
- ▶ minden DVD film árából engedményt kap
- ▶ 5.000 Ft feletti vásárlás esetén posta és csomagolási költséget nem számolunk fel
- ▶ több mint 2.000 termék közül választhat

Tekintse meg honlapunkat: www.automex.hu!

Kattintson és rendeljen,

**mi pedig megrendelését
azonnal teljesítjük!**



www.automex.hu

depo

online piac

Vásároljon
Magyarország
legnagyobb
számítástechnikai
áruházából!

- részletes termékismertető
- több, mint 4.000 termék
- 30 forgalmazó

www.depo.hu

GAME CHANNEL

Az új évezred küszöbén...
...egy új televízió születik...

© 1999. Marco Productions



A PlayStation logo a SCEI, A Nintendo logo a Nintendo Inc., a Dolby Digital logo a Dolby Laboratories bejegyzett védjegyei.

<http://marcoonline.kiber.net>

HOTLINE: 30/906-2311





PCFormat

A

PCFormat

meztelen igazság

Tudod, hogy mit akarsz. Tudod, hogy csak tölünk kaphatod meg. Akkor meg mire vársz? Gyere és vedd el!

KillBastard: a történet vége

PEZSDUJARANÁSTÓL VOLTAK HANGOSK tegnap a San Francisco-i Chutney Rod Entertainment irodái, miután elkészült végre a cég (Rocky Slambow nevével fémjelzett) legújabb játéka, a KillBastard. A program rekord-hosszúságú kód, mintegy hat év után került ki a fejlesztők keze alól. Ebből az ünnepléses alkalomból beszélgettünk Rocky Slambow-szal arról, milyen érzés végre émi egy ilyen maratoni hosszúságú projektnek.

„Nagyon-nagyon jó – kezdte Rocky. – Tényleg. Egyszerűen el sem tudom mondani, mi érezek most, hogy egy ilyen nagyszerű játék elkészítésében segédkezhettem!”

Ezután arról érdeklődtünk, mi tartott egyen sokáig. Előfordult már, hogy egy játéka évekig kellett várni, de a hat év! Mi hátráltatta annyira a munkát?

„Ennek egyszerű a magyarázata – mondja Rocky. – A legrosszabb az volt, hogy 95-ben szinte teljesen elilródik kezdenünk az egészet. A számítástechnika elképesztő sebességgel fejlődik, és amikor 95-ben szemügyre vettem a majdnem teljesen kész játékot, rájöttem, hogy mi még csak valahol 94-ben járunk. Így aztán újból nekiláztunk, de amikor 97-ben megint a befejezéshez közelítettünk, észrevettük, hogy legfeljebb 95-ig

jutottunk. 98-ban ezért lemondunk az eredeti tervünkről, és a már meglevő alapokra megpróbáltunk egy versenyautós játékot elkészíteni. Amikor kiderült, hogy ez nem megy, visszatértünk az eredeti ötlethez, és igyekeztünk a kor színvonalára hozni a grafikát. Ekkor dőbrentem rá (1998 végét írjuk), hogy ideje lenne végre tenni tényleg ezt az egész KillBastard-projektet. A késre játek ennek az elhatározásnak az eredménye.”

Ezt tehát két éve volt. Egészen pontosan mi játszódott le akkor a fejekben? Talán csak nem valami zseniális ötlet villant át az agyadon?

„Dehogy. Az történt, hogy a kiadó megelégedett a dolgot, és azzal fenyegetőzött, hogy nem folyósítja tovább az apányszámot. Ettől megreménytem. Rájöttem, hogy az emberek leginkább a kor színvonalán álló játékok akarnak, de egy már jól bevált játékmennel. Végül aztán előbb-utóbb a KillBastard-ra vonatkozó eredeti terveimet, és ezt valószínűleg meg az Unreal engine-jét felhasználva.”

Akkor tehát miről szól a KillBastard?

„Na ne viccelj! Egy ilyen játéknak nem lehet egyetlen mondatban összefoglalni. Nagyon röviden arról van szó, hogy 10 szinten keresztül lövöldözni kell, miközben

furfangos fejtörőket is meg kell oldani.”

Miféle fejtörők?

„Hát, ezt most bonyolult lenne elmesélni.

A lényeg, hogy a szintek bizonyos részeire csak akkor juthatunk el, ha szert teszünk az adott bejáratot aktivizáló, kromatikus kód-rendszert alapján működő belepítő eszközre.”

Ööö... Ha jól értem, akkor meg kell találni a megfelelő színű kulcsot a megfelelő színű ajtóhoz.

„Olyasmi...”

A KillBastard végleges verziója előrelátóan néhány héten belül kerül a boltokba.



KillBastard csak erős idegzetűeknek. Nekik is csak akkor, ha ülnek.

Back-Byting

A PC Format minden eddigienél jobban szíven viseli a Back-Byting", avagy a világ legkevésbé PC-s képregény-sorozatának sorsát. És ezt nemcsak azért mondjuk, mert film készült a sorozat alapján, mi pedig milliókat készültünk zsebre tenni a várható bevételekből. A striper ágens mulatságoknak és eredetnek találjuk, azt azonban nem halgathatjuk el, hogy a rövidesen megjelenő film miatt kezdünk kissé nyugtalankodni. Például a jogok átruházásáért meg egy fillért sem kapunk. Nem láttuk a forgatókönyvet sem. És a várható sze-

replégárdáról sem tudunk úgyszólván semmit. Összintén szólna csak annyit tudunk, amennyit a műlikor Rod elmondott. Ideje lenne újra beszélni vele...

„Üdvözlöm, itt Rod Staffish, a világ legkevésbé PC-s képregény-sorozatának rajzolója és készítője. Jelenleg fontos megbízásokat vonom néhány fontos emberrel Hollywoodból, ezért nem tudok odamenni a telefonhoz. Ha a PC Format-tól keresnek, az esedékes adagot már postáztam. Bliip.”

Jójjon tehát a világ legkevésbé PC-s képregény-sorozatát, a Back-Byting.



Hír-telen hírek

- A Nature új betegségről számol be. A kör neve: Quake 3-könyök.
- Dehogy bét-a-verzió. Bu-ta, bu-ta!
- Hűtlen exszerszőnk még mindig nem újra. (A levélírást.)
- Ideje rendetlenséget rakni az íróasztalra – jelentette ki a fő-szerkesztő.
- Újabb veszély: a számítógépes vírusok postai úton is fertőznek.
- A Microsoft hűségdíjat ad azoknak, akiknél még mindig az eredeti indítódozám szól.

PCFormat

SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség

PC FORMÁT KADÓCI Kft.

1033 Budapest, Obudai-sziget 131. I/14.

Tel.: (1) 457 1125

Fax: (1) 457 1123

E-mail: pcformat@cmk.hu

Főszerkesztő: Schmidt Ádám

Lapigazgató: Szabó Zoltán

Főszerkesztő helyettes / Project manager:

Somogyi Ábás

Tördelés/szerkesztő: Papp Levente

Tördelés: Szabó Péter

Korrektor: Szántó Panka Ágnes

CD szerkesztő: Orbán Robert

Kreatív munkatárs: Szűcs Imre

PR kapcsolatok: Dr. Káusz Anikó

Szerkesztőségi titkár: Kapuvány Marietta

Munkatársak: Nagy György, Gáspár Attila,

Fazekas Péter, Csiki Zoltán, Szendrői Enikő,

Kovács Adrián, Jakab Zoltán, Vass András,

Fülöp Mihály, Nagy Attila

Nemzetközi szerkesztőség

Future Publishing, 30 Monmouth St.

Bath BA1 2BW

Tel: 01225 442244

Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Richard Longhurst

Főszerkesztő helyettes: Dan Hutcherson

Rovat-szerkesztő: Jim McCauley

Játék-szerkesztő: David Penat

Vezető művelési szerkesztő: Robin Abbott

Művelési szerkesztő helyettes:

Rob Crossland

Technikai szerkesztő: Andy Lindsay

Produkciós szerkesztő: Katharine Davies

Tervező: Kik Wood

Fotó: Louise Broom, Rick Baertner, Pete

Canning, Damien Fellers, Katherine Lane-Sims

Munkatársak: James Butler, Andy

Bulcher, Steve Collins, Ian Harris, Karl Hodge,

Gary Marshall, Alex May, Stephen McNuggets,

Chris Mitchell, Colin Mitchell, Rich Peley, Mark

Ramshaw, Ed Ricketts, Jason Slater,

Derek Smith, Luis Vilazon, Jason Weston, Mike

Williams, Dave Woods

Kiadó: PC FORMAT KADÓCI Kft.

Előfizetés:

1306 Budapest 35 Pf.: 141

Telefon: (1) 467 6720

OTP bankkártyájával: (1) 266 0000

Intercept Kft. 1088 Budapest, Szentkirályi u. 8.

Hirdetés-szervezés:

PRESIDENTS PRODUCTIONS Kft.

1033 Budapest, Flórián tér 4-5.

Tel.: (1) 387 8219, (1) 387 8614

Tel./Fax: (1) 387 8249

Nyomdai munkák:

Kobalt Produkciós Iroda

1047 Budapest, Károlyi u. 10.

Térjesztés:

MÉDIA TRÁDE Bt. Tel.: (1) 352 0662

Térjesztő:

Nemzeti Hírtápkerekedelmi Rt.

és regionális részvételársaságok,

a Budapesti Hírtápkerekedelmi Rt.

és a kiadó.

A Future Publishing Magyarországi folyóiratokról további információkat találhatok az interneten a következő címen:



http://www.futurenet.co.uk

Lapunk anyagiát egy nem-esszükvált nemzeti köz-szerkesztés alapján tesszük közzé, amely támogatást nyújt a cikk közléséhez, hacsak arról előzőleg írásban nem megállapodás nem születik. A PC Format magazin elismer minden szerző jogát és védettségét. Felhívjuk a szerző jogok tulajdonosait. Amennyiben azt elmulasztjuk, kijelölünk kapcsolatot.

HP Brio BA400 D894EA

- Intel® Celeron™ Processzor, 466MHz
- 4.3GB Ultra ATA HDD
- 32MB SDRAM
- 48x CD-ROM
- SiS Super/4MB integrált videokártya
- 18-bit integrált stereo hang
- MS Windows 98



HP Brio BA600 D9072A

- Intel® Pentium® III Processzor, 500MHz
- 8.4GB Ultra ATA HDD
- 64MB SDRAM
- 48x CD-ROM
- Matrox G200/8MB integrált videokártya
- 18-bit integrált stereo hang
- MS Windows 98

HP OmniBook XE2 I1776W

- Intel® Celeron™ Processzor, 433MHz
- 4.8GB Ultra ATA HDD
- 32MB SDRAM
- 24x CD-ROM
- 12.1" HPA LCD képernyő, 800x600
- MS Windows 95/98



HP OmniBook 4150 F1663W

- Intel® Pentium® II Processzor, 366MHz
- 4.8GB Ultra ATA HDD
- 64MB SDRAM
- 24x CD-ROM
- 14.1" TFT-XGA LCD képernyő
- MS Windows 95/98

HP NetServer E60 D7140A

- Intel® Pentium® II Processzor, 400MHz
- 4GB U/W SCSI HDD
- 64MB SDRAM (max. 1GB)
- 32x IDE CD-ROM
- integrált kétsatornás U/W SCSI vezérlő
- integrált 10/100TX LAN
- HP NetServer Navigator, TopTools



HP Vectra VEi8 D8832N

- Intel® Pentium® III Processzor, 500MHz
- 8.4GB Ultra ATA HDD
- 64MB SDRAM
- 3Com 10/100TX LAN
- Matrox G200/8MB integrált videokártya
- 16-bit integrált stereo hang
- MS Windows NT 4.0 WS

nagy számítógépek

belépő szint

hálózatok

hordozható
számítógépek

támogatás
+ finanszírozás



Állj!
Nagyszerű ajánlatok
a Hewlett-Packardtól

Legyenek az Ön cégének bármilyen nagy vagy kicsi számítástechnikai igényei, a HP mindegyikre kínál megoldást: az olcsó asztali számítógépektől és notebookoktól az elérhető árú nyomtatókig és tárolóeszközökig.

**Abbahagyhatja a keresgélést -
inkább lépjen kapcsolatba a HP-vel!**

HP Vectra VEi7 D8127H

- Intel® Celeron™ Processzor, 466MHz
- 4.3GB Ultra ATA HDD
- 64MB SDRAM
- 3Com 10/100TX LAN
- SiS Super/4MB integrált videokártya
- 16-bit integrált stereo hang
- MS Windows NT 4.0 WS



TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT LÁTOGASSON EL WEBLAPUNKRA: [HTTP://WWW.RCE.HU](http://www.rce.hu)

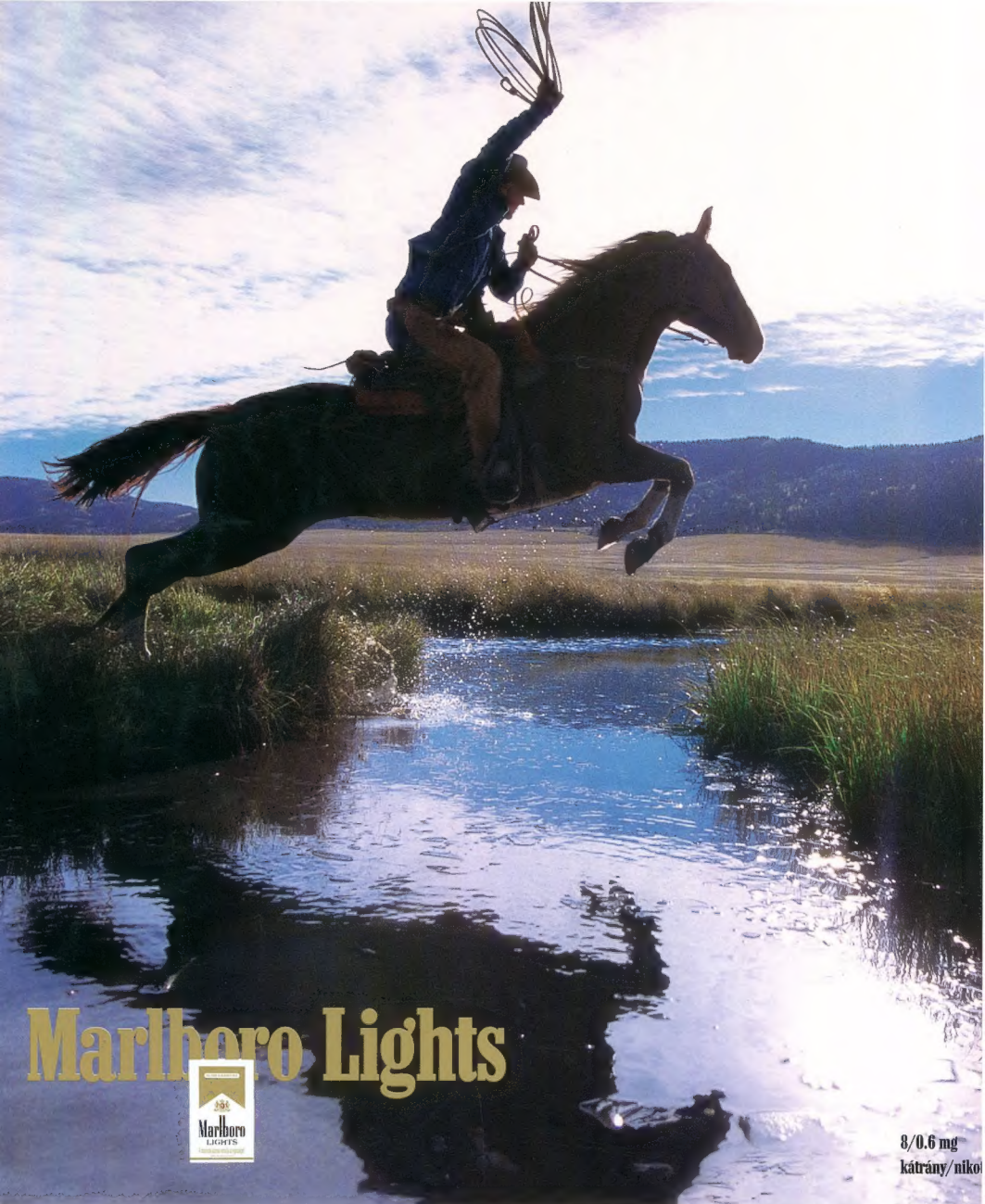


(06 1) 246-4050

RCE Kft. hivatalos nagykereskedő 1118 Budapest, Szurdok u. 1.

Intel, the Intel Inside logo and Pentium are registered trademarks and Celeron is a trademark of Intel Corporation.





Marlboro Lights



8/0.6 mg
kátrány/nikotin

A DOHÁNYZÁS SÚLYOSAN KÁROSÍTJA
AZ ÖN ÉS KÖRNYEZETE EGÉSZSÉGÉT